

Visite la página de Internet de la Liga
www.ligaespanolafutbol.com
 donde encontrará la siguiente información

- . Resultados y Clasificaciones
 - . Programaciones de Partidos
 - . Jugadores Sancionados
 - . Fotografías de los Equipos
 - . Goleadores con Fotografías.
 - . Mejores Jugadores de la Jornada.
 - . Historia de la Liga
 - . Album de Profesionales
 - . Fotos del Recuerdo
 - . Fotografías de Premiaciones
 - . Planos de los Campos
 - . Uniformes de los Equipos
- y otras páginas de interés

LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL



31 de Julio de 2007

BOLETIN 31

Correo Electrónico: liga@ligaespanolafutbol.com



Leones Banamex

Campeón del Torneo de Liga "Apertura 2007"

AVENIDA CHAPULTEPEC 178 COLONIA ROMA CP 06700

TELEFONOS Y FAX: 55118003 y 55147087

TORNEO DE LIGA APERTURA 2007

Cuadro de Ganadores

Campeón: Leones Banamex
 Subcampeón: Estrellas Atempa
 3° Lugar: CD Morelia

Grupo Covadonga

Campeón: Galicia FC
 Subcampeón: Leones Banamex
 Tercer Lugar: CD Israelita

Grupo Compostela

Campeón: Manchester
 Subcampeón: C M R
 Tercer Lugar: Cariocas

Grupo El Escorial

Campeón: CD Morelia
 Subcampeón: Dpvo Concepción
 Tercer Lugar: *Pendiente*

Grupo Montjuich

Campeón: Reforma At Club
 Subcampeón: Toluca
 Tercer Lugar: *Pendiente*

TORNEO DE VERANO

Grupo A: Bravos	Grupo B: Valencia FC	Grupo C: Atlante	
Grupo D: Atlético Madrid	Grupo E: San Francisco	Grupo F: Cariocas	

TORNEO DE COPA 2007

Leones Banamex	8 - 0	Marsella
Terranova	6 - 4	Naranjas Zacacalco
CF Estudiantes	3 - 5	CD Constanza
Manchester	2 - 4	H del Imperio
Leones DT	7 - 0	La Coruña
Cariocas	4 - 5	Deportivo Guadalupe
Deportivo Libertad	5 - 0	San Francisco (*)
Zacatepec	2 - 4	Milán

TORNEO DE COPA B 2007

Masnou	0 - 2	Bravos
Tecnicolor	0 - 2	Toros Rivera
Chelsea	8 - 2	Irrigación
Deportivo Toluca	3 - 4	Racing

TORNEO DE COPA C 2007

Rosario FC	5 - 7	Liverpool
Real Sociedad	3 - 0	Real Gijón
San Sebastián	2 - 0	Nápoli
Toluca	3 - 4	CD Morelia
Atlético de Madrid	2 - 4	Deportivo Concepción
U de Neza	0 - 2	Xalostoc
Cosmos FC	1 - 5	Uxmal
C M R	2 - 4	Valencia FC

En el Torneo de Copa 2007, si hay empate al finalizar los 90 minutos de juego, se tirarán Penaltys.

PROXIMOS PARTIDOS

CAMPO	N°	HORA	EQUIPO LOCAL	vs.	EQUIPO VISITANTE
CD Fco I Madero	E	08:00	Leones Banamex		Terranova
Baeza, Texcoco	2	08:00	CD Constanza		H del Imperio
CD Fco I Madero	E	10:00	Leones DT		Deportivo Guadalupe
Baeza, Texcoco	1	11:40	Deportivo Libertad		Milán
Ajusco	4	10:30	Bravos		Toros Rivera
Baeza, Texcoco	2	11:40	Chelsea		Racing
					Real Sociedad
Ajusco	1	10:30	San Sebastián		CD Morelia
Ajusco	4	12:30	Deportivo Concepción		Xalostoc
Baeza, Texcoco	1	08:00	Uxmal		Valencia FC
Los Sauces	2	09:45	Marsella		Naranjas Zacacalco
Baeza, Texcoco	1	09:50	CF Estudiantes		Manchester
Los Sauces	2	08:00	La Coruña		Cariocas
San Francisco		12:00	San Francisco		Zacatepec
Baeza, Texcoco	2	09:50	U de Neza		Tecnicolor
Ajusco	4	08:30	Ernst & Young		Atlético de Madrid
Ajusco	1	12:30	Nápoli		Liverpool
			Cosmos FC		
Ajusco	1	08:30	Deportivo Toluca		Irrigación
Baeza, Texcoco	1	13:30	Club Edo Mex		
			Real Gijón		
Los Sauces	2	11:30	Toluca		C M R

