



# LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL

22 de Febrero de 2012

BOLETIN 08



En partidos de carácter oficial, Torneo de Liga y Copa, no hay permisos. Se jugará exclusivamente con Registros correspondientes a la Temporada 2012.

Visite la página de Internet de la Liga: [www.ligaes.com](http://www.ligaes.com)

- . Resultados y Clasificaciones
  - . Programaciones de Partidos
  - . Jugadores Sancionados
  - . Fotografías de los Equipos
  - . Goleadores con Fotografías.
  - . Mejores Jugadores de la Jornada.
  - . Foro de la Liga Española
  - . Historia de la Liga
  - . Album de Profesionales
  - . Fotos del Recuerdo
  - . Fotografías de Premiaciones
  - . Planos de los Campos
  - . Uniformes de los Equipos
  - . Jugadores que buscan Equipo
- y otras páginas de interés

TORNEO DE LIGA APERTURA 2012 GRUPO COVADONGA

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

			Jornada	02
H del Imperio	1	-	1	Osos Satélite
Investigadores PF	5	-	2	Roma
RAC	3	-	2	Naranjas
Poli San Francisco	5	-	0	Uxmal
U de Neza	1	-	2	Bravos
Terranova	1	-	1	Selección Israelita
Selección CDI	3	-	0	San Sebastián
Leones Banamex	2	-	2	CD La Fama

Covadonga	J J	J G	J E	J P	GF	GC	DG	PUNTOS
1 Poli San Francisco	2	2	0	0	10	1	9	<b>4</b>
2 Investigadores PF	2	1	1	0	6	3	3	<b>3</b>
3 Leones Banamex	2	1	1	0	4	2	2	<b>3</b>
4 Bravos	2	1	1	0	6	5	1	<b>3</b>
5 CD La Fama	2	1	1	0	5	4	1	<b>3</b>
6 Selección CDI	1	1	0	0	3	0	3	<b>2</b>
7 Terranova	2	0	2	0	5	5	0	<b>2</b>
8 Osos Satélite	2	0	2	0	2	2	0	<b>2</b>
9 Roma	2	1	0	1	6	7	-1	<b>2</b>
10 R A C	2	1	0	1	5	6	-1	<b>2</b>
11 Uxmal	2	1	0	1	3	5	-2	<b>2</b>
12 Selección Israelita	1	0	1	0	1	1	0	<b>1</b>
13 H del Imperio	2	0	1	1	3	4	-1	<b>1</b>
14 U de Neza	2	0	0	2	1	5	-4	<b>0</b>
15 Naranjas	2	0	0	2	3	8	-5	<b>0</b>
16 San Sebastián	2	0	0	2	0	5	-5	<b>0</b>

Campos en los que los Equipos tienen la obligación de colocarse en bandas opuestas:  
 Ajusco                      Los Sauces                      CDI Toreo                      CDI Tepetzotlán  
 Club Reforma                      Tizayuca

**AGRESION A CUALQUIER INTEGRANTE DEL CUERPO ARBITRAL**

- a) En relación al agresor o agresores:
  - 1º Se levantará una denuncia de tipo penal por parte de los árbitros, que se anexará a la cédula. La Liga proporcionará los datos que sean solicitados para la identificación del Agresor.
  - 2º La Liga Aplicará al agresor o agresores 1 año de suspensión.
  - 3º El Agresor estará obligado a cubrir los gastos médicos que se hayan derivado de la agresión.
- b) En relación al Equipo:
  - 1º **Pérdida del partido por Default**
  - 2º Se responsabilizará al Equipo de cubrir los gastos médicos en el caso de que el agresor o agresores no lo hagan.

**SANCIONES POR SUPLANTACION**

Al Entrenador con 2 Partidos y al Capitán del equipo con 1, y el Registro utilizado para la suplantación será cancelado. Esto es independiente del posible Default.

