LIGA ESPAÑOLA
FUNDADA EN 1953 MÉXICO
DE FÚTBOL AMATEUR

Boletín 14
16 de abril de 2024

Temporada 2024 Torneo de Liga Apertura 2024

Los Equipos deberán de estar inscritos y contar con los Registros de 2024
Torneo de Liga Apertura 2024 inició el 28 de Enero, finaliza en Junio.
El Formato de Inscripción para Equipos y para Jugadores está en la página de la Liga: **www.ligaes.com** en Inscripciones. Tambien pueden solicitarlos en las oficinas de la Liga.

LIGA ESPAÑOLA DE FÚTBOL
MÉXICO AMATEUR AC
La Liga de mayor tradición
FUNDADA EN 1953

Información

Liga Española de Veteranos +40 +50 +60

Fecha de Inicio:
Septiembre 2024

Con Tripleta Arbitral

Partidos Amistosos

www.ligaes.com
info@ligaes.com

INCLUYE

Campos Empastados
Arbitraje
Revista Semanal Informativa
Trofeos

Inscripciones abiertas

+40 (nacidos 1984 en adelante)
+50 (nacidos 1974 en adelante)
+60 (nacidos 1964 en adelante)

5555118003 5555147087
WhatsApp: 5581072423
Horario de Oficina: 11 a 20 horas
Partidos Amistosos

Lean las Notas publicadas en los Boletines

TORNEO DE LIGA APERTURA 2024 — Grupo Covadonga

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES — Jornada 11

Bellavista Oro	1 - 1	Castores	Italia	2 - 0	Roma
Holanda	1 - 3	Unión NT FC	Uxmal	1 - 0	RAC
U de Neza	3 - 2	Atlético Laguna	Poli San Francisco	9 - 0	Libertad AM
Ceffut	2 - 1	Pumas	FES Aragón	2 - 0	Blaugrana FC

	Grupo Covadonga 1	PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1	Poli San Francisco	**20**	11	10	0	1	40	8	32
2	Castores	**19**	10	9	1	0	36	4	32
3	RAC	**15**	10	6	3	1	33	13	20
4	Unión NT FC	**15**	11	7	1	3	32	23	9
5	Bellavista Oro	**15**	11	6	3	2	20	13	7
6	Italia	**13**	10	6	1	3	25	15	10
7	Uxmal	**13**	11	6	1	4	17	13	4
8	U de Neza	**12**	11	5	2	4	29	29	0
9	Atlético Laguna	**9**	10	4	1	5	26	28	-2
10	Ceffut	**9**	11	4	1	6	17	20	-3
11	FES Aragón	**9**	10	3	3	4	12	17	-5
12	Roma	**8**	11	4	0	7	12	18	-6
13	Libertad AM	**6**	10	3	0	7	9	32	-23
14	Pumas	**3**	11	1	1	9	15	47	-32
15	Holanda	**2**	11	1	0	10	15	35	-20
16	Blaugrana FC	**2**	11	1	0	10	6	29	-23

	Covadonga		
1	Roma	9	Castores
2	RAC	10	Uxmal
3	Pumas	11	Bellavista Oro
4	Libertad AM	12	Italia
5	Atlético Laguna	13	Holanda
6	FES Aragón	14	Ceffut
7	Unión NT FC	15	U de Neza
8	Poli San Francisco	16	Blaugrana FC

Bases de Competencia

Se jugarán 15 jornadas a una vuelta.

Con los resultados obtenidos se formarán 2 Grupos, Covadonga A y B.

Covadonga A los Equipos del 1° al 8°. Jugarán 7 jornadas, Campeón 1° Lugar.

Covadonga B los Equipos del 9° al16°. Jugarán 7 jornadas, Campeón 1° Lugar.

El Torneo finaliza el 30 de Junio

Calendario para Grupo Covadonga

Jornada 1			Jornada 2			Jornada 3			Jornada 4			Jornada 5			Jornada 6			Jornada 7			Jornada 8		
28-ene			04-feb			11-feb			18-feb			25-feb			03-mar			10-mar			17-mar		
1	w	2	16	w	1	3	w	1	16	w	3	5	w	3	16	w	5	7	w	5	16	w	7
3	w	4	2	w	3	5	w	2	1	w	5	7	w	1	3	w	7	9	w	3	5	w	9
5	w	6	4	w	5	7	w	4	2	w	7	9	w	2	1	w	9	11	w	1	3	w	11
7	w	8	6	w	7	9	w	6	4	w	9	11	w	4	2	w	11	13	w	2	1	w	13
9	w	10	8	w	9	11	w	8	6	w	11	13	w	6	4	w	13	15	w	4	2	w	15
11	w	12	10	w	11	13	w	10	8	w	13	15	w	8	6	w	15	14	w	6	4	w	14
13	w	14	12	w	13	15	w	12	10	w	15	14	w	10	8	w	14	12	w	8	6	w	12
15	w	16	14	w	15	14	w	16	12	w	14	12	w	16	10	w	12	10	w	16	8	w	10

