



LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL

02 de Septiembre de 2008

BOLETIN 36



En partidos de carácter oficial, Torneo de Liga y Copa, no hay permisos para jugar sin Registros. Se jugará exclusivamente con Registros.

Visite la página de Internet de la Liga
www.ligaespanolafutbol.com
 donde encontrará la siguiente información

- . Resultados y Clasificaciones
- . Programaciones de Partidos
- . Jugadores Sancionados
- . Fotografías de los Equipos
- . Goleadores con Fotografías.
- . Mejores Jugadores de la Jornada.
- . Foro de la Liga Española
- . Historia de la Liga
- . Album de Profesionales
- . Fotos del Recuerdo
- . Fotografías de Premiaciones
- . Planos de los Campos
- . Uniformes de los Equipos
- . Jugadores que buscan Equipo

y otras páginas de interés

AVENIDA CHAPULTEPEC 178 COLONIA ROMA CP 06700

TELEFONOS Y FAX: 55118003 y 55147087

Correo: liga@ligaespanolafutbol.com

www.ligaespanolafutbol.com

TEMPORADA 2008 TORNEO DE LIGA "CLAUSURA 2008"

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES **Covadonga** JORNADA 02

CD Israelita	3	-	0	Bravos
H del Imperio	3	-	5	Atlante
Terranova	3	-	3	Estrellas Atempa
San Sebastián	3	-	2	Uxmal
Poli San Francisco	5	-	0	CD Constanza
Deportivo Libertad	7	-	2	CD La Fama
Naranjas Zacacalco	2	-	0	Deportivo Guadalupe
Flash Point	5	-	0	CF Estudiantes
Pte Leones Banamex	-			Pte Leones DT

	Grupo Covadonga	Pts	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG	PE
1	Poli San Francisco	5.0	2	2	0	0	10	1	9	1.0
2	Estrellas Atempa	4.0	2	1	1	0	7	5	2	1.0
3	Atlante	4.0	2	1	1	0	5	3	2	1.0
4	Deportivo Libertad	3.0	2	1	0	1	11	7	4	1.0
5	Flash Point	3.0	2	1	0	1	6	3	3	1.0
6	Deportivo Guadalupe	3.0	2	1	0	1	3	3	0	1.0
7	Terranova	3.0	2	0	2	0	3	3	0	1.0
8	Naranjas Zacacalco	3.0	2	1	0	1	3	4	-1	1.0
9	CD Constanza	3.0	2	1	0	1	5	9	-4	1.0
10	CD Israelita	2.5	1	1	0	0	3	0	3	0.5
11	San Sebastián	2.0	2	1	0	1	5	6	-1	0.0
12	H del Imperio	2.0	2	0	1	1	8	10	-2	1.0
13	CD La Fama	2.0	2	1	0	1	6	8	-2	0.0
14	Bravos	2.0	2	0	1	1	5	8	-3	1.0
15	Uxmal	1.0	2	0	0	2	3	8	-5	1.0
16	CF Estudiantes	0.5	1	0	0	1	0	5	-5	0.5
17	Leones Banamex	0.0	0	0	0	0	0	0	0	0.0
18	Leones DT	0.0	0	0	0	0	0	0	0	0.0