PROXIMOS PARTIDOS

Fecha	Campo	N	Hora	Equipo	vs	Equipo
26-feb				Roma	vs	Osos Satélite
26-feb	Baeza, Texcoco	1	09:50	Naranjas	vs	Investigadores PF
26-feb	Baeza, Texcoco	1	08:00	Uxmal	vs	RAC
26-feb	Ajusco	1	09:50	Bravos	vs	Poli San Francisco
26-feb	CDI Toreo		12:00	Selección Israelita	vs	U de Neza
26-feb	Los Sauces	2	09:50	San Sebastián	vs	Terranova
26-feb	CDI Toreo		10:00	CD La Fama	vs	Selección CDI
26-feb	Fco I Madero	E	08:00	Leones Banamex	vs	H del Imperio
26-feb	Ajusco	4	12:30	Milán	vs	Madrid
26-feb	Baeza, Texcoco	2	09:50	Real Gijón	vs	Bravos Academia
26-feb	Ajusco	1	11:40	Pumas	vs	Marsella
26-feb	Los Sauces	2	11:40	Cariocas	vs	Deportivo Guadalajara
				Cosmos FC	vs	Real Madrid
27-feb	CDI Toreo		20:00	Classic	vs	CDI Mesada
26-feb	Baeza, Texcoco	1	13:30	CF Estudiantes	vs	Valencia FC
26-feb	Los Sauces	2	08:00	Rosario FC	vs	Valladolid FC
29-feb	CDI Toreo		20:00	CDI Haifa	vs	Holanda
				CD Morelia	vs	KARMA
26-feb	Baeza, Texcoco	1	11:40	Atlante	vs	Arsenal
26-feb	Club Reforma	2	08:00	Reforma Athletic	vs	Celtic
				Chelsea	vs	Unión Picos
26-feb	Baeza, Texcoco	2	08:00	Necaxa Federal	vs	Deportivo Valma

TODOS LOS EQUIPOS DEBEN DE REPORTAR EL MARCADOR DE SU PARTIDO, LOS DOMINGOS DE 14:00 A 17:00 HORAS A LOS TELEFONOS 55118003 Y 55147087

HORARIOS DE OFICINA  
 LUNES A VIERNES DE 12:00 A 21:00 HORAS  
 SABADOS DE 10:00 A 14:00 HORAS

LOS EQUIPOS DEBEN DE ENTREGAR LA HOJA DE REPORTE ARBITRAL DE SU PARTIDO, A MAS TARDAR EL LUNES.

**OBLIGACIONES DE LOS EQUIPOS:**

- a) Cubrir la Aportación correspondiente en forma completa.
  - b) Reportar el Marcador de su Partido, los domingos de 14:00 a 17:00 horas Sanción de 150 pesos al equipo que no Reporte su Marcador
  - c) Entregar Hoja de Reporte Arbitral a mas tardar el lunes Sanción de 50 pesos
  - d) No tener en las Bancas Gente que no esté registrada Sanción de 100 pesos y 1 partido de castigo al Capitán
  - e) Alinear en sus partidos Cuerpos Técnicos debidamente registrados Sanción de 1 Partido al Capitán
  - f) Presentar 2 balones en condiciones reglamentarias Sanción de 50 ó 100 pesos al equipo que incumpla
  - g) Tener buen comportamiento de Porra Sanción de 100 pesos al equipo reportado por mal comportamiento
  - h) Colocarse en Bandas Opuestas en los campos que se indique
- A los Equipos que tengan gente no registrada, castigada o expulsada en las bancas, la Liga les aplicará una multa de \$100.00 (Cien pesos) y 1 partido de sanción al Capitán y al Entrenador del equipo.

RECOMENDACIONES PARA LOS ARBITROS

- 1) La Tolerancia de 5 minutos no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj empieza a correr a partir de que finaliza la Tolerancia. El Descanso será de 10 minutos como máximo. pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral.
- 2) En partidos oficiales, ningún jugador o elemento de Cuerpo Técnico, puede participar sin el Registro Vigente. No hay Permisos.
- 3) Invitar a los Capitanes a participar en la revisión de Registros.
- 4) En el caso de suplantación, recabar la Firma del Jugador y anexar el Registro utilizado, así como el del Capitán y Entrenador. El "cachirul" puede jugar.
- 5) Identificar a los elementos de Cuerpo Técnico.
- 6) Amonestar al Capitán si en las bancas o bandas hay gente sin Registro
- 7) Los expulsados no pueden estar en la banca.
- 8) Los Capitanes deben de firmar la cédula al finalizar el partido, sin importar que esté o no cubierta.
- 9) Reportar los anotadores de goles por N° de playera y minuto.
- 10) Reportar el comportamiento de las Porras
- 11) Reportar si el equipo está bien uniformado.
- 12) Reportar si el equipo presentó 2 balones en condiciones reglamentarias.
- 13) Reportar si entra al terreno de juego alguien sin autorización del Arbitro.