HOJA DE REPORTE ARBITRAL

Ahora ya pueden enviar la Hoja de Reporte Arbitral por Internet, desde la página de la Liga

Las Fotografías que se tomen en los campos, se anexarán a las cédulas arbitrales para las sanciones a las que haya lugar.

Se sancionará a los equipos que:

- a) Tengan en su banca Jugadores que no estén debidamente uniformados.
- b) Tengan en la Banca gente que no esté registrada.
- c) Cuando por medio de las Fotografías se detecte alguna suplantación (cachirul), se sancionará individualmente al Jugador y al Capitán del Equipo. El Registro utilizado será dado de baja.
- d) La detección de alguna suplantación por medio de Fotografías, no modificará el resultado del partido.
- e) Se sancionará a los equipos que tengan jugadores mal uniformados.

Comunicado del Colegio de Arbitros: De conformidad con la Regla N° 4 del reglamento de Fútbol, que prohíbe portar cualquier tipo de joyas, hacemos de su conocimiento que no podrán utilizar pulseras de cualquier tipo, anillos, aretes, piercing u otra joya que pueda causar daño a si mismo o a un adversario. Lo anterior con la finalidad de hacer cumplir la Regla citada, así como salvaguardar la integridad física de todos los jugadores.

UN PARTIDO SE PIERDE POR DEFAULT POR LAS SIGUIENTES CAUSAS:

- a Por negarse a cambiar uniforme, cuando se trate de un club visitante o sea que aparezca en segundo lugar en el rol de juegos y su uniforme se confunda con el de su oponente. O cuando siendo local, no juegue con su uniforme titular y que por dicho motivo no se haya podido llevar a efecto el encuentro.
- b Por no presentarse en el campo de juego o presentarse después de transcurridos los quince minutos de tolerancia, a partir de la hora de programado el juego y según el reloj del Arbitro.
- c Por no presentar los registros de los jugadores a más tardar a la finalización del primer tiempo, como lo especifica el artículo 7.
- d Por presentar menos de ocho jugadores.
- e Por cambiar más de seis jugadores y portero, en partidos oficiales.
- f Por retirarse del campo de juego antes de que el Arbitro dé la señal de haberse terminado el partido.
- g Por alinearse en un partido de competencia oficial uno o más jugadores o personas de cuerpo técnico, que no presentan el registro vigente extendido por la Liga, sin importar la causa.
- h Por falta de veracidad de los datos contenidos en los registros de inscripción, debiendo estar éstos plenamente requisitados, pues en caso de comprobarse cualquier ocultación o falsedad, pierde el club todos los partidos en que el jugador o jugadores afectados hubieren actuado.
- i Por suplantación de un jugador, es decir, haciendo actuar a un jugador registrado o no en la Liga, usando para ello el registro de otro. La suplantación o intento es motivo de pérdida de partido. De todas formas los árbitros tienen la indicación de llevar a efecto el partido.
- j Cuando un partido se suspenda por falta de garantías. Esta pena se aplicará al equipo que resulte culpable, o a los dos contendientes de serlo ambos.
- k El jugador o jugadores que inicien un incidente que pueda llegar a convertirse en batalla campal, o a suspensión por parte del Arbitro del partido, el club al que pertenecen el jugador o jugadores perderá el encuentro por default, sufriendo además los equiperos que la comenzaron el castigo que marcan posteriormente estos reglamentos.
- l Por dejar de cubrir la cuota mensual, así como los adeudos correspondientes dentro de las prescripciones que marca el artículo 56, de estos reglamentos.
- m Por alinearse uno o varios jugadores castigados. Si la Gerencia por error entrega un registro, el equipo se hará responsable del mismo.
- n Por negarse a efectuar un partido por no estar presentes uno o dos de los asistentes, así como por no quererlo efectuar actuando uno de los asistentes como Arbitro, por ausencia de éste último.
- ñ Por ingresar algún jugador, una vez dado el silbatazo por el Arbitro, para empezar el segundo tiempo, en el caso de que el equipo estuviera incompleto.
- o Por quedarse con menos de siete jugadores en el transcurso del encuentro.
- p Por invasión de cancha. Se entiende por invasión de cancha el ingreso al terreno de juego de una o mas personas sin autorización del Arbitro.
- q Por alinearse algún jugador que esté dado de baja. Aunque el Registro se encuentre en poder del equipo.