PROXIMOS PARTIDOS

Fecha	Campo	N	Hora	Equipo	vs	Equipo
07-sep	Ajusco	1	08:00	Atlante	vs	Bravos
07-sep	Tizayuca		09:00	Estrellas Atempa	vs	H del Imperio
07-sep	Baeza, Texcoco	1	09:50	Uxmal	vs	Terranova
07-sep	Baeza, Texcoco	2	09:50	CD Constanza	vs	San Sebastián
07-sep	Dpvo Salubridad		16:00	CD La Fama	vs	Poli San Francisco
07-sep	Baeza, Texcoco	1	11:40	Deportivo Guadalupe	vs	Deportivo Libertad
07-sep	Tizayuca		11:00	CF Estudiantes	vs	Naranjas Zacacalco
07-sep	Fco I Madero	E	10:00	Leones DT	vs	Flash Point
07-sep	Fco I Madero	E	08:00	Leones Banamex	vs	CD Israelita
07-sep	Baeza, Texcoco	1	13:30	Atlético Israel	vs	Toros Rivera
07-sep	CDI Toreo		12:15	U de Neza	vs	CDI Eilat
07-sep	Ajusco	4	09:50	FC Real Vizcaya	vs	Cariocas
07-sep	Baeza, Texcoco	2	08:00	Lufthansa Jobe	vs	Milán
07-sep	CDI Toreo		10:30	CDI Tel Aviv	vs	C M R
07-sep	Baeza, Texcoco	1	08:00	Turcos FC	vs	Tecamachalco
07-sep	Baeza, Texcoco	1	15:20	Valencia FC	vs	CD Morelia
07-sep	Ajusco	1	11:40	Deportivo Toluca	vs	Inter
07-sep	Ajusco	4	11:40	V E D	vs	Pumitas
				Tecnicolor	vs	Holanda
				Manchester	vs	Club Atlético 87
10-sep	CDI Toreo		20:00	Asturias	vs	CDI Haifa
07-sep	Baeza, Texcoco	2	11:40	Azteca	vs	Arsenal
07-sep	Ajusco	1	09:50	CD Morelia "B"	vs	Potros RS
07-sep	Los Sauces	2	08:00	Atlético GNP	vs	AC Prisma
08-sep	CDI Toreo		20:00	Pepsico	vs	CDI Mesada
07-sep	Ajusco	4	08:00	Cosmos FC	vs	Sporting
				Reforma Athletic Club	vs	Esparta
07-sep	Los Sauces	2	13:30	Real Gijón	vs	Rosario FC
07-sep	Los Sauces	2	11:40	Panteras FC	vs	Deportivo Carbajal
07-sep	Los Sauces	2	09:50	La Coruña	vs	Marsella

Partidos Pendientes

Jornada	Equipo	vs	Equipo	Fecha	Campo	N	Hora
Jornada 1	Leones DT	vs	CD Israelita	18-sep	CDI Toreo		17:30
Jornada 1	CF Estudiantes	vs	Leones Banamex				
Jornada 2	Leones Banamex	vs	Leones DT				
Jornada 2	CDI Eilat	vs	Atlético Israel				
Jornada 4	Uxmal	vs	H del Imperio				
Jornada 4	CD Israelita	vs	Atlante	11-sep	CDI Toreo		20:30
Jornada 4	CDI Eilat	vs	FC Real Vizcaya	09-sep	CDI Toreo		21:00
Jornada 4	CDI Mesada	vs	Cosmos FC	09-sep	CDI Toreo		19:30
Jornada 4	CDI Tel Aviv	vs	Milán	18-sep	CDI Toreo		21:00

PARTIDOS AMISTOSOS

Club Atlético 87	0	-	2	Tecamachalco
CDI Tel Aviv	11	-	0	Rosario FC

OBLIGACIONES DE LOS EQUIPOS:

- Cubrir la Aportación correspondiente en forma completa.
- Reportar el Marcador de su Partido, los domingos de 14:00 a 17:00 horas
Sanción de 150 pesos al equipo que no Reporte su Marcador
- Entregar Hoja de Reporte Arbitral a mas tardar el miércoles
Sanción de 50 pesos
- Tener en las Bancas Gente que no esté registrada
Sanción de 100 pesos y 1 partido de castigo al Capitán
- Alinear en sus partidos Cuerpos Técnicos debidamente registrados
Sanción de 1 Partido al Capitán
- Presentar 2 balones en condiciones reglamentarias
Sanción de 50 ó 100 pesos al equipo que incumpla
- Tener buen comportamiento de Porra
Sanción de 100 pesos al equipo reportado por mal comportamiento

A los Equipos que tengan gente no registrada o castigada en las bancas, la Liga les aplicará una multa de \$100.00 (Cien pesos) y 1 partido de sanción al Capitán y al Entrenador del equipo.