Al Equipo mal uniformado, reportado por el Arbitro, se le aplicará una sanción de 100 pesos. Si a consecuencia de estar mal uniformado o por coincidencia de colores no se pudiera llevar a efecto el partido, el equipo responsable de esta situación perderá por default. Si el partido se lleva a efecto la sanción solamente será económica.



En partidos de competencia oficial, Torneo de Liga o Torneo de Copa, los Jugadores y Cuerpos Técnicos deberán de presentar el Registro Oficial Vigente extendido por la Liga. En caso de no hacerlo así, el Equipo perderá su partido por Default. No sirve presentar Copia Fotostática del Registro, Credencial de Elector o cualquier otra credencial de identificación. Se aplica Default. Los Arbitros tienen la indicación de llevar el partido, de todas formas, y reportar en incidentes lo ocurrido.

TORNEO DE LIGA APERTURA 2012 GRUPO COMPOSTELA

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES			Jornada	01
Holanda	6 - 2	CD Morelia		
KARMA	1 - 6	Atlante		
Arsenal	3 - 8	Reforma Athletic		
Celtic	0 - 0	Chelsea		
Unión Picos	2 - 3	Necaxa Federal		
Deportivo Valma	0 - 2	Milán		
Madrid	3 - 4	CDI Haifa		
Bravos Academia	0 - 3	Pumas		
Marsella	1 - 2	Cariocas		
Deportivo Guadalajara	1 - 2	Cosmos FC		
Real Madrid	3 - 5	Classic		
CDI Mesada	2 - 2	CF Estudiantes		
Valencia FC	2 - 1	Rosario FC		
Valladolid FC	1 - 3	Real Gijón		

Compostela A	J J	J G	J E	J P	GF	GC	DG	PUNTOS
1 Reforma Athletic	1	1	0	0	8	3	5	2
2 Atlante	1	1	0	0	6	1	5	2
3 Holanda	1	1	0	0	6	2	4	2
4 Milán	1	1	0	0	2	0	2	2
5 CDI Haifa	1	1	0	0	4	3	1	2
6 Necaxa Federal	1	1	0	0	3	2	1	2
7 Chelsea	0	0	0	0	0	0	0	0
8 Celtic	0	0	0	0	0	0	0	0
9 Madrid DC	1	0	0	1	3	4	-1	0
10 Unión Picos	1	0	0	1	2	3	-1	0
11 Deportivo Valma	1	0	0	1	0	2	-2	0
12 CD Morelia	1	0	0	1	2	6	-4	0
13 Arsenal	1	0	0	1	3	8	-5	0
14 KARMA	1	0	0	1	1	6	-5	0

Compostela B	J J	J G	J E	J P	GF	GC	DG	PUNTOS
1 Pumas	1	1	0	0	3	0	3	2
2 Classic	1	1	0	0	5	3	2	2
3 Real Gijón	1	1	0	0	3	1	2	2
4 Cariocas	1	1	0	0	2	1	1	2
5 Cosmos FC	1	1	0	0	2	1	1	2
6 Valencia FC	1	1	0	0	2	1	1	2
7 CF Estudiantes	1	0	1	0	2	2	0	1
8 CDI Mesada	1	0	1	0	2	2	0	1
9 Marsella	1	0	0	1	1	2	-1	0
10 D Guadalajara	1	0	0	1	1	2	-1	0
11 Rosario FC	1	0	0	1	1	2	-1	0
12 Real Madrid	1	0	0	1	3	5	-2	0
13 Valladolid FC	1	0	0	1	1	3	-2	0
14 Bravos Academia	1	0	0	1	0	3	-3	0

\* Equipos que pierden por Default

## PROCEDIMIENTO DE ATENCION A LOS EQUIPOS

LLamadas Telefónicas Recibidas y atención personal en la Oficina

- Saludo Correspondiente
- Le van a preguntar que Asunto viene a Tratar o que Gestión viene hacer.
- Las Secretarias Revisarán si Reportó Marcador y si entregó la Hoja de Reporte Arbitral correspondiente.
- En el caso que no lo haya hecho, le informarán que tiene pagar la sanción que corresponda y le solicitarán que envíe la Hoja de Reporte Arbitral.
- Las Secretarias no están autorizadas a dar Programaciones de Partidos mientras los Equipos tengan pendientes.
- El pago semanal tendrá que estar hecho en tiempo y en forma completa para que su Equipo sea programado.
- Sugerimos que hagan su depósito o pago a mas tardar el jueves, ya que se complicaría la programación y posiblemente solamente se le pueda programar partido de carácter amistoso.



