



LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL

AVENIDA CHAPULTEPEC 178-A COL. ROMA CP 06700 TELEF.: 55 11 80 03 y 55 14 70 87
 Correo Electrónico: liga@prodigy.net.mx Página Electrónica: ligaespfutbol.com
 18 de Julio de 2001 BOLETIN 30

RESULTADOS DE LOS PARTIDOS CELEBRADOS EL 15 DE JULIO DE 2001

TORNEO DE COPA

H. Imperio	1	San Isidro	1
Estudiantes	0	Real Cooperativa	3
VED	0	Valencia FC	4
Turcos FC	1	Morelia Tlahuac	2
Poli San Francisco	7	Tampico	1
Dpvo. Cuautitlán	2	Xalostoc	2
Flash Point	0	Cosmos	4
Real Allende	3	Amsterdam	2

Coa	5	San José	6
Dpvo. Valma	5	Casas Aragón	1
Milán Ixtayopan	0	Inter Ixtayopan	0
Deportes Marinos	2	San Francisco	4
Boca Juniors	1	Atomos	1
San Sebastián	4	Newcastle	2
Celta	10	At. Madrid	0
Arsenal	0	Liceo	3

TORNEO DE VERANO

RESULTADOS	GRUPO 1	JORNADA	1
Aguilas	1 Rosario		1
Franco Español	4 Price Coopers		3
Marsella	0 Perugia		3

EQUIPOS	Pts	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Perugia	3	1	1	0	0	3	0	3
2 Franco Español	3	1	1	0	0	4	3	1
3 Aguilas	1	1	0	1	0	1	1	0
4 Rosario	1	1	0	1	0	1	1	0
5 Price Coopers	0	1	0	0	1	3	4	-1
6 Marsella	0	1	0	0	1	0	3	-3

RESULTADOS	GRUPO 3	JORNADA	1
Pollos Ixtayopan	5 Colima		1
Britania	1 Dpvo. Tulyehualco		0
U. De Neza	1 Hermanos y Amigos		1

EQUIPOS	Pts	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Pollos Ixtayopan	3	1	1	0	0	5	1	4
2 Britania	3	1	1	0	0	1	0	1
3 U. De Neza	1	1	0	1	0	1	1	0
4 Hermanos y Amigos	1	1	0	1	0	1	1	0
5 Dpvo. Tulyehualco	0	1	0	0	1	0	1	-1
6 Colima	0	1	0	0	1	1	5	-4

RESULTADOS	GRUPO 2	JORNADA	1
Atomos de Carpio	4 CF Elius		1
CD Morelia	2 Nacional		3
Unión Morelia	4 Barcelona FC		1

EQUIPOS	Pts	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Atomos de Carpio	3	1	1	0	0	4	1	3
2 Unión Morelia	3	1	1	0	0	4	1	3
3 Nacional	3	1	1	0	0	3	2	1
4 CD Morelia	0	1	0	0	1	2	3	-1
5 CF Elius	0	1	0	0	1	1	4	-3
6 Barcelona FC	0	1	0	0	1	1	4	-3

AMISTOSOS

Valladolid	1	Dpvo. Carbajal	3
Liverpool	3	Peñarol	4



CRUZEIRO
S.A. de C.V.

AV. DIVISION DEL NORTE N° 2666
 TEL.S.: 56883438 56596743 55444580

Recordatorio a todos los equipos: El Torneo de Copa es de carácter oficial, a tal efecto se jugará exclusivamente con Registros. Por Reglamento no hay Permisos.

almacenajes y mudanzas **América** s. a. de c. v.

... HASTA LA CUNA DE SU BEBE

TELS.: 5586-8922 - 5754-8033



dirección electrónica: www.mudanzasamerica.com
 correo electrónico: mymamerica@yahoo.com

LOS RESULTADOS Y PROGRAMACIONES DE LA LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL
 LOS PODRAS VER O ESCUCHAR EN:

OVACIONES	Lunes o Martes en la sección de Carlos Pantoja
LA PRENSA	Lunes en el suplemento "Marcador"
RADIO ABC	Los domingos de 18 a 19 horas en el programa de Chucho Domínguez
METRO	Los Martes
INTERNET	En la página de la Liga Española: ligaespfutbol.com