* Equipos que pierden su partido por Default

CALENDARIO DEL GRUPO COVADONGA					
Jornada 01 24-ago	Jornada 02 31-ago	Jornada 03 07-sep	Jornada 04 14-sep	Jornada 05 21-sep	Jornada 06 28-sep
1 vs 2	18 vs 1	3 vs 1	18 vs 3	5 vs 3	18 vs 5
3 vs 4	2 vs 3	5 vs 2	1 vs 5	7 vs 1	3 vs 7
5 vs 6	4 vs 5	7 vs 4	2 vs 7	9 vs 2	1 vs 9
7 vs 8	6 vs 7	9 vs 6	4 vs 9	11 vs 4	2 vs 11
9 vs 10	8 vs 9	11 vs 8	6 vs 11	13 vs 6	4 vs 13
11 vs 12	10 vs 11	13 vs 10	8 vs 13	15 vs 8	6 vs 15
13 vs 14	12 vs 13	15 vs 12	10 vs 15	17 vs 10	8 vs 17
15 vs 16	14 vs 15	17 vs 14	12 vs 17	16 vs 12	10 vs 16
17 vs 18	16 vs 17	16 vs 18	14 vs 16	14 vs 18	12 vs 14
Jornada 07 05-oct	Jornada 08 12-oct	Jornada 09 19-oct	Jornada 10 26-oct	Jornada 11 02-nov	Jornada 12 09-nov
7 vs 5	18 vs 7	9 vs 7	18 vs 9	11 vs 9	18 vs 11
9 vs 3	5 vs 9	11 vs 5	7 vs 11	13 vs 7	9 vs 13
11 vs 1	3 vs 11	13 vs 3	5 vs 13	15 vs 5	7 vs 15
13 vs 2	1 vs 13	15 vs 1	3 vs 15	17 vs 3	5 vs 17
15 vs 4	2 vs 15	17 vs 2	1 vs 17	16 vs 1	3 vs 16
17 vs 6	4 vs 17	16 vs 4	2 vs 16	14 vs 2	1 vs 14
16 vs 8	6 vs 16	14 vs 6	4 vs 14	12 vs 4	2 vs 12
14 vs 10	8 vs 14	12 vs 8	6 vs 12	10 vs 6	4 vs 10
12 vs 18	10 vs 12	10 vs 18	8 vs 10	8 vs 18	6 vs 8
Jornada 13 16-nov	Jornada 14 23-nov	Jornada 15 30-nov	Jornada 16 07-dic	Jornada 17 14-dic	
13 vs 11	18 vs 13	15 vs 13	18 vs 15	17 vs 15	
15 vs 9	11 vs 15	17 vs 11	13 vs 17	16 vs 13	
17 vs 7	9 vs 17	16 vs 9	11 vs 16	14 vs 11	
16 vs 5	7 vs 16	14 vs 7	9 vs 14	12 vs 9	
14 vs 3	5 vs 14	12 vs 5	7 vs 12	10 vs 7	
12 vs 1	3 vs 12	10 vs 3	5 vs 10	8 vs 5	
10 vs 2	1 vs 10	8 vs 1	3 vs 8	6 vs 3	
8 vs 4	2 vs 8	6 vs 2	1 vs 6	4 vs 1	
6 vs 18	4 vs 6	4 vs 18	2 vs 4	2 vs 18	

Los Arbitros pueden verificar la identidad del Jugador en cualquier momento del partido, primer tiempo, descanso, segundo tiempo o a la finalización del mismo, antes de que el capitán firme la cédula arbitral, debiendo de certificar en la cédula si el jugador alineado corresponde su identidad con la del registro presentado, debiendo anexar el Registro utilizado y recabar la Firma del Jugador.

Al Equipo mal uniformado, reportado por el Arbitro, se le aplicará una sanción de 100 pesos. Si a consecuencia de estar mal uniformado o por coincidencia de colores no se pudiera llevar a efecto el partido, el equipo responsable de esta situación perderá por default. Si el partido se lleva a efecto la sanción solamente será económica.

