

# LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL



9 de Junio de 2004

Correo Electrónico: [ligaesp@hotmail.com](mailto:ligaesp@hotmail.com)

BOLETIN 22

## TORNEO DE LIGA "APERTURA 2004"

### SEGUNDA ETAPA

#### CATEGORIA PREMIER

##### GRUPO A

Lugar 1°	O B D
Lugar 4°	LEONES BANAMEX
Lugar 5°	NARANJAS
Lugar 8°	TERRANOVA

##### GRUPO B

Lugar 2°	CD ISRAELITA
Lugar 3°	SAN FRANCISCO
Lugar 1°	SPORTING TFC
Lugar 7°	GALICIA FC

#### JORNADAS

J 1		J 2	
1	4	1	2
2	3	4	3

#### J 3

3	1
2	4

Calendario para  
Premier y Especial

#### CATEGORIA ESPECIAL

##### GRUPO 1

1	1° Grupo A	O B D "C"
2	6° Grupo B	TOROS RIVERA
3	7° Grupo A	DEPORTIVO VICTORIA
4	12° Grupo B	GREMIO

##### GRUPO 2

1	1° Grupo B	MARSELLA
2	6° Grupo A	DEPORTIVO GUADALUPE
3	7° Grupo B	RACING
4	12° Grupo A	LEONES JUVENIL BANAMEX

##### GRUPO 3

1	2° Grupo A	CDI MACCABI
2	5° Grupo B	AGUILAS
3	8° Grupo A	ASTURIAS
4	11° Grupo B	EL ROSARIO

##### GRUPO 4

1	2° Grupo B	TOLUCA
2	5° Grupo A	REAL SOCIEDAD
3	8° Grupo B	COSMOS FC
4	11° Grupo A	H DEL IMPERIO

##### GRUPO 5

1	3° Grupo A	LUFTHANSA OSYC
2	4° Grupo B	DEPORTIVO CARBAJAL
3	9° Grupo A	CAMARA DE DIPUTADOS
4	10° Grupo B	TAMPICO

##### GRUPO 6

1	3° Grupo B	CDI JUVENIL
2	4° Grupo A	ATLETICO MEXIQUENSE
3	10° Grupo A	SAN MIGUEL
4	9° Grupo B	CD ISRAELITA "B"

**DURANTE EL MES DE SEPTIEMBRE Y OCTUBRE SERA LA CELEBRACION DEL 50 ANIVERSARIO DE LA LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL**

**CUMPLIMOS 50 AÑOS. ESTÉN PENDIENTES**

AVENIDA CHAPULTEPEC 178 COLONIA ROMA CP 06700

TELEFONOS Y FAX; 55118003 y 55147087

**Visite la Página de Internet de la Liga Española:**

[www.ligaespanolafutbol.com](http://www.ligaespanolafutbol.com)

donde encontrará la siguiente información:

Resultados y Clasificaciones ( A partir de las 18 horas del domingo)

Programaciones de la siguiente Jornada

Relación de todos los Goleadores

Fotografía de los máximos Goleadores

Fotografía de los mejores Jugadores de cada Jornada.

Equipos participantes con las fotos de todos los Jugadores y Cuerpos Técnicos registrados.

Fotos de los Equipos

Album de Jugadores (Jugadores, Arbitros, Entrenadores y Personalidades que han participado en la Liga Española de Fútbol).

Historia de la Liga (Desde 1954 a la fecha, con todas las Temporadas, Equipos participantes y Fotos de los Jugadores y Cuerpos Técnicos que han participado a lo largo de la Historia de la Liga Española).

Otras páginas de interés (Planos de los Campos, Uniformes de los Equipos, Bases de Competencia, Inscripciones, Arbitros, Fotos del Recuerdo, Disciplina, Directivos, Amigos de la Liga, etc.)

#### TOLERANCIA, DESCANSOS Y HORARIOS DE PARTIDOS

Los Equipos tienen la obligación de estar listos, con su Hoja de Alineación elaborada, a la hora de programado el partido. La Tolerancia no es para esperar a los equipos. La Tolerancia sirve para que en el transcurso de ésta, se entreguen registros e inicie el partido.

