

LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL



3 de Marzo de 2004

Correo Electrónico: ligaesp@hotmail.com

BOLETIN 09

50 ANIVERSARIO DE LA LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL

CUMPLIMOS 50 ANOS. ESTEN PENDIENTES

SOLICITAMOS UNA FOTOGRAFIA DE SU EQUIPO, DE BUENA CALIDAD, PARA LA PAGINA DE INTERNET.

Visite la Página de Internet de la Liga Española:

www.ligaespanolafutbol.com

donde encontrará la siguiente información:

- ... Resultados y Clasificaciones (A partir de las 18 horas del domingo)
- ... Programaciones de la siguiente Jornada
- ... Relación de todos los Goleadores
- ... Fotografía de los máximos Goleadores
- ... Equipos participantes con las fotos de todos los Jugadores y Cuerpos Técnicos registrados.
- ... Fotos de los Equipos
- ... Album de Jugadores (Jugadores, Arbitros, Entrenadores y Personalidades que han participado en la Liga Española de Fútbol).
- ... Historia de la Liga (Desde 1954 a la fecha, con todas las Temporadas, Equipos participantes y Fotos de los Jugadores y Cuerpos Técnicos que han participado a lo largo de la Historia de la Liga Española).
- ... Otras páginas de interés (Planos de los Campos, Uniformes de los Equipos, Bases de Competencia, Inscripciones, Arbitros, Fotos del Recuerdo, Disciplina, Directivos, Amigos de la Liga, etc.)

Todos los Equipos tienen la obligación de Reportar el Marcador de su Partido el domingo de 14:30 a 17:00 Horas a los teléfonos: 55118003 y 55147087

AVENIDA CHAPULTEPEC 178 COLONIA ROMA CP 06700

TELEFONOS Y FAX; 55118003 y 55147087

PARTIDOS CORRESPONDIENTES AL 7 DE MARZO DE 2004

CAMPO	Nº	Hora	EQUIPO	EQUIPO
ATIZAPAN		08:00
ATIZAPAN		10:00
CDI TOREO (10-03)		20:00	CD Israelita "B"	Deportivo Naza
TEC. TLALNEPANTLA	1	08:00		Aguilas
TEC. TLALNEPANTLA	1	10:00		
TEC. TLALNEPANTLA	1	12:00		
TEC. TLALNEPANTLA	1	14:00		
LOS SAUCES		09:30		
LOS SAUCES		11:15		
CDI TOREO		10:00		
CDI TOREO		11:00		
CDI TOREO (06-03)		17:00	Asturias	CDI Maccabi
CDI TOREO (06-03)		19:00		
UN CUAUHTEMOC		08:00	Toros Rivera	Schlumberger
BAEZA (TEXCOCO)	1	08:00	O B D	Terranova
BAEZA (TEXCOCO)	1	09:50	OB D "C"	Deportivo Victoria
BAEZA (TEXCOCO)	1	11:40		U de Neza
BAEZA (TEXCOCO)	1	13:30		Valencia FC
BAEZA (TEXCOCO)	1	15:20		
BAEZA (TEXCOCO)	2	08:00	Lufthansa OSYC	Leones Juv Banamex
BAEZA (TEXCOCO)	2	09:50	Flash Point	Leones Banamex
BAEZA (TEXCOCO)	2	11:40		
BAEZA (TEXCOCO)	2	13:30		
BAEZA (TEXCOCO)	2	15:20		
SAN FRANCISCO		10:00		
SAN FRANCISCO		12:00		
TLAHUAC	E	09:30	Morelia Tlahuac	San Sebastián
TLAHUAC	E			
AJUSCO	1	08:30	San Miguel	Independiente
AJUSCO	1	10:30	H del Imperio	Deportivo Guadalupe
AJUSCO	1	12:30		
AJUSCO	3	08:30		
AJUSCO	3	10:30		
AJUSCO	3	12:30		
CD DEPORTIVA	6	09:00		
CD DEPORTIVA	6	10:45		
CD DEPORTIVA	6	12:30		
CD DEPORTIVA	6	
CD DEPORTIVA	7	10:30		
CD DEPORTIVA	7	12:15		
CD DEPORTIVA	7	14:00		
CD DEPORTIVA	7	

Todos los Equipos tienen la obligación de contratar el Seguro de Gastos Médicos, para sus jugadores, al momento de ser registrados éstos. La Liga, en ningún momento, se responsabiliza de las lesiones ocasionadas a consecuencia de los partidos de fútbol. Estas son responsabilidad de los Equipos. Solicite información.