Campos en los que los Equipos tienen la obligación de colocarse en bandas opuestas:
 Ajusco Los Sauces CDI Toreo CDI Tepoztlán
 Club Reforma Tizayuca La Chimenea Dpvo Salubridad

TEMPORADA 2008 TORNEO DE LIGA "CLAUSURA 2008"

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES		Compostela		JORNADA		02				
	CD Morelia	1 - 0	Toros Rivera							
Pte	CDI Eilat	-	Atlético Israel			Pte				
	Cariocas	1 - 1	U de Neza							
	Milán	3 - 0	FC Real Vizcaya							
	C M R	3 - 1	Lufthansa Jobe							
		0 - 2	CDI Tel Aviv							
	Valencia FC	2 - 3	Turcos FC							
Grupo Compostela		Pts	J J	J G	J E	J P	GF	GC	DG	PE
1	Turcos FC	5.0	2	2	0	0	7	3	4	1.0
2	C M R	5.0	2	2	0	0	7	3	4	1.0
3	CDI Tel Aviv	5.0	2	2	0	0	4	1	3	1.0
4	Milán	4.0	2	1	1	0	4	1	3	1.0
5	Cariocas	4.0	2	1	1	0	4	3	1	1.0
6	Lufthansa Jobe	3.0	2	1	0	1	3	3	0	1.0
7	U de Neza	3.0	2	0	2	0	2	2	0	1.0
8	CD Morelia	3.0	2	1	0	1	2	4	-2	1.0
9	CDI Eilat	2.5	1	1	0	0	6	2	4	0.5
10	FC Real Vizcaya	1.0	2	0	0	2	2	7	-5	1.0
11	Atlético Israel	0.5	1	0	0	1	2	3	-1	0.5
12	Toros Rivera	0.5	2	0	0	2	2	7	-5	0.5
13	Valencia FC	0.0	2	0	0	2	3	5	-2	0.0
14	Tecamachalco	0.0	2	0	0	2	0	4	-4	0.0

AGRESION A CUALQUIER INTEGRANTE DEL CUERPO ARBITRAL

- En relación al agresor o agresores:
 - Se levantará una denuncia de tipo penal por parte de los árbitros, que se anexará a la cédula. La Liga proporcionará los datos que sean solicitados para la identificación del Agresor.
 - La Liga Aplicará al agresor o agresores 1 año de suspensión.
 - El Agresor estará obligado a cubrir los gastos médicos que se hayan derivado de la agresión.
- En relación al Equipo:
 - Pérdida del partido por Default
 - Pérdida del 0.5 punto
 - Se responsabilizará al Equipo de cubrir los gastos médicos en el caso de que el agresor o agresores no lo hagan.

Jugadores Castigados (Podrán ver en la página de Internet, los sábados después de las 14:00 horas, los jugadores que están castigados y que no pueden participar en el partido del domingo)

Visite la página de Internet de la Liga
www.ligaespanolafutbol.com

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES **El Escorial** JORNADA 02

Potros RS	1	-	7	Inter
Pumitas	1	-	4	Deportivo Toluca
Holanda	1	-	4	V E D
Club Atlético 87	2	-	0	Tecnicolor
CDI Haifa	1	-	3	Manchester
Arsenal	2	-	2	Asturias
CD Morelia "B"	3	-	3	Azteca

Grupo El Escorial		Pts	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG	PE
1 Deportivo Toluca	5.0	2	2	0	0	8	2	6	1.0	
2 Club Atlético 87	5.0	2	2	0	0	6	0	6	1.0	
3 Azteca	4.0	2	1	1	0	5	3	2	1.0	
4 Manchester	3.5	2	1	1	0	5	3	2	0.5	
5 Inter	3.0	2	1	0	1	9	4	5	1.0	
6 Asturias	3.0	2	1	1	0	5	2	3	0.0	
7 Arsenal	3.0	2	0	2	0	4	4	0	1.0	
8 CDI Haifa	3.0	2	1	0	1	3	3	0	1.0	
9 V E D	3.0	2	1	0	1	4	5	-1	1.0	
10 Pumitas	3.0	2	1	0	1	4	6	-2	1.0	
11 CD Morelia "B"	2.0	2	0	1	1	3	6	-3	1.0	
12 Holanda	1.0	2	0	0	2	2	8	-6	1.0	
13 Potros RS	1.0	2	0	0	2	1	9	-8	1.0	
14 Tecnicolor	0.0	2	0	0	2	0	4	-4	0.0	