CAMPOS	TOLERANCIA	DESCANSO
LOS SAUCES	5 Minutos	5 Minutos
TEC. TLALNEPANTLA	15 Minutos	10 a 15 Minutos
UNIDAD CUAUHTEMOC	5 Minutos	5 Minutos
CDI TOREO	15 Minutos	10 a 15 Minutos
AJUSCO	15 Minutos	10 a 15 Minutos
SAN FRANCISCO	15 Minutos	10 a 15 Minutos
CIUDAD DEPORTIVA	5 Minutos	5 Minutos
BAEZA (TEXOCO)	10 Minutos	5 Minutos
FRANCISCO I MADERO	5 Minutos	5 Minutos

Los tiempos de los partidos son de 45 minutos, siempre y cuando el partido inicie a la hora de estar programado o dentro del tiempo de tolerancia

# TORNEO DE LIGA APERTURA 2004

## CATEGORIA PREMIER

RESULTADOS DE LOS PARTIDOS CELEBRADOS EL 6 DE JUNIO DE 2004

### JORNADA 21

Flash Point	1	Sporting TFC	0
América TC	0	Gazza	2
CD Israelita	3	San Francisco	2
San Sebastián	2	Valencia FC	3
Naranjas	2	Hermanos y Amigos	0
Terranova	2	Manchester	2
Guadalajara	3	Estudiantes	4
Leones Banamex	3	Unión Coapa	2
Grupo Farma	2	Galicia FC	6
O B D	7	Irapuato	0
CD Morelia	2	Morelia Tlahuac	0

### CLASIFICACION

EQUIPOS	Pts.	J	J	J	E	J	P	G	F	G	C	D	G
1 O B D	54	21	17	3	1	92	27	65					
2 CD Israelita	53	21	16	5	0	61	23	38					
3 San Francisco	47	21	15	2	4	65	35	30					
4 Leones Banamex	43	21	14	1	6	68	43	25					
5 Naranjas	40	21	13	1	7	78	52	26					
6 Sporting TFC	38	21	12	2	7	42	30	12					
7 Galicia FC	37	21	11	4	6	76	48	28					
8 Terranova	37	21	10	7	4	51	35	16					
9 Estudiantes	35	21	10	5	6	46	39	7					
10 Unión Coapa	33	21	11	0	10	45	44	1					
11 CD Morelia	30	21	9	3	9	57	54	3					
12 Flash Point	30	21	8	6	7	37	42	-5					
13 Gazza	29	21	8	5	8	42	46	-4					
14 San Sebastián	23	21	7	2	12	31	37	-6					
15 Manchester	22	22	5	7	10	37	50	-13					
16 Morelia Tlahuac	21	21	6	3	12	37	45	-8					
17 Guadalajara	21	21	5	6	10	38	57	-19					
18 Grupo Farma	20	21	6	2	13	39	67	-28					
19 Valencia FC	20	21	6	2	13	34	63	-29					
20 Irapuato	19	21	5	4	12	37	67	-30					
21 Hermanos y Amigos	3	21	1	0	20	3	42	-39					
22 América TC	3	21	1	0	20	16	86	-70					
TOTALES	658	463	196	70	197	1032	1032	0					

\* Pierden por Default Administrativo

En partidos oficiales solamente se podrá participar con el **Registro Vigente**, tanto para jugadores como para elementos del Cuerpo Técnico. Por Reglamento NO HAY PERMISOS.

Los Equipos tienen la obligación de alinear en sus partidos, Cuerpos Técnicos, debidamente registrados, así como la de identificarse con el Registro respectivo.

### CUERPOS TECNICOS

Todos los equipos podrán registrar hasta un máximo de 5 personas de C. Técnico y un mínimo de 2. El trámite de registro y costo es el mismo que el de