TORNEO DE COPA

- 1 Inició el 1 de Julio
- 2 Participarán todos los equipos integrantes de la Liga Española de Fútbol
- 3 Los enfrentamientos serán a eliminación directa, a doble partido (local y visitante), hasta que queden 8 Equipos.
- 4 Cuartos de Final, Semifinales y Final será en campo neutral. La Directiva de la Liga Española designará los campos para estas fases.
En las eliminaciones a doble partido el criterio para definir el equipo que pasa a la siguiente ronda es:
 - a El equipo que anote mayor número de goles en los dos partidos.
 - b Mayor número de goles como visitante.
 - c Equipo mas Disciplinado
- 6 En los partidos de Cuartos de Final, Semifinales y Final, en caso de empate al finalizar los 90 minutos, habrá serie de Penaltys.
- 7 El Torneo de Copa se jugará con Registros. No hay Permisos
- 8 El equipo que pierda por Default, queda descalificado en la competencia.

TORNEO DE COPA

H. Imperio	1	San Isidro	1	=				
San Isidro		H. Imperio						
Estudiantes	0	Real Cooperativa	3	=				
Real Cooperativa		Estudiantes						
VED	0	Valencia FC	4	=				
Valencia FC		VED						
Turcos FC	1	Morelia Tlahuac	2	=				
Morelia Tlahuac		Turcos FC						
Poli San Francisco	7	Tampico	1	=				
Tampico		Poli San Francisco						
Dpvo. Cuautitlán	2	Xalostoc	2	=				
Xalostoc		Dpvo. Cuautitlán						
Flash Point	0	Cosmos	4	=				
Cosmos		Flash Point						
Real Allende	3	Amsterdam	2	=				
Amsterdam		Real Allende						
Coa	5	San José	6	=				
San José		Coa						
Dpvo. Valma	5	Casas Aragón	1	=				
Casas Aragón		Dpvo. Valma						
Milán Ixtayopan	0	Inter Ixtayopan	0	=				
Inter Ixtayopan		Milán Ixtayopan						
Deportes Marinos	2	San Francisco	4	=				
San Francisco		Deportes Marino						
Boca Juniors	1	Atomos	1	=				
Atomos		Boca Juniors						
San Sebastián	4	Newcastle	2	=				
Newcastle		San Sebastián						
Celta	10	At. Madrid	0	=				
At. Madrid		Celta						
Colima		Liceo		=				
Liceo		Colima						

Página de Internet: ligaespfutbol.com

BASES DE COMPETENCIA PARA EL TORNEO JUNIO 2001

- 1 Cada Grupo jugará en forma independiente, calificando a la siguiente fase los 2 Primeros Lugares de Cada Grupo.
- 2 Se hará sorteo para definir los enfrentamientos de la siguiente fase.
- 3 Todo el Torneo se jugará con Registros y con Permisos.
- 4 Para que se extienda permiso deberán de presentar Copia de Identificación.

ATENTO AVISO A TODOS LOS EQUIPOS: Debido al atraso en que los equipos hacen el pago correspondiente se toman las siguientes medidas:

- 1.- Los equipos que hagan su aportación a mas tardar el jueves, conocerán su programación en ese momento.
- 2.- Los equipos que hagan su aportación o pago el viernes o sábado, se les programará partido de carácter amistoso, probablemente contra un equipo distinto al que le tocaba en calendario.
- 3.- Estas medidas se toman por las siguientes razones:
 - a) La Programación Oficial de los partidos la tenemos que enviar al Colegio de Arbitros a mas tardar el jueves. Colegio de Arbitros hace las designaciones en viernes y el sábado no abren las oficinas. Por estas razones se nos complica el coordinar programaciones viernes o sábado. Debido a esto ha habido fallas en cuanto a que las tripletas puedan estar completas.
 - b) El equipo que cumple no tiene que estar esperando a conocer su programación hasta el viernes o sábado por culpa del que no cumple.
- 4.- Para los partidos que se coordinen en viernes o sábado la Liga no se responsabiliza del Arbitraje, procuraremos mandarle Tripletas Arbitral como ha sucedido hasta ahora. Eviten esta situación haciendo su pago en tiempo y forma y evitarán el perder su partido por Default y tener que jugar partidos amistosos.