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES **Montjuich** JORNADA 02

Marsella	3	-	6	AC Prisma
CDI Mesada	4	-	2	Atlético GNP
Sporting	2	-	3	Pepsico
Esparta	2	-	8	Cosmos FC
Rosario FC	2	-	0	Reforma Athletic Club
Deportivo Carbajal	4	-	2	Real Gijón
La Coruña	1	-	3	Panteras FC

Grupo Montjuich		Pts	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG	PE
1 Panteras FC	5.0	2	2	0	0	9	5	4	1.0	
2 Deportivo Carbajal	5.0	2	2	0	0	6	2	4	1.0	
3 Cosmos FC	4.0	2	2	0	0	10	2	8	0.0	
4 AC Prisma	3.0	1	1	0	0	6	3	3	1.0	
5 CDI Mesada	3.0	1	1	0	0	4	2	2	1.0	
6 Rosario FC	3.0	2	1	0	1	2	2	0	1.0	
7 Pepsico	3.0	2	1	0	1	6	8	-2	1.0	
8 Esparta	3.0	2	1	0	1	8	11	-3	1.0	
9 Real Gijón	2.0	2	0	1	1	4	6	-2	1.0	
10 La Coruña	2.0	2	0	1	1	3	5	-2	1.0	
11 Atlético GNP	2.0	2	0	1	1	2	4	-2	1.0	
12 Sporting	1.5	2	0	1	1	2	3	-1	0.5	
13 Marsella	1.0	2	0	0	2	7	12	-5	1.0	
14 Reforma Athletic Club	0.0	2	0	0	2	0	4	-4	0.0	

BASES DE COMPETENCIA PARA EL TORNEO DE LIGA "CLAUSURA 2008"

La Fechas de Juego son las siguientes:

Agosto: 24 31	Septiembre: 7 14 21 28	Octubre: 5 12 19 26
Noviembre: 2 9 16 23 30	Diciembre: 7 14 21 28	

Grupo Covadonga: Estará formado con 18 Equipos. Jugarán todos contra todos, a una vuelta, para un total de 17 partidos, resultando Campéon el equipo que mas puntos obtenga.

Grupo Compostela: Formado por 14 Equipos Se jugará en 2 Etapas

Primera Etapa: Jugarán todos contra todos , a una vuelta para un total de 13 partidos, clasificando a la liguilla los equipos ubicados en los puestos de 1° al 6°.

Segunda Etapa: Jugarán todos contra todos , a una vuelta para un total de 5 partidos, resultando Campéon el equipo que mas puntos obtenga.

Grupo El Escorial y Grupo Montjuich: Formado por 14 Equipos cada Grupo. Se jugará en 2 Etapas

Primera Etapa: Jugarán todos contra todos , a una vuelta para un total de 13 partidos, clasificando los equipos ubicados en los puestos de 1° al 3° de cada Grupo. Con los 6 equipos clasificados se jugará la Liguilla.

Segunda Etapa: Jugarán todos contra todos , a una vuelta para un total de 5 partidos, resultando Campéon el equipo que mas puntos obtenga.

Los equipos que no clasifiquen a la Liguilla de los Grupos Compostela, El Escorial y Montjuich, jugarán el Torneo de Navidad, con Trofeo a los Ganadores.