Jornada 9			Jornada 10			Jornada 11			Jornada 12			Jornada 13			Jornada 14			Jornada 15		
24-mar			07-abr			14-abr			21-abr			28-abr			05-may			12-may		
9	w	7	16	w	9	11	w	9	16	w	11	13	w	11	16	w	13	15	w	13
11	w	5	7	w	11	13	w	7	9	w	13	15	w	9	11	w	15	14	w	11
13	w	3	5	w	13	15	w	5	7	w	15	14	w	7	9	w	14	12	w	9
15	w	1	3	w	15	14	w	3	5	w	14	12	w	5	7	w	12	10	w	7
14	w	2	1	w	14	12	w	1	3	w	12	10	w	3	5	w	10	8	w	5
12	w	4	2	w	12	10	w	2	1	w	10	8	w	1	3	w	8	6	w	3
10	w	6	4	w	10	8	w	4	2	w	8	6	w	2	1	w	6	4	w	1
8	w	16	6	w	8	6	w	16	4	w	6	4	w	16	2	w	4	2	w	16

RAC jugará sus partidos en Club Reforma a las 12

Próximos Partidos. Grupos Covadonga, Compostela y Ajusco

Fecha	Campo	N	Hora	Equipo	vs	Equipo
17-abr	CDI Toreo		19:50	CDI Tel Aviv	vs	Apocalipsis
00-ene			00:00	Blaugrana FC	vs	Bellavista Oro
00-ene			00:00	Castores	vs	Holanda
00-ene			00:00	Unión NT FC	vs	U de Neza
00-ene			00:00	Atlético Laguna	vs	Ceffut
00-ene			00:00	Pumas	vs	Italia
00-ene			00:00	Roma	vs	Uxmal
00-ene			00:00	RAC	vs	Poli San Francisco
00-ene			00:00	Libertad AM	vs	FES Aragón
00-ene			00:00	Madrid DC	vs	Cariocas
00-ene			00:00	Cosmos FC	vs	Merced Gómez
00-ene			00:00	Reforma FL	vs	Club León
00-ene			00:00	Marsella	vs	Real Madrid
00-ene			00:00	Valencia FC	vs	Peñarol
00-ene			00:00	Racing	vs	Lobos CDMX
00-ene			00:00	Atlético Unión	vs	Universitarios FC
00-ene			00:00		vs	
00-ene			00:00		vs	
00-ene			00:00		vs	
00-ene			00:00		vs	
00-ene			00:00		vs	
00-ene			00:00		vs	

UNIFORMES

Los Equipos deben de registrar 2 Uniformes, Titular y Suplente, éstos se publicarán en la página de la Liga: www.ligaesp.com.

En el caso de confusión de colores la obligación de cambio es del equipo visitante, siempre y cuando el equipo Local juegue con su uniforme titular.

Los Uniformes deben de tener número. No es válido poner los signos (+ ó -). Ejemplo (9+1)

En el caso de que el partido no se pudiera jugar por motivo de uniformes, el equipo responsable de esta situación perderá el partido por Default.

La sanción por estar mal uniformado es administrativa, $100.

RECOMENDACIONES PARA LOS ARBITROS

1) La Tolerancia de 15' no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj empieza a correr **a partir de que finaliza la Tolerancia.** El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral.
2) En partidos oficiales, ningún jugador o elemento de Cuerpo Técnico, puede participar sin el Registro Vigente. No hay Permisos.
3) Invitar a los Capitanes a participar en la revisión de Registros.
4) En el caso de suplantación, deberán de certificarlo en la Cédula Arbitral, y anexar el Registro utilizado. El "cachirul" puede jugar.
5) Identificar a los elementos de Cuerpo Técnico.
6) Amonestar al Capitán si en las bancas o bandas hay gente sin Registro
7) Los expulsados no pueden estar en la banca.
8) Los Capitanes deben de firmar la cédula antes de iniciar el partido, sin importar que esté o no cubierta.
9) Reportar los anotadores de goles por N° de playera y minuto.
10) Reportar el comportamiento de las Porras
11) Reportar si el equipo está bien uniformado.
12) Reportar si el equipo presentó 2 balones en condiciones reglamentarias.
13) Reportar si entra al terreno de juego alguien sin autorización del Arbitro.

	Compostela A		
1	Racing	8	Peñarol
2	Atlético Unión	9	Cosmos FC
3	Valencia FC	10	Real Madrid
4	Universitario FC	11	Cariocas
5	Marsella	12	Club León
6	Lobos CDMX	13	Merced Gómez
7	Reforma FL	14	

Bases de Competencia Compostela A

Se jugarán 13 jornadas a una vuelta y se formarán 2 Grupos.

Compostela A1 del 1° al 7°, jugarán 7 jornadas con Semifinal y Final.

Compostela A2 del 8° al 14°, jugarán 7 jornadas con Semifinal y Final.

