

LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL



19 de Mayo de 2004

Correo Electrónico: ligaesp@hotmail.com

BOLETIN 19

50 ANIVERSARIO DE LA LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL CUMPLIMOS 50 ANOS. ESTEN PENDIENTES

Visite la Página de Internet de la Liga Española:

www.ligaespanolafutbol.com

donde encontrará la siguiente información:

- ... Resultados y Clasificaciones (A partir de las 18 horas del domingo)
- ... Programaciones de la siguiente Jornada
- ... Relación de todos los Goleadores
- ... Fotografía de los máximos Goleadores
- ... Fotografía de los mejores Jugadores de cada Jornada.
- ... Equipos participantes con las fotos de todos los Jugadores y Cuerpos Técnicos registrados.
- ... Fotos de los Equipos
- ... Album de Jugadores (Jugadores, Arbitros, Entrenadores y Personalidades que han participado en la Liga Española de Fútbol).
- ... Historia de la Liga (Desde 1954 a la fecha, con todas las Temporadas, Equipos participantes y Fotos de los Jugadores y Cuerpos Técnicos que han participado a lo largo de la Historia de la Liga Española).
- ... Otras páginas de interés (Planos de los Campos, Uniformes de los Equipos, Bases de Competencia, Inscripciones, Arbitros, Fotos del Recuerdo, Disciplina, Directivos, Amigos de la Liga, etc.)

En partidos oficiales solamente se podrá participar con el Registro vigente, tanto para Jugadores como para elementos del Cuerpo Técnico. Por Reglamento no hay Permisos.

Todos los Equipos tienen la obligación de Reportar el Marcador de su Partido el domingo de 14:30 a 17:00 Horas a los teléfonos: 55118003 y 55147087

AVENIDA CHAPULTEPEC 178 COLONIA ROMA CP 06700

TELEFONOS Y FAX; 55118003 y 55147087

PARTIDOS CORRESPONDIENTES AL 23 DE MAYO DE 2004				
CAMPO	Nº	Hora	EQUIPO	EQUIPO
TEC. TLALNEPANTLA	1	08:00	Aguilas	P W C
TEC. TLALNEPANTLA	1	10:00	San Sebastián	Unión Coapa
TEC. TLALNEPANTLA	1	12:00	Terranova	Irapuato
TEC. TLALNEPANTLA	1	00:00
TEC. TLALNEPANTLA	2	08:00
TEC. TLALNEPANTLA	2	10:00
TEC. TLALNEPANTLA	2	12:00
LOS SAUCES		09:30		
LOS SAUCES		11:15		
CDI TOREO		10:00	CD Israelita	Estudiantes
CDI TOREO		12:00	CDI Juvenil	Gremio
CDI TOREO 24-05)		20:00	CD Israelita "B"	Toluca
CDI TOREO 22-05)		19:00		
UN CUAUHTEMOC		08:00	Schlumberger	Deportivo Carbajal
BAEZA (TEXCOCO)	1	08:00	Grupo Farma	O B D
BAEZA (TEXCOCO)	1	09:50	U de Neza	Deportivo Guadalupe
BAEZA (TEXCOCO)	1	11:40		
BAEZA (TEXCOCO)	1	13:30		
BAEZA (TEXCOCO)	1	15:20		
BAEZA (TEXCOCO)	2	08:00	Lufthansa OSYC	
BAEZA (TEXCOCO)	2	09:50	Flash Point	San Francisco
BAEZA (TEXCOCO)	2	11:40		
BAEZA (TEXCOCO)	2	13:30		
BAEZA (TEXCOCO)	2	15:20		
SAN FRANCISCO		10:00		
SAN FRANCISCO		12:00		
TLAHUAC	E	09:30		
TLAHUAC	E
AJUSCO	1	08:30		
AJUSCO	1	10:30		
AJUSCO	1	12:30		
AJUSCO	3	08:30
AJUSCO	3	10:30
AJUSCO	3	12:30
CD DEPORTIVA	6	12:00
CD DEPORTIVA	6	13:15
CD DEPORTIVA	7	09:00		
CD DEPORTIVA	7	10:45		
CD DEPORTIVA	7	12:30		
CD DEPORTIVA	7	14:00		
CD FCO Y MADERO	E	08:30	Leones Banamex	CD Morelia
CD FCO Y MADERO	E	10:15	Leones Juv Banamex	Asturias