COVADONGA	COMPOSTELA	EL ESCORIAL	MONTJUICH
1 Bravos	Toros Rivera	Inter	AC Prisma
2 H del Imperio	CDI Eilat	Pumitas	CDI Mesada
3 Atlante	Atlético Israel	Deportivo Toluca	Atlético GNP
4 Terranova	Cariocas	Holanda	Sporting
5 Estrellas Atempa	U de Neza	V E D	Pepsico
6 San Sebastián	Milán	Club Atlético 87	Esparta
7 Uxmal	FC Real Vizcaya	Tecnicolor	Cosmos FC
8 Poli San Francisco	C M R	CDI Haifa	Rosario FC
9 CD Constanza	Lufthansa Jobe	Manchester	Reforma Athletic Club
10 Deportivo Libertad	Tecamachalco	Arsenal	Deportivo Carbajal
11 CD La Fama	CDI Tel Aviv	Asturias	Real Gijón
12 Naranjas Z	Valencia FC	CD Morelia "B"	La Coruña
13 Deportivo Guadalupe	Turcos FC	Azteca	Panteras FC
14 Flash Point	CD Morelia	Potros RS	Marsella
15 CF Estudiantes			
16 Leones Banamex			
17 Leones DT			
18 CD Israelita			

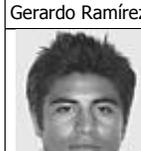
Los equipos que tengan campos en buenas condiciones tendrán prioridad en las programaciones.

Reforma Athletic Club:	Jugará sus partidos el sábado a las 14:00 horas
CDI Mesada:	Jugará sus partidos el lunes a las 20:00
CDI Haifa:	Jugará sus partidos el miércoles a las 20:00
CDI Tel Aviv:	Jugará sus partidos en sábado o domingo
CDI Eilat:	Jugará sus partidos en sábado o domingo
CD Israelita:	Jugará sus partidos en sábado o domingo

Mejores Jugadores de la Semana

 Pepsico	 Cosmos FC	 AC Prisma	 Dpvo. Carbajal	 Panteras FC
 CD Morelia	 FC Real Vizcaya	 Azteca	 Flash Point	 CDI Tel Aviv
 Terranova	 CD Israelita	 Cariocas	 V E D	 Arsenal
 Dpvo Libertad	 Dpvo Toluca	 H del Imperio	 Inter	 C M R
 Valencia FC	 Poli San Francisco	 San Sebastián	 Atlético GNP	

Goleadores del Torneo de Liga "Clausura 2008"

 5 Goles Dpvo Toluca	 5 Goles Estrellas Atempa	 4 Goles Dpvo Libertad	 4 Goles C M R	 4 Goles H del Imperio
 4 Goles Marsella	 4 Goles Atlante	 3 Goles Azteca	 3 Goles CD Constanza	 3 Goles Cosmos FC
 3 Goles Inter	 3 Goles Esparta	 3 Goles Arsenal	 3 Goles Esparta	 3 Goles Panteras FC
 3 Goles Panteras FC	 3 Goles Turcos FC	 3 Goles Turcos FC	<div data-bbox="1793 927 2047 1175" style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <p>TODOS LOS EQUIPOS DEBEN DE PRESENTAR 2 BALONES EN LAS CONDICIONES REGLAMENTARIAS QUE ESPECIFICAN LAS REGLAS DE JUEGO</p> </div>	

TODOS LOS EQUIPOS DEBEN DE REPORTAR EL MARCADOR DE SU PARTIDO, LOS DOMINGOS DE 14:00 A 17:00 HORAS A LOS TELEFONOS 55118003 Y 55147087

HORARIOS DE OFICINA
LUNES A VIERNES DE 12:00 A 21:00 HORAS
SABADOS DE 10:00 A 14:00 HORAS

LOS EQUIPOS DEBEN DE ENTREGAR LA HOJA DE REPORTE ARBITRAL DE SU PARTIDO, A MAS TARDAR EL MIERCOLES.

CONDUCTA GROSERA EN EL TERRENO DE JUEGO

El Artículo 116-D dice: Se sancionará con Amonestación a Jugador que profiera exclamaciones groseras. Exigimos a los Arbitros que hagan cumplir el Reglamento y que amonesten o expulsen al jugador que en la cancha tenga una actitud o comportamiento grosero.