- La persona que no esté registrada no podrá participar en el desarrollo del partido, ni estar en la banda con su equipo.
- Las personas registradas como Cuerpos Técnicos, para que puedan participar en los partidos, deberán de incluirse en la Hoja de Alneación e identificarse con el Registro en forma personal con los Arbitros.
- Los Arbitros deberán de recoger todos los registros de Cuerpo Técnico, previa identificación de éstos, y regresarlos a la finalización del partido.
- Si alguna de estas personas no tiene el registro correspondiente:
  - En campos cerrados deberá de salir del terreno de juego.
  - En caso de que haya tribuna, irse a ella.
  - Si el campo no está cerrado deberá separarse de la banca y ubicarse en el lugar destinado al respecto.
- Es obligación del responsable del equipo y del Capitán el cumplimiento de estas disposiciones, independientemente de que el Arbitro lo permita.
- El partido no deberá de dar inicio mientras en el campo haya gente que no esté registrada.
- El Arbitro deberá de reportar los incidentes al respecto para las sanciones correspondientes.
  - Si el partido no se lleva a efecto por causa imputable a algún equipo, éste, perderá por default.
  - Si el inicio del partido se atrasa por causa de algún equipo, habrá una sanción de \$ 100.00, y el Arbitro podrá descontar el tiempo perdido del primer tiempo o del descanso.
  - En el caso de que algún equipo no quiera colaborar, el Arbitro deberá de expulsar al Capitán y posteriormente al Subcapitán, y después suspender el partido por falta de garantías.
- Los Equipos que no alineen Cuerpo Técnico o lo hagan en forma indebida, se harán acredores a una multa de \$ 150.00 y 1 partido de sanción al Capitán del Equipo. El registro del Capitán se retendrá mientras el Equipo no cubra dicha sanción.

### TORNEO DE VERANO

El Torneo de Verano se jugará con Registros y con Permisos. Para que se pueda dar un Permiso para Jugador a cualquier Equipo, se necesitará que hagan llegar a la Liga una copia de la identificación del jugador. Sin este requisito no se dará Permiso. El costo de cada Permiso es de 10 pesos. A los Equipos Invitados y Equipos integrantes de la Liga, que soliciten Permiso en blanco, se les entregará, con la salvedad de que su partido lo pierden por Default Administrativo.

ATENTO AVISO: Los Equipos que tengan gente no registrada o castigada en las bancas, independiente de la decisión que tomen los Arbitros, la Liga aplicará una multa de \$100.00 (Cien pesos) y 1 partido de sanción al Capitán del equipo que venga reportado en la cédula por dicha situación. El Registro del Capitán quedará retenido mientras el Equipo no cubra el importe de la multa.

## REVISION DE REGISTROS

- 1.- El Capitán de cada equipo tendrá que participar obligatoriamente en la revisión de Registros.
- 2.- En caso de duda en la identidad de un jugador, tendrá que firmar en la Hoja de Alineación, y se deberá de anexar el Registro, tanto si participa en el juego como si no participa.
- 3.- El Arbitro deberá de emitir su opinión en la cédula, certificando si para él es o no es.
- 4.- El fallo respectivo se dará a conocer en la Liga después de analizar: la cédula arbitral, el registro utilizado para la suplantación y la verificación de la firma del jugador.
- 5.- Una vez iniciado el partido no se aceptará protesta alguna en relación a la identidad de los jugadores.
- 6.- En los cambios obligatoriamente tendrá que revisarlos el Capitán del equipo, al igual que el Cuerpo Arbitral, una vez ingresado el jugador, no se aceptará protesta alguna.
- 7.- Finalizado el partido no se aceptarán protestas de suplantaciones.
- 8.- Siempre que haya duda en la identidad de un jugador, independiente de hacerle firmar en la Hoja de Alineación, de anexar el registro, deberán de recoger el registro del Capitán y del Entrenador y anexarlos también a la cédula.
- 9.- Para que el Capitán de cualquier equipo pueda participar en la revisión de registros, deberá de estar presente en el momento en que el Arbitro dé el silbatazo de llamada a los equipos. Si el Capitán pertenece a algún equipo que llegó después de la hora que está marcada para el partido, y los registros del otro equipo ya fueron revisados por el Arbitro, ya no tendrá derecho a la revisión.
- 10.- Si algún equipo entregó registros a la finalización del primer tiempo, el Arbitro deberá de llamar al Capitán del otro equipo para que participe en la revisión de los mismos.
- 11.- Sanciones: Al Entrenador con 2 Partidos y al Capitán del equipo con 1, y el Registro utilizado para la suplantación será cancelado. Esto es independiente del posible Default.