Recordamos a los equipos el Art. 134 de los Estatutos y Reglamentos de la Liga Española: Cuando un Arbitro reporte a un jugador y no acompañe el Registro, porque se lo quitaron o porque equivocadamente el Arbitro lo entregó, o bien porque se lo cambiaron, y el Club al que pertenezca el jugador o jugadores no entrega el Registro por su propia voluntad en las oficinas de la Liga, antes del viernes de la misma semana que se sancione la cédula arbitral, se le impondrá al jugador castigado el doble de la falta impuesta por el Tribunal de Penas.

TORNEO DE LIGA APERTURA 2004

CATEGORIA PREMIER

RESULTADOS DE LOS PARTIDOS CELEBRADOS EL 16 DE MAYO DE 2004

JORNADA 17

Valencia FC	0	Flash Point	3
Hermanos y Amigos	0	San Francisco	2
Manchester	3	Gazza	3
Estudiantes	1	Sporting TFC	0
Unión Coapa		América TC	
Galicia FC	2	CD Israelita	5
Irapuato	0	San Sebastián	1
Morelia Tlahuac	3	Naranjas	4
CD Morelia	2	Terranova	2
O B D	8	Guadalajara	0
Grupo Farma	2	Leones Banamex	4

CLASIFICACION

EQUIPOS	Pts.	J	J	G	J	E	J	P	G	F	G	C	D	G
1 CD Israelita	46	18	14	4	0	56	21	35						
2 O B D	45	18	14	3	1	74	22	52						
3 San Francisco	40	17	13	1	3	56	28	28						
4 Sporting TFC	35	18	11	2	5	39	27	12						
5 Naranjas	34	18	11	1	6	68	45	23						
6 Leones Banamex	34	18	11	1	6	57	38	19						
7 Estudiantes	31	18	9	4	5	40	32	8						
8 Terranova	30	18	8	6	4	42	32	10						
9 Galicia FC	28	18	8	4	6	58	39	19						
10 CD Morelia	27	18	8	3	7	51	43	8						
11 Unión Coapa	27	17	9	0	8	38	37	1						
12 Flash Point	25	18	7	4	7	29	35	-6						
13 San Sebastián	23	18	7	2	9	25	28	-3						
14 Gazza	22	18	6	4	8	29	41	-12						
15 Morelia Tlahuac	20	18	6	2	10	35	40	-5						
16 Guadalajara	20	18	5	5	8	32	46	-14						
17 Irapuato	19	18	5	4	9	35	52	-17						
18 Grupo Farma	17	18	5	2	11	32	55	-23						
19 Manchester	15	18	3	6	9	29	43	-14						
20 Valencia FC	14	18	4	2	12	28	54	-26						
21 Hermanos y Amigos	3	18	1	0	17	3	36	-33						
22 América TC	3	17	1	0	16	16	78	-62						

TOTALES 558 393 166 60 167 872 872 0

* Pierden por Default Administrativo

En partidos oficiales solamente se podrá participar con el **Registro Vigente**, tanto para jugadores como para elementos del Cuerpo Técnico. Por Reglamento NO HAY PERMISOS.

Los Equipos tienen la obligación de alinearse en sus partidos, Cuerpos Técnicos, debidamente registrados, así como la de identificarse con el Registro respectivo.