Las expresiones groseras con un compañero, rival o hacia si mismo tienen que ser sancionadas con Tarjeta.

SANCIONES POR SUPLANTACION

Al Entrenador con 2 Partidos y al Capitán del equipo con 1, y el Registro utilizado para la suplantación será cancelado. Esto es independiente del posible Default.

EL ESCORIAL



Se encuentra situado en la provincia de Madrid El Escorial, monumento patrimonio de la humanidad, fue el centro político del imperio de Felipe II, donde organizó su palacio y biblioteca así como su panteón, el de sus padres, Carlos I e Isabel de Portugal, y el de sus familiares y sucesores, donde edificó una gran basílica y fundó un monasterio.

Fijó el emplazamiento del conjunto a finales de 1562, colocándose la última piedra en 1584, según proyectos de Juan Bautista de Toledo y Juan de Herrera.



MONTJUICH



En el siglo III los romanos construyeron una fortaleza cuyo nombre Mont-juïc (monte de los judíos) provendría de una antigua sinagoga judía allí establecida.

El Parque de Montjuich, una colina de 200 metros de altura que domina la Ciudad Condal, Barcelona. Ahí se encuentra el Castell de Montjuïc cuya construcción data del siglo XVIII, aunque para 1640 en la cima de Montjuïc se edificó un fuerte para resistir los ataques de Felipe IV. Entre 1751 y 1779 el fuerte se convirtió en un castillo que simbolizó la represión y abolición de las libertades catalanas.

COVADONGA



En los Picos de Europa, en Asturias, en plena montaña y entre bosques, se encuentra el Santuario de Covadonga

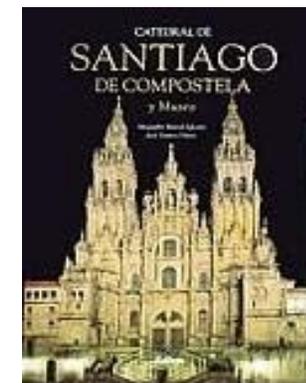
En Covadonga en el año 722 comenzó la reconquista de una España dominada por los árabes. Allí según las crónicas el mítico Pelayo, el primer rey Astur, derrotó a los árabes creando el germen de lo que 800 años después, tras largas guerras se constituiría como España.



COMPOSTELA



La construcción de la gran Catedral de Santiago de Compostela debió comenzar alrededor del año 1075, Este singular edificio es sucesor de otros anteriores que sirvieron para albergar y dignificar los restos del Apóstol descubiertos en "Compostela" (Campo de Estrellas) a comienzos del siglo IX



REVISION DE REGISTROS

- 1.- El Capitán de cada equipo tendrá que participar obligatoriamente en la revisión de Registros.
- 2.- En caso de duda en la identidad de un jugador, éste deberá de firmar en la Hoja de Alineación, y el Arbitro retendrá el Registro, tanto si participa en el juego como si no participa.
- 3.- Una vez iniciado el partido no se aceptará protesta alguna en relación a la identidad de los jugadores por parte de los Equipos.
- 4.- Finalizado el partido no se aceptarán protestas de suplantaciones por parte de los Equipos.
- 5.- En los cambios obligatoriamente tendrá que revisarlos el Capitán del equipo, al igual que el Cuerpo Arbitral, una vez ingresado el jugador, no se aceptará protesta alguna por parte de los equipos.
- 6.- Siempre que haya duda en la identidad de un jugador, independiente de hacerle firmar en la Hoja de Alineación, de anexar el registro, deberán de recoger el registro del Capitán y del Entrenador y anexarlos también a la cédula.
- 7.- Para que el Capitán de cualquier equipo pueda participar en la revisión de registros, deberá de estar presente en el momento en que el Arbitro dé el silbatazo de llamada a los equipos. Si el Capitán pertenece a algún equipo que llegó después de la hora que está marcada para el partido, y los registros del otro equipo ya fueron revisados por el Arbitro, ya no tendrá derecho a la revisión.
- 8.- Si algún equipo entregó registros a la finalización del primer tiempo, el Arbitro deberá de llamar al Capitán del otro equipo para que participe en la revisión de los mismos, sin que los jugadores salgan del campo.
- 9.- Los Arbitros pueden verificar la identidad del Jugador en cualquier momento del partido, primer tiempo, descanso, segundo tiempo o a la finalización del mismo, antes de que el capitán firme la cédula arbitral, debiendo de certificar en la cédula si el jugador alineado corresponde su identidad con la del registro presentado.
- 10.- El fallo respectivo se dará a conocer en la Liga después de analizar: la cédula arbitral, el registro utilizado para la suplantación y la verificación de la firma del jugador. La negativa del jugador a firmar automáticamente implica default.