TORNEO DE LIGA APERTURA 2004

CATEGORIA PREMIER

RESULTADOS DE LOS PARTIDOS CELEBRADOS EL 29 DE FEBRERO DE 2004

JORNADA 6

Guadalajara	3	Flash Point	0
Terranova	1	Leones Banamex	0
Naranjas	3	Grupo Farma	0
San Sebastián	1	O B D	1
CD Israelita	3	CD Morelia	2
América TC	1	Morelia Tlahuac	6
Sporting TFC	2	Irapuato	1
Gazza	1	Galicia FC	4
San Francisco	4	Unión Coapa	0
Valencia FC	2	Estudiantes	2
Hermanos y Amigos	2	Manchester	0

CLASIFICACION

EQUIPOS	Pts.	J	J	G	J	P	G	F	G	C	D	G
1 CD Israelita	17	7	5	2	0	23	9	14				
2 San Francisco	16	6	5	1	0	32	10	22				
3 Galicia FC	16	6	5	1	0	30	11	19				
4 O B D	16	6	5	1	0	27	8	19				
5 Estudiantes	13	6	4	1	1	21	11	10				
6 Leones Banamex	12	6	4	0	2	16	11	5				
7 Sporting TFC	12	6	4	0	2	14	12	2				
8 Guadalajara	11	6	3	2	1	16	10	6				
9 Terranova	11	6	3	2	1	15	11	4				
10 San Sebastián	10	6	3	1	2	9	7	2				
11 Naranjas	10	6	3	1	2	16	16	0				
12 Unión Coapa	9	6	3	0	3	15	17	-2				
13 Morelia Tlahuac	7	6	2	1	3	13	13	0				
14 Flash Point	7	6	2	1	3	9	12	-3				
15 Gazza	7	7	2	1	4	11	20	-9				
16 Hermanos y Amigos	6	6	2	0	4	5	10	-5				
17 Valencia FC	5	6	1	2	3	8	16	-8				
18 Irapuato	4	6	1	1	4	7	18	-11				
19 CD Morelia	3	6	1	0	5	13	23	-10				
20 Manchester	0	6	0	0	6	8	21	-13				
21 América TC	0	6	0	0	6	11	31	-20				
22 Grupo Farma	0	6	0	0	6	4	26	-22				
TOTALES		192	134	58	18	58	323	323	0			

* Pierden por Default Administrativo

En partidos oficiales solamente se podrá participar con el **Registro Vigente**, tanto para jugadores como para elementos del Cuerpo Técnico. Por Reglamento **NO HAY PERMISOS**.

Los Equipos tienen la obligación de alinearse en sus partidos, Cuerpos Técnicos, debidamente registrados, así como la de identificarse con el Registro respectivo.

TORNEO DE LIGA APERTURA 2004

CATEGORIA PREMIER

PROXIMOS PARTIDOS

Flash Point	Leones Banamex
Grupo Farma	Guadalajara
O B D	Terranova
CD Morelia	Naranjas
Morelia Tlahuac	San Sebastián
Irapuato	CD Israelita
Galicia FC	América TC
Unión Coapa	Sporting TFC
Estudiantes	Gazza
Manchester	San Francisco
Hermanos y Amigos	Valencia FC

REQUISITOS NECESARIOS PARA EL REGISTRO DE JUGADORES Y CUERPOS TECNICOS

1	Hoja de Solicitud de Inscripción o Afiliación debidamente cubierta (a máquina o con letra de molde)
2	4 Fotografías de tamaño infantil recientes.
3	Anexar original y copia de cualquiera de los siguientes documentos: Credencial de Elector ó Pasaporte ó Cartilla del Servicio Militar
4	En el caso de presentar Acta de Nacimiento, hay que anexar una credencial de identificación reciente con Foto y Firma.
5	Tratándose de menores de edad, tiene que firmar en la Hoja de Afiliación, el padre, madre o tutor y anexar copia de la identificación del responsable así como una carta de autorización para que se registre.