El Torneo finaliza el 30 de junio

Calendario para Grupo Compostela Torneo de Liga Apertura 2024

Jornada 1			Jornada 2			Jornada 3			Jornada 4			Jornada 5			Jornada 6			Jornada 7		
28-ene			04-feb			11-feb			18-feb			25-feb			03-mar			10-mar		
1	vs	2	14	vs	1	3	vs	1	14	vs	3	5	vs	3	14	vs	5	7	vs	5
3	vs	4	2	vs	3	5	vs	2	1	vs	5	7	vs	1	3	vs	7	9	vs	3
5	vs	6	4	vs	5	7	vs	4	2	vs	7	9	vs	2	1	vs	9	11	vs	1
7	vs	8	6	vs	7	9	vs	6	4	vs	9	11	vs	4	2	vs	11	13	vs	2
9	vs	10	8	vs	9	11	vs	8	6	vs	11	13	vs	6	4	vs	13	12	vs	4
11	vs	12	10	vs	11	13	vs	10	8	vs	13	12	vs	8	6	vs	12	10	vs	6
13		14	12	vs	13	12	vs	14	10	vs	12	10	vs	14	8	vs	10	8	vs	14

Jornada 8			Jornada 9			Jornada 10			Jornada 11			Jornada 12			Jornada 13		
17-mar			24-mar			07-abr			14-abr			21-abr			28-abr		
14	vs	7	9	vs	7	14	vs	9	11	vs	9	14	vs	11	13	vs	11
5	vs	9	11	vs	5	7	vs	11	13	vs	7	9	vs	13	12	vs	9
3	vs	11	13	vs	3	5	vs	13	12	vs	5	7	vs	12	10	vs	7
1	vs	13	12	vs	1	3	vs	12	10	vs	3	5	vs	10	8	vs	5
2	vs	12	10	vs	2	1	vs	10	8	vs	1	3	vs	8	6	vs	3
4	vs	10	8	vs	4	2	vs	8	6	vs	2	1	vs	6	4	vs	1
6	vs	8	6	vs	14	4	vs	6	4	vs	14	2	vs	4	2	vs	14

Reforma FL jugará sus partidos en Club Reforma a las 12

	Compostela B		
1	San Miguel Bayern	7	Coyotes
2	CDI Tel Aviv	8	Piratas
3	Palmas	9	Deportivo Atlante
4	H del Imperio	10	Milán
5	Milenio	11	Unión FC
6	Rules	12	Apocalipsis

Bases de Competencia Compostela B

Jugarán todos contra todos a doble vuelta a puntos.

Primer y Segundo lugar jugarán la Final

Tercer y Cuarto Lugar por el 3° lugar.

CDI Tel Aviv jugará sus partidos en CDI Toreo los miércoles a las 19:50 horas.

Calendario para Grupo Ajusco Torneo de Liga Apertura 2024

Jornada 1			Jornada 2			Jornada 3			Jornada 4			Jornada 5			Jornada 6		
28-ene			04-feb			11-feb			18-feb			25-feb			03-mar		
1	vs	2	12	vs	1	3	vs	1	12	vs	3	5	vs	3	12	vs	5
3	vs	4	2	vs	3	5	vs	2	1	vs	5	7	vs	1	3	vs	7
5	vs	6	4	vs	5	7	vs	4	2	vs	7	9	vs	2	1	vs	9
7	vs	8	6	vs	7	9	vs	6	4	vs	9	11	vs	4	2	vs	11
9	vs	10	8	vs	9	11	vs	8	6	vs	11	10	vs	6	4	vs	10
11	vs	12	10	vs	11	10	vs	12	8	vs	10	8	vs	12	6	vs	8

Jornada 7			Jornada 8			Jornada 9			Jornada 10			Jornada 11		
10-mar			17-mar			24-mar			07-abr			14-abr		
7	vs	5	12	vs	7	9	vs	7	12	vs	9	11	vs	9
9	vs	3	5	vs	9	11	vs	5	7	vs	11	10	vs	7
11	vs	1	3	vs	11	10	vs	3	5	vs	10	8	vs	5
10	vs	2	1	vs	10	8	vs	1	3	vs	8	6	vs	3
8	vs	4	2	vs	8	6	vs	2	1	vs	6	4	vs	1
6	vs	12	4	vs	6	4	vs	12	2	vs	4	2	vs	12

CDI Tel Aviv jugará sus partidos los miércoles a las 19:50 horas en CDI Toreo

TORNEO DE LIGA APERTURA 2024 Grupos Compostela A y B

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

Jornada 11

Cariocas	5 - 2	Cosmos FC	Unión FC	2 - 1	Deportivo Atlante
Merced Gómez	10 - 1	Reforma FL	Milán	2 - 1	Coyotes
Club León	2 - 0	Marsella	Piratas	2 - 0	Milenio
Real Madrid	1 - 2	Valencia FC	Rules	2 - 0	Palmas
Peñarol	0 - 13	Racing	H del Imperio	2 - 0	San Miguel Bayern
Lobos CDMX	3 - 1	Atlético Unión	CDI Tel Aviv		Apocalipsis
Universitarios FC	2 - 0	Madrid DC			

