



# LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL

AVENIDA CHAPULTEPEC 178-A COL. ROMA CP 06700 TELEF.: 55 11 80 03 y 55 14 70 87

1 de Mayo de 2002

BOLETIN 17

## TORNEO DE LIGA " APERTURA 2002 "

RESULTADOS DE LOS PARTIDOS CELEBRADOS EL 28 DE ABRIL Y 1 DE MAYO DE 2002

### PRIMERA DIVISION

RESULTADOS			JORNADA 15			PRIMERA DIVISION					GRUPO				1			
						EQUIPOS					Pts.	J J	J G	J E	J P	G F	G C	D G
CD Israelita " B"	1	Atlético Oro	0			1	CD Toluca	39	17	13	0	4	55	14	41			
Unión Barrios	2	Comb. San Francisco	5			2	Deportivo Victoria	38	16	12	2	2	43	26	17			
CD Toluca	3	Britania	0			3	Deportivo Holanda	30	16	10	0	6	48	33	15			
W. Wanderers	3	Deportivo Holanda	5			4	Unión Barrios	30	17	9	3	5	34	25	9			
Deportivo Victoria	1	Santander	0			5	Liverpool	28	15	9	1	5	44	25	19			
Jarritos	1	Liverpool	2			6	CD Israelita "B"	28	14	8	4	2	30	24	6			
JORNADA 16						7	Jarritos	27	16	8	3	5	37	36	1			
Unión Barrios	2	CD Israelita " B"	2			8	Comb. San Francisco	17	16	5	2	9	29	47	-18			
Real Sociedad	0	CD Toluca	1			9	Britania	15	16	5	0	11	17	37	-20			
Comb. San Francisco	1	W. Wanderers	1			10	Santander	6	15	2	0	13	6	40	-34			
Britania	0	Deportivo Victoria	1			11	W. Wanderers	4	16	1	1	14	12	34	-22			
Deportivo Holanda	1	Jarritos	2			12	Atlético Oro	3	16	1	0	15	9	31	-22			
Santander	0	Liverpool	7															

RESULTADOS			JORNADA 15			PRIMERA DIVISION					GRUPO				2			
						EQUIPOS					Pts.	J J	J G	J E	J P	G F	G C	D G
CDI Maccabi	0	Tampico	3			1	Cruz Azul Lomas Verdes	41	15	13	2	0	80	21	59			
Atlético Chiapas	2	Cruz Azul Sotelo	2			2	Tampico	36	16	11	3	2	53	15	38			
Imagine FC	4	Marsella	4			3	CDI Maccabi	28	15	8	4	3	37	25	12			
Esparta	2	Cruz Azul Lomas Verdes	3			4	Atlético Chiapas	28	17	8	4	5	43	37	6			
Club Estado de México	2	C E U L	1			5	Atomos	23	15	7	2	6	28	31	-3			
Morelos Ecatepec	2	Atomos	1			6	Esparta	21	17	5	6	6	33	39	-6			
JORNADA 16						7	Cruz Azul Sotelo	20	17	5	5	7	43	41	2			
Atlético Chiapas	3	CDI Maccabi	4			8	Morelos Ecatepec	19	15	6	1	8	19	35	-16			
Tampico	6	Imagine FC	0			9	Marsella	18	16	5	3	8	26	50	-24			
Cruz Azul Sotelo	2	Esparta	2			10	Club Estado de México	14	15	4	2	9	29	34	-5			
Marsella	1	Club Estado de México	3			11	C E U L	13	15	4	1	10	17	38	-21			
Cruz Azul Lomas Verdes	5	Morelos Ecatepec	1			12	Imagine FC	4	17	1	1	15	12	56	-44			
C E U L	1	Atomos	3															

### AMISTOSOS

Xalostoc	3	España DC	1	Lechería SUO	3	Atotonilco	7
Deportivo Victoria	3	Real Sociedad	5	Flash Point	7	Deportivo Victoria	0

PARA LOS EQUIPOS DE LA CATEGORIA ESPECIAL: LOS EQUIPOS CLASIFICADOS INICIARAN LA LIGUILLA EL 5 DE MAYO. LOS EQUIPOS QUE NO HAYAN CLASIFICADO PARA LA LIGUILLA INICIARAN EL TORNEO DE VERANO CON LA MISMA DURACION QUE LA LIGUILLA.