TODOS LOS EQUIPOS TIENEN LA OBLIGACION DE PRESENTAR EN SUS PARTIDOS 2 BALONES EN CONDICIONES REGLAMENTARIAS

A la finalización de los partidos, solamente se podrá acercarse a los Arbitros, el Capitán del Equipo, quién firmará la cédula arbitral y recogerá los registros que el Arbitro le entregue. Dado que la Tripleta Arbitral tiene que llevar a efecto el siguiente partido, no está permitido que se acerquen a éstos, Directivos, Porristas o Cuerpos Técnicos de los Equipos. Esto es con el fin de que no se pierda tiempo y no se atrase el inicio del partido siguiente. Si en la cédula arbitral viene reportado que algún integrante del equipo, excepto el Capitán, se acercó a la Tripleta Arbitral para hacer observaciones o reclamaciones, se sancionará al Capitán del Equipo con 1 partido.



PUNTUACION QUE SE OTORGA PARA LA TEMPORADA 2007

Partido Ganado: 2 Puntos Partido Empatado: 1 Puntos Partido Perdido: 0 Puntos

Cada semana se otorgarán a los Equipos 0.50 Puntos Adicionales por Cumplimiento Administrativo

Campos en los que los Equipos tienen la obligación de colocarse en bandas opuestas:

Ajusco	Los Sauces	CDI Toreo	Univ del Fútbol
San Francisco	Tizayuca	CDI Tepetzotlán	Tec. de Tlalneapantla

LOS EQUIPOS TIENEN LA OBLIGACION DE REGISTRAR UN MINIMO DE 2 ELEMENTOS DE CUERPO TECNICO Y PODRAN REGISTRAR UN MAXIMO DE 5.

Criterios de Desempate para todas las Categorías: En el caso de empate a puntos en cualquiera de las fases, se definirá en la siguiente forma:

- a) Diferencia de Goles
- b) Mas Goles anotados
- c) Resultado particular entre ambos
- d) Disciplina

RECORDATORIO PARA TODOS LOS EQUIPOS

- a) No podrá haber gente en las bancas sin REGISTRO VIGENTE, antes, durante o después de los partidos.
- b) Los Arbitros tienen la indicación de amonestar y expulsar, si es preciso, sin previo aviso al Capitán de un Equipo, que incurra en esta anomalía.
- c) Al Equipo se le sancionará con 100 pesos de multa.
- d) Al Capitán del Equipo se le aplicará una sanción de 1 Partido, sea o no reportado por el Arbitro.

Los Arbitros pueden reportar la Suplantación (Cachirul), en la cédula, sin importar en que momento lo hayan detectado .

Los Arbitros pueden verificar la identidad del Jugador en cualquier momento del partido, primer tiempo, descanso, segundo tiempo o a la finalización del mismo, antes de que el capitán firme la cédula arbitral, debiendo de certificar en la cédula si el jugador alineado corresponde su identidad con la del registro presentado.

