

En partidos de carácter oficial, Torneo de Liga y Copa, no hay permisos. Se jugará exclusivamente con Registros correspondientes a la Temporada 2012.

# Visite la página de Internet de la Liga: www.ligaes.com

- Resultados y Clasificaciones
- . Programaciones de Partidos
- Jugadores Sancionados
- Fotografías de los Equipos
- Goleadores con Fotografías.
- Mejores Jugadores de la Jornada.
- Foro de la Liga Española

- · Historia de la Liga
- . Album de Profesionales
- . Fotos del Recuerdo
- Fotografías de Premiaciones
- . Planos de los Campos
- Uniformes de los Equipos
- la Jugadores que buscan Equipo y otras páginas de interés



# LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL

13 de Marzo de 2012

BOLETIN





AVENIDA CHAPULTEPEC 178 COLONIA ROMA Correo: liga@ligaes.com

TELEFONOS: 55118003 y 52075712 www.ligaes.com

RESULTADOS Y CLASIFICACI	ONES	5		Jornada 0	)5				
Naranjas	2	-	4	Roma					
Uxmal	1	-	0	Osos Satélite					
Bravos	1	-	1	Investigadores PF					
Selección Israelita	2	-	2	RAC					
San Sebastián	0	-	2	Poli San Francisco					
CD La Fama	4	-	2	U de Neza					
Leones Banamex	2	-	0	Terranova					
Selección CDI	8	-	1	H del Imperio					

GRUPO COVADONGA

TORNEO DE LIGA APERTURA 2012

	Covadonga	11	J G	JΕ	JΡ	GF	GC	DG	PUNTOS
1	Poli San Francisco	5	5		0	16		15	10
1		_	-	0	•		1		
2	Selección CDI	5	4	1	0	19	5	14	9
3	Investigadores PF	5	3	2	0	14	4	10	8
4	Leones Banamex	5	3	2	0	13	5	8	8
5	Roma	5	4	0	1	13	10	3	8
6	Terranova	5	2	2	1	9	8	1	6
7	RAC	5	2	2	1	8	8	0	6
8	CD La Fama	5	2	1	2	11	10	1	5
9	Uxmal	5	2	1	2	4	8	-4	5
10	Osos Satélite	5	1	2	2	4	5	-1	4
11	Bravos	5	1	2	2	7	9	-2	4
12	Selección Israelita	5	1	2	2	6	10	-4	4
13	U de Neza	5	0	1	4	3	10	-7	1
14	San Sebastián	5	0	1	4	0	9	-9	1
15	H del Imperio	5	0	1	4	7	20	-13	1
16	Naranjas	5	0	0	5	6	18	-12	0

Campos en los que los Equipos tienen la obligación de colocarse en bandas opuestas:
Ajusco Los Sauces CDI Toreo CDI Tepotzotlán
Club Reforma Tizayuca

#### AGRESION A CUALQUIER INTEGRANTE DEL CUERPO ARBITRAL

- a) En relación al agresor o agresores:
  - 1º Se levantará una denuncia de tipo penal por parte de los árbitros, que se anexará a la cédula. La Liga proporcionará los datos que sean solicitados para la identificación del Agresor.
  - 2° La Liga Aplicará al agresor o agresores 1 año de suspensión.
  - 3° El Agresor estará obligado a cubrir los gastos médicos que se hayan derivado de la agresión.
- b) En relación al Equipo:
  - 1° Pérdida del partido por Default
  - 2° Se responsabilizará al Equipo de cubrir los gastos médicos en el caso de que el agresor o agresores no lo hagan.

#### **SANCIONES POR SUPLANTACION**

Al Entrenador con 2 Partidos y al Capitán del equipo con 1, y el Registro utilizado para la suplantación será cancelado. Esto es independiente del posible Default.

	_			OS PARTIDOS		
Fecha	Campo	N	Hora	Equipo	VS	Equipo
				H del Imperio	VS	Naranjas
18-mar	Baeza, Texcoco	2	11:40	Roma	VS	Uxmal
18-mar	Ajusco	3	09:50	Osos Satélite	VS	Bravos
22-mar	Contel		16:00	Investigadores PF	VS	Selección Israelita
18-mar	Club Reforma	1	09:45	RAC	VS	San Sebastián
18-mar	Baeza, Texcoco	1	08:00	Poli San Francisco	VS	CD La Fama
18-mar	Baeza, Texcoco	1	09:50	U de Neza	VS	Leones Banamex
				Terranova	VS	Selección CDI
21-mar	CDI Toreo		20:00	Necaxa Federal	VS	CDI Haifa
18-mar	Los Sauces	2	09:50	Dpvo Guadalajara	VS	Marsella
				Real Madrid	VS	Bravos Academia
				CDI Mesada	VS	Pumas
18-mar	Baeza, Texcoco	2	08:00	Valencia FC	VS	Cariocas
18-mar	Los Sauces	2	13:30	Valladolid FC	VS	Cosmos FC
18-mar	Los Sauces	2	08:00	Rosario FC	VS	Classic
18-mar	Baeza, Texcoco	1	13:30	CF Estudiantes	VS	Real Gijón
18-mar	Baeza, Texcoco	1	11:40	Arsenal	VS	KARMA
18-mar	Baeza, Texcoco	2	09:50	Celtic	VS	Holanda
				Unión Picos	VS	CD Morelia
18-mar	Ajusco	3	08:00	Deportivo Valma	VS	Atlante
18-mar	Club Reforma	2	08:00	Madrid DC	VS	Reforma Athletic
				Milán	VS	Chelsea