LAS PROGRAMACIONES DE LA CATEGORIA ESPECIAL, TANTO PARA LA LIGUILLA COMO PARA EL TORNEO DE VERANO SE DARAN A CONOCER EL JUEVES EN LA TARDE.

Los comentarios e inquietudes que tengas los puedes canalizar a través de Internet

CORREO ELECTRONICO: [ligaesp@hotmail.com](mailto:ligaesp@hotmail.com)

PAGINAS ELECTRONICAS DE LA LIGA: [ligaespfutbol.com](http://ligaespfutbol.com) y [liga.espanolafutbol.com](http://liga.espanolafutbol.com)

**ATENTO AVISO:** Los equipos que tengan gente no registrada en las bancas, independiente de la decisión que tomen los Arbitros, la Liga les aplicará una multa de \$100.00 (Cien pesos) al equipo que venga reportado en la cédula por dicha situación. Dicha sanción no está sujeta de apelación, y el equipo deberá de pagarla en forma inmediata para que pueda ser programado.

**TORNEO DE LIGA " APERTURA 2002 "**

**RESULTADOS DE LOS PARTIDOS CELEBRADOS EL 28 DE ABRIL Y 1 DE MAYO DE 2002**

**CATEGORIA ESPECIAL**

RESULTADOS	JORNADA 14		
Hermanos y Amigos	1	Deportivo Chalco	3
Morelia Tlahuac	3	Deportivo Pumas	1
Cruz Azul Icel	5	CF Elius	0
H. Del Imperio	2	Flash Point	7
U. De Neza	0	Real Allende	1
Liceo	1	Poli San Francisco	6
Irapuato	6	San Francisco	3
CD Morelia	4	Milán Ixtayopan	6
JORNADA 15			
Deportivo Chalco	5	Morelia Tlahuac	2
CF Elius	1	Hermanos y Amigos	1
Flash Point	1	Deportivo Pumas	0
Real Allende	3	Cruz Azul Icel	5
Poli San Francisco	9	H. Del Imperio	2
San Francisco	2	U. De Neza	1
Milán Ixtayopan	4	Liceo	0
CD Morelia	1	Irapuato	0

CATEGORIA ESPECIAL				GRUPO			A	
EQUIPOS	Pts.	J J	J G	J E	J P	G F	G C	D G
1 Dpvo. Chalco Boanerges	41	15	13	2	0	54	14	40
2 Milán Ixtayopan	32	15	10	2	3	34	18	16
3 Poli San Francisco	30	15	9	3	3	46	21	25
4 San Francisco	30	15	9	3	3	38	24	14
5 Real Allende	28	15	9	1	5	40	36	4
6 Flash Point	24	15	7	3	5	46	31	15
7 Irapuato	23	15	7	2	6	32	27	5
8 Morelia Tlahuac	23	15	7	2	6	26	40	-14
9 CD Morelia	20	15	6	2	7	52	43	9
10 U. De Neza	17	15	4	5	6	25	28	-3
11 Liceo	17	15	5	2	8	32	50	-18
12 Hermanos y Amigos	15	15	4	3	8	19	30	-11
13 CF Elius	12	15	3	3	9	19	34	-15
14 Deportivo Pumas	11	15	3	2	10	22	46	-24
15 H. Del Imperio	8	15	2	2	11	32	57	-25
16 Nacional	7	15	2	1	12	17	37	-20

RESULTADOS	JORNADA 14		
CD Israelita	3	Real Ixtayopan	0
Atlas Montoya	3	Boca Juniors	1
V E D	1	Vega San Lorenzo	5
Peñarol FC	1	Aguilas	3
CD Comerica	1	Gran Premio	7
Newcastle United	1	Santa Fé	3
Dpvo. San Pedro	3	Deportivo Valma	2
San Sebastian	5	Estudiantes	3
JORNADA 15			
Real Ixtayopan	3	Boca Juniors	3
Vega San Lorenzo	0	CD Israelita	0
Aguilas	2	Atlas Montoya	5
Gran Premio	2	V E D	2
Santa Fé	0	Peñarol FC	1
Deportivo Valma	2	CD Comerica	4
Estudiantes	4	Newcastle United	1
San Sebastian	5	Dpvo. San Pedro	2