Reglas para la Obtención del 0.5 Punto

Requisitos que deben de cumplir:

- a) Cubrir la Aportación correspondiente en el transcurso de la semana anterior a su partido.
- b) En el caso de que algún equipo tenga alguna multa, ésta deberá de estar cubierta en el transcurso de la semana posterior a su partido.
- c) Buen Comportamiento Deportivo. No se otorgará el 0.5 punto:
 - 1° Al equipo cuyo partido sea suspendido por causas no naturales.
 - 2° Al Equipo que tenga algún jugador o jugadores reportados por Riña o Intento de Riña durante o a la finalización de los partidos.
 - 3° Al Equipo cuya Porra invada el terreno de Juego.
 - 4° Al Equipo que tenga algún integrante reportado por Agresión a cualquier miembro de la Tripletta Arbitral.
 - 5° Al Equipo que haga alguna suplantación.

La aplicación del 1/2 punto no se hará en forma retroactiva.

ARTICULOS MAS UTILIZADOS DEL REGLAMENTO

- 1) El mínimo de jugadores para iniciar un partido es de 8. Pudiendo ingresar los restantes antes de la finalización del Primer Tiempo.
- 2) Los Registros se podrán entregar antes del inicio del partido o a la finalización del Primer Tiempo, sin que Arbitro y Jugadores abandonen el terreno de juego.
- 3) Cambios permitidos: 7 Jugadores
- 4) El mínimo de jugadores con los que se puede quedar un equipo en el desarrollo de un partido es de 7.
- 5) Jugador sustituido puede volver a ingresar, considerándose como un cambio mas, debiendo de hacer una nueva papeleta de cambio.
- 6) Los Equipos deberán de presentar 2 balones en las condiciones que especifican las Reglas de Juego.
- 7) El Equipo mal uniformado, reportado por el Arbitro, tendrá una sanción de 100 pesos. Si a consecuencia de estar mal uniformado o por coincidencia de colores no se pudiera llevar a efecto el partido, el equipo responsable de esta situación perderá por default. Si el partido se lleva a efecto la sanción será económica.
- 8) La Tolerancia podrá ser de 5, 10 o 15 minutos, dependiendo el campo, a partir de la hora señalada para el partido.
- 9) Los Arbitros deberán de identificar al inicio de los partidos a Jugadores y Cuerpos Técnicos, registrados por los Equipos.
- 10) En la revisión de los Registros antes de la iniciación de los partidos podrán participar los Capitanes de los equipos. Así mismo podrán revisar los cambios en el momento en que se hagan. Durante el partido o finalizado éste no habrá verificación alguna para los Capitanes. Los Arbitros pueden hacer la verificación en cualquier momento del partido, aún cuando haya finalizado.
- 11) En el caso de posible suplantación el Arbitro deberá de certificarlo en la cédula, y anexar Registro y firma del posible "Cachirul". La negativa del Jugador a firmar se calificará como "Cachirul" con la consiguiente pérdida del partido.
- 12) No se deben de utilizar zapatos de 6 Tacos.
- 13) Obligación de entregar la Hoja de Alineación con datos claros y legibles.
- 14) Los Registros de jugadores amonestados y expulsados deberán de ser recogidos por el Arbitro y anexarlos a la cédula.