- PLAYERAS
- SHORTS
- PANTS
- SUDADERAS
- GORRAS
- ETC....

Polyester
DRI F.I.T.
Nylon
Felpa

Precios:
Los Mejores del mercado.
Anticipo del 40 %
Resto contra entrega.
Entrega de Dos a Tres Semanas.

Tel. 5348 - 7545
044 - 55 - 2538 - 7601

Elaboramos:

Nuevos Diseños.
Uniformes de Equipos Nacionales e Internacionales.
Desarrollamos tus Diseños con Excelente Calidad en Telas.

GOLEADORES DE LA CATEGORIA PREMIER "TORNEO APERTURA 2004"



ISAAC RODRIGUEZ
ALBARRAN

GALICIA FC

14 Goles



AUGUSTINE
TOCHUKWU

O B D

11 Goles



RAUL OMAR MOTA
MENESES

SAN FRANCISCO

9 Goles



ALLAN ISRAEL ATRI

CD ISRAELITA

7 Goles



ARGELIO
CAMPUZANO
SANDOVAL

NARANJAS

7 Goles



ARMANDO GIOVANNI
CARBALLO

TERRANOVA

7 Goles



EDGAR MARTINEZ
LOPEZ

UNION COAPA

7 Goles



GONZALO ARTURO
CORTES

GALICIA FC

6 Goles



MANUEL REYES
OROZCO

SAN FRANCISCO

6 Goles

Es conveniente que el Formato de llenado para los Registros sea firmado por el Jugador, ya que si se da alguna protesta por suplantación en los partidos, la obligación del Arbitro es anexas la firma del jugador, y el cotejo de dicha firma se hará en la Liga tomando como referencia la Hoja de Solicitud de Registro.

TODOS LOS EQUIPOS TIENEN LA OBLIGACION DE PRESENTAR EN SUS PARTIDOS, 2 BALONES EN CONDICIONES REGLAMENTARIAS.

Para los equipos que tengan jugadores que no hayan firmado la Hoja de Solicitud de Registro, pueden solicitar el cambio de Firma del Jugador. Soliciten el Formato de Firma, tiene un costo de Diez pesos. Este cambio de Firma lo tendrían que hacer antes de que se pudiera dar alguna protesta. Si se hace después no procede. El Jugador que firme debe de anexar copia de la Credencial de Elector por ambos lados.

Recordamos a los equipos el Artículo 112 - I de los Reglamentos de la Liga Española: Un equipo perderá por Default por suplantación de un jugador, es decir, haciendo actuar a un jugador registrado o no en la Liga, usando para ello el registro de otro. La suplantación o intento de suplantación es motivo de Default.

GOLEADORES DE LA CATEGORIA ESPECIAL "TORNEO APERTURA 2004"