CATEGORIA ESPECIAL				GRUPO			B	
EQUIPOS	Pts.	J J	J G	J E	J P	G F	G C	D G
1 Atlas Montoya	40	15	13	1	1	62	19	43
2 Real Ixtayopan	35	15	11	2	2	43	16	27
3 San Sebastián	34	15	11	1	3	44	24	20
4 Gran Premio	31	15	9	4	2	39	25	14
5 CD Israelita	28	15	8	4	3	39	16	23
6 Vega San Lorenzo	23	15	6	5	4	35	26	9
7 CD Comérica	23	15	7	2	6	42	43	-1
8 Estudiantes	23	15	7	2	6	39	41	-2
9 Santa Fé	22	15	6	4	5	40	26	14
10 Boca Juniors	21	15	6	3	6	33	29	4
11 Peñarol FC	14	15	4	2	9	19	37	-18
12 Deportivo San Pedro	13	15	4	1	10	18	35	-17
13 Deportivo Valma	9	15	2	3	10	18	41	-23
14 Newcastle United	9	15	3	0	12	22	52	-30
15 Aguilas	8	15	2	2	11	12	37	-25
16 V E D	5	15	1	2	12	16	54	-38

RESULTADOS	JORNADA 14		
Naranjas	3	San José	1
San Isidro	3	Gazza	0
Rosario	0	Real Cooperativa	1
Valencia FC	2	C.O.A.	2
Cosmos FC	2	Galicia FC	4
Unión Morelia	1	Atlético Bilbao	2
España DC	0	Atotonilco AC	1
O B D	3	Celta FC	3
JORNADA 15			
San Isidro	5	San José	2
Real Cooperativa	2	Naranjas	1
C.O.A.	4	Gazza	2
Galicia FC	4	Rosario	0
Atlético Bilbao	7	Valencia FC	1
España DC	2	Cosmos FC	1
O B D	1	Unión Morelia	0
Celta FC	5	Atotonilco AC	5

CATEGORIA ESPECIAL				GRUPO			C	
EQUIPOS	Pts.	J J	J G	J E	J P	G F	G C	D G
1 Atlético Bilbao	43	15	14	1	0	76	16	60
2 O B D	37	15	12	1	2	55	24	31
3 Atotonilco AC	34	15	10	4	1	61	22	39
4 Celta FC	33	15	10	3	2	54	28	26
5 Real Cooperativa	27	15	9	0	6	26	18	8
6 C.O.A.	25	15	8	1	6	54	48	6
7 San Isidro	22	15	7	1	7	34	31	3
8 Naranjas	22	15	7	1	7	39	48	-9
9 Galicia FC	21	15	6	3	6	35	29	6
10 Valencia FC	17	15	5	2	8	31	43	-12
11 Gazza	17	15	5	2	8	27	54	-27
12 Unión Morelia Xalostoc	15	15	4	3	8	27	32	-5
13 Cosmos FC	13	15	4	1	10	25	43	-18
14 España DC	12	15	4	0	11	23	45	-22
15 San José	5	15	1	2	12	28	72	-44
16 Rosario	4	15	1	1	13	27	71	-44

**SEGUNDA ETAPA DEL TORNEO DE LIGA " APERTURA 2002 "**

2	1° A	Dpvo. Chalco
1	2° C	O B D
6	4° B	Gran Premio
5	6° B	Vega San Lorenzo
3	6° A	Flash Point
4	8° C	Naranjas

4	1° B	Atlas Montoya
5	3° A	Poli San Francisco
3	4° C	Celta FC
1	5° A	Real Allende
6	6° C	C. O. A.
2	8° B	Estudiantes

6	1° C	Atlético Bilbao
1	3° B	San Sebastián
3	4° A	San Francisco
2	5° B	CD Israelita
5	7° C	San Isidro
4	7° A	Irapuato

6	2° A	Milán Ixtayopan
2	2° B	Real Ixtayopan
4	3° C	Atotonilco AC
1	5° C	Real Cooperativa
3	7° B	CD Comérica
5	8° A	Morelia Tlahuac

**JORNADAS:**

Jornada 1	Jornada 2	Jornada 3	Jornada 4	Jornada 5
1 vs 3	5 vs 1	6 vs 1	1 vs 2	4 vs 1
2 vs 5	3 vs 6	5 vs 4	3 vs 4	2 vs 6
6 vs 4	4 vs 2	2 vs 3	5 vs 6	3 vs 5

**NOTAS INFORMATIVAS**

- a) Todos los equipos jugarán 2 partidos de Local, 2 de Visitante y 1 Neutral.
- b) Este calendario podrá estar sujeto a cambios según las necesidades que en su momento tenga la Directiva.

Las programaciones que aparecen sombreadas son las que se jugarán con carácter neutral.

