

LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL



21 de Noviembre de 2002

Correo Electrónico: ligaesp@hotmail.com

BOLETIN 45

LOS RESULTADOS Y PROGRAMACIONES DE LA LIGA ESPAÑOLA LOS PODRA VER O ESCUCHAR EN:

OVACIONES:	Los lunes o martes en la sección de Carlos Pantoja.
LA PRENSA:	Los lunes en el suplemento "Marcador"
RADIO ABC:	Los domingos de 18 a 19 horas en el programa de Jesús Domínguez. En el 760 de AM.
METRO:	Lunes o Martes
INTERNET	www.ligaespfutbol.com y www.ligaespanolafutbol.com

Solicitamos a todos los equipos puntualidad para presentarse a los partidos. Recuerden que deben de estar en el campo 15 minutos antes de la hora de programado el partido. En todos los partidos hay tolerancia. Pero no lo malentiendan. La Tolerancia no es para esperar a un equipo. La Tolerancia es para que en el transcurso de ésta, se entreguen registros e inicie el partido.

BASES DE COMPETENCIA PARA LA LIGUILLA DE PRIMERA DIVISION

GRUPO 1		GRUPO 2		JORNADAS						
1	Esparta	1	Tapatío Atlipac							
2	Marsella	2	Atlético Chiapas							
3	Real Campestre	3	C E U L							
4	La Michoacana	4	Racing							
				Jornada 1	Jornada 2	Jornada 3				
				4	1	1	3	1	2	2
				2	3	4	2	3	4	

Cada Grupo jugará en forma independiente, un total de 3 Jornadas, calificando a Semifinales los 2 primeros de cada Grupo.

LES INFORMAMOS A TODOS LOS PRESIDENTES, DELEGADOS Y REPRESENTANTES DE EQUIPO, QUE ESTAN INVITADOS A ACUDIR TODOS LOS MIERCOLES A LA LIGA, PARA INTERCAMBIO DE PUNTOS DE VISTA, OPINIONES, ACLARACIONES Y DUDAS DE CUALQUIER TIPO RELACIONADAS CON LA LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL. EN ESTE FORO PARTICIPARA LA DIRECTIVA DE LA LIGA ESPAÑOLA. EL HORARIO ES DE LAS 20 A LAS 21 HORAS.

PROGRAMACION DE PARTIDOS PENDIENTES O ADELANTADOS			
30-Nov	CAMPO MILITAR	10:00	Estrellas Liceo

AVENIDA CHAPULTEPEC 178 COLONIA ROMA CP 06700
TELEFONOS Y FAX; 55118003 y 55147087

PROGRAMACIONES CORRESPONDIENTES AL 24 DE NOVIEMBRE DE 2002				
CAMPO	Nº	Hora	EQUIPO	EQUIPO
ATIZAPAN		08:00	Florería Mariela	Tampico
ATIZAPAN		10:00	San Sebastián	COA
ATIZAPAN		12:00		
ATIZAPAN		14:00
TEC. TLALNEPANTLA	2	08:00	Aguilas	Cosmos FC
TEC. TLALNEPANTLA	2	10:00	Newcastle United	V E D
TEC. TLALNEPANTLA	2	12:00		
LOS SAUCES		10:00		
LOS SAUCES		12:00		
ZITLALTEPEC		09:00		
ZITLALTEPEC		11:00
ATOTONILCO		12:00		
CDI TOREO		09:15	CD Israelita " B "	Club Estado de México
CDI TOREO		11:15	CD Israelita	Milán Ixtayopan
CDI TOREO		13:15	CDI Maccabi	Estrellas
ACTOPAN		11:30	Frailles Actopan	Valencia FC
MORELOS Y PAVON		08:00
MORELOS Y PAVON		10:00
MORELOS Y PAVON		12:00
TERMOELECTRICA		10:00	San Isidro	Turcos FC
TERMOELECTRICA		12:00	Colegio Madrid	
CENTRAL ABASTOS	2	0:00
CENTRAL ABASTOS	3	11:00		
CENTRAL ABASTOS	3	13:00		
AJUSCO	1	08:30		
AJUSCO	1	10:30	Deportivo Asunción	FC Barcelona
AJUSCO	1	12:30		
AJUSCO	2	11:00		
AJUSCO	2	13:00		
AJUSCO	3	08:30	Estudiantes	
AJUSCO	3	10:30		
AJUSCO	3	12:30		
VILLA OLIMPICA		10:00		
VILLA OLIMPICA	3	12:00		
BAEZA (TEXCOCO)	1	09:00		
BAEZA (TEXCOCO)	1	10:50	U. De Neza	Peñarol FC
BAEZA (TEXCOCO)	1	12:40	Poli San Francisco	Hermanos y Amigos
BAEZA (TEXCOCO)	1	14:30	Galicia FC	OBD
BAEZA (TEXCOCO)	2	09:00	Athletic de Bilbao	Atotonilco AC
BAEZA (TEXCOCO)	2	10:50	Flash Point	Cruz Azul Icel
BAEZA (TEXCOCO)	2	12:40		
BAEZA (TEXCOCO)	2	14:30	CD Morelia	Atlas Neza
IXTAYOPAN		12:00
IXTAYOPAN	1	14:00
TULYEHUALCO		12:00
SAN FRANCISCO		12:00	San Francisco	Atlas Montoya
TLAHUAC		12:00	Morelia Tlahuac	Santa Fé
LA COSTEÑA		12:00		