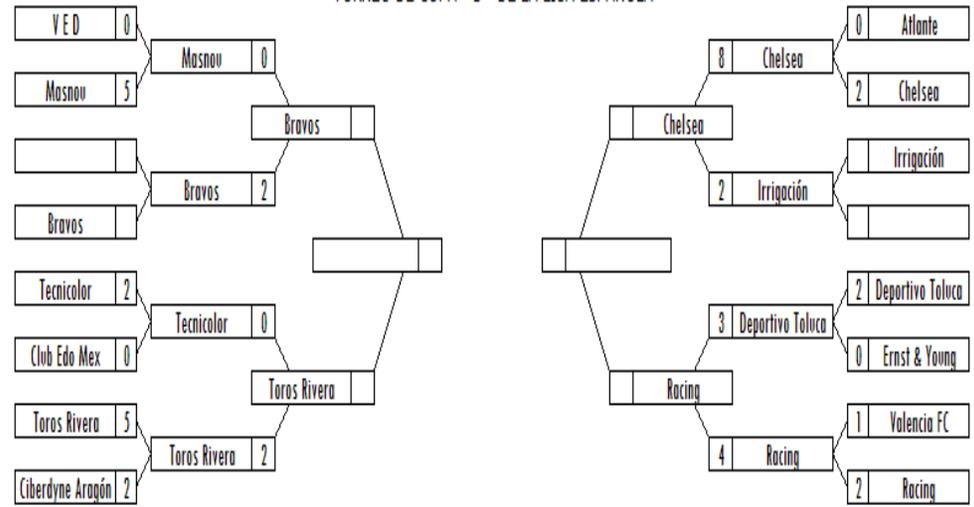


ATLETICO DE MADRID

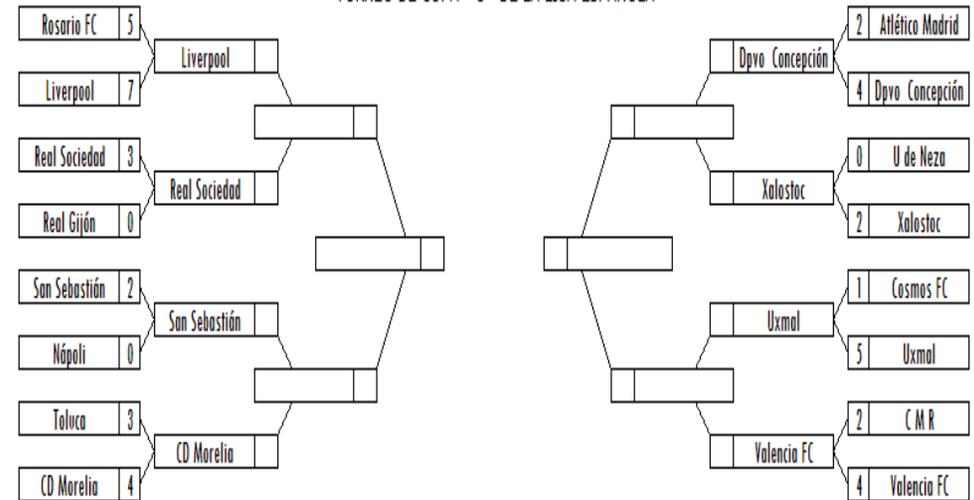
Visite la página de Internet de la Liga www.ligaespanolafutbol.com

HOJAS DE ALINEACION: Es importante que recojan su Hoja de Alineación todas las semanas. Al reverso aparece la cédula arbitral de su partido. También aparecerán las fotografías de los jugadores que están castigados del equipo con el que se van a enfrentar.

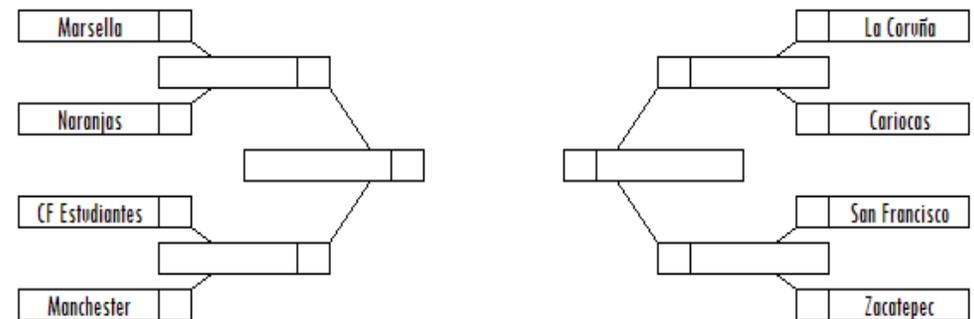
TORNEO DE COPA "B" DE LA LIGA ESPAÑOLA



TORNEO DE COPA "C" DE LA LIGA ESPAÑOLA



TORNEO DE COPA "D" DE LA LIGA ESPAÑOLA



CAUSAS POR LAS QUE SE PUEDE SANCIONAR A LOS CAPITANES DE LOS EQUIPOS

Con 10 Partidos:

- a) Cuando los Registros de Jugadores Amonestados o Expulsados hayan sido regresados por los Arbitros a los Equipos en forma indebida, se sancionará al Capitán del equipo.
- b) Cuando el Equipo haya incurrido en cualquier acto de corrupción con los Arbitros, se le aplicará al Capitán del Equipo la sanción correspondiente.

Con 1 Partido:

- a) No Firmar la Cédula al finalizar el Partido
- b) No colaborar con el Arbitro
- c) No Alinear o no presentar Registros de Cuerpo Técnico
- d) Tener en las bancas o bandas personas sin Registro Vigente
- e) Por permanecer en las bancas o bandas los Jugadores o Cuerpos Técnicos que hayan sido expulsados
- f) Cuando un Equipo venga reportado por mal comportamiento de la Porra
- g) Cuando un equipo venga reportado por Suplantación de Jugadores, sin importar cuando se detecte. El intento de Suplantación tiene la misma sanción.
- h) Cuando algún integrante del equipo se acerque a los Arbitros para hacer reclamaciones u observaciones a la finalización de los partidos.



NOTA ACLARATORIA SOBRE EL USO DE LOS UNIFORMES EN LOS PARTIDOS: El Equipo Local tiene la obligación de jugar con el uniforme que tiene registrado como titular. El Equipo Visitante tendrá la obligación de cambiar su uniforme, en caso de confusión de colores, siempre y cuando el Equipo Local utilice el uniforme titular.



TORNEO DE COPA

El Torneo de Copa inició el 15 de Julio. Participan todos los equipos y se jugará a eliminación directa, previo sorteo.

En caso de empate a goles, al finalizar los 90 minutos, se tirarán penaltys.

Los equipos eliminados en la primera ronda jugarán el Torneo de Copa "B"

Los equipos eliminados en la segunda ronda jugarán el Torneo de Copa "C"

Dado que es Torneo Oficial. Se jugará con registros. No hay Permisos.

RECOMENDACIONES PARA LOS ARBITROS

- 1) La Tolerancia no es descontable del tiempo reglamentario. Si por cualquier causa se pierde mas tiempo del de la Tolerancia, para iniciar un partido, se deberá descontar del Primer Tiempo, previo aviso a los Capitanes. Los Tiempos son de 45 y el reloj empieza a correr **a partir de que rueda el balón.**
- 2) En partidos oficiales, ningún jugador o elemento de Cuerpo Técnico, puede participar sin el Registro Vigente. No hay Permisos.
- 3) Invitar a los Capitanes a participar en la revisión de Registros.
- 4) En el caso de suplantación, recabar la Firma del Jugador y anexar el Registro utilizado, así como el del Capitán y Entrenador. El "cachirul" puede jugar.
- 5) Identificar a los elementos de Cuerpo Técnico.
- 6) Amonestar al Capitán si en las bancas o bandas hay gente sin Registro
- 7) Los expulsados no pueden estar en la banca.
- 8) Los Capitanes deben de firmar la cédula al finalizar el partido, sin importar que esté o no cubierta.
- 9) Recoger y Anexar los Registros de Jugadores Amonestados y Expulsados.
- 10) Reportar los anotadores de goles por N° de playera y minuto.
- 11) Reportar el comportamiento de las Porras
- 12) Reportar si el equipo está bien uniformado.
- 13) Reportar si el equipo presentó 2 balones en condiciones reglamentarias.