TORNEO DE LIGA APERTURA 2004

CATEGORIA PREMIER

PROXIMOS PARTIDOS

Flash Point	San Francisco
Gazza	Valencia FC
Sporting TFC	Hermanos y Amigos
América TC	Manchester
CD Israelita	Estudiantes
San Sebastián	Unión Coapa
Naranjas	Galicia FC
Terranova	Irapuato
Guadalajara	Morelia Tlahuac
Leones Banamex	CD Morelia
Grupo Farma	O B D

REQUISITOS NECESARIOS PARA EL REGISTRO DE JUGADORES Y CUERPOS TECNICOS

1	Hoja de Solicitud de Inscripción o Afiliación debidamente cubierta (a máquina o con letra de molde)
2	4 Fotografías de tamaño infantil recientes.
3	Anexar original y copia de cualquiera de los siguientes documentos: Credencial de Elector ó Pasaporte ó Cartilla del Servicio Militar
4	En el caso de presentar Acta de Nacimiento, hay que anexar una credencial de identificación reciente con Foto y Firma.
5	Tratándose de menores de edad, tiene que firmar en la Hoja de Afiliación, el padre, madre o tutor y anexar copia de la identificación del responsable así como una carta de autorización para que se registre.



- PLAYERAS
- SHORTS
- PANTS
- SUDADERAS
- GORRAS
- ETC....

Polyester
DRI F.I.T.
Nylon
Felpa

Precios:
Los Mejores del mercado.
Anticipo del 40 %
Resto contra entrega.
Entrega de Dos a Tres Semanas.

Tel. 5348 - 7545
044 - 55 - 2538 - 7601

Elaboramos:

Nuevos Diseños.
Uniformes de Equipos Nacionales e Internacionales.
Desarrollamos tus Diseños con Excelente Calidad en Telas.

TORNEO DE LIGA APERTURA 2004

CATEGORIA ESPECIAL JORNADA 17
 RESULTADOS DE LOS PARTIDOS CELEBRADOS EL 16 DE MAYO DE 2004

Deportivo Guadalupe	2	Lufthansa OSYC	3
H del Imperio	2	Ajax	0
		U de Neza	
Inter	0	Arsenal	2
Tecnicolor	1	Atlético Mexiquense	4
Camara de Diputados	4	V E D	3
Deportivo Pumas	4	Real Sociedad	1
Liceo	3	CDI Maccabi	8
Asturias	2	Deportivo Victoria	7
OBD "C"	4	Independiente	2
San Miguel	1	Leones Juv Banamex	2

CLASIFICACION

EQUIPOS	Pts.	GRUPO A							
		JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG	
1 OBD "C"	47	18	15	2	1	43	13	30	
2 CDI Maccabi	40	17	13	1	3	61	32	29	
3 Atlético Mexiquense	40	18	12	4	2	48	22	26	
4 Deportivo Guadalupe	38	17	12	2	3	56	25	31	
5 Real Sociedad	38	18	11	5	2	50	27	23	
6 Lufthansa OSYC	38	17	12	2	3	55	35	20	
7 Asturias	32	19	10	2	7	46	46	0	
8 San Miguel	31	18	10	1	7	36	29	7	
9 Liceo	29	19	9	2	8	41	35	6	
10 Deportivo Victoria	29	18	9	2	7	48	47	1	
11 Cámara de Diputados	27	17	8	3	6	28	28	0	
12 Deportivo Pumas	25	17	8	1	8	46	47	-1	
13 U de Neza	24	17	7	3	7	32	27	5	
14 H del Imperio	21	17	6	3	8	34	33	1	
15 Tecnicolor	21	18	7	0	11	45	47	-2	
16 Leones Juv Banamex	20	18	6	2	10	46	46	0	
17 V E D	13	16	3	4	9	25	37	-12	
18 Arsenal	7	16	2	1	13	13	50	-37	
19 Ajax	3	17	1	0	16	8	57	-49	
20 Independiente	2	17	0	2	15	21	69	-48	
21 Inter	0	17	0	0	17	0	34	-34	
22	0	0	0	0	0	0	0	0	

PROXIMOS PARTIDOS

Lufthansa OSYC	Ajax
U de Neza	Deportivo Guadalupe
Arsenal	H del Imperio
Atlético Mexiquense	Inter
V E D	Tecnicolor
Real Sociedad	Camara de Diputados
CDI Maccabi	Deportivo Pumas
Deportivo Victoria	Liceo
Independiente	Asturias
Leones Juv Banamex	OBD "C"
San Miguel	