	Grupo Compostela A	PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1	Universitarios FC	**22**	11	11	0	0	42	7	35
2	Lobos CDMX	**19**	11	9	1	1	35	18	17
3	Merced Gómez	**18**	11	8	2	1	43	9	34
4	Valencia FC	**14**	10	7	0	3	31	16	15
5	Racing	**13**	8	6	1	1	32	9	23
6	Cosmos FC	**11**	11	5	1	5	41	32	9
7	Atlético Unión	**10**	10	4	2	4	25	18	7
8	Reforma FL	**10**	10	5	0	5	31	32	-1
9	Cariocas	**9**	11	4	1	6	33	40	-7
10	Real Madrid	**8**	11	4	0	7	29	34	-5
11	Club León	**8**	10	4	0	6	16	26	-10
12	Marsella	**2**	11	1	0	10	9	52	-43
13	Peñarol	**2**	11	1	0	10	10	65	-55
14	Madrid DC	**0**	9	0	0	9	4	23	-19

	Grupo Compostela B	PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1	Milán	**19**	11	9	1	1	25	6	19
2	CDI Tel Aviv	**16**	9	8	0	1	42	11	31
3	Apocalipsis	**14**	10	7	0	3	28	14	14
4	Rules	**14**	10	6	2	2	22	14	8
5	Unión FC	**13**	11	6	1	4	14	15	-1
6	Coyotes	**12**	11	6	0	5	26	21	5
7	Deportivo Atlante	**12**	11	6	0	5	21	31	-10
8	H del Imperio	**9**	11	4	1	6	20	29	-9
9	Piratas	**8**	11	3	2	6	9	17	-8
10	Milenio	**6**	11	3	0	8	16	22	-6
11	Palmas	**5**	11	2	1	8	15	36	-21
12	San Miguel Bayern	**0**	11	0	0	11	0	22	-22

JUGADORES SANCIONADOS

1°) Los Jugadores que estando Sancionados participen en un partido, se les duplicará la Sanción y al Equipo se le aplicará Default. Se tomará en cuenta: a) el reporte en la Cédula Arbitral y Hojas de Alineación b) el informe de Visoría c) las protestas que pudieran realizar los equipos.

2°) Pueden solicitar la liberación del Jugador Sancionado en el transcurso de la semana. El sábado a las 14 horas es el plazo límite para hacer esta solicitud.

3°) En el campo los Directivos y Visores de la Liga no tienen autoridad para liberar a los Jugadores Sancionados.

4°) Es importante que presenten Hojas de Alineación actualizadas, ya que en ellas aparecen los Jugadores Sancionados de ambos Equipos.

Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias

Información para Arbitros y Capitanes de los Equipos

Los Capitanes de los Equipos deben de firmar en la Hoja de Alineación del equipo rival, antes de iniciar el partido, que están conformes con la alineación presentada por su contrario. Sugerimos que los Capitanes participen en la revisión de Registros.

En el caso de detectar alguna anomalía, deben de anotarlo en la misma Hoja en el espacio indicado. Una vez iniciado el partido no proceden las protestas por parte de los Equipos.

En la revisión de los Registros antes de la iniciación de los partidos podrán participar exclusivamente los Capitanes de los equipos junto con la Tripleta Arbitral. Así mismo podrán revisar los cambios en el momento en que se hagan. Durante el partido o finalizado éste no habrá verificación alguna para los Capitanes. Los Árbitros pueden hacer la verificación en cualquier momento del partido, aún cuando este haya finalizado.

Revisión de Registros
Información para Arbitros y Capitanes de los Equipos

1°) Presentar Hoja de Alineación actualizada. Anotar los números de playera de los jugadores que inician.
2°) Los Jugadores y Cuerpo Técnico deberán de identificarse con el Registro vigente en forma individual. No es válida cualquier otro tipo de identificación. Si no presentan Registro se aplica Default.
3°) Para la identificación los Árbitros deberán de llamar a los Jugadores y Cuerpos Técnicos por su nombre y apellidos y confirmar su identidad. Si hay alguna duda en la identidad del jugador deberán de recabar la Firma del Jugador, reportarlo en la Cédula y anexar el registro utilizado. Los Capitanes pueden participar en la revisión de Registros.
4°) Los Capitanes firman en la Hoja de Alineación del equipo rival que están conformes con la alineación presentada antes de iniciar el partido.
5°) Una vez iniciado el partido no proceden las protestas por parte de los Equipos.
6°) Las fotografías y videos que se tomen en el campo servirán como prueba y se adjuntarán a la Cédula Arbitral.
7°) En el caso de suplantación el Arbitro deberá de certificarlo en la cédula, y anexar Registro del "Cachirul". La negativa del Jugador a firmar se calificará como "Suplantación" con la consiguiente pérdida del partido.