CLASIFICACION DE DISCIPLINA HASTA 29 DE JULIO DE 2007

LEONES DT	14.00	XALOSTOC	35.75
DEPORTIVO CONCEPCION	20.00	CDI MACCABI	38.50
VALENCIA FC	21.25	CD CONSTANZA	39.50
SAN SEBASTIAN	22.75	REFORMA ATHLETIC CLUB	39.50
BRAVOS	23.75	TAMPICO	40.00
U DE NEZA	24.25	CF ESTUDIANTES	40.25
TOLUCA	26.75	ROSARIO FC	40.25
CIBERDYNE ARAGON	27.00	MILAN	40.50
LA CORUÑA	27.00	LEONES BANAMEX	42.00
ATLETICO DE MADRID	27.25	RACING	42.25
V E D	27.75	CDI TEL AVIV	42.75
C M R	28.00	H DEL IMPERIO	42.75
UXMAL	30.25	ATLANTE	43.50
MARSELLA	30.75	CD ISRAELITA	43.50
NAPOLI	31.00	PACHUCA " B "	44.50
REAL SOCIEDAD	31.25	MASNOU	45.25
CDI MESADA EILAT	31.75	CD MORELIA	45.50
LIVERPOOL	33.00	CHELSEA	46.00
REAL GIJON	33.75	COSMOS FC	46.50
ERNST & YOUNG	34.25	GAZZA	51.25
TOROS RIVERA	34.25	ZACATEPEC	56.00
ESTRELLAS ATEMPA	35.00	PACHUCA " C "	57.50
IRRIGACION	35.00	GALICIA FC	57.75
MANCHESTER	35.00	NARANJAS ZACACALCO	59.00
DEPORTIVO LIBERTAD	35.25	UNION COAPA	61.00
DEPORTIVO GUADALUPE	36.25	SAN FRANCISCO	61.75
DEPORTIVO CARBAJAL	36.50	TECNICOLOR	63.00
CARIOCAS	37.00	TERRRANOVA	64.75
DEPORTIVO TOLUCA	37.00	ASTURIAS	67.00
PACHUCA " A "	37.25	DEPORTIVO VICTORIA	70.00

1 Amonestación	0.25 Puntos
Cada partido de suspensión	1.00 Puntos
Default	4.00 Puntos

HOJAS DE ALINEACION

Deben de estar debidamente cubiertas con los siguientes datos

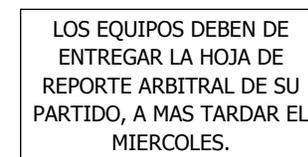
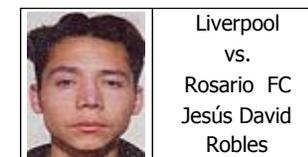
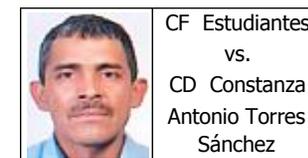
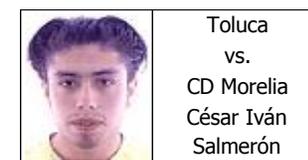
- 1º Palomear los Jugadores Titulares
- 2º Palomear los Jugadores Suplentes
- 3º N° de Playera de Jugadores Titulares y Suplentes
- 4º Anotar quién es el Capitán y Subcapitán
- 5º Palomear los elementos de Cuerpo Técnicos que son alineados.

SANCIONES POR SUPLANTACION

Al Entrenador con 2 Partidos y al Capitán del equipo con 1, y el Registro utilizado para la suplantación será cancelado. Esto es independiente del posible Default.

MEJORES JUGADORES DE LA SEMANA

La elección del Mejor Jugador de cada semana es hecha por la Tripletta Arbitral del partido



HOJA DE REPORTE ARBITRAL

Ahora ya pueden enviar la Hoja de Reporte Arbitral por Internet, desde la página de la Liga.