TODOS LOS EQUIPOS DEBEN DE REPORTAR EL MARCADOR DE SU PARTIDO, LOS DOMINGOS DE 14:00 A 17:00 HORAS A LOS TELEFONOS 55118003 Y 55147087 HORARIOS DE OFICINA

LUNES A VIERNES
DE 12:00 A 21:00 HORAS
SABADOS
DE 10:00 A 14:00 HORAS

LOS EQUIPOS DEBEN DE ENTREGAR LA HOJA DE REPORTE ARBITRAL DE SU PARTIDO, A MAS TARDAR EL LUNES.

# **OBLIGACIONES DE LOS EQUIPOS:**

- a) Cubrir la Aportación correspondiente en forma completa.
- b) Reportar el Marcador de su Partido, los domingos de 14:00 a 17:00 horas Sanción de 150 pesos al equipo que no Reporte su Marcador
- c) Entregar Hoja de Reporte Arbitral a mas tardar el lunes Sanción de 50 pesos
- d) No tener en las Bancas Gente que no esté registrada Sanción de 100 pesos y 1 partido de castigo al Capitán
- e) Alinear en sus partidos Cuerpos Técnicos debidamente registrados Sanción de 1 Partido al Capitán
- f) Presentar 2 balones en condiciones reglamentarias Sanción de 50 ó 100 pesos al equipo que incumpla
- g) Tener buen comportamiento de Porra Sanción de 100 pesos al equipo reportado por mal comportamiento
- h) Colocarse en Bandas Opuestas en los campos que se indique

A los Equipos que tengan gente no registrada, castigada o expulsada en las bancas, la Liga les aplicará una multa de \$100.00 (Cien pesos) y 1 partido de sanción al Capitán y al Entrenador del equipo.

#### RECOMENDACIONES PARA LOS ARBITROS

- La Tolerancia de 5 minutos no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj empieza a correr a partir de que finaliza la Tolerancia. El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral.
- 2) En partidos oficiales, ningún jugador o elemento de Cuerpo Técnico, puede participar sin el Registro Vigente. No hay Permisos.
- 3) Invitar a los Capitanes a participar en la revisión de Registros.
- 4) En el caso de suplantación, recabar la Firma del Jugador y anexar el Registro utilizado, así como el del Capitán y Entrenador. El "cachirul" puede jugar.
- 5) Identificar a los elementos de Cuerpo Técnico.
- 6) Amonestar al Capitán si en las bancas o bandas hay gente sin Registro
- 7) Los expulsados no pueden estar en la banca.
- 8) Los Capitanes deben de firmar la cédula al finalizar el partido, sin importar que esté o no cubierta.
- 9) Reportar los anotadores de goles por Nº de playera y minuto.
- 10) Reportar el comportamiento de las Porras
- 11) Reportar si el equipo está bien uniformado.
- 12) Reportar si el equipo presentó 2 balones en condiciones reglamentarias.
- 13) Reportar si entra al terreno de juego alguien sin autorización del Arbitro.

Al Equipo mal uniformado, reportado por el Arbitro, se le aplicará una sanción de 100 pesos. Si a consecuencia de estar mal uniformado o por coincidencia de colores no se pudiera llevar a efecto el partido, el equipo responsable de esta situación perderá por default. Si el partido se lleva a efecto la sanción solamente será económica.



En partidos de competencia oficial, Torneo de Liga o Torneo de Copa, los Jugadores y Cuerpos Técnicos deberán de presentar el Registro Oficial Vigente extendido por la Liga. En caso de no hacerlo así, el Equipo perderá su partido por Default.

No sirve presentar Copia Fotostática del Registro, Credencial de Elector o cualquier otra credencial de identificación. Se aplica Default.

Los Arbitros tienen la indicación de llevar el partido, de todas formas, y reportar en incidentes lo ocurrido.