PROGRAMACIONES CORRESPONDIENTES AL 22 DE JULIO DE 2001

BAEZA. TEXCOCO	1	10:30		CF Elius	REAL DEL MONTE	12:00		
BAEZA. TEXCOCO	1	12:30	U. De Neza		TLAHUAC	14:00	Morelia Tlahuac	Turcos FC
BAEZA. TEXCOCO	2	09:00	Cosmos	Flash Point	SAN FRANCISCO	10:00	Dpvo. Tulyehualco	Hermanos y Amigos
BAEZA. TEXCOCO	2	10:45	Átomos	Boca Juniors	SAN FRANCISCO	12:00	San Francisco	Deportes Marinos
BAEZA. TEXCOCO	2	12:30	Ínter Ixtayopan	Milán Ixtayopan	CENTRAL DE ABASTOS	10:00	Liceo	Colima
BAEZA. TEXCOCO	2	14:15	Barcelona	Nacional	CENTRAL DE ABASTOS	12:00		
CERRITOS		10:30	Valencia	VED	CENTENARIO	10:00	Xalostoc	Dpvo. Cuautitán
CERRITOS		12:30	Átomos de Carpio	CD Morelia	CENTENARIO	12:00	Dpvo. Carbajal	
TEC. TLANEPANTLA	2	08:00	Aguilas	Franco Español	ATIZAPAN	08:00	Marsella	Rosario
TEC. TLANEPANTLA	2	10:00	Newcastle	San Sebastián	ATIZAPAN	10:00	Perugia	Price Coopers
TEC. TLANEPANTLA	2	12:00	Amsterdam	Real Allende	ATIZAPAN	12:00	Tampico	Poli San Francisco
AJUSCO		08:30	Casas Aragón	Dpvo. Valma	TERMoeLECTRICA		San isidro	H. Imperio
AJUSCO		10:30	Peñarol		TERMoeLECTRICA		San José	Coa
AJUSCO		12:30	Britania	Pollos ixtayopan				

TORNEO DE VERANO

- 1 Se jugará en los meses de Julio y Agosto, en la medida que vayan siendo eliminados los equipos en el Torneo de Copa.
- 2 Inició el 15 de Julio
- 3 El Torneo de Verano se jugará con Registros y con Permisos.
- 4 Para la solicitud de Permiso para jugador se requiere copia de un identificación.

REGISTROS DE DIRECTIVOS, DELEGADOS Y CUERPOS TECNICOS

- Todos los equipos podrán registrar a sus Directivos, Delegados o Cuerpos Técnicos. El trámite de registro y costo es el mismo que el de jugador.
- 1) La persona que no esté registrada no podrá participar en el desarrollo del partido, ni estar en la banda con su equipo.
 - 2) Los Arbitros deberán de identificar individualmente, por medio del registro, a todas las personas que estén en la banca o en la banda con su equipo bien sean Jugadores suplentes o Cuerpo Técnico.
 - 3) Los Arbitros deberán de recoger todos los registros de Cuerpo Técnico, previa identificación de éstos, y regresarlos a la finalización del partido.
 - 4) Si alguna de estas personas no tiene el registro correspondiente:
 - a) En campos cerrados deberá de salir del terreno de juego.
 - b) En caso de que haya tribuna, irse a ella.
 - c) Si el campo no está cerrado deberá separarse de la banca y ubicarse en el lugar destinado al respecto.
 - 5) Es obligación del responsable del equipo y del Capitán el cumplimiento de estas disposiciones, independientemente de que el Arbitro lo permita.
 - 6) El partido no dará inicio mientras en el campo haya gente que no esté registrada.
 - 7) El Arbitro deberá de reportar los incidentes al respecto para las sanciones correspondientes.
 - a) Si el partido no se lleva a efecto por causa imputable a algún equipo, éste, perderá por default.
 - b) Si el inicio del partido se atrasa por causa de algún equipo, habrá una sanción de \$ 100.00, y el Arbitro lo podrá descontar del tiempo reglamentario.
 - c) En el caso de que algún equipo no quiera colaborar, el Arbitro deberá de expulsar al Capitán y posteriormente al Subcapitán, y después suspender el partido por falta de garantías.
- Es conveniente que los responsables del equipo retiren a la gente que no tenga registro, antes de que el Arbitro entre al terreno de juego con el objeto de que no se pierda tiempo, y los equipos no sean afectados.

Informamos que las instalaciones de Villa Olímpica y Morelos y Pavón se cierran para mantenimiento.