OBLIGACION DE PRESENTAR 2 BALONES EN SUS PARTIDOS

TORNEO DE LIGA APERTURA 2004

CATEGORIA ESPECIAL JORNADA 17
 RESULTADOS DE LOS PARTIDOS CELEBRADOS EL 16 DE MAYO DE 2004

P W C	0	CD Israelita "B"	4
Tampico	1	Toluca	1
		Aguilas	
Vodafone	2	Juventus FC	0
Selección Juvenil	0	CDI Juvenil	4
FC Barcelona	0	El Rosario	2
Gremio	2	Cosmos FC	2
Deportivo Carbajal	2	Club Estado de Méx.	0
Racing	2	San José	0
Marsella	1	Schlumberger	0
Toros Rivera	7	Deportivo Naza	7

GRUPO B

EQUIPOS	Pts.	GRUPO B							
		JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG	
1 Marsella	49	18	16	1	1	47	19	28	
2 Toluca	40	17	13	1	3	68	32	36	
3 Deportivo Carbajal	40	19	13	1	5	53	24	29	
4 Toros Rivera	36	18	11	3	4	61	40	21	
5 Cosmos FC	34	18	11	1	6	39	25	14	
6 Aguilas	34	17	11	1	5	36	24	12	
7 Racing	32	18	10	2	6	43	38	5	
8 CDI Juvenil	31	16	10	1	5	32	17	15	
9 CD Israelita "B"	29	15	9	2	4	33	23	10	
10 Club Estado de Méx.	28	16	8	4	4	41	32	9	
11 El Rosario	25	17	8	1	8	34	32	2	
12 Tampico	24	17	7	3	7	47	36	11	
13 Deportivo Naza	23	18	7	2	9	41	59	-18	
14 Juventus FC	20	17	5	5	7	25	30	-5	
15 Selección Juvenil	19	18	6	1	11	38	54	-16	
16 Gremio	18	15	5	3	7	27	30	-3	
17 Schlumberger	13	17	3	4	10	24	45	-21	
18 P W C	10	17	3	1	13	14	48	-34	
19 Vodafone	9	17	3	0	14	10	43	-33	
20 FC Barcelona	6	17	2	0	15	7	32	-25	
21 San José	4	18	1	1	16	5	42	-37	
22	0	0	0	0	0	0	0	0	

PROXIMOS PARTIDOS

CD Israelita "B"	Toluca
Aguilas	P W C
Juventus FC	Tampico
CDI Juvenil	Vodafone
El Rosario	Selección Juvenil
Cosmos FC	FC Barcelona
Club Estado de Méx.	Gremio
San José	Deportivo Carbajal
Schlumberger	Racing
Deportivo Naza	Marsella
Toros Rivera	

OBLIGACION DE PRESENTAR 2 BALONES EN SUS PARTIDOS

GOLEADORES DE LA CATEGORIA PREMIER "TORNEO APERTURA 2004"

GOLEADORES DE LA CATEGORIA ESPECIAL "TORNEO APERTURA 2004"