PREMIER
RESULTADOS DE LA JORNADA 13

Atotonilco AC	2	Frailes Actopan	1
Santa Fé	1	COA	4
Real Ixtayopan	4	Atlas Montoya	5
Milán Ixtayopan	3	Valencia FC	2
OBD	1	San Francisco	1
Flash Point	1	San Sebastián	2
Athletic de Bilbao	3	Hermanos y Amigos	0
Poli San Francisco	4	Morelia Tlahuac	2
Cruz Azul Icel	0	Naranjas	3
Galicia FC	3	CD Israelita	5

CLASIFICACIONES

EQUIPOS	Pts	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Athletic de Bilbao	35	14	11	2	1	47	14	33
2 Poli San Francisco	35	14	11	2	1	42	21	21
3 O B D	34	14	11	1	2	44	20	24
4 Atlas Montoya	28	14	9	1	4	51	32	19
5 CD Israelita	27	15	7	6	2	40	28	12
6 Atotonilco AC	26	14	8	2	4	45	27	18
7 San Francisco Tlaltenc	24	15	6	6	3	22	15	7
8 Real Ixtayopan	22	14	7	1	6	35	31	4
9 Naranjas	21	14	6	3	5	32	31	1
10 Milán Ixtayopan	20	14	6	2	6	30	35	-5
11 San Sebastián	18	14	5	3	6	20	32	-12
12 Frailes Actopan	17	14	5	2	7	25	25	0
13 C O A	15	14	4	3	7	30	33	-3
14 Galicia FC	15	14	4	3	7	28	33	-5
15 Hermanos y Amigos	13	14	4	1	9	14	30	-16
16 Cruz Azul Icel	12	14	3	3	8	19	30	-11
17 Santa Fé	10	14	3	1	10	20	38	-18
18 Morelia Tlahuac	10	14	2	4	8	18	38	-20
19 Valencia FC	9	14	3	0	11	19	41	-22
20 Flash Point	8	14	2	2	10	23	50	-27
TOTALES	399	282	117	48	117	604	604	0

* Equipos que pierden por Default Administrativo

PARTIDOS DEL 20 DE NOVIEMBRE

Morelia Tlahuac (*)	0	Frailes Actopan	3
Athletic de Bilbao	2	Naranjas	0
San Sebastián	2	CD Israelita	2
San Francisco	3	Galicia FC	0
Cruz Azul Icel	0	Valencia FC	2
Atlas Montoya	2	Poli San Francisco	4
COA	2	Hermanos y Amigos	3
Atotonilco AC	5	Flash Point	0
Santa Fé	3	OBD	4
Real Ixtayopan	2	Milán Ixtayopan	1

CONOZCA NUESTRA
GENTE



Gustavo Arreola

De los jugadores con mas amplia trayectoria en la Liga Española. Ingresó a la Liga en la Temporada 83/84 con el Centro Gallego Juvenil, jugando muchos años en el Valladolid y las últimas 7 Temporadas con Athletic de Bilbao. En su etapa como profesional estuvo con Cobras.