### TORNEO DE LIGA APERTURA 2012 GRUPO COMPOSTELA

RESULTADOS Y CLASIF	ICA	CIO	NES	Jornada	04
CDI Haifa		_		KARMA	
Holanda	6	-	1	Arsenal	
CD Morelia	4	-	3	Celtic	
Atlante	0	-	0	Unión Picos	
Reforma Athletic	2	-	0	Deportivo Valma	
Chelsea	0	-	2	Madrid DC	
Necaxa Federal	1	-	1	Milán	
Real Gijón	5	-	3	Marsella	
Bravos Academia	0	-	1	Deportivo Guadalajara	
Pumas	2	-	0	Real Madrid	
Cariocas		-		CDI Mesada	
Cosmos FC	1	-	2	Valencia FC	
Classic	3	-	2	Valladolid FC	
CF Estudiantes	1	-	0	Rosario FC	

	Compostela A	JJ	JG	JΕ	JΡ	GF	GC	DG	PUNTOS
1	Reforma Athletic	4	4	0	0	26	6	20	8
2	Holanda	4	4	0	0	20	6	14	8
3	Necaxa Federal	4	3	1	0	16	6	10	7
4	Milán	4	3	1	0	9	3	6	7
5	Atlante	4	2	2	0	8	1	7	6
6	CD Morelia	4	3	0	1	11	10	1	6
7	Unión Picos	4	1	1	2	6	10	-4	3
8	Madrid DC	4	1	0	3	6	10	-4	2
9	CDI Haifa	3	1	0	2	7	12	-5	2
10	Deportivo Valma	4	1	0	3	4	12	-8	2
11	Celtic	4	1	0	3	6	15	-9	2
12	Arsenal	4	0	1	3	5	17	-12	1
13	KARMA	3	0	0	3	3	11	-8	0
14	Chelsea	4	0	0	4	0	8	-8	0

	Compostela B	JJ	JG	JE	JΡ	GF	GC	DG	PUNTOS
1	Pumas	4	4	0	0	16	3	13	8
2	Classic	4	3	1	0	14	10	4	7
3	Valencia FC	4	3	0	1	10	6	4	6
4	Cosmos FC	4	3	0	1	8	4	4	6
5	Real Gijón	4	2	1	1	12	12	0	5
6	CF Estudiantes	4	2	1	1	9	9	0	5
7	Bravos Academia	4	2	0	2	7	4	3	4
8	Cariocas	3	2	0	1	4	2	2	4
9	D Guadalajara	4	2	0	2	5	5	0	4
10	Rosario FC	4	1	1	2	9	8	1	3
11	CDI Mesada	3	0	2	1	7	9	-2	2
12	Valladolid FC	4	0	0	4	6	14	-8	0
13	Real Madrid	4	0	0	4	3	11	-8	0
14	Marsella	4	0	0	4	5	18	-13	0

<sup>\*</sup> Equipos que pierden por Default

#### PROCEDIMIENTO DE ATENCION A LOS EQUIPOS

LLamadas Teléfonicas Recibidas y atención personal en la Oficina

- Saludo Correspondiente
- Le van a preguntar que Asunto viene a Tratar o que Gestión viene hacer.
- Las Secretarias Revisarán si Reportó Marcador y si entregó la Hoja de Reporte Arbitral correspondiente.
- En el caso que no lo haya hecho, le informarán que tiene pagar la sanción que corresponda y le solicitarán que envíe la Hoja de Reporte Arbitral.
- Las Secretarias no están autorizadas a dar Programaciónes de Partidos mientras los Equipos tengan pendientes.
- El pago semanal tendrá que estar hecho en tiempo y en forma completa para que su Equipo sea programado.
- Sugerimos que hagan su depósito o pago a mas tardar el jueves, ya que se complicaría la programación y posiblemente solamente se le pueda programar partido de carácter amistoso.



#### REGLAMENTACION DE PARTIDOS PENDIENTES

- 1) Los Permisos deberán de solicitarse con 11 días de anticipación, como mínimo, a la fecha en la que está programado el juego. Art. 3-A.
- 2) El equipo que requiera de un Permiso deberá de hacer el pago del partido al momento de solicitarlo. Si no hay pago, no se tramita el permiso.
- 3) Faltando 4 Jornadas para la finalización del Torneo de Liga, no habrá Permisos.
- 4) Todo partido aplazado o suspendido deberá jugarse dentro de los 30 días siguientes a la fecha de aplazamiento o suspensión, bien sea por acuerdo de los contendientes o por orden de la Directiva. Art. 68.
- 5) Si algun Partido Pendiente no pudiera jugarse por causa imputable a algún equipo, se aplicará el Default correspondiente.
- 6) Si a un Equipo no se le autoriza el Permiso y decide no jugar en esa fecha, cubrirá el 50% del costo del Partido. Al Equipo rival se le darán los puntos en disputa y se le programará partido Amistoso.