ARGELIO
CAMPUZANO
SANDOVAL
NARANJAS

31 Goles



ISAAC RODRIGUEZ
ALBARRAN

GALICIA FC

25 Goles



ALLAN ISRAEL ATRI

CD ISRAELITA

23 Goles



ARMANDO GIOVANNINI
CARBALLO

TERRANOVA

17 Goles



GERARDO MICHAEL
ROMERO

LUFTHANSA OSYC

26 Goles



GONZALO GABRIEL
RODRIGUEZ

REAL SOCIEDAD

26 Goles



EDUARDO JAVIER
MENDOZA

TOROS RIVERA

21 Goles



CARLOS IVAN DIAZ
ROMERO

DPVO GUADALUPE

18 Goles



AUGUSTINE
TOCHUKWU

O B D

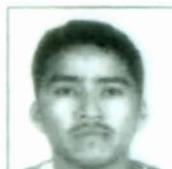
16 Goles



RAUL OMAR MOTA
MENESES

SAN FRANCISCO

14 Goles



JUAN MIGUEL
NOLASCO BLANCO

IRAPUATO

13 Goles



ANGEL ARGUMEDO
NOGUEZ

SPORTING TFC

13 Goles



ENRIQUE VERGARA
CHAVEZ

DPVO VICTORIA

18 Goles



ELIAS CHERM
HAMUI

CDI MACCABI

17 Goles



SALVADOR CRUZ
CORTES

TOLUCA

15 Goles



RUBEN MARGOLIS
WIGISSER

CDI MACCABI

13 Goles



EDUARDO ALVAREZ
GOYOSSO

ESTUDIANTES

12 Goles



EDGAR MARTINEZ
LOPEZ

UNION COAPA

12 Goles



FELIPE DE JESUS
GARCIA FERREYRA

FLASH POINT

11 Goles



CIPRIANO MIGUEL
ZAMORA ROSALES

GRUPO FARMA

11 Goles



ANGEL CUEVAS
MEDELLIN

TOLUCA

13 Goles



JAIME SAENZ
ALPIZAR

DPVO CARBAJAL

12 Goles



JOSE OSVALDO
HERNANDEZ
VILLEGAS

DEPORTIVO PUMAS

12 Goles



HAFID VALDEZ LOPEZ

AGUILAS

11 Goles



BRICIO ISAAC PALMA

MORELIA TLAHUAC

11 Goles



BOGAR GUADALUPE
MORENO ALVAREZ

O B D

10 Goles

Es conveniente que el Formato de llenado para los Registros sea firmado por el Jugador, ya que si se da alguna protesta por suplantación en los partidos, la obligación del Arbitro es anexar la firma del jugador, y el cotejo de dicha firma se hará en la Liga tomando como referencia la Hoja de Solicitud de Reaistro.



CARLOS ARTURO
CARBAJAL SEGURA

DPVO CARBAJAL

11 Goles



RAUL BERNABE DEL
AGUILA

DPVO GUADALUPE

11 Goles



FRANCISCO JAVIER
RENTERIA AGUILAR

H. DEL IMPERIO

11 Goles



YAIR ALFONSO
VALENCIA ARZOLA

TECNICOLOR

11 Goles

CONOZCA NUESTRA GENTE

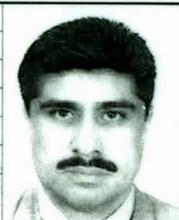
	Año de Ingreso:
	2003
	Con el Equipo:
	Irapuato
	Posición:
	Cuerpo Técnico
Equipos en los que ha participado:	Irapuato
FELIX CALZADA DIAZ	

	Año de Ingreso:
	2003
	Con el Equipo:
	Naranjas
	Posición:
	Defensa
Equipos en los que ha participado:	Naranjas
HUGO SALOMON GUTIERREZ GARCIA	

	Año de Ingreso:
	1998
	Con el Equipo:
	San Sebastián
	Posición:
	Defensa
Equipos en los que ha participado:	San Sebastián, Madrid y Vega S L
JUAN ARTURO HERNANDEZ JARDON	

	Año de Ingreso:
	2004
	Con el Equipo:
	Arsenal
	Posición:
	Delantero
Equipos en los que ha participado:	Arsenal
DAVID MORA MUÑOZ	

	Año de Ingreso:
	2001
	Con el Equipo:
	CDI Maccabi
	Posición:
	Medio
Equipos en los que ha participado:	CDI Maccabi
DANIEL SAUL BROID KRAUZE	

	Año de Ingreso:
	2004
	Con el Equipo:
	Deportivo Pumas
	Posición:
	Medio
Equipos en los que ha participado:	Deportivo Pumas
CARLOS RAMIREZ HERNANDEZ	

	Año de Ingreso:
	2004
	Con el Equipo:
	Gremio
	Posición:
	Delantero
Equipos en los que ha participado:	Gremio
EDGAR MORENO MADRID	

	Año de Ingreso:
	2002
	Con el Equipo:
	P W C
	Posición:
	Delantero
Equipos en los que ha participado:	P W C
SERGIO FERNANDO OSORIO BRETON	