Hugo Santana

Ingresó a la Liga en la Temporada 84/85 con el México Soccer, pasando al Athletic de Bilbao. Después de su larga etapa como profesional, regresa a la Liga para dirigir al CD Israelita.

PRIMERA DIVISION

RESULTADOS DE LA JORNADA 13

P w C	2	Cruz Azul Sotelo (*)	0
Real Campestre	1	La Michoacana	5
Atlético Puguis Nex	1	Marsella	3
San Miguel	1	C E U L	3
Racing	2	Britania (*)	0
Esparta	2	Tapatío Atlipac	0
Atlético Corrubox	1	Atlético Chiapas	4

CLASIFICACIONES

EQUIPOS	Pts	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Esparta	34	13	11	1	1	35	10	25
2 Tapatío Atlipac	30	13	9	3	1	36	17	19
3 Atlético Chiapas	29	13	9	2	2	42	8	34
4 Marsella	29	13	9	2	2	30	11	19
5 Real Campestre	19	13	5	4	4	21	20	1
6 C E U L	19	13	6	1	6	21	21	0
7 Racing	19	13	5	4	4	23	29	-6
8 La Michoacana	18	13	6	0	7	31	21	10
9 Atlético Puguis Nex	17	13	5	2	6	29	39	-10
10 Cruz Azul Sotelo	16	13	5	1	7	17	18	-1
11 P w C	13	13	4	1	8	17	44	-27
12 Britania	8	13	2	2	9	24	34	-10
13 San Miguel	7	13	2	1	10	13	26	-13
14 Atlético Corrubox	0	13	0	0	13	6	51	-45
TOTALES	258	182	78	24	80	345	349	-4

* Equipos que pierden por Default Administrativo

PROXIMOS PARTIDOS

La Michoacana	Esparta
Marsella	Real Campestre
Racing	Tapatío Atlipac
Atlético Chiapas	C E U L

GRUPO 1

1 Esparta
2 Marsella
3 Real Campestre
4 La Michoacana

GRUPO 2

1 Tapatío Atlipac
2 Atlético Chiapas
3 C E U L
4 Racing

AMISTOSOS

Racing	0	Irapuato	1
San Isidro	1	Colegio Madrid	4
Florería Mariela	2	Terranova	5
P w C	5	Costa Rica	3
Unión Coapa	1	CD Morelia	2

En partidos oficiales solamente se podrá participar con el Registro vigente, tanto para jugadores como para elementos del Cuerpo Técnico.

CONOZCA
NUESTRA GENTE

En esta sección que inició en Agosto, hablaremos de la gente que está participando o que participó en la Liga Española. Sin que importe el equipo o el tiempo que tengan participando. Está abierta para todos y el objetivo es que conozcamos a los equipos y a sus integrantes.



Juan Manuel Bárcenas

Ingresó a la Liga en la Temporada 98/99 con el equipo Franco Español. Actualmente es el DT. del equipo Atlético Corrubox.

Si desean insertar algún anuncio comercial, favor de comunicarse a las oficinas de la Liga.

CATEGORIA ESPECIAL GRUPO A			
RESULTADOS DE LA JORNADA 13			
Aguilas	0	V E D	3
Estrellas	5	Turcos FC	2
Cosmos FC	2	Gazza	3
CDI Maccabi	1	Tampico	2
Newcastle United	2	Deportivo Valma	4
San Isidro	2	Cruz Azul Lomas Verdes	0
Liceo	2	Estudiantes	2
Florería Mariela	2	CD Toluca (*)	0
Rosario	4	San José	6