#### AJUSTES EN RELACION TIEMPOS DE JUEGO

Cambios en el manejo del Tiempo de Juego para la Temporada 2011 en todos los campos.

1°) Los Horarios de Partidos serán los siguientes:

 Baeza
 08:00
 09:50
 11:40
 13:30
 Fco I Madero:
 08:00
 10:00

 Ajusco:
 08:00
 09:50
 11:40
 Contel:
 08:00
 08:00

 Los Sauces:
 08:00
 09:50
 11:40
 13:30
 Tizayuca:
 09:00

 Club Reforma:
 08:00
 09:45
 San Martín:
 08:00
 09:50

CDI Toreo: Se jugará Sábados, Domingos, Lunes, Martes y Miércoles

- 2°) Tolerancia de 5 minutos para que empieze a correr el Reloj del Arbitro.
- 3°) La Tolerancia de 5 minutos no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj del Arbitro empieza a correr a partir de que finaliza la Tolerancia. El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral.
- 4°) Los Arbitros tienen la indicación de llevar a efecto los partidos independientemente de que algún Equipo llegue con retraso.
- 5°) Los Equipos podrán negarse a jugar el partido si transcurridos 15 minutos de la hora en la que está programado el partido, su rival no llega o no está con el mínimo de 8 Jugadores que se requiere para poder iniciar un partido.
- 6°) Siempre que haya la disposición por parte de los Equipos de jugar el Partido, los Arbitros tendrán la obligación de llevarlo a efecto, sin importar el retraso que haya, descontando del Primer Tiempo lo que se haya perdido en la espera.

#### RECORDATORIO PARA TODOS LOS EOUIPOS

- a) No podrá haber gente en las bancas sin REGISTRO VIGENTE, antes, durante o después de los partidos.
- b) Los Arbitros tienen la indicación de amonestar y expulsar, si es preciso, sin previo aviso al Capitán de un Equipo, que incurra en esta anomalía.
- c) Al Equipo se le sancionará con 100 pesos de multa.
- d) Al Capitán del Equipo se le aplicará una sanción de 1 Partido, sea o no reportado por el Arbitro.

#### **INFORMACION SEMANAL**

#### Equipos que no Reportaron el Marcador de su Partido:

Valladolid FC, Cosmos FC, CF Estudiantes, RAC, Unión Picos y Deportivo Guadalajara

#### Equipos que no enviaron Hoja de Reporte Arbitral:

Arsenal, Celtic, Naranjas y Pumas

#### **Equipos que pierden por Default:**

Real Madrid, Chelsea y San Sebastián

#### Equipos que no presentaron Hoja de Alineación Oficial:

Madrid DC, Arsenal y Valladolid FC

Visite la página de Internet de la Liga www.ligaes.com www.ligaespanolafutbol.com

# Mejores Jugadores de la Semana

La Tripleta Arbitral designa al mejor jugador de cada Equipo

VS

BRAVOS ACADEMIA

DPVO GUADALAJARA



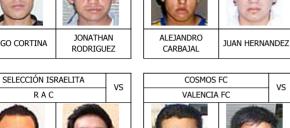
EMILIO HAMUI

MIGUEL

VILLAGARCIA

CARIOCAS

MADRID DC



VS

DIEGO HERNANDEZ











BRAVOS

INVESTIGADORES PF

CF ESTUDIANTES

ROSARIO FC

LEONES BANAMEX

TERRANOVA

NARANJAS

ROMA

JUAN MENDEZ

**FERNANDO** 

ESCARCEGA

LUIS HERNANDEZ

۷S

ALDO PEÑAFLORES

ISAAC ARTEAGA

EDUARDO ALVAREZ

GAYOSSO

٧S

VS

#### **TORNEO DE LIGA "APERTURA 2012"**

GRUPO COVADONGA

Fechas de Juego: Febrero (12-19-26) Marzo (04-11-18-25) Abril (01-15-22-29)

Mayo (06-13-20-27) Junio (03-10-17-24)

	Equipos
1	Osos Satélite
2	Investigadores PF
3	Roma
4	RAC
5	Naranjas
6	Poli San Francisco
7	Uxmal
8	U de Neza
9	Bravos
10	Terranova
11	Selección Israelita
12	Selección CDI
13	San Sebastián
14	Leones Banamex
15	CD La Fama
16	H del Imperio

Grupo Covadonga: Estará formado por 16 equipos. Jugarán todos contra todos a una vuelta, para un total de 15 Jornadas. Clasificarán a Cuartos de Final 8 Equipos. Enfrentándose de la siguiente forma:

Cuarto	s de	Final
1°	VS	8°
4°	VS	5°
2°	VS	7°
3°	VS	6°

						Cale	end	ario						