ALGUNAS DE LAS CAUSAS POR LA QUE UN PARTIDO SE PIERDE POR DEFAULT

* Por no hacer el pago de su partido en forma completa así como los adeudos que tengan.
* Por no Presentarse al terreno de juego o hacerlo despues de la Tolerancia.
* Por no Presentar Registros a mas tardar a la finalización del primer tiempo.
* Por Presentar menos de 7 jugadores o quedarse con 6 jugadores durante el partido.
* Por realizar mas de 8 cambios.
* Por retirarse del terreno de juego antes de que el árbitro dé la señal de finalizado.
* Por Suplantación de jugadores.
* Por alinear jugadores sancionados o jugadores dados de Baja.
* Por negarse a jugar un partido al no estar presente alguno de los Asistentes.
* Por invasión de cancha y que sea motivo de suspensión de partido.
* Por Falta de garantías. Se aplicará al equipo que resute responsable.
* Por amenazar o intimidar a los árbitros, aunque el partido haya concluido.
* Por participar algún jugador o Cuerpo Técnico sin el Registro vigente.
* Por agresión al Cuerpo Arbitral.
* Por Uniformes. Si el partido no puede realizarse, al Equipo responsable se le aplica Default.

PORRAS Y ACOMPAÑANTES DE LOS EQUIPOS

Las Porras y Acompañantes son exclusivamente responsabilidad de los Equipos.

No pueden ingresar al campo, deberán de permanecer en las Tribunas. No pueden estar en las Bancas o en las bandas.

Se sanciona al capitán del Equipo con 1 partido de suspensión y el Equipo puede correr el riesgo de perder su partido por Default si el partido es suspendido.

JUGADORES Y CUERPO TECNICO QUE SE ENCUENTREN SANCIONADOS

Los Jugadores y CT que estén sancionados **no podrán participar** en los partidos hasta cumplir la sanción correspondiente.

No Participar en los partidos significa: No jugar, No dirigir, No estar ni permanecer en la banca, ni cualquier otra situación por la que pudiera ser reportado.

Sanciones Reglamentarias. Se duplica la sanción que tenía y se aplica Default.

Sistema de Puntuación para el Torneo de Liga y Copa

Partido Ganado 2 Puntos, Partido Empatado 1 Punto y Partido perdido 0 Puntos. Los Equipos que no tengan su partido pagado antes de la fecha de juego, no se le aplicarán puntos.

Cuando algún Equipo no juegue, se le programa al rival Partido Amistoso y se le dan los puntos en disputa. Si no hay pago no se le aplican puntos.

LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL EN NINGUN MOMENTO SE RESPONSABILIZA DE LAS LESIONES OCURRIDAS, A CONSECUENCIA DE LOS PARTIDOS DE FUTBOL, A JUGADORES Y CUERPOS TECNICOS, ESTAS SON RESPONSABILIDAD DEL JUGADOR Y DE LOS EQUIPOS.

CÉDULA ARBITRAL FIRMAS DE LOS CAPITANES

La Firma del Capitán al finalizar el partido es para constancia de Resultado, no es aceptación del reporte. Los Árbitros harán el llenado de Cédula posteriormente.

Los Equipos pueden conocer el Reporte Arbitral en la Cédula los lunes y en caso de alguna duda o inconformidad, la pueden manifestar por escrito a la Liga.

Así mismo los Capitanes deben de revisar y contar los Registros que reciben al firmar la Cédula.

La Firma de conformidad con la alineación presentada por el equipo contrario la deben de hacer los Capitanes en la Hoja de Alineación del equipo rival antes de iniciar el partido. Finalizado el partido los Equipos no podrán realizar protestas. Los Arbitros tienen la obligación de hacer los reportes correspondientes, independiente de las Firmas de los Capitanes.

Partido Amistosos jugados el 14 de Abril

Apocalipsis	1 - 4	Comb. San Andrés	Rules	3 - 2	Piratas
Rayo Vallecano	4 - 1	Unión FC	Unión NT FC "B"	1 - 2	Fes Aragón
Deportivo Atlante	1 - 3	H del Imperio			

HOJAS DE ALINEACION, REGISTROS Y SANCIONES

1) Los Jugadores deben de presentar el Registro vigente en forma física a los Arbitros. Si no cuentan con el Registro en forma física **reglamentariamente** el jugador no puede participar. Es responsabilidad del Equipo si decide alinearlo.
2) Los Equipos deben de presentar en sus partidos la Hoja de Alineación actualizada. Todos los equipos pueden hacer movimientos de Altas y Bajas hasta el sábado a las 14 horas; el mismo procedimiento es para las sanciones, los equipos pueden solicitar la liberación de algún jugador castigado cuando éste tenga 1 partido de sanción.
2) Los Registros y las Hojas de Alineación son responsabilidad exclusivamente de los Equipos, pueden recogerlos en las oficinas de la Liga en horario de 11 a 20 horas, igualmente la Hoja de Alineación, la pueden imprimir directamente de la página de la Liga.

NOTA IMPORTANTE

En los descansos y a la finalización de los partidos, solamente se podrá acercar a los Arbitros, el Capitán del Equipo, quién firmará la cédula arbitral cuando el partido haya finalizado y recogerá los registros que el Árbitro le entregue. No está permitido que se acerquen a éstos, Directivos, Porristas o Cuerpos Técnicos de los Equipos. Si en la cédula arbitral viene reportado que algún integrante del equipo, excepto el Capitán, se acercó a la Tripleta Arbitral para hacer observaciones o reclamaciones, se sancionará al Capitán del Equipo con 1 partido.