OBLIGACION DE PRESENTAR 2 BALONES EN LAS CONDICIONES QUE MARCA EL REGLAMENTO

ARTICULOS MAS UTILIZADOS DEL REGLAMENTO

1	El mínimo de jugadores para iniciar un partido es de 8. Pudiendo ingresar los restantes antes de la finalización del Primer Tiempo.
2	Los Registros se podrán entregar al inicio del partido o a la finalización del Primer Tiempo, antes de que el Arbitro y los Jugadores abandonen el terreno de juego.
3	Cambios permitidos: 6 Jugadores de campo y Portero
4	El mínimo de jugadores con los que se puede quedar un equipo en el desarrollo de un partido es de 7.
5	Jugador sustituido puede volver a ingresar, considerándose como un cambio mas, debiendo de hacer una nueva papeleta de cambio.
6	Los Equipos deberán de presentar 2 balones en las condiciones que especifican las Reglas de Juego.
7	El Equipo mal uniformado, reportado por el Arbitro, tendrá una sanción de 100 pesos. Si a consecuencia de estar mal uniformado o por coincidencia de colores no se pudiera llevar a efecto el partido, el equipo responsable de esta situación perderá por default. Si el partido se lleva a efecto la sanción será económica.
8	La Tolerancia podrá ser de 5, 10 o 15 minutos, dependiendo el campo, a partir de la hora señalada para el partido.
9	Los Arbitros deberán de identificar al inicio de los partidos a Jugadores y Cuerpos Técnicos, registrados por los Equipos.
10	En la revisión de los Registros antes de la iniciación de los partidos podrán participar los Capitanes de los equipos. Así mismo podrán revisar los cambios en el momento en que se hagan. Durante el partido o finalizado éste no habrá verificación alguna para los Capitanes. Se hace la aclaración de que la única persona que puede revisar registros es el Capitán.
11	En el caso de posible suplantación el Arbitro deberá de certificarlo en la cédula, y anexar Registro y firma del posible "Cachirul". El jugador no puede negarse a firmar.
12	No se deben de utilizar zapatos de 6 Tacos.
13	Obligación de entregar la Hoja de Alineación con datos claros y legibles.
14	Los Registros de jugadores amonestados y expulsados deberán de ser recogidos por el Arbitro y anexarlos a la cédula.



EQUIPOS GANADORES DE TITULOS EN LA LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL DE 1954 A 1999

EQUIPOS	TORNEO DE LIGA	TORNEO DE COPA	CAMPEON DE CAMPEONES
Galicia FC	11 Títulos	4 Títulos	8 Títulos
Real Madrid (Club España)	7 "	6 "	9 "
Cantabria	5 "	1 "	4 "
Athletic de Bilbao	4 "	4 "	4 "
Valencia FC	4 "	2 "	1 "
San Sebastián	2 "	4 "	3 "
Deportivo Llanes	2 "	2 "	3 "
Real Club Celta	2 "	2 "	2 "
Deportivo Asturiano	2 "	2 "	1 "
Guadalajara	1 "	2 "	1 "
Ejército Mexicano	1 "	1 "	2 "
Deportivo Santiago	1 "	1 "	1 "
Real Gijón	1 "	1 "	1 "
Rayo Vallecano	1 "	2 "	
Centro Vasco	1 "		1 "
Deportivo Español	1 "		1 "
San Martín	1 "		1 "
FC Barcelona		3 "	
Deportivo Covadonga		2 "	
Centro Gallego		1 "	1 "
Pumas U N A M		1 "	
San Lorenzo		1 "	
Sevilla FC		1 "	
Aeroglobal		1 "	

EQUIPOS GANADORES DE TITULOS EN LA LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL DE 2000 A 2007