EDUARDO JAVIER
MENDOZA

TOROS RIVERA

10 Goles



CIPRIANO MIGUEL
ZAMORA

GRUPO FARMA

8 Goles



GREGORIO AMAYA
RAMIREZ

LICEO

8 Goles



GERARDO MICHAEL
ROMERO

LUFTHANSA OSYC

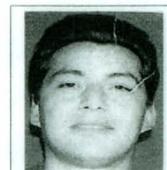
8 Goles



GONZALO GABRIEL
RODRIGUEZ

REAL SOCIEDAD

8 Goles



SALVADOR CRUZ
CORTES

TOLUCA

8 Goles



JAIME SAENZ
ALPIZAR

DEPORTIVO CARBAJAL

7 Goles



HUGO ENRIQUE
ORTEGA

EL ROSARIO

7 Goles



FRANCISCO JAVIER
RENTERIA

HALCONES DEL IMPERIO

7 Goles



HAFID VALDEZ LOPEZ

AGUILAS

6 Goles



EDWIN COLIN
PALOMARES

At. Mexiquense

6 Goles



JORGE ALBERTO
GUTIERREZ

TECNICOLOR

6 Goles



ANGEL CUEVAS
MEDELLIN

TOLUCA

6 Goles

OBLIGACION
DE
ENTREGAR
LA HOJA DE
REPORTE DE
SU PARTIDO
A MAS
TARDAR LOS
MIERCOLES

**50 ANIVERSARIO
DE LA LIGA
ESPAÑOLA DE
FUTBOL. ESTEN
PENDIENTES**

TORNEO DE LIGA APERTURA 2004

CATEGORIA ESPECIAL JORNADA 6

RESULTADOS DE LOS PARTIDOS CELEBRADOS EL 29 DE FEBRERO DE 2004

Independiente	4	Lufthansa OSYC	7
Deportivo Victoria	4	Leones Juv Banamex	2
CDI Maccabi	0	San Miguel	1
Real Sociedad	1	OBD "C"	1
V E D	3	Asturias	4
Atlético Mexiquense	2	Liceo	2
Arsenal	3	Deportivo Pumas	7
U de Neza	1	Camara de Diputados	1
Ajax	1	Tecnicolor	7
Deportivo Guadalupe	2	Inter	0
H del Imperio			

CLASIFICACION

GRUPO A

EQUIPOS	Pts.	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Liceo	17	7	5	2	0	23	7	16
2 OBD "C"	16	6	5	1	0	16	7	9
3 Deportivo Pumas	15	6	5	0	1	25	9	16
4 CDI Maccabi	15	6	5	0	1	13	3	10
5 San Miguel	15	7	5	0	2	16	8	8
6 Asturias	13	7	4	1	2	16	16	0
7 Tecnicolor	12	7	4	0	3	21	21	0
8 Deportivo Guadalupe	11	6	3	2	1	13	9	4
9 Real Sociedad	10	6	2	4	0	13	9	4
10 Deportivo Victoria	10	7	3	1	3	15	16	-1
11 Atlético Mexiquense	9	6	2	3	1	15	13	2
12 U de Neza	8	6	2	2	2	12	11	1
13 H del Imperio	7	5	2	1	2	15	13	2
14 Lufthansa OSYC	7	6	2	1	3	19	19	0
15 Leones Juv Banamex	3	6	1	0	5	14	21	-7
16 Ajax	3	6	1	0	5	8	28	-20
17 Cámara de Diputados	2	5	0	2	3	2	10	-8
18 Independiente	2	6	0	2	4	11	20	-9
19 V E D	1	5	0	1	4	9	14	-5
20 Arsenal	1	5	0	1	4	5	17	-12
21 Inter	0	5	0	0	5	0	10	-10
22	0	0	0	0	0	0	0	0

PROXIMOS PARTIDOS

Lufthansa OSYC	Leones Juv Banamex
San Miguel	Independiente
OBD "C"	Deportivo Victoria
Asturias	CDI Maccabi
Liceo	Real Sociedad
Deportivo Pumas	V E D
Camara de Diputados	Atlético Mexiquense
Tecnicolor	Arsenal
Inter	U de Neza
	Ajax
H del Imperio	Deportivo Guadalupe

OBLIGACION DE PRESENTAR 2 BALONES EN SUS PARTIDOS

TORNEO DE LIGA APERTURA 2004

CATEGORIA ESPECIAL JORNADA 6

RESULTADOS DE LOS PARTIDOS CELEBRADOS EL 29 DE FEBRERO DE 2004

Schlumberger		CD Israelita "B"	
San José	0	Deportivo Naza	1
Club Estado de Méx.	4	Toros Rivera	7
Cosmos FC	0	Marsella	2
El Rosario	1	Racing	3
CDI Juvenil	3	Deportivo Carbajal	0
Juventus FC	2	Gremio	2
Aguilas	2	FC Barcelona	0
Toluca	6	Selección Juvenil	1
P W C			
Tampico			