La personas que deseen tener su Registro o Registros de su participación en la Liga Española, se pueden dirigir a las oficinas de la Liga, donde les darán la información correspondiente.

## RESUMEN DE LOS ARTICULOS MAS UTILIZADOS DEL REGLAMENTO DE LA LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL

1	El mínimo de jugadores para iniciar un partido es de 8. Pudiendo ingresar los restantes antes de la finalización del Primer Tiempo.
2	Los Registros se podrán entregar antes del inicio del partido o a la finalización del Primer Tiempo, antes de que el Arbitro y los Jugadores abandonen el terreno de juego.
3	Cambios permitidos: 6 Jugadores de campo y Portero
4	El mínimo de jugadores con los que se puede quedar un equipo en el desarrollo de un partido es de 7.
5	Jugador sustituido puede volver a ingresar, considerándose como un cambio mas, debiendo de hacer una nueva papeleta de cambio.
6	Los Equipos deberán de presentar 2 balones en las condiciones que especifican las Reglas de Juego.
7	El Equipo mal uniformado, reportado por el Arbitro, tendrá una sanción de 100 pesos. Si a consecuencia de estar mal uniformado o por coincidencia de colores no se pudiera llevar a efecto el partido, el equipo responsable de esta situación perderá por default. Si el partido se lleva a efecto la sanción será económica.
8	Tolerancia de 5, 10 o 15 minutos, dependiendo el campo, a partir de la hora señalada para el partido. Los Registros deberán de ser entregados dentro del tiempo de la Tolerancia.
9	Los Arbitros deberán de identificar al inicio de los partidos a Jugadores y Cuerpos Técnicos, registrados por los Equipos.
10	En la revisión de los Registros antes de la iniciación de los partidos podrán participar los Capitanes de los equipos. Así mismo podrán revisar los cambios en el momento en que se hagan. Si la detección del supuesto cachirul se hace una vez iniciado el partido, solamente procederá a efectos de sanciones individuales, no de resultado de partido. Se hace la aclaración de que la única persona que puede revisar registros es el Capitán.
11	En el caso de posible suplantación el Arbitro deberá de certificarlo en la cédula, y anexar Registro y firma del posible "Cachirul".
12	No se deben de utilizar zapatos de 6 Tacos.
13	Obligación de entregar la Hoja de Alineación con datos claros y legibles.
14	Los Registros de jugadores amonestados y expulsados deberán de ser recogidos por el Arbitro y anexarlos a la cédula.

### RECORDATORIO PARA TODOS LOS EQUIPOS

En Boletines atrasados han venido saliendo distintas notas en relación a que no debe de haber gente sin REGISTRO VIGENTE en las bancas de los Equipos. Algunos Equipos han hecho caso omiso de esta situación.

- a) No podrá haber gente en las bancas sin REGISTRO VIGENTE, antes, durante o después de los partidos.
- b) Los Arbitros tienen la indicación de amonestar y expulsar, si es preciso, sin previo aviso al Capitán de un Equipo, que incurra en esta anomalía.
- c) Al Equipo se le sancionará con 100 pesos de multa.
- d) Al Capitán del Equipo se le aplicará una sanción de 1 Partido, sea o no expulsado por el Arbitro.

**TORNEO DE LIGA APERTURA 2004**

CATEGORIA ESPECIAL JORNADA 20

RESULTADOS DE LOS PARTIDOS CELEBRADOS EL 6 DE JUNIO DE 2004

Lufthansa OSYC	5	Arsenal	2
Atlético Mexiquense	3	U de Neza	0
V E D	2	Ajax	0
Real Sociedad	7	Deportivo Guadalupe	6
CDI Maccabi	2	H del Imperio	2
Independiente	2	Inter	0
San Miguel	2	Camara de Diputados	7
OBD "C"	2	Deportivo Pumas	0

**TORNEO DE LIGA APERTURA 2004**

CATEGORIA ESPECIAL JORNADA 20

RESULTADOS DE LOS PARTIDOS CELEBRADOS EL 6 DE JUNIO DE 2004

CD Israelita "B"	2	Juventus FC	0
CDI Juvenil	2	Aguilas	0
El Rosario	1	Toluca	1
Cosmos FC	8	P W C	0
Club Estado de Méx.	0	Tampico	2
Schlumberger	1	Vodafone	0
Toros Rivera	3	FC Barcelona	2
Marsella	1	Gremio	1