### REGLAMENTACION DE PARTIDOS PENDIENTES

- 1) Los Permisos deberán de solicitarse con 11 días de anticipación, como mínimo, a la fecha en la que está programado el juego. Art. 3-A.
- 2) El equipo que requiera de un Permiso deberá de hacer el pago del partido al momento de solicitarlo. Si no hay pago, no se tramita el permiso.
- 3) Faltando 4 Jornadas para la finalización del Torneo de Liga, no habrá Permisos.
- 4) Todo partido aplazado o suspendido deberá jugarse dentro de los 30 días siguientes a la fecha de aplazamiento o suspensión, bien sea por acuerdo de los contendientes o por orden de la Directiva. Art. 68.
- 5) Si algún Partido Pendiente no pudiera jugarse por causa imputable a algún equipo, se aplicará el Default correspondiente.
- 6) Si a un Equipo no se le autoriza el Permiso y decide no jugar en esa fecha, cubrirá el 50% del costo del Partido. Al Equipo rival se le darán los puntos en disputa y se le programará partido Amistoso.

## AJUSTES EN RELACION TIEMPOS DE JUEGO

Cambios en el manejo del Tiempo de Juego para la Temporada 2011 en todos los campos.

1º) Los Horarios de Partidos serán los siguientes:

Baeza	08:00	09:50	11:40	13:30	Fco I Madero:	08:00	10:00
Ajusco:	08:00	09:50	11:40		Contel:	08:00	
Los Sauces:	08:00	09:50	11:40	13:30	Tizayuca:	09:00	
Club Reforma:	08:00	09:45			San Martín:	08:00	09:50

CDI Toreo: Se jugará Sábados, Domingos, Lunes, Martes y Miércoles

2º) Tolerancia de 5 minutos para que empiece a correr el Reloj del Arbitro.

3º) La Tolerancia de 5 minutos no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj del Arbitro empieza a correr a partir de que finaliza la Tolerancia. El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral.

4º) Los Arbitros tienen la indicación de llevar a efecto los partidos independientemente de que algún Equipo llegue con retraso.

5º) Los Equipos podrán negarse a jugar el partido si transcurridos 15 minutos de la hora en la que está programado el partido, su rival no llega o no está con el mínimo de 8 Jugadores que se requiere para poder iniciar un partido.

6º) Siempre que haya la disposición por parte de los Equipos de jugar el Partido, los Arbitros tendrán la obligación de llevarlo a efecto, sin importar el retraso que haya, descontando del Primer Tiempo lo que se haya perdido en la espera.

### RECORDATORIO PARA TODOS LOS EQUIPOS

- a) No podrá haber gente en las bancas sin REGISTRO VIGENTE, antes, durante o después de los partidos.
- b) Los Arbitros tienen la indicación de amonestar y expulsar, si es preciso, sin previo aviso al Capitán de un Equipo, que incurra en esta anomalía.
- c) Al Equipo se le sancionará con 100 pesos de multa.
- d) Al Capitán del Equipo se le aplicará una sanción de 1 Partido, sea o no reportado por el Arbitro.

### INSULTOS Y CONDUCTA GROSERA EN EL TERRENO DE JUEGO

El Artículo 117-D dice: Se castigará con 1 Partido de suspensión al Jugador que insultare a un contrario, compañero o porra.

El Artículo 117-I dice: Se sancionará con 1 Partido de suspensión al Jugador expulsado por conducta grosera.

El Artículo 118-I dice: Se sancionará con 2 Partidos de suspensión al Jugador reportado por insultar al Arbitro o Asistentes.

Las expresiones groseras contra Arbitros, Compañeros, Rivales o hacia si mismo tienen que ser sancionadas con Tarjeta.

Los Arbitros que permitan o toleren la Conducta Grosera en los partidos serán suspendidos.

Así mismo los Arbitros que sean reportados por Conducta Grosera o Insultos serán Suspendidos.