GRUPO B

GRUPO B

EQUIPOS	Pts.	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Toluca	15	5	0	1	32	13	19	0
2 Marsella	15	5	0	1	15	10	5	0
3 Deportivo Carbajal	13	4	1	2	15	7	8	0
4 Selección Juvenil	12	4	0	2	20	11	9	0
5 Juventus FC	12	3	3	0	18	12	6	0
6 Aguilas	12	4	0	2	14	9	5	0
7 CD Israelita "B"	10	3	1	0	8	3	5	0
8 Club Estado de Méx.	9	2	3	1	17	18	-1	0
9 Deportivo Naza	9	3	0	3	10	15	-5	0
10 Racing	9	3	0	4	16	23	-7	0
11 Toros Rivera	8	2	2	2	18	20	-2	0
12 Tampico	7	2	1	2	15	13	2	0
13 CDI Juvenil	7	2	1	3	7	8	-1	0
14 El Rosario	6	2	0	3	14	12	2	0
15 Cosmos FC	6	2	0	4	11	11	0	0
16 Schlumberger	5	1	2	3	12	21	-9	0
17 Gremio	4	1	1	3	9	13	-4	0
18 San José	4	1	1	4	4	14	-10	0
19 P W C	3	1	0	5	5	17	-12	0
20 FC Barcelona	0	0	0	5	0	10	-10	0
21	0	0	0	0	0	0	0	0
22	0	0	0	0	0	0	0	0

PROXIMOS PARTIDOS

CD Israelita "B"	Deportivo Naza
Toros Rivera	Schlumberger
Marsella	San José
Racing	Club Estado de Méx.
Deportivo Carbajal	Cosmos FC
Gremio	El Rosario
FC Barcelona	CDI Juvenil
Selección Juvenil	Juventus FC
	Aguilas
	Toluca
Tampico	P W C

OBLIGACION DE PRESENTAR 2 BALONES EN SUS PARTIDOS

CONOZCA NUESTRA GENTE

	Año de Ingreso:
	2004
	Con el Equipo:
	Grupo Farma
	Posición:
Defensa	
Equipos en los que ha participado:	
Ramón Sánchez	Grupo Farma

	Año de Ingreso:
	2004
	Con el Equipo:
	CD Morelia
	Posición:
Medio	
Equipos en los que ha participado:	
CD Morelia	Martín González

	Año de Ingreso:
	1994
	Con el Equipo:
	Deportivo Llanes
	Posición:
Medio	
Equipos en los que ha participado:	
Alberto Chávez	Llanes, Granada, Cuauhtémoc, San Sebastián

	Año de Ingreso:
	2003
	Con el Equipo:
	Dpvo. Guadalupe
	Posición:
Medio	
Equipos en los que ha participado:	
Deportivo Guadalupe	Raúl Ibarra Avelino

	Año de Ingreso:
	2004
	Con el Equipo:
	Independiente
	Posición:
Defensa	
Equipos en los que ha participado:	
Abraham Israel Mejía	Independiente

	Año de Ingreso:
	1997
	Con el Equipo:
	Colima
	Posición:
Delantero	
Equipos en los que ha participado:	
Colima, Inter, Atlas Neza, Cámara de Diputados	Luis Alberto Gómez

	Año de Ingreso:
	2003
	Con el Equipo:
	Lufthansa OSYC
	Posición:
Portero	
Equipos en los que ha participado:	
Erick Vicente Israel Vásquez	Lufthansa OSYC y U. de Neza

	Año de Ingreso:
	2003
	Con el Equipo:
	Schlumberger
	Posición:
Medio	
Equipos en los que ha participado:	
Schlumberger	Sergio Alejandro Juárez