**CLASIFICACION**

**EQUIPOS**

EQUIPOS	Pts.	GRUPO A							
		JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG	
1 OBD "C"	53	20	17	2	1	50	14	36	
2 CDI Maccabi	47	20	15	2	3	68	34	34	
3 Lufthansa OSYC	47	20	15	2	3	64	37	27	
4 Atlético Mexiquense	46	20	14	4	2	54	24	30	
5 Real Sociedad	42	20	12	6	2	59	35	24	
6 Deportivo Guadalupe	41	20	13	2	5	66	36	30	
7 Deportivo Victoria	35	20	11	2	7	57	50	7	
8 Asturias	32	20	10	2	8	47	50	-3	
9 Cámara de Diputados	31	20	9	4	7	37	35	2	
10 San Miguel	31	20	10	1	9	39	41	-2	
11 Liceo	29	20	9	2	9	41	37	4	
12 H del Imperio	28	20	8	4	8	43	38	5	
13 Leones Juv Banamex	26	20	8	2	10	53	49	4	
14 Deportivo Pumas	25	20	8	1	11	48	55	-7	
15 U de Neza	24	20	7	3	10	33	34	-1	
16 Tecnicolor	22	20	7	1	12	50	55	-5	
17 V E D	20	20	5	5	10	30	40	-10	
18 Arsenal	11	20	3	2	15	19	59	-40	
19 Independiente	9	20	2	3	15	27	71	-44	
20 Inter	3	20	1	0	19	2	38	-36	
21 Ajax	3	20	1	0	19	8	63	-55	
22	0	0	0	0	0	0	0	0	

Es conveniente que el Formato de LLenado para los Registros sea firmado por el Jugador, ya que si se da alguna protesta por suplantación en los partidos, la obligación del Arbitro es anexar la firma del jugador, y el cotejo de dicha firma se hará en la Liga tomando como referencia la Hoja de Solicitud de Registro.

Regularicen las Firmas de sus Jugadores, ya que en algunos partidos, los Arbitros les van a pedir que los Jugadores y Cuerpos Técnicos firmen la Hoja de Alineación. Y en el caso de no coincidencia de la Firma, perderán su partido por Default.

OBLIGACION DE PRESENTAR 2 BALONES EN SUS PARTIDOS

**GRUPO B**

**EQUIPOS**

EQUIPOS	Pts.	GRUPO B							
		JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG	
1 Marsella	53	20	17	2	1	50	21	29	
2 Toluca	44	20	14	2	4	72	38	34	
3 CDI Juvenil	43	20	14	1	5	43	19	24	
4 Deportivo Carbajal	40	20	13	1	6	55	27	28	
5 Aguilas	40	20	13	1	6	43	27	16	
6 Toros Rivera	39	20	12	3	5	65	44	21	
7 Racing	38	20	12	2	6	50	41	9	
8 Cosmos FC	37	20	12	1	7	49	29	20	
9 CD Israelita "B"	35	20	11	2	7	44	39	5	
10 Tampico	33	20	10	3	7	54	38	16	
11 El Rosario	29	20	9	2	9	39	37	2	
12 Club Estado de Méx.	28	20	8	4	8	41	40	1	
13 Gremio	26	20	7	5	8	41	40	1	
14 Selección Juvenil	25	20	8	1	11	44	56	-12	
15 Deportivo Naza	24	20	7	3	10	45	64	-19	
16 Juventus FC	20	20	5	5	10	25	36	-11	
17 Schlumberger	19	20	5	4	11	28	53	-25	
18 FC Barcelona	12	20	4	0	16	17	35	-18	
19 Vodafone	12	20	4	0	16	13	46	-33	
20 P W C	10	20	3	1	16	14	61	-47	
21 San José	4	20	1	1	18	5	46	-41	
22	0	0	0	0	0	0	0	0	

**NOTA ACLARATORIA SOBRE EL USO DE LOS UNIFORMES EN LOS PARTIDOS:** El Equipo Local tiene la obligación de jugar con el uniforme que tiene registrado como titular. El Equipo Visitante tendrá la obligación de cambiar su uniforme, en caso de confusión de colores, siempre y cuando el Equipo Local utilice el uniforme titular.