Visite la página de Internet de la Liga  
[www.ligaes.com](http://www.ligaes.com)  
[www.ligaespanolafutbol.com](http://www.ligaespanolafutbol.com)

## Mejores Jugadores de la Semana

La Triplete Arbitral designa al mejor jugador de cada Equipo

BRAVOS ACADEMIA PUMAS		VS
		
BRYAN TISCAREÑO	RODRIGO GONZALEZ	

DPVO VALMA MILAN		VS
		
ALVARO JIMENEZ	TOMAS MORALES	

VALLADOLID FC REAL GIJON		VS
		
EDSON REYNOSO	CHRISTIAN ALFARO	

TERRANOVA SELECCIÓN ISRAELITA		VS
		
FRANCISCO ROMERO	MARCOS MIZRAHI	

DPVO GUADALAJARA COSMOS FC		VS
		
OMAR ELIAS	JESUS PALOMINO	

MARSELLA CARIOCAS		VS
		
MARIO ZUGARAZO	ISRAEL CONTRERAS	

H DEL IMPERIO OSOS SATELITE		VS
		
JOSE GAMIÑO	RAMON CARMONA	

U DE NEZA BRAVOS		VS
		
FRANCISCO SILVA	IVAN ZEPEDA	

SELECCIÓN CDI SAN SEBASTIAN		VS
		
ISAAC HAMUI	JUAN AMADOR	

REAL MADRID CLASSIC		VS
		
JORGE VILLEGAS	RODRIGO BELTRAN	

UNION PICOS NECAXA FEDERAL		VS
		
BENJAMIN CORONA	EDSON ZARCO	

POLI SAN FRANCISCO UXMAL		VS
		
CRISTHYAN CASTRO	FRANCISCO ARANDA	

HOLANDA CD MORELIA		VS
		
JOSE TRIGUEROS	DAVID MONTES	

KARMA ATLANTE		VS
		
RICARDO RIVAS	JUAN MARTINEZ	

INVESTIGADORES PF ROMA		VS
		
ALBERTO BECERRA	NAHYM OLIVEROS	

## TORNEO DE LIGA "APERTURA 2012"

GRUPO COVADONGA

Fechas de Juego: Febrero (12-19-26) Marzo (04-11-18-25) Abril (01-15-22-29)  
Mayo (06-13-20-27) Junio (03-10-17-24)

Equipos	
1	Osos Satélite
2	Investigadores PF
3	Roma
4	RAC
5	Naranjas
6	Poli San Francisco
7	Uxmal
8	U de Neza
9	Bravos
10	Terranova
11	Selección Israelita
12	Selección CDI
13	San Sebastián
14	Leones Banamex
15	CD La Fama
16	H del Imperio

Calendario										
Jornada 1		Jornada 2		Jornada 3		Jornada 4		Jornada 5		
12-feb		19-feb		26-feb		04-mar		11-mar		
1 vs 2	16 vs 1	3 vs 1	16 vs 3	5 vs 3						
3 vs 4	2 vs 3	5 vs 2	1 vs 5	7 vs 1						
5 vs 6	4 vs 5	7 vs 4	2 vs 7	9 vs 2						
7 vs 8	6 vs 7	9 vs 6	4 vs 9	11 vs 4						
9 vs 10	8 vs 9	11 vs 8	6 vs 11	13 vs 6						
11 vs 12	10 vs 11	13 vs 10	8 vs 13	15 vs 8						
13 vs 14	12 vs 13	15 vs 12	10 vs 15	14 vs 10						
15 vs 16	14 vs 15	14 vs 16	12 vs 14	12 vs 16						
Jornada 6		Jornada 7		Jornada 8		Jornada 9		Jornada 10		
18-mar		25-mar		15-abr		22-abr		29-abr		
16 vs 5	7 vs 5	16 vs 7	9 vs 7	16 vs 9						
3 vs 7	9 vs 3	5 vs 9	11 vs 5	7 vs 11						
1 vs 9	11 vs 1	3 vs 11	13 vs 3	5 vs 13						
2 vs 11	13 vs 2	1 vs 13	15 vs 1	3 vs 15						
4 vs 13	15 vs 4	2 vs 15	14 vs 2	1 vs 14						
6 vs 15	14 vs 6	4 vs 14	12 vs 4	2 vs 12						
8 vs 14	12 vs 8	6 vs 12	10 vs 6	4 vs 10						
10 vs 12	10 vs 16	8 vs 10	8 vs 16	6 vs 8						
Jornada 11		Jornada 12		Jornada 13		Jornada 14		Jornada 15		
06-may		13-may		20-may		27-may		03-jun		
11 vs 9	16 vs 11	13 vs 11	16 vs 13	15 vs 13						
13 vs 7	9 vs 13	15 vs 9	11 vs 15	14 vs 11						
15 vs 5	7 vs 15	14 vs 7	9 vs 14	12 vs 9						
14 vs 3	5 vs 14	12 vs 5	7 vs 12	10 vs 7						
12 vs 1	3 vs 12	10 vs 3	5 vs 10	8 vs 5						
10 vs 2	1 vs 10	8 vs 1	3 vs 8	6 vs 3						
8 vs 4	2 vs 8	6 vs 2	1 vs 6	4 vs 1						
6 vs 16	4 vs 6	4 vs 16	2 vs 4	2 vs 16						