UN PARTIDO SE PIERDE POR DEFAULT POR LAS SIGUIENTES CAUSAS:

- a Por negarse a cambiar uniforme, cuando se trate de un club visitante o sea que aparezca en segundo lugar en el rol de juegos y su uniforme se confunda con el de su oponente. O cuando siendo local, no juegue con su uniforme titular y que por dicho motivo no se haya podido llevar a efecto el encuentro.
- b Por no presentarse en el campo de juego o presentarse después de transcurridos los quince minutos de tolerancia, a partir de la hora de programado el juego y según el reloj del Arbitro.
- c Por no presentar los registros de los jugadores a más tardar a la finalización del primer tiempo, como lo especifica el artículo 7.
- d Por presentar menos de ocho jugadores.
- e Por cambiar más de seis jugadores y portero, en partidos oficiales.
- f Por retirarse del campo de juego antes de que el Arbitro dé la señal de haberse terminado el partido.
- g Por alinearse en un partido de competencia oficial uno o más jugadores o personas de cuerpo técnico, que no presentan el registro vigente extendido por la Liga.
- h Por falta de veracidad de los datos contenidos en los registros de inscripción, debiendo estar éstos plenamente requisitados, pues en caso de comprobarse cualquier ocultación o falsedad, pierde el club todos los partidos en que el jugador o jugadores afectados hubieren actuado.
- i Por suplantación de un jugador, es decir, haciendo actuar a un jugador registrado o no en la Liga, usando para ello el registro de otro. La suplantación o intento es motivo de default.
- j Cuando un partido se suspenda por falta de garantías. Esta pena se aplicará al equipo que resulte culpable, o a los dos contendientes de serlo ambos.
- k El jugador o jugadores que inicien un incidente que pueda llegar a convertirse en batalla campal, o a suspensión por parte del Arbitro del partido, el club al que pertenecen el jugador o jugadores perderá el encuentro por default, sufriendo además los equiperos que la comenzaron el castigo que marcan posteriormente estos reglamentos.
- l Por dejar de cubrir la cuota mensual, así como los adeudos correspondientes dentro de las prescripciones que marca el artículo 56, de estos reglamentos.
- m Por alinearse uno o varios jugadores castigados. Si la Gerencia por error entrega un registro, el equipo se hará responsable del mismo.
- n Por negarse a efectuar un partido por no estar presentes uno o dos de los asistentes, así como por no quererlo efectuar actuando uno de los asistentes como Arbitro, por ausencia de éste último.
- ñ Por ingresar algún jugador, una vez dado el silbatazo por el Arbitro, para empezar el segundo tiempo, en el caso de que el equipo estuviera incompleto.
- o Por quedarse con menos de siete jugadores en el transcurso del encuentro.
- p Por invasión de cancha. Se entiende por invasión de cancha el ingreso al terreno de juego de una o mas personas sin autorización del Arbitro.
- q Por alinearse algún jugador que esté dado de baja. Aunque el Registro se encuentre en poder del equipo.

REVISION DE REGISTROS

- 1.- El Capitán de cada equipo tendrá que participar obligatoriamente en la revisión de Registros.
- 2.- En caso de duda en la identidad de un jugador, tendrá que firmar en la Hoja de Alineación, y se deberá de anexar el Registro, tanto si participa en el juego como si no participa.
- 3.- El Arbitro deberá de emitir su opinión en la cédula, certificando si para él es o no es.
- 4.- El fallo respectivo se dará a conocer en la Liga después de analizar: la cédula arbitral, el registro utilizado para la suplantación y la verificación de la firma del jugador.
- 5.- Una vez iniciado el partido no se aceptará protesta alguna en relación a la identidad de los jugadores.
- 6.- En los cambios obligatoriamente tendrá que revisarlos el Capitán del equipo, al igual que el Cuerpo Arbitral, una vez ingresado el jugador, no se aceptará protesta alguna.
- 7.- Finalizado el partido no se aceptarán protestas de suplantaciones.
- 8.- Siempre que haya duda en la identidad de un jugador, independiente de hacerle firmar en la Hoja de Alineación, de anexar el registro, deberán de recoger el registro del Capitán y del Entrenador y anexarlos también a la cédula.
- 9.- Para que el Capitán de cualquier equipo pueda participar en la revisión de registros, deberá de estar presente en el momento en que el Arbitro dé el silbatazo de llamada a los equipos. Si el Capitán pertenece a algún equipo que llegó después de la hora que está marcada para el partido, y los registros del otro equipo ya fueron revisados por el Arbitro, ya no tendrá derecho a la revisión.
- 10.- Si algún equipo entregó registros a la finalización del primer tiempo, el Arbitro deberá de llamar al Capitán del otro equipo para que participe en la revisión de los mismos.