LOS DOMINGOS DEBEN DE REPORTAR EL MARCADOR DE SU PARTIDO

OBLIGACION DE PRESENTAR 2 BALONES EN SUS PARTIDOS

CONOZCA NUESTRA GENTE

	Año de Ingreso:
	2000
	Con el Equipo:
	Morelia Tlahuac
	Posición:
Medio	
Equipos en los que ha participado:	Morelia Tlahuac, Real Ixtayopan y Sporting
CARLOS ALBERTO JIMENEZ	

	Año de Ingreso:
	2004
	Con el Equipo:
	Grupo Farma
	Posición:
Medio	
Equipos en los que ha participado:	
Grupo Farma	ALFREDO FONSECA

	Año de Ingreso:
	2004
	Con el Equipo:
	Morelia Tlahuac
	Posición:
Defensa	
Equipos en los que ha participado:	Morelia Tlahuac
ALEJANDRO GONZALEZ	

	Año de Ingreso:
	2003
	Con el Equipo:
	Lufthansa OSYC
	Posición:
Defensa	
Equipos en los que ha participado:	Lufthansa OSYC
JUAN CARLOS MORALES	

	Año de Ingreso:
	2004
	Con el Equipo:
	Independiente
	Posición:
Medio	
Equipos en los que ha participado:	Independiente
PEDRO YAHIR MERCADE	

	Año de Ingreso:
	2003
	Con el Equipo:
	Schlumberger
	Posición:
Defensa	
Equipos en los que ha participado:	Schlumberger
RICARDO OJEDA	

	Año de Ingreso:
	2004
	Con el Equipo:
	Vodafone
	Posición:
Delantero	
Equipos en los que ha participado:	Vodafone
JORGE FRANCISCO SANCHEZ	

	Año de Ingreso:
	2004
	Con el Equipo:
	Toros Rivera
	Posición:
Medio	
Equipos en los que ha participado:	Toros Rivera
MIGUEL ANGEL CORONA	

UN PARTIDO SE PIERDE POR DEFAULT POR LAS SIGUIENTES CAUSAS:

- a Por negarse a cambiar uniforme, cuando se trate de un club visitante o sea que aparezca en segundo lugar en el rol de juegos y su uniforme se confunda con el de su oponente. O cuando siendo local, no juegue con su uniforme titular y que por dicho motivo no se haya podido llevar a efecto el encuentro.
- b Por no presentarse en el campo de juego o presentarse después de transcurridos los quince minutos de tolerancia, a partir de la hora de programado el juego y según el reloj del Arbitro.
- c Por no presentar los registros de los jugadores a más tardar a la finalización del primer tiempo, como lo especifica el artículo 7.
- d Por presentar menos de ocho jugadores.
- e Por cambiar más de seis jugadores y portero, en partidos oficiales.
- f Por retirarse del campo de juego antes de que el Arbitro dé la señal de haberse terminado el partido.
- g Por alinear en un partido de competencia oficial uno o más jugadores o personas de cuerpo técnico, que no presentan el registro vigente extendido por la Liga.
- h Por falta de veracidad de los datos contenidos en los registros de inscripción, debiendo estar éstos plenamente requisitados, pues en caso de comprobarse cualquier ocultación o falsedad, pierde el club todos los partidos en que el jugador o jugadores afectados hubieren actuado.
- i Por suplantación de un jugador, es decir, haciendo actuar a un jugador registrado o no en la Liga, usando para ello el registro de otro. La suplantación o intento es motivo de pérdida de partido. De todas formas el partido se juega.
- j Cuando un partido se suspenda por falta de garantías. Esta pena se aplicará al equipo que resulte culpable, o a los dos contendientes de serlo ambos.
- k El jugador o jugadores que inicien un incidente que pueda llegar a convertirse en batalla campal, o a suspensión por parte del Arbitro del partido, el club al que pertenecen el jugador o jugadores perderá el encuentro por default, sufriendo además los equiperos que la comenzaron el castigo que marcan posteriormente estos reglamentos.
- l Por dejar de cubrir la cuota mensual, así como los adeudos correspondientes dentro de las prescripciones que marca el artículo 56, de estos reglamentos.
- m Por alinear uno o varios jugadores castigados. Si la Gerencia por error entrega un registro, el equipo se hará responsable del mismo.
- n Por negarse a efectuar un partido por no estar presentes uno o dos de los asistentes, así como por no quererlo efectuar actuando uno de los asistentes como Arbitro, por ausencia de éste último.
- ñ Por ingresar algún jugador, una vez dado el silbatazo por el Arbitro, para empezar el segundo tiempo, en el caso de que el equipo estuviera incompleto.
- o Por quedarse con menos de siete jugadores en el transcurso del encuentro.
- p Por invasión de cancha. Se entiende por invasión de cancha el ingreso al terreno de juego de una o mas personas sin autorización del Arbitro.
- q Por alinear algún jugador que esté dado de baja. Aunque el Registro se encuentre en poder del equipo.