Grupo Covadonga: Estará formado por 16 equipos. Jugarán todos contra todos a una vuelta, para un total de 15 Jornadas. Clasificarán a Cuartos de Final 8 Equipos. Enfrentándose de la siguiente forma:

Cuartos de Final  
1° vs 8°  
4° vs 5°  
2° vs 7°  
3° vs 6°

Los equipos mejor clasificados tendrán ventaja de campo y posición en las fases de Cuartos de Final y Semifinales.

En caso de empate al finalizar los 90 minutos en la fase de Cuartos de Final y Semifinales, clasificará el equipo mejor ubicado en la Tabla General.



















La Final se jugará en el campo y horario del equipo mejor clasificado.

Los equipos clasificados del 9° al 16° jugarán el Torneo de Verano, con la misma duración que la Liguilla. Si alguno de los Equipos no participa en este Torneo, perderá la categoría.

Descenderán los equipos ubicados en los 4 últimos lugares de la Clasificación

El 1 de Abril se jugará el Partido de Campeón de Campeones, los demás equipos jugarán Partidos Amistosos. Se darán los 2 puntos a todos los Equipos que jueguen y hagan el pago correspondiente esa semana.

## CLASIFICACION DE GOLEADORES DEL TORNEO DE LIGA APERTURA 2012

 4 Goles REFORMA ATHLETIC	 3 Goles ATLANTE	 3 Goles POLI SN FCO	 3 Goles TERRANOVA	 2 Goles ARSENAL
 2 Goles BRAVOS	 2 Goles BRAVOS	 2 Goles CD LA FAMA	 2 Goles CLASSIC	 2 Goles H DEL IMPERIO
 2 Goles HOLANDA	 2 Goles INVESTIGADORES PF	 2 Goles LEONES BANAMEX	 2 Goles POLI SAN FCO	 2 Goles PUMAS
 2 Goles R A C	 2 Goles REFORMA ATHLETIC	 2 Goles SELECCIÓN CDI	 2 Goles UXMAL	

Los Arbitros pueden verificar la identidad del Jugador en cualquier momento del partido, primer tiempo, descanso, segundo tiempo o a la finalización del mismo, antes de que el capitán firme la cédula arbitral, debiendo de certificar en la cédula si el jugador alineado corresponde su identidad con la del registro presentado, debiendo anexar el Registro utilizado y recabar la Firma del Jugador.

TODOS LOS EQUIPOS DEBEN DE REPORTAR EL MARCADOR DE SU PARTIDO, LOS DOMINGOS DE 14:00 A 17:00 HORAS A LOS TELEFONOS 55118003 Y 55147087

HORARIOS DE OFICINA  
LUNES A VIERNES  
DE 12:00 A 21:00 HORAS  
SABADOS  
DE 10:00 A 14:00 HORAS

LOS EQUIPOS DEBEN DE ENTREGAR LA HOJA DE REPORTE ARBITRAL DE SU PARTIDO, A MAS TARDAR EL LUNES.

UN PARTIDO SE PIERDE POR DEFAULT POR LAS SIGUIENTES CAUSAS:

- Por negarse a cambiar uniforme, cuando se trate de un club visitante o sea que aparezca en segundo lugar en el rol de juegos y su uniforme se confunda con el de su oponente. O cuando siendo local, no juegue con su uniforme titular y que por dicho motivo no se haya podido llevar a efecto el encuentro.
- Por no presentarse en el campo de juego o presentarse después de transcurrida la tolerancia, a partir de la hora de programado el juego y según el reloj del Arbitro.
- Por no presentar los registros de los jugadores a más tardar a la finalización del primer tiempo, como lo especifica el artículo 7.
- Por presentar menos de ocho jugadores.
- Por cambiar más de siete jugadores, en partidos oficiales.
- Por retirarse del campo de juego antes de que el Arbitro dé la señal de haberse terminado el partido.
- Por alinearse en un partido de competencia oficial uno o más jugadores o personas de cuerpo técnico, que no presentan el registro vigente extendido por la Liga, sin importar la causa.
- Por falta de veracidad de los datos contenidos en los registros de inscripción, debiendo estar éstos plenamente requisitados, pues en caso de comprobarse cualquier ocultación o falsedad, pierde el club todos los partidos en que el jugador o jugadores afectados hubieren actuado.
- Por suplantación de un jugador, es decir, haciendo actuar a un jugador registrado o no en la Liga, usando para ello el registro de otro. La suplantación o intento es motivo de default. La negativa de los jugadores a firmar, constituirá plena prueba de suplantación, debiendo el Arbitro consignar esta actitud.
- Cuando un partido se suspenda por falta de garantías. Esta pena se aplicará al equipo que resulte culpable, o a los dos contendientes de serlo ambos.
- El jugador o jugadores que inicien un incidente que pueda llegar a convertirse en batalla campal, o a suspensión por parte del Arbitro del partido, el club al que pertenecen el jugador o jugadores perderá el encuentro por default, sufriendo además los equiperos que la comenzaron el castigo que marcan posteriormente estos
  - Por dejar de cubrir la cuota mensual, así como los adeudos correspondientes dentro de las prescripciones que marca el artículo 56, de estos reglamentos.
- Por alinearse uno o varios jugadores castigados. Si la Gerencia por error entrega un registro, el equipo se hará responsable del mismo.
- Por negarse a efectuar un partido por no estar presentes uno o dos de los asistentes, así como por no quererlo efectuar actuando uno de los asistentes como Arbitro, por ausencia de éste último.
- Por ingresar algún jugador, una vez dado el silbatazo por el Arbitro, para empezar el segundo tiempo, en el caso de que el equipo estuviera incompleto.
- Por quedarse con menos de siete jugadores en el transcurso del encuentro.
- Por invasión de cancha. Se entiende por invasión de cancha el ingreso al terreno de juego de una o mas personas sin autorización del Arbitro.
- Por alinearse algún jugador que esté dado de baja. Aunque el Registro se encuentre en poder del equipo.

HOJAS DE ALINEACION: Es importante que recojan su Hoja de Alineación todas las semanas. Al reverso aparece la cédula arbitral de su partido. También aparecerá la información de los jugadores que están castigados de su Equipo y del Equipo con el que se van a enfrentar.



CLASSIC

Baeza, Texcoco

19 de Febrero de 2012

INVESTIGADORES PF  
vs  
ROMA

Partido jugado en Contel

19 de Febrero de 2012



**TORNEO DE LIGA "APERTURA 2012"**

**GRUPO COMPOSTELA**

Compostela A	
Holanda	1
CD Morelia	2
KARMA	3
Atlante	4
Arsenal	5
Reforma Athletic	6
Celtic	7
Chelsea	8
Unión Picos	9
Necaxa Federal	10
Deportivo Valma	11
Milán	12
Madrid	13
CDI Haifa	14

Compostela B	
Bravos Academia	1
Pumas	2
Marsella	3
Cariocas	4
D Guadalajara	5
Cosmos FC	6
Real Madrid	7
Classic	8
CDI Mesada	9
CF Estudiantes	10
Valencia FC	11
Rosario FC	12
Valladolid FC	13
Real Gijón	14

**Calendario Grupos Compostela A y B**

Jornada 01	Jornada 02	Jornada 03	Jornada 04	Jornada 05
19-feb	26-feb	04-mar	11-mar	18-mar
1 vs 2	14 vs 1	3 vs 1	14 vs 3	5 vs 3
3 vs 4	2 vs 3	5 vs 2	1 vs 5	7 vs 1
5 vs 6	4 vs 5	7 vs 4	2 vs 7	9 vs 2
7 vs 8	6 vs 7	9 vs 6	4 vs 9	11 vs 4
9 vs 10	8 vs 9	11 vs 8	6 vs 11	13 vs 6
11 vs 12	10 vs 11	13 vs 10	8 vs 13	12 vs 8
13 vs 14	12 vs 13	12 vs 14	10 vs 12	10 vs 14