CLASIFICACIONES									
EQUIPOS	Pts	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG	
1 Estrellas	31	13	10	1	2	55	13	42	
2 Turcos FC	27	14	9	0	5	38	17	21	
3 San Isidro	27	14	9	0	5	27	17	10	
4 CDI Maccabi	27	14	9	0	5	27	22	5	
5 Liceo	26	13	8	2	3	42	23	19	
6 Florería Mariela	26	14	8	2	4	37	28	9	
7 Estudiantes	23	14	6	5	3	40	30	10	
8 San José	23	14	7	2	5	40	35	5	
9 Gazza	23	14	7	2	5	31	34	-3	
10 Cruz Azul Lomas Verdes	21	14	7	0	7	28	22	6	
11 Aguilas	19	14	6	1	7	27	31	-4	
12 Tampico	18	14	5	3	6	25	30	-5	
13 Deportivo Valma	15	14	5	0	9	30	40	-10	
14 CD Toluca	13	14	4	1	9	23	23	0	
15 Newcastle United	13	14	4	1	9	16	31	-15	
16 Cosmos FC	11	14	3	2	9	24	53	-29	
17 V E D	10	14	3	1	10	24	50	-26	
18 Rosario	7	14	2	1	11	23	62	-39	
TOTALES	360	250	112	24	114	557	561	-4	

* Equipos que pierden por Default Administrativo
PARTIDOS DEL 20 DE NOVIEMBRE

Estrellas	2	Aguilas (*)	0
V E D	1	Cosmos FC	3
Turcos FC	0	CDI Maccabi	1
Gazza	3	Newcastle United	2
Tampico	0	San Isidro	2
Deportivo Valma	2	Liceo	5
Cruz Azul Lomas Verd	0	Florería Mariela	2
Estudiantes	4	Rosario	0
CD Toluca (*)	0	San José	2

TODOS LOS EQUIPOS TIENEN LA OBLIGACION DE PRESENTAR A SUS PARTIDOS 2 BALONES EN LAS CONDICIONES REGLAMENTARIAS

CONOZCA NUESTRA GENTE



Marcos Besoy

Ingresó a la Liga en 1972 con el equipo Athletic de Bilbao, jugando después en el Peña Hinchas. Actualmente es el Entrenador del VED.



Jorge González

Ingresó a la Liga en la Temporada 83/84 con el equipo Cosmos, con el que sigue en la actualidad.

En las bancas solamente podrán estar los jugadores suplentes, bien uniformados y cuerpos técnicos con su registro vigente.

CATEGORIA ESPECIAL GRUPO B

RESULTADOS DE LA JORNADA 13			
UD Tulyehualco	1	Real Allende	2
Liverpool	3	TW Coinmex	0
H. Del Imperio	5	FC Barcelona	2
Deportivo Pumas	2	Peñarol FC	1
Nacional	2	Atlético Mexiquense	3
Real Sociedad		Atlas Neza	2
Deportivo Asunción	5	Club Estado de México	1
U. De Neza	2	CD Israelita " B "	3
Deportivo Barcelona	0	CD Morelia	2

CLASIFICACIONES									
EQUIPOS	Pts	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG	
1 Deportivo Asunción	30	13	9	3	1	44	21	23	
2 Peñarol FC	29	14	9	2	3	34	21	13	
3 Deportivo Pumas	28	14	9	1	4	47	29	18	
4 CD Morelia	26	14	7	5	2	37	22	15	
5 Atlas Neza	24	13	7	3	3	40	21	19	
6 CD Israelita "B"	23	12	7	2	3	30	23	7	
7 U de Neza	22	14	6	4	4	27	21	6	
8 Liverpool	22	14	7	1	6	28	33	-5	
9 Nacional	21	14	6	3	5	35	30	5	
10 H del Imperio	17	14	4	5	5	31	33	-2	
11 TW Coinmex	17	14	5	2	7	29	39	-10	
12 UD Tulyehualco	15	14	4	3	7	25	29	-4	
13 Real Sociedad	15	14	5	0	9	31	38	-7	
14 Deportivo Barcelona	15	14	4	3	7	30	43	-13	
15 Club Estado de México	14	14	4	2	8	28	39	-11	
16 Real Allende	11	14	3	2	9	17	31	-14	
17 FC Barcelona	9	14	2	3	9	29	43	-14	
18 Atlético Mexiquense	8	14	2	2	10	14	44	-30	
TOTALES	346	248	100	46	102	556	560	-4	