GOLEADORES DE LA CATEGORIA PREMIER "TORNEO APERTURA 2004"

GOLEADORES DE LA CATEGORIA ESPECIAL "TORNEO APERTURA 2004"



ARGELIO CAMPUZANO SANDOVAL	
NARANJAS	
36	Goles



ISAAC RODRIGUEZ ALBARRAN	
GALICIA FC	
28	Goles



ALLAN ISRAEL ATRI	
CD ISRAELITA	
24	Goles



ARMANDO GIOVANNI CARBALLO	
TERRANOVA	
21	Goles



GONZALO GABRIEL RODRIGUEZ	
REAL SOCIEDAD	
32	Goles



GERARDO MICHAEL ROMERO	
LUFTHANSA OSYC	
29	Goles



EDUARDO JAVIER MENDOZA	
TOROS RIVERA	
24	Goles



ENRIQUE VERGARA CHAVEZ	
DPVO VICTORIA	
23	Goles



AUGUSTINE TOCHUKWU	
O B D	
16	Goles



CIPRIANO MIGUEL ZAMORA ROSALES	
GRUPO FARMA	
15	Goles



JUAN MIGUEL NOLASCO BLANCO	
IRAPUATO	
14	Goles



RAUL OMAR MOTA MENESES	
SAN FRANCISCO	
14	Goles



ELIAS CHEREM HAMUI	
CDI MACCABI	
20	Goles



CARLOS IVAN DIAZ ROMERO	
DPVO GUADALUPE	
20	Goles



SALVADOR CRUZ CORTES	
TOLUCA	
16	Goles



HAFID VALDEZ LOPEZ	
AGUILAS	
15	Goles



FELIPE DE JESUS GARCIA FERREYRA	
FLASH POINT	
13	Goles



ANGEL ARGUMEDO NOGUEZ	
SPORTING TFC	
13	Goles



EDUARDO ALVAREZ GAYOSSO	
ESTUDIANTES	
12	Goles



RAFAEL CARRILLO ARTEAGA	
O B D	
12	Goles



RUBEN MARGOLIS WIGISSER	
CDI MACCABI	
13	Goles



JOSE OSVALDO HERNANDEZ VILLEGAS	
DEPORTIVO PUMAS	
13	Goles



YAIR ALFONSO VALENCIA	
TECNICOLOR	
13	Goles



ANGEL CUEVAS MEDELLIN	
TOLUCA	
13	Goles



EDGAR MARTINEZ LOPEZ	
UNION COAPA	
12	Goles

Recordamos a los equipos el Artículo 112-I del Reglamento de la Liga Española: Un equipo perderá por Default por suplantación de un jugador, es decir, haciendo actuar a un jugador registrado o no en la Liga, usando para ello el registro de otro. La suplantación o intento de suplantación es motivo de Default.



EMILIO JONATHAN GUTIERREZ	
AT MEXIQUENSE	
12	Goles



MIGUEL ANGEL ROSALES	
COSMOS FC	
12	Goles



JAIME SAENZ ALPIZAR	
DPVO CARBAJAL	
12	Goles



FERNANDO ISRAEL VAZQUEZ	
GREMIO	
12	Goles