UN PARTIDO SE PIERDE POR DEFAULT POR LAS SIGUIENTES CAUSAS:

- a Por negarse a cambiar uniforme, cuando se trate de un club visitante o sea que aparezca en segundo lugar en el rol de juegos y su uniforme se confunda con el de su oponente. O cuando siendo local, no juegue con su uniforme titular y que por dicho motivo no se haya podido llevar a efecto el encuentro.
- b Por no presentarse en el campo de juego o presentarse después de transcurridos los quince minutos de tolerancia, a partir de la hora de programado el juego y según el reloj del Arbitro.
- c Por no presentar los registros de los jugadores a más tardar a la finalización del primer tiempo, como lo especifica el artículo 7.
- d Por presentar menos de ocho jugadores.
- e Por cambiar más de seis jugadores y portero, en partidos oficiales.
- f Por retirarse del campo de juego antes de que el Arbitro dé la señal de haberse terminado el partido.
- g Por alinear en un partido de competencia oficial uno o más jugadores o personas de cuerpo técnico, que no presentan el registro vigente extendido por la Liga.
- h Por falta de veracidad de los datos contenidos en los registros de inscripción, debiendo estar éstos plenamente requisitados, pues en caso de comprobarse cualquier ocultación o falsedad, pierde el club todos los partidos en que el jugador o jugadores afectados hubieren actuado.
- i Por suplantación de un jugador, es decir, haciendo actuar a un jugador registrado o no en la Liga, usando para ello el registro de otro. La suplantación o intento es motivo de pérdida de partido. De todas formas el partido se juega.
- j Cuando un partido se suspenda por falta de garantías. Esta pena se aplicará al equipo que resulte culpable, o a los dos contendientes de serlo ambos.
- k El jugador o jugadores que inicien un incidente que pueda llegar a convertirse en batalla campal, o a suspensión por parte del Arbitro del partido, el club al que pertenecen el jugador o jugadores perderá el encuentro por default, sufriendo además los equiperos que la comenzaron el castigo que marcan posteriormente estos reglamentos.
- l Por dejar de cubrir la cuota mensual, así como los adeudos correspondientes dentro de las prescripciones que marca el artículo 56, de estos reglamentos.
- m Por alinear uno o varios jugadores castigados. Si la Gerencia por error entrega un registro, el equipo se hará responsable del mismo.
- n Por negarse a efectuar un partido por no estar presentes uno o dos de los asistentes, así como por no quererlo efectuar actuando uno de los asistentes como Arbitro, por ausencia de éste último.
- ñ Por ingresar algún jugador, una vez dado el silbatazo por el Arbitro, para empezar el segundo tiempo, en el caso de que el equipo estuviera incompleto.
- o Por quedarse con menos de siete jugadores en el transcurso del encuentro.
- p Por invasión de cancha. Se entiende por invasión de cancha el ingreso al terreno de juego de una o mas personas sin autorización del Arbitro.
- q Por alinear algún jugador que esté dado de baja. Aunque el Registro se encuentre en poder del equipo.

REVISION DE REGISTROS

1.- El Capitán de cada equipo tendrá que participar obligatoriamente en la revisión de Registros.

2.- En caso de duda en la identidad de un jugador, tendrá que firmar en la Hoja de Alineación, y se deberá de anexar el Registro, tanto si participa en el juego como si no participa.

3.- El Arbitro deberá de emitir su opinión en la cédula, certificando si para él es o no es.

4.- El fallo respectivo se dará a conocer en la Liga después de analizar: la cédula arbitral, el registro utilizado para la suplantación y la verificación de la firma del jugador.

5.- Una vez iniciado el partido no se aceptará protesta alguna en relación a la identidad de los jugadores.

6.- En los cambios obligatoriamente tendrá que revisarlos el Capitán del equipo, al igual que el Cuerpo Arbitral, una vez ingresado el jugador, no se aceptará protesta alguna.

7.- Finalizado el partido no se aceptarán protestas de suplantaciones.