Criterios a seguir para la programación de partidos suspendidos:

- 1 Si el partido es de eliminación directa (Liguilla o Copa) se jugará dentro de las 48 horas siguientes al partido en hora y campo que designe la Liga. Si ambos equipos se ponen de acuerdo la Liga lo respetará siempre y cuando se juegue dentro del plazo estipulado. Si una vez programado el partido este no puede jugarse por causas que no sean imputables a algún equipo, el ganador se definirá con un volado en presencia de ambos delegados o representantes de los equipos.
- 2 Si el partido es correspondiente a la última jornada bien sea de Campeonato o de Liguilla se utilizará el criterio del punto 1, a excepción de que si el partido no se puede llevar a efecto por las causas descritas anteriormente, se dará el resultado de 0 a 0
- 3 Si el partido es de Campeonato o de Liguilla y NO corresponde a la última Jornada, la Liga lo programará en sábado en campo y hora que se asigne. (Recordamos a los equipos que los campos y horarios que se coordinan los domingos no los tenemos contratados en sábado). Si el partido no puede llevarse a efecto por causas que no sean imputables a los equipos se dará el resultado de 0 a 0

Recordamos a los Equipos la obligación de presentar en su partido 2 balones en las condiciones reglamentarias que especifican las Reglas de Juego.

PUNTUACION DE DISCIPLINA HASTA EL 15 DE JULIO DE 2001

1	San Isidro	13.00	22	CD Morelia	37.50	43	Flash Point	50.50
2	Cosmos	17.50	23	San Sebastián	38.50	44	Price Coopers	50.50
3	Morelos Ecatepec	17.75	24	Hermanos y Amigos	40.00	45	Barcelona	51.75
4	Turcos FC	20.00	25	Inter Ixtayopan	40.25	46	Real Allende	58.50
5	Valencia FC	21.75	26	Coa	40.50	47	Peñarol FC	60.25
6	Newcastle	22.25	27	Amsterdam	40.50	48	Bravos	54.25
7	U. De Neza	24.50	28	Arsenal	40.75	49	Tampico	65.25
8	Britania	24.75	29	Atomos de Carpio	40.75	50	Poli San Francisco	66.00
9	Morelia Tlahuac	25.25	30	San Francisco	41.75	51	H. Del Imperio	68.50
10	CDI Maccabi	25.75	31	At. Madrid	42.00	52	Dpvo. Tulyehualco	72.00
11	Aguilas	26.50	31	VED	42.75	52	Celta	79.75
12	Cruz Azul Icel	28.50	32	La Raza	45.00	53	Xalostoc	80.00
13	Real Cooperativa	29.75	33	Boca Juniors	45.75	54	Atomos	88.50
14	Deportes Marinos	30.00	34	Milán Ixtayopan	46.00	55	Nacional	89.25
15	CD Israelita "B"	30.25	35	CD Israelita	46.50	56	Dpvo. Cuautitlán	90.00
16	Deportivo Valma	31.00	36	Liceo	47.25	57	San José	93.00
17	CF Elius	33.25	37	Unión Morelia	48.50	58	Pollos Ixtayopan	112.50
18	Perugia	33.75	38	Franco Español	48.50	59	Estudiantes	114.25
19	Deportivo Carbajal	34.00	39	Rosario	49.25	60	Dpvo. Pumas	123.75
20	Casas Aragón	35.75	40	Colima	49.25	61	Marsella	139.00
21	Vega San Lorenzo	36.50	41	Athletic de Bilbao	50.00	62	Real Madrid	185.00

OBLIGACIONES DEL CAPITAN

- 1 Entregar la Hoja De Alineación debidamente cubierta al Arbitro antes del inicio del partido.
- 2 Participar en la revisión de los Registros del equipo contrario junto con los Arbitros al momento de ser entregados, PREVIO AL INICIO DEL PARTIDO, si así lo considera conveniente.
- 3 Participar en el sorteo para elegir quien saca y quién elige lado del campo.
- 4 Firmar la cédula al finalizar el partido.
- 5 Hacer alguna observación al Arbitro en el transcurso de un partido (NO RECLAMAR).
- 6 Es durante el partido la persona responsable del comportamiento del equipo, teniendo la obligación de colaborar con el Arbitro en lo que éste le solicite, pudiendo ser amonestado y expulsado si se niega a dicha colaboración o si algún participante de su equipo (Jugadores, Cuerpos Técnicos o Porrás) no hacen caso a alguna indicación.
- 7 Si el Capitán está expulsado, estas funciones las hará el Subcapitán.
- 8 En el caso de que sea expulsado por no colaborar con el Arbitro, o que el partido sea suspendido por esta causa, se le aplicará una sanción de UN PARTIDO (Art. 117-M).

HORARIOS DE OFICINA DE LA LIGA ESPAÑOLA

DE LUNES A VIERNES:	DE 12:00 A 21:00 HORAS
SABADOS	DE 10:00 A 14:00 HORAS
DOMINGOS (Telefonicamente)	DE 14:30 A 17:00 HORAS

18 de Julio de 2001