* Equipos que pierden por Default Administrativo
PARTIDOS DEL 20 DE NOVIEMBRE

Liverpool	2	UD Tulyehualco	0
Real Allende	2	H. Del Imperio (*)	0
TW Coinmex (*)	0	Deportivo Pumas	5
FC Barcelona	2	Nacional	0
Peñarol FC	2	Real Sociedad	0
Atlético Mexiquense	0	Deportivo Asunción	2
Atlas Neza	1	U. De Neza	2
Club Estado de Méxicc	5	Deportivo Barcelona	1
CD Israelita " B "	2	CD Morelia	4

Para los equipos que deseen contar con Campo y Horario en condición de Local, favor de solicitarlo por escrito. El costo es de \$ 250 (Doscientos cincuenta pesos) para Baeza, Texcoco y \$ 200 (Doscientos pesos) para los demás campos.

CONOZCA NUESTRA GENTE



Eduardo Morante

Ingresó a la Liga en la Temporada 97/98, con el equipo Deportivo Pumas. Actualmente es el Entrenador del equipo.



Ismael Arias

Ingresó a la Liga en la Temporada 1999/00 con el equipo CD Morelia, con el que sigue jugando en la actualidad. Es Medio

Las Hojas de Alineación deben de ser cubiertas con letra clara y legible y anotar en número de registro.

AVISO IMPORTANTE PARA LOS EQUIPOS DE LA CATEGORIA PREMIER

Para la Temporada 2003 que iniciará en Enero, los equipos que conformen la Categoría Premier que presenten campo en condición de local, salvo los que administre la Liga, les informamos que éstos deberán de estar en excelentes condiciones para ser aceptados. De no ser así, se les programará en campos de la Liga. Les estamos informando con tiempo suficiente para que tomen las previsiones necesarias.

REQUISITOS NECESARIOS PARA EL REGISTRO DE JUGADORES Y CUERPOS TECNICOS

1	Hoja de Solicitud de Inscripción o Afiliación debidamente cubierta (a máquina o con letra de molde)
2	4 Fotografías de tamaño infantil recientes.
3	Anexar original y copia de cualquiera de los siguientes documentos: <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content; margin: 5px auto;">Credencial de Elector ó Pasaporte ó Cartilla del Servicio Militar</div>
4	En el caso de presentar Acta de Nacimiento, hay que anexar una credencial de identificación reciente con Foto y Firma.
5	Tratándose de menores de edad, tiene que firmar en la Hoja de Afiliación, el padre, madre o tutor y anexar copia de la identificación del responsable así como una carta de autorización para que se registre.

Todos los equipos tienen la obligación de contratar Seguro de Gastos Médicos. En el mes de Septiembre se hizo la renovación de la póliza anual, con la compañía Seguros Monterrey New York Life. La vigencia de dicha póliza es hasta el 31 de Agosto del 2003. El costo individual por jugador es de \$ 125.00 y la cobertura es hasta \$25.000.00 de reembolso de gastos médicos por evento, con un deducible de \$ 1,500.00

INSCRIPCIONES

ESTAN ABIERTAS LAS INSCRIPCIONES PARA LA TEMPORADA 2003. EL COSTO DE INSCRIPCION ES DE \$ 1,900.00 (MIL NOVECIENTOS PESOS) POR EQUIPO, QUE INCLUYE 20 REGISTROS.

LA TEMPORADA 2003 INICIA LA SEGUNDA SEMANA DE ENERO.

UN PARTIDO SE PIERDE POR DEFAULT POR LAS SIGUIENTES CAUSAS:

a	Por negarse a cambiar uniforme, cuando se trate de un club visitante o sea que aparezca en segundo lugar en el rol de juegos y su uniforme se confunda con el de su oponente. O cuando siendo local, no juegue con su uniforme titular y que por dicho motivo no se haya podido llevar a efecto el encuentro.
b	Por no presentarse en el campo de juego o presentarse después de transcurridos los quince minutos de tolerancia, a partir de la hora de programado el juego y según el reloj del Arbitro.
c	Por no presentar los registros de los jugadores a más tardar a la finalización del primer tiempo, como lo especifica el artículo 7.
d	Por presentar menos de ocho jugadores.
e	Por cambiar más de seis jugadores y portero, en partidos oficiales.
f	Por retirarse del campo de juego antes de que el Arbitro dé la señal de haberse terminado el partido.
g	Por alinearse en un partido de competencia oficial uno o más jugadores o personas de cuerpo técnico, que no presentan el registro vigente extendido por la Liga.
h	Por falta de veracidad de los datos contenidos en los registros de inscripción, debiendo estar éstos plenamente requisitados, pues en caso de comprobarse cualquier ocultación o falsedad, pierde el club todos los partidos en que el jugador o jugadores afectados hubieren actuado.
i	Por suplantación de un jugador, es decir, haciendo actuar a un jugador registrado o no en la Liga, usando para ello el registro de otro. La suplantación o intento es motivo de default.
j	Cuando un partido se suspenda por falta de garantías. Esta pena se aplicará al equipo que resulte culpable, o a los dos contendientes de serlo ambos.
k	El jugador o jugadores que inicien un incidente que pueda llegar a convertirse en batalla campal, o a suspensión por parte del Arbitro del partido, el club al que pertenecen el jugador o jugadores perderá el encuentro por default, sufriendo además los equiperos que la comenzaron el castigo que marcan posteriormente estos reglamentos.
l	Por dejar de cubrir la cuota mensual, así como los adeudos correspondientes dentro de las prescripciones que marca el artículo 56, de estos reglamentos.
m	Por alinearse uno o varios jugadores castigados. Si la Gerencia por error entrega un registro, el equipo se hará responsable del mismo.
n	Por negarse a efectuar un partido por no estar presentes uno o dos de los asistentes, así como por no quererlo efectuar actuando uno de los asistentes como Arbitro, por ausencia de éste último.
ñ	Por ingresar algún jugador, una vez dado el silbatazo por el Arbitro, para empezar el segundo tiempo, en el caso de que el equipo estuviera incompleto.
o	Por quedarse con menos de siete jugadores en el transcurso del encuentro.
p	Por invasión de cancha. Se entiende por invasión de cancha el ingreso al terreno de juego de una o mas personas sin autorización del Arbitro.
q	Por alinearse algún jugador que esté dado de baja. Aunque el Registro se encuentre en poder del equipo.

RESUMEN DE LOS ARTICULOS MAS UTILIZADOS DEL REGLAMENTO DE LA LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL

1	El mínimo de jugadores para iniciar un partido es de 8. Pudiendo ingresar los restantes antes de la finalización del Primer Tiempo.
2	Los Registros se podrán entregar antes del inicio del partido o a la finalización del Primer Tiempo, antes de que el Arbitro y los Jugadores abandonen el terreno de juego.
3	Cambios permitidos: 6 Jugadores de campo y Portero
4	El mínimo de jugadores con los que se puede quedar un equipo en el desarrollo de un partido es de 7.
5	Jugador sustituido puede volver a ingresar, considerándose como un cambio mas, debiendo de hacer una nueva papeleta de cambio.
6	Los Equipos deberán de presentar 2 balones en las condiciones que especifican las Reglas de Juego.
7	El Equipo mal uniformado, reportado por el Arbitro, tendrá una sanción de 100 pesos. Si a consecuencia de estar mal uniformado o por coincidencia de colores no se pudiera llevar a efecto el partido, el equipo responsable de esta situación perderá por default. Si el partido se lleva a efecto la sanción será económica.
8	Tolerancia de 15 minutos a partir de la hora señalada para el partido. Los Registros deberán de ser entregados dentro del tiempo de la Tolerancia.
9	Los Arbitros deberán de identificar al inicio de los partidos a Jugadores y Cuerpos Técnicos, registrados por los Equipos.
10	En la revisión de los Registros antes de la iniciación de los partidos podrán participar los Capitanes de los equipos. Así mismo podrán revisar los cambios en el momento en que se hagan. Durante el partido o finalizado éste no habrá verificación alguna, tanto para Arbitros como para los Capitanes. Se hace la aclaración de que la única persona que puede revisar registros es el Capitán.
11	En el caso de posible suplantación el Arbitro deberá de certificarlo en la cédula, y anexar Registro y firma del posible "Cachirul".
12	No se deben de utilizar zapatos de 6 Tacos.
13	Obligación de entregar la Hoja de Alineación con datos claros y legibles.
14	Los Registros de jugadores amonestados y expulsados deberán de ser recogidos por el Arbitro y anexarlos a la cédula.