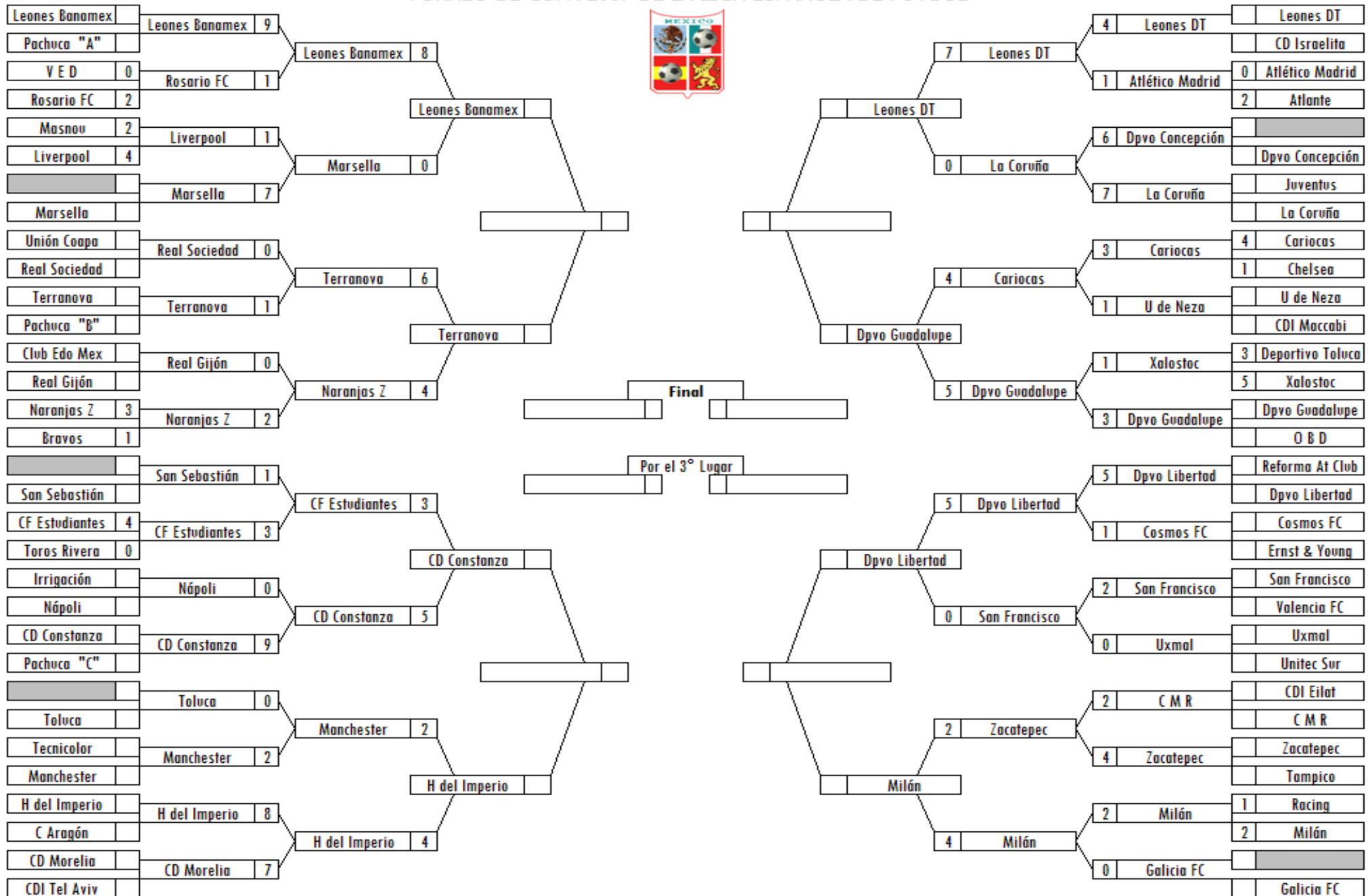
EQUIPOS	TORNEO DE LIGA	TORNEO DE COPA	CAMPEON DE CAMPEONES
O B D	5 "	2 "	3 "
Athletic de Bilbao	3 "		1 "
Leones Banamex	3 "		
San Francisco	1 "	2 "	
Celta FC	1 "	1 "	
Poli San Francisco	1 "		1 "
CD Israelita	1 "		1 "
Atlético Español		1 "	
Real Madrid		1 "	
Terranova		1 "	

De 1954 a 1999 se jugaba un Torneo de Liga por Temporada. A partir de 2000 se juegan por Temporada el Torneo de Liga de Apertura y Clausura.

Recuerden Reportar el marcador de su partido, los domingos, en horario de 14:00 a 17:00 horas

Por Reglamento, no hay permisos para jugar sin Registros Partidos de Competencia Oficial. Los Jugadores deberán de presentar a los árbitros el registro vigente correspondiente.

TORNEO DE COPA 2007 DE LA LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL



BASES DE COMPETENCIA PARA EL TORNEO DE COPA 2007

- 1° Se Jugará a Eliminación directa. En caso de empate al finalizar los 90 minutos se tirarán Penaltys
- 2° Los equipos ganadores avanzarán a la siguiente ronda
- 3° Los equipos perdedores pasarán a jugar el Torneo de Copa B ó C
- 4° Los partidos del Torneo de Copa son de carácter oficial, por lo tanto no hay permisos para jugar sin Registros.