Si hay agresiones verbales o físicas se sancionará de la forma siguiente:

a) Si el reportado está registrado se le aplicará la sanción que corresponda de acuerdo al Reglamento de Liga Española de Fútbol y además 1 partido de sanción al Capitán.
b) Si el reportado no está registrado la sanción que le correspondería a esta persona se le aplicará al Capitán del Equipo, si hay agresión al Árbitro 1 año y Default y si es a un rival la que marque el Reglamento.

REGLAMENTACION DE PARTIDOS PENDIENTES

1) Los Permisos deberán de solicitarse por escrito con 11 días de anticipación, como mínimo, a la fecha en la que está programado el juego. Art. 3-A.
2) El equipo que requiera de un Permiso deberá de hacer el pago del partido al momento de solicitarlo. Si no hay pago, no se tramita el permiso.
3) Faltando 4 Jornadas para la finalización del Torneo de Liga, no habrá Permisos.
4) Todo partido aplazado o suspendido deberá jugarse dentro de los 30 días siguientes a la fecha de aplazamiento o suspensión, bien sea por acuerdo de los contendientes o por orden de la Directiva. Art. 68.
5) Si algún Partido Pendiente no pudiera jugarse por causa imputable a algún equipo, se aplicará el Default correspondiente.
6) Si a un Equipo no se le autoriza el Permiso y decide no jugar en esa fecha, cubrirá el 50% del costo del Partido. Al Equipo rival se le darán los puntos en disputa y se le programará partido Amistoso.
7) Faltando 2 Jornadas para la finalización del Torneo, no se programarán pendientes.

CAUSAS POR LAS QUE SE PUEDE SANCIONAR A LOS CAPITANES DE LOS EQUIPOS

Con 10 Partidos:

* Cuando los Registros de Jugadores Amonestados o Expulsados hayan sido regresados por los Arbitros a los Equipos en forma indebida, se sancionará al Capitán del equipo.
* Cuando el Equipo haya incurrido en cualquier acto de corrupción con los Arbitros, se le aplicará al Capitán del Equipo la sanción correspondiente.
* Cuando los Jugadores Suplentes o la Porra invada el terreno de juego y sea motivo de suspensión del partido o agredan a cualquier jugador que esté participando.

Con 1 Partido:

* No Firmar la Cédula al finalizar el Partido.
* No colaborar con el Arbitro.
* No Alinear o no presentar Registros de Cuerpo Técnico.
* Tener en las bancas o bandas personas sin Registro Vigente.
* Por permanecer en las bancas o bandas los Jugadores o Cuerpos Técnicos que hayan sido expulsados.
* Cuando un Equipo venga reportado por mal comportamiento de la Porra.
* Cuando un equipo venga reportado por Suplantación de Jugadores, sin importar cuando se detecte. El intento de Suplantación tiene la misma sanción.
* Cuando algún integrante del equipo se acerque a los Arbitros para hacer reclamaciones u observaciones en el descanso o a la finalización de los partidos.
* No Presentar Hoja de Alineación Oficial, actualizada, clara y legible.
* Equipo Mal Uniformado o no portar número en las playeras.
* Ingerir bebidas alcohólicas en la Banda o Banca.

AGRESIÓN A CUALQUIER INTEGRANTE DEL CUERPO ARBITRAL

a) En relación al agresor o agresores:

1° Se levantará una denuncia de tipo penal por parte de los árbitros, que se anexará a la cédula. La Liga proporcionará los datos que sean solicitados para la identificación del Agresor.
2° El Agresor estará obligado a cubrir los gastos médicos que se hayan derivado de la agresión.
3° Se aplicará 1 año de suspensión al agresor

b) En relación al Equipo:
1° **Pérdida del partido por Default**
2° Se responsabilizará al Equipo de cubrir los gastos médicos en el caso de que el agresor o agresores no lo hagan.