Recordamos a los equipos el Art. 134 de los Estatutos y Reglamentos de la Liga Española: Cuando un Arbitro reporte a un jugador y no acompañe el Registro, porque se lo quitaron o porque equivocadamente el Arbitro lo entregó, o bien porque se lo cambiaron, y el Club al que pertenezca el jugador o jugadores no entrega el Registro por su propia voluntad en las oficinas de la Liga, antes del viernes de la misma semana que se sancione la cédula arbitral, se le impondrá al jugador castigado el doble de la falta impuesta por el Tribunal de Penas.

EQUIPOS CAMPEONES EN LA LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL						
EQUIPO	TORNEOS DE LIGA		TORNEOS DE COPA		CAMPEON DE CAMPEONES	
		Títulos		Títulos		Títulos
Galicia F. C.	11		4		8	
Real Madrid	7	"	6	"	9	"
Athletic de Bilbao	7	"	4	"	5	"
Cantabria	5	"	1	"	4	"
Valencia F. C.	4	"	2	"	1	"
Real Celta	2	"	2	"	2	"
Deportivo Asturiano	2	"	2	"	1	"
San Sebastián	2	"	4	"	3	"
Deportivo Llanes	2	"	2	"	3	"
Centro Vasco	1	"			1	"
Santiago	1	"	1	"	1	"
Deportivo Español	1	"			1	"
Rayo Vallecano	1	"	2	"		
Real Gijón	1	"	1	"	1	"
Ejército Mexicano	1	"	1	"	2	"
San Martín	1	"			1	"
Guadalajara F. C.	1	"	2	"	1	"
San Francisco T	1	"				
Barcelona F. C.			3	"		
Covadonga			2	"		
Centro Gallego			1	"	1	"
Pumas UNAM			1	"		
San Lorenzo			1	"		
Sevilla F. C.			1	"		
Aeroglobal			1	"		
Atlético Español			1	"		
Celta FC			1	"		
O B D			1	"		

Recordamos a los equipos el Artículo 112 - I de los Reglamentos de la Liga Española: Un equipo perderá por Default por suplantación de un jugador, es decir, haciendo actuar a un jugador registrado o no en la Liga, usando para ello el registro de otro. La suplantación o intento de suplantación es motivo de Default.

NOTA ACLARATORIA SOBRE EL USO DE LOS UNIFORMES EN LOS PARTIDOS: El Equipo Local tiene la obligación de jugar con el uniforme que tiene registrado como titular. El Equipo Visitante tendrá la obligación de cambiar su uniforme, en caso de confusión de colores, siempre y cuando el Equipo Local utilice el uniforme titular.

REGLAMENTO ADMINISTRATIVO PARA TODAS LAS CATEGORIAS

- 1 La Aportación mensual deberá estar cubierta antes del primer miércoles de cada mes.
- 2 Para los equipos que se les autorizó la aportación en parcialidades, éstas deberán de estar cubiertas antes del miércoles correspondiente.
- 3 Las sanciones en las que incurran los equipos, tales como: No Reportar Marcador, No Entregar Hoja de Reporte, No Alinear 1 ó 2 Menores, No Alinear Cuerpo Técnico, Alinear Cuerpo Técnico no Registrado, etc..., pasan a formar parte de la aportación que los equipos tienen obligación de cubrir.
- 4 Los equipos que incumplan perderán su partido por Default (2 a 0). De todas formas serán programados. Este partido sería de carácter amistoso.

TODOS LOS EQUIPOS DEBEN DE ENTREGAR LA HOJA DE DIRECTIVA Y EL FORMATO CON LOS COLORES DE SUS UNIFORMES.

SI UN EQUIPO NO HA ENTREGADO LA HOJA CON LOS COLORES DE SU UNIFORME, Y ALGUN PARTIDO NO SE HAYA PODIDO JUGAR POR IGUALDAD O SIMILITUD EN LOS COLORES, PERDERA POR DEFAULT. LES RECORDAMOS LA OBLIGACION DE REGISTRAR 2 UNIFORMES.