- a) CADA GRUPO JUGARA EN FORMA INDEPENDIENTE, TODOS CONTRA TODOS A UNA VUELTA, PARA UN TOTAL DE 5 PARTIDOS, CALIFICANDO A CUARTOS DE FINAL LOS 2 PRIMEROS LUGARES DE CADA GRUPO.
- b) EL EQUIPO QUE PIERDA ALGUN PARTIDO POR DEFAULT QUEDA DESCALIFICADO DE LA COMPETENCIA
- c) EN EL CASO DE EMPATE EN PUNTOS, TANTO EN LA PRIMERA COMO EN LA SEGUNDA ETAPA, LOS CRITERIOS DE DESEMPEÑO SON LOS SIGUIENTES:

1° DIFERENCIA DE GOLES	3° RESULTADO PARTICULAR ENTRE LOS EQUIPOS
2° MAYOR NUMERO DE GOLES ANOTADOS	4° EQUIPO MAS DISCIPLINADO

CON LOS 8 EQUIPOS CLASIFICADOS SE HARA UNA TABLA GENERAL DEL 1 AL 8, TOMANDO EN CUENTA LA SUMA DE PUNTOS DE LA PRIMERA ETAPA Y DE LA SEGUNDA ETAPA.

PARA LOS ENFRENTAMIENTOS DE CUARTOS DE FINAL JUGARA EL 1 CONTRA EL 8, EL 2 CONTRA EL 7, EL 3 CONTRA EL 6 Y EL 4 CONTRA EL 5.

PARA SEMIFINALES SE VOLVERA A HACER TABLA GENERAL DEL 1 AL 4, ENFRENTANDOSE EL 1 CONTRA EL 4 Y EL 2 CONTRA EL 3.

EN LOS PARTIDOS DE CUARTOS DE FINAL Y SEMIFINAL, EN CASO DE EMPATE EN EL MARCADOR AL FINALIZAR LOS 90 MINUTOS, PASARA EL EQUIPO MEJOR CLASIFICADO SEGUN LA TABLA GENERAL.

Recordamos a los equipos que verifiquen según el calendario las condiciones de local y visitante, a efecto de que no tengan problemas con la ubicación de los campos.

**TORNEO DE VERANO**

- a) Participarán los equipos que no clasificaron a la Liguilla por el Título.
- b) El sistema de competencia para este Torneo es similar al de la Liguilla. Tendrá la misma duración.
- c) Es importante la clasificación que obtengan de cara a la conformación de grupos para la próxima Temporada.

Recordamos a los equipos el Artículo 112 - I de los Reglamentos de la Liga Española: Un equipo perderá por Default por suplantación de un jugador, es decir, haciendo actuar a un jugador registrado o no en la Liga, usando para ello el registro de otro. La suplantación o intento de suplantación es motivo de Default.

**NOTA ACLARATORIA SOBRE EL USO DE LOS UNIFORMES EN LOS PARTIDOS:** El Equipo Local tiene la obligación de jugar con el uniforme que tiene registrado como titular. El Equipo Visitante tendrá la obligación de cambiar su uniforme, en caso de confusión de colores, siempre y cuando el Equipo Local utilice el uniforme titular.

Recordamos a los equipos el Art. 134 de los Estatutos y Reglamentos de la Liga Española: Cuando un Arbitro reporte a un jugador y no acompañe el Registro, porque se lo quitaron o porque equivocadamente el Arbitro lo entregó, o bien porque se lo cambiaron, y el Club al que pertenezca el jugador o jugadores no entrega el Registro por su propia voluntad en las oficinas de la Liga, antes del viernes de la misma semana que se sancione la cédula arbitral, se le impondrá al jugador castigado el doble de la falta impuesta por el Tribunal de Penas.

**OBLIGACION DE PRESENTAR 2 BALONES EN LAS CONDICIONES REGLAMENTARIAS**

**RESUMEN DE LOS ARTICULOS MAS UTILIZADOS DENTRO DEL REGLAMENTO DE LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL.**