CLUB DE FUTBOL ESTUDIANTES

A TRES ESTUDIANTES UNIVERSITARIOS (PORTERO, DEFENSA CENTRAL Y CENTRO DELANTERO) CON BUEN NIVEL COMPETITIVO, DISCIPLINADOS Y PARTICIPATIVOS, QUE DESEEN INCORPORARSE A NUESTRO EQUIPO.

INTERESADOS: FAVOR DE COMUNICARSE CON EL LIC. NORBERTO PONCE ARREDONDO, A LOS TELEFONOS 55342377 Y 55343859, EN DIAS Y HORAS HABILES.

RECORDATORIO PARA TODOS LOS EQUIPOS

- | | |
|----|---|
| a) | No podrá haber gente en las bancas sin REGISTRO VIGENTE, antes, durante o después de los partidos. |
| b) | Los Arbitros tienen la indicación de amonestar y expulsar, si es preciso, sin previo aviso al Capitán de un Equipo, que incurra en esta anomalía. |
| c) | Al Equipo se le sancionará con 100 pesos de multa. |
| d) | Al Capitán del Equipo se le aplicará una sanción de 1 Partido, sea o no reportado por el Arbitro. |

TOLERANCIA, DESCANSOS Y HORARIOS DE PARTIDOS

Los Equipos tienen la obligación de estar listos, con su Hoja de Alineación elaborada, a la hora de programado el partido. La Tolerancia no es para esperar a los equipos. La Tolerancia sirve para que en el transcurso de ésta, se entreguen registros e inicie el partido.

CAMPOS	TOLERANCIA	DESCANSO
LOS SAUCES	5 Minutos	5 Minutos
TEC. TLALNEPANTLA	15 Minutos	10 a 15 Minutos
UNIDAD CUAUHTEMOC	5 Minutos	5 Minutos
CDI TOREO	15 Minutos	10 a 15 Minutos
AJUSCO	15 Minutos	10 a 15 Minutos
SAN FRANCISCO	15 Minutos	10 a 15 Minutos
CIUDAD DEPORTIVA	5 Minutos	5 Minutos
BAEZA (TEXOCO)	10 Minutos	5 Minutos

Los tiempos de los partidos son de 45 minutos, siempre y cuando el partido inicie a la hora de estar programado o dentro del tiempo de tolerancia. Si el partido inicia despues de finalizada la tolerancia, el árbitro deberá descontar el tiempo perdido durante el primer tiempo, previo aviso a los capitanes de los equipos, antes de dar el silbatazo de inicio del partido. El segundo tiempo siempre será de 45 minutos.

NOTA ACLARATORIA SOBRE EL USO DE LOS UNIFORMES EN LOS PARTIDOS: El Equipo Local tiene la obligación de jugar con el uniforme que tiene registrado como titular. El Equipo Visitante tendrá la obligación de cambiar su uniforme, en caso de confusión de colores, siempre y cuando el Equipo Local utilice el uniforme titular.

Recordamos a los equipos el Artículo 112 - I de los Reglamentos de la Liga Española: Un equipo perderá por Default por suplantación de un jugador, es decir, haciendo actuar a un jugador registrado o no en la Liga, usando para ello el registro de otro. La suplantación o intento de suplantación es motivo de Default.