Solicitamos a los Equipos la colaboración para que el calentamiento previo al inicio de los partidos, no lo hagan en las porterías. Esto es con el fin de conservar los campos en buen estado.

Es conveniente que el Formato de LLenado para los Registros sea firmado por el Jugador, ya que si se da alguna protesta por suplantación en los partidos, la obligación del Arbitro es anexar la firma del jugador, y el cotejo de dicha firma se hará en la Liga tomando como referencia la Hoja de Solicitud de Registro.

EN EI TORNEO DE NAVIDAD PARTICIPARAN LOS EQUIPOS DE LA CATEGORIA ESPECIAL QUE NO HAYAN CLASIFICADO Y LOS DE LA PRIMERA DIVISION.

Los sábados no se aceptan trámites de Registro de Jugadores ni aclaraciones sobre sanciones a jugadores. El Registro de Jugadores es de lunes a viernes.

INFORMACION QUE PUEDEN VER EN INTERNET:

- | | |
|---------------------------------|-----------------------------|
| a) Resultados y Clasificaciones | g) Album de la Liga |
| b) Programaciones | h) Uniformes de los Equipos |
| c) Planos de los Campos | i) Boletines Atrasados |
| d) Goleadores | j) Reglamento |
| e) Disciplina | k) Historia de la Liga |
| f) Bases de Competencia | l) Fotos del Recuerdo |

OBLIGACIONES DEL CAPITAN

- 1 Entregar la Hoja De Alineación debidamente cubierta al Arbitro antes del inicio del partido.
- 2 Participar en la revisión de los Registros del equipo contrario junto con los Arbitros al momento de ser entregados, PREVIO AL INICIO DEL PARTIDO, si así lo considera conveniente.
- 3 Participar en el sorteo para elegir quien saca y quién elige lado del campo.
- 4 Firmar la cédula al finalizar el partido.
- 5 Hacer alguna observación al Arbitro en el transcurso de un partido (NO RECLAMAR).
- 6 Es durante el partido la persona responsable del comportamiento del equipo, teniendo la obligación de colaborar con el Arbitro en lo que éste le solicite, pudiendo ser amonestado y expulsado si se niega a dicha colaboración o si algún participante de su equipo (Jugadores, Cuerpos Técnicos o Porrás) no hacen caso a alguna indicación.

CUERPOS TECNICOS

Todos los equipos podrán registrar hasta un máximo de 5 personas de C. Técnico y un mínimo de 2. El trámite de registro y costo es el mismo que el de

- 1 La persona que no esté registrada no podrá participar en el desarrollo del partido, ni estar en la banda con su equipo.
- 2 Los Arbitros deberán de identificar individualmente, por medio del registro, a todas las personas que estén en la banca o en la banda con su equipo bien sean Jugadores suplentes o Cuerpo Técnico.
- 3 Los Arbitros deberán de recoger todos los registros de Cuerpo Técnico, previa identificación de éstos, y regresarlos a la finalización del partido.
- 4 Si alguna de estas personas no tiene el registro correspondiente:
 - a) En campos cerrados deberá de salir del terreno de juego.
 - b) En caso de que haya tribuna, irse a ella.
 - c) Si el campo no está cerrado deberá separarse de la banca y ubicarse en el lugar destinado al respecto.
- 5 Es obligación del responsable del equipo y del Capitán el cumplimiento de estas disposiciones, independientemente de que el Arbitro lo permita.
- 6 El partido no dará inicio mientras en el campo haya gente que no esté
- 7 El Arbitro deberá de reportar los incidentes al respecto para las sanciones correspondientes.
 - a) Si el partido no se lleva a efecto por causa imputable a algún equipo, éste, perderá por default.
 - b) Si el inicio del partido se atrasa por causa de algún equipo, habrá una sanción de \$ 100.00, y el Arbitro lo podrá descontar del tiempo
 - c) En el caso de que algún equipo no quiera colaborar, el Arbitro deberá de expulsar al Capitán y posteriormente al Subcapitán, y después suspender el partido por falta de garantías.

Es conveniente que los responsables del equipo retiren a la gente que no tenga registro, antes de que el Arbitro entre al terreno de juego con el objeto de que no se pierda tiempo, y los equipos no sean afectados.