1	El mínimo de jugadores para iniciar un partido es de 8. Pudiendo ingresar los restantes antes de la finalización del Primer Tiempo.	8	Tolerancia de 15 minutos a partir de la hora señalada para el partido. Los Registros deberán de ser entregados dentro del tiempo de la Tolerancia.
2	Los Registros se podrán entregar antes del inicio del partido o a la finalización del Primer Tiempo, antes de que el Arbitro y los Jugadores abandonen el terreno de juego.	9	Los Arbitros deberán de identificar al inicio de los partidos a Jugadores y Cuerpos Técnicos, registrados por los Equipos.
3	Cambios permitidos: 6 Jugadores de campo y Portero	10	En la revisión de los Registros antes de la iniciación de los partidos podrá participar el Capitán del equipo contrario. Así mismo podrá revisar los cambios en el momento en que se hagan. Finalizado el partido no habrá verificación alguna, tanto para Arbitros como para los Capitanes.
4	El mínimo de jugadores con los que se puede quedar un equipo en el desarrollo de un partido es de 7.	11	En el caso de posible suplantación el Arbitro deberá de certificarlo en la cédula, y anexar Registro y firma del posible "Cachirul".
5	Jugador sustituido puede volver a ingresar, considerándose como un cambio mas.	12	No se deben de utilizar zapatos de 6 Tacos.
6	Los Equipos deberán de presentar 2 balones en las condiciones que especifican las Reglas de Juego.	13	Obligación de entregar la Hoja de Alineación con datos claros y legibles.
7	El Equipo mal uniformado, reportado por el Arbitro, tendrá una sanción de 100 pesos. Si a consecuencia de estar mal uniformado o por coincidencia de colores no se pudiera llevar a efecto el partido, el equipo responsable de esta situación perderá por default. Si el partido se lleva a efecto la sanción será económica.	14	Los Registros de jugadores amonestados y expulsados deberán de ser recogidos por el Arbitro y anexarlos a la cédula.

**OBLIGACIONES DE LOS EQUIPOS EN RELACION A LOS PARTIDOS**

1	Llenar la Hoja de Alineación con No. de Playera, Nombre y Apellidos y No. de Registro
2	Anotar en la Hoja de Alineación el nombre o nombres de los Cuerpos Técnicos que estén debidamente registrados.
3	Presentar a los Arbitros los Registros, tanto de Jugadores como de Cuerpos Técnicos, personalmente para su identificación.
4	Alinear en sus partidos un mínimo de 2 Jugadores nacidos a partir de 1982. Dichos jugadores podrán iniciar el partido, entrar de cambio, ser sustituidos por cualquier otro jugador no necesariamente de esa edad.
5	El Capitán deberá de firmar la cédula arbitral a la finalización del partido. La cédula se firma en blanco, como constancia del resultado del partido. El reporte que el Arbitro elabore lo hará posteriormente.

Todos los Equipos tienen la obligación de reportar el marcador de su partido, los domingos de 14:30 a 17:00 horas a los teléfonos 55 11 80 03 y 55 14 70 87

Recordamos a los Equipos que los trámites de Registro se harán de Lunes a Viernes. Los sábados no se autorizan registros ni se hacen aclaraciones sobre sanciones.

Solicitamos a los Equipos la colaboración para que el calentamiento previo al inicio de los partidos, no lo hagan en las porterías. Esto es con el fin de conservar los campos en buen estado.

Es conveniente que el Formato de Llenado para los Registros sea firmado por el Jugador, ya que si se da alguna protesta por suplantación en los partidos, la obligación del Arbitro es anexar la firma del jugador, y el cotejo de dicha firma se hará en la Liga tomando como referencia la Hoja de Solicitud de Registro.

**OBLIGACIONES DEL CUERPO TECNICO**

1	Deberán de estar registrados los elementos de Cuerpo Técnico
2	Cuidar de que en la banda solamente estén jugadores y Cuerpos Técnicos con Registro Vigente, durante la celebración del partido.
3	Entregar su Registro personalmente al Arbitro antes de iniciar el partido. (Esto se aplica a todas las personas de Cuerpo Técnico Registradas que estén presentes en el partido).
4	Es el responsable del buen comportamiento de la banca y de la Porra.
5	Si el Arbitro reporta en la cédula, que en la banca se encontraban personas sin registro vigente, se le aplicará al entrenador del equipo una sanción de dos partidos.
6	Las Sanciones a Cuerpo Técnico son las mismas que para los jugadores.

**INFORMACION QUE SE PUEDE REVISAR EN INTERNET**

a) Resultados y Clasificaciones	e) Programaciones	i) Boletines Atrasados
b) Bases de Competencia	f) Historia de La Liga	j) Album de la Liga
c) Fotos de Equipos	g) Arbitros	k) Planilla de Jugadores por Equipos
d) Información de Inscripciones	h) Fotos de Recuerdo	l) Uniformes de los Equipos