Mejores Jugadores de la Semana

Los Arbitros eligen los mejores jugadores de cada partido

CLUB LEON vs MARSELLA		MERCED GOMEZ vs REFORMA FL		CDI TEL AVIV vs H DEL IMPERIO	
F. VERGARA	MIGUEL RAMIREZ	BRANDON C.	RICARDO ZARAZUA	ISAAC HAMUI	CESAR TORRES
UXMAL vs RAC		REAL MADRID vs VALENCIA FC		CEFFUT vs PUMAS	
FERNANDO TEJEDA	FERNANDO N.	DIEGO HERNANDEZ	DAVID VAZQUEZ	DIEGO RODRIGUEZ	ALVARO JIMENEZ
RULES vs PIRATAS		UNION FC vs RAYO VALLECANO		LOBOS CDMX vs ATLETICO UNION	
FRANCISCO M.	LUIS OGARRIO	ABRAHAM FLORES	EMMANUEL S.	MIGUEL SALAZAR	SAUL SALINAS
DEORTIVO ATLANTE vs H DEL IMPERIO		COMBINADO SN ANDRES vs APOCALIPSIS		CARIOCAS vs COSMOS FC	
EDGAR GARCIA	E. GONZALEZ	ANGEL ZAMORA	RUBEN FUENTES	ARIEL URBAN	CARLOS MARTINEZ
MILAN vs COYOTES		PEÑAROL vs RACING		FES ARAGON vs UNION NT FC "B"	
ANGEL GARDUÑO	EDGAR SANCHEZ	GUSTAVO FUENTES	ARTURO SALAS	FEDERICO FLORES	PEDRO VIZUET
POLI SN FRANCISCO vs LIBERTAD AM		BELLAVISTA ORO vs CASTORES		U DE NEZA vs ATLETICO LAGUNA	
KEVIN REYES	PEDRO ROMERO	JERSHON M.	URIEL GONZALEZ	JESUS ANTONIO	ERNESTO P.
HOLANDA vs UNION NT FC					
ALEJANDRO T.	HUMBERTO O.				

Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias

EN RELACION A LOS PARTIDOS, OBLIGACIONES DE LOS EQUIPOS:

a) Presentarse en el terreno de juego debidamente uniformados a la hora en la que está programado el partido
b) Entregar la Hoja de Alineación actualizada debidamente cubierta.
c) Los Jugadores se deben de identificar con el Registro vigente. El Registro es el único medio válido de identificación en los partidos.
d) Los elementos de Cuerpo Técnico se deben de identificar en forma personal y anotarse en la Hoja de Alineación.
e) Presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias.
f) En las Bancas o Bandas solamente podrán permanecer Jugadores Suplentes uniformados y Cuerpos Técnicos registrados.
g) Los Jugadores o Cuerpos Técnicos que estén sancionados y los expulsados no pueden estar en la Bancas o Bandas.
h) Para realizar Cambios deben de llenar la papeleta correspondiente y presentar el Registro. Si se trata de reingreso solamente llenarán la papeleta de Cambio.
i) Los Capitanes tienen la obligación de atender las indicaciones de los Arbitros.
j) El Capitán debe de firmar la Cédula y recoger Registros al finalizar el partido.

JUGADORES SUPLENTES Y CUERPO TÉCNICO

Los Jugadores Suplentes y Cuerpo Técnico de cualquier equipo que entren al terreno de juego a "separar" **y no logren su objetivo** serán sancionados, si el partido es suspendido se tomará como invasión de cancha, con la consiguiente pérdida del partido por default. Recuerden que el Reglamento de Liga Española dice "nadie puede ingresar al terreno de juego sin permiso del árbitro".

Las bancas, porristas, acompañantes etc. bajo ninguna circunstancia pueden ingresar al terreno de juego. Se responsabilizará al equipo o equipos cuyos acompañantes ingresen al terreno de juego y se sancionará tanto al equipo como al capitán del mismo.

VENTA BALONES. Información en las oficinas de la Liga

Con 3 capas $250

Con 3 capas $250

Con 2 capas $160

Visite la página de Internet de la Liga: **www.ligaes.com**

- Resultados y Clasificaciones
- Programaciones de Partidos
- Jugadores Sancionados
- Fotografías de los Equipos
- Goleadores con Fotografías.
- Mejores Jugadores de la Jornada.
- Boletín Semanal
- Historia de la Liga
- Album de Profesionales
- Fotos del Recuerdo
- Fotografías de Premiaciones
- Planos de los Campos
- Uniformes de los Equipos
- Jugadores que buscan Equipo

y otras páginas de interés

TOLERANCIA

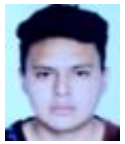
- Los Equipos deberán de estar debidamente uniformados y dentro del terreno de juego a la hora en que está programado el partido.
- Tolerancia no descontable de 15 minutos para que empiece a correr el Reloj del Arbitro. Los Tiempos son de 45 y el reloj del Arbitro empieza a correr a partir de que finaliza la Tolerancia. Descanso de 10 minutos como máximo, inclusive pudieran no darlo.
- Para que puedan solicitar el Default, el equipo debe de estar uniformado, dentro de la cancha y haber entregado Hoja de Alineación y Registros durante la Tolerancia.

TIEMPOS DE JUEGO

DESCANSO

- Los Equipos podrán negarse a jugar el partido si transcurridos 15 minutos de la hora en la que está programado el partido, su rival no llega o no está con el mínimo de 7 Jugadores dentro del campo que es lo que se requiere para poder iniciar un partido.
- Siempre que haya la disposición por parte de los Equipos de jugar el Partido, los Arbitros tendrán la obligación de llevarlo a efecto, sin importar el retraso que haya, descontando del Primer Tiempo lo que se haya perdido en la espera. El 2° Tiempo siempre será de 45. En el caso de que se juegue el partido, éste será oficial.