8.- Siempre que haya duda en la identidad de un jugador, independiente de hacerle firmar en la Hoja de Alineación, de anexar el registro, deberán de recoger el registro del Capitán y del Entrenador y anexarlos también a la cédula.

9.- Para que el Capitán de cualquier equipo pueda participar en la revisión de registros, deberá de estar presente en el momento en que el Arbitro dé el silbatazo de llamada a los equipos. Si el Capitán pertenece a algún equipo que llegó después de la hora que está marcada para el partido, y los registros del otro equipo ya fueron revisados por el Arbitro, ya no tendrá derecho a la revisión.

10.- Si algún equipo entregó registros a la finalización del primer tiempo, el Arbitro deberá de llamar al Capitán del otro equipo para que participe en la revisión de los mismos.

11.- Sanciones: Al Entrenador con 2 Partidos y al Capitán del equipo con 1, y el Registro utilizado para la suplantación será cancelado. Esto es independiente del posible Default.

Las personas que deseen tener su Registro o Registros de su participación en la Liga Española, se pueden dirigir a las oficinas de la Liga, donde les darán la información correspondiente.

RESUMEN DE LOS ARTICULOS MAS UTILIZADOS DEL REGLAMENTO DE LA LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL

1	El mínimo de jugadores para iniciar un partido es de 8. Pudiendo ingresar los restantes antes de la finalización del Primer Tiempo.
2	Los Registros se podrán entregar antes del inicio del partido o a la finalización del Primer Tiempo, antes de que el Arbitro y los Jugadores abandonen el terreno de juego.
3	Cambios permitidos: 6 Jugadores de campo y Portero
4	El mínimo de jugadores con los que se puede quedar un equipo en el desarrollo de un partido es de 7.
5	Jugador sustituido puede volver a ingresar, considerándose como un cambio mas, debiendo de hacer una nueva papeleta de cambio.
6	Los Equipos deberán de presentar 2 balones en las condiciones que especifican las Reglas de Juego.
7	El Equipo mal uniformado, reportado por el Arbitro, tendrá una sanción de 100 pesos. Si a consecuencia de estar mal uniformado o por coincidencia de colores no se pudiera llevar a efecto el partido, el equipo responsable de esta situación perderá por default. Si el partido se lleva a efecto la sanción será económica.
8	Tolerancia de 5, 10 o 15 minutos, dependiendo el campo, a partir de la hora señalada para el partido. Los Registros deberán de ser entregados dentro del tiempo de la Tolerancia.
9	Los Arbitros deberán de identificar al inicio de los partidos a Jugadores y Cuerpos Técnicos, registrados por los Equipos.
10	En la revisión de los Registros antes de la iniciación de los partidos podrán participar los Capitanes de los equipos. Así mismo podrán revisar los cambios en el momento en que se hagan. Durante el partido o finalizado éste no habrá verificación alguna, tanto para Arbitros como para los Capitanes. Se hace la aclaración de que la única persona que puede revisar registros es el Capitán.
11	En el caso de posible suplantación el Arbitro deberá de certificarlo en la cédula, y anexar Registro y firma del posible "Cachirul".
12	No se deben de utilizar zapatos de 6 Tacos.
13	Obligación de entregar la Hoja de Alineación con datos claros y legibles.
14	Los Registros de jugadores amonestados y expulsados deberán de ser recogidos por el Arbitro y anexarlos a la cédula.

RECORDATORIO PARA TODOS LOS EQUIPOS

En Boletines atrasados han venido saliendo distintas notas en relación a que no debe de haber gente sin REGISTRO VIGENTE en las bancas de los Equipos. Algunos Equipos han hecho caso omiso de esta situación.

a) No podrá haber gente en las bancas sin REGISTRO VIGENTE, antes, durante o después de los partidos.

b) Los Arbitros tienen la indicación de amonestar y expulsar, si es preciso, sin previo aviso al Capitán de un Equipo, que incurra en esta anomalía.

c) Al Equipo se le sancionará con 100 pesos de multa.

d) Al Capitán del Equipo se le aplicará una sanción de 1 Partido, sea o no expulsado por el Arbitro.