Jornada 06	Jornada 07	Jornada 08	Jornada 09	Jornada 10
25-mar	01-abr	15-abr	22-abr	29-abr
14 vs 5	7 vs 5	14 vs 7	9 vs 7	14 vs 9
3 vs 7	9 vs 3	5 vs 9	11 vs 5	7 vs 11
1 vs 9	11 vs 1	3 vs 11	13 vs 3	5 vs 13
2 vs 11	13 vs 2	1 vs 13	12 vs 1	3 vs 12
4 vs 13	12 vs 4	2 vs 12	10 vs 2	1 vs 10
6 vs 12	10 vs 6	4 vs 10	8 vs 4	2 vs 8
8 vs 10	8 vs 14	6 vs 8	6 vs 14	4 vs 6

Jornada 11	Jornada 12	Jornada 13
06-may	13-may	20-may
11 vs 9	14 vs 11	13 vs 11
13 vs 7	9 vs 13	12 vs 9
12 vs 5	7 vs 12	10 vs 7
10 vs 3	5 vs 10	8 vs 5
8 vs 1	3 vs 8	6 vs 3
6 vs 2	1 vs 6	4 vs 1
4 vs 14	2 vs 4	2 vs 14

Bases de Competencia  
Se formarán 2 Grupos A y B  
Cada Grupo jugará 13 Jornadas, todos contra todos, a una vuelta, clasificando los 8 mejores lugares de cada Grupo.

Enfrentándose de la siguiente forma:

Octavos de Final	Cuartos de Final	Semifinales	Final
1° A vs 8° B	=		
4° B vs 5° A	=		
3° A vs 6° B	=		
2° B vs 7° A	=		
2° A vs 7° B	=		
3° B vs 6° A	=		
4° A vs 5° B	=		
1° B vs 8° A	=		

**Los 4 Equipos finalistas ascenderán al Grupo Covadonga.**

**Los Equipos clasificados en los puestos 9° al 14° de cada Grupo, jugarán el Torneo de Verano.**

**Mejores Jugadores de la Semana**

ARSENAL		VS
REFORMA ATHLETIC		
		
PEDRO LOPEZ	MAURO ALVAREZ	

R A C		VS
NARANJAS		
		
HECTOR LUNA	VICTOR TORRES	

LEONES BANAMEX		VS
CD LA FAMA		
		
ALFREDO TORRES	JOSE SUAREZ	

VALENCIA FC		VS
ROSARIO FC		
		
JOSHUA NANBOS	DAVID VAZQUEZ	

MADRID DC		VS
CDI HAIFA		
		
DAVID HERNANDEZ	MARK SAAD	

CDI MESADA		VS
CF ESTUDIANTES		
		
MOISES CARRILLO	RICARDO CEJA	

**CUERPOS TECNICOS**

Todos los equipos podrán registrar un máximo de 5 personas de Cuerpo Técnico y un mínimo de 2. El trámite para el registro y costo es el mismo que el de jugador.

- 1) La persona que no esté registrada no podrá participar en el desarrollo del partido, ni estar en la banda con su equipo.
- 2) Las personas registradas como Cuerpos Técnicos, para que puedan participar en los partidos, deberán de incluirse en la Hoja de Alineación e identificarse con el Registro en forma personal con los Arbitros.
- 3) Los Arbitros deberán de recoger todos los registros de Cuerpo Técnico, previa identificación de éstos, y regresarlos a la finalización del partido.
- 4) Si alguna de estas personas no tiene el registro correspondiente:
  - a) En campos cerrados deberá de salir del terreno de juego.
  - b) En caso de que haya tribuna, irse a ella.
  - c) Si el campo no está cerrado deberá separarse de la banca y ubicarse en el lugar destinado al respecto.
- 5) Es obligación del responsable del equipo y del Capitán el cumplimiento de estas disposiciones, independientemente de que el Arbitro lo permita.
- 6) El partido no deberá de dar inicio mientras en el campo haya gente que no esté registrada.
- 7) El Arbitro deberá de reportar los incidentes al respecto para las sanciones
  - a) Si el partido no se lleva a efecto por causa imputable a algún equipo, éste, perderá por default.
  - b) Si el inicio del partido se atrasa por causa de algún equipo, habrá una sanción de \$ 100.00, y el Arbitro podrá descontar el tiempo perdido del primer tiempo o del descanso.
  - c) En el caso de que algún equipo no quiera colaborar, el Arbitro deberá de expulsar al Capitán y posteriormente al Subcapitán, y después suspender el partido por falta de garantías.
- 8) A los Equipos que no alineen Cuerpo Técnico o lo hagan en forma indebida, se les sancionará con 1 partido al Capitán del Equipo.