Goleadores en la Temporada 2024 en Partidos Oficiales

DAVID VAZQUEZ VALENCIA FC 18 Goles	DIEGO SANCHEZ APOCALIPSIS  13 Goles	ELIAS CHEREM CDI TEL AVIV 13 Goles	CARLOS MARTINEZ COSMOS FC 13 Goles	EDGAR JAIME COYOTES 12 Goles	N. HERNANDEZ UNIVERSITARIOS FC 12 Goles
HENRY FILSINGER REFORMA FL 11 Goles	BRALLAM ORTIZ MERCED GOMEZ 10 Goles	ANGEL GARDUÑO MILAN 10 Goles	Y. BALMASEDA REAL MADRID 10 Goles	H. OLIVARES UNION NT FC 10 Goles	FERNANDO TEJEDA UXMAL 10 Goles
LUIS VEGA COSMOS FC 9 Goles	MIGUEL SALAZAR LOBOS CDMX 9 Goles	MARCO TORRES U DE NEZA 9 Goles			

Goleadores en la Temporada 2024 en Partidos Oficiales y Amistosos

ELIAS CHEREM CDI TEL AVIV 24 Goles	DAVID VAZQUEZ VALENCIA FC 20 Goles	DIEGO SANCHEZ APOCALIPSIS 17 Goles	CARLOS MARTINEZ COSMOS FC 16 Goles	H. OLIVARES UNION NT FC 13 Goles	EDGAR JAIME COYOTES 12 Goles
HENRY FILSINGER REFORMA FL 12 Goles	N. HERNANDEZ UNIVERSITARIOS FC 12 Goles	FERNANDO TEJEDA UXMAL 12 Goles	ANGEL GARDUÑO MILAN 11 Goles	Y. BALMASEDA REAL MADRID 11 Goles	JERSOHN M. BELLAVISTA ORO 10 Goles
BRALLAM ORTIZ MERCED GOMEZ 10 Goles					

Registros de Jugadores y Cuerpo Técnico

* No hay Permisos para jugar sin Registros en partidos de competencia oficial.
* El plazo para presentar Registros es a la finalización del primer tiempo sin que árbitros y jugadores abandonen el terreno de juego. Entregarlos en el Descanso o en el 2° Tiempo no es reglamentario.
* No es válido presentar cualquier otro tipo de identificación.
* Los Registros que estén en la Liga, los Equipos deben de pasar a recogerlos. Los Visores NO llevarán Registros a los Campos.

TOLERANCIA TIEMPOS DE JUEGO DESCANSO

1°) Los Equipos deberán de estar debidamente uniformados y dentro del terreno de juego a la hora en que está programado el partido.

2°) Tolerancia de 15 minutos para que empiece a correr el Reloj del Arbitro. Esta no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj del Arbitro empieza a correr a partir de que finaliza la Tolerancia. El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral, inclusive pudieran no darlo.

3°) Los Equipos podrán negarse a jugar el partido si transcurridos 15 minutos de la hora en la que está programado el partido, su rival no llega o no está con el mínimo de 7 Jugadores dentro del campo que es lo que se requiere para poder iniciar un partido. Si ambos Equipos llegan tarde no pueden solicitar Default.

4°) Para que puedan solicitar el Default, el equipo presente debe de estar uniformado, entregar Hoja de Alineación y los Registros de los que van a iniciar para que sean identificados por el Arbitro.

5°) Siempre que haya la disposición por parte de los Equipos de jugar el Partido, los Arbitros tendrán la obligación de llevarlo a efecto, sin importar el retraso que haya, descontando del Primer Tiempo lo que se haya perdido en la espera. El 2° Tiempo siempre será de 45. En el caso de que se juegue el partido, éste será oficial.

Los Jugadores que durante o al finalizar el partido, discutan, riñan o intenten pelear con integrantes del Equipo Rival, se les sancionará con 3 Partidos y la reincidencia con 6. Así mismo se sancionará al Capitán del Equipo con 1 Partido de Suspensión.

Si algún integrante de la Banca o Porra de los Equipos, con su actitud provoca la expulsión de algún jugador del Equipo rival, el Árbitro deberá de expulsar sin previo aviso al Capitán del Equipo.

Las Porras y Acompañantes son exclusivamente responsabilidad de los Equipos

Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias

REGLAMENTACION ADMINISTRATIVA

1°) La Cuota del Partido deberá de estar cubierta en su totalidad antes del día en el que se juegue el partido. Se aplica Default a los equipos que no cubran la cuota de Partido en forma completa.

2°) Los Registros de Jugadores y Cuerpo Técnico que no estén pagados causarán Baja. En el caso de que el Equipo quiera darlo de alta nuevamente, tendrá que cubrir un 50% mas del importe del Registro.

3°) Los Equipos que quieran liberar a un Jugador Sancionado deberán de cubrir el importe correspondiente de la sanción. En el caso de no hacerlo en el plazo convenido, se le duplicará al Jugador la Sanción que tenía y de todas formas el equipo tendrá que hacer el pago correspondiente.

4°) Los Equipos que no hayan cubierto la Inscripción no clasificarán a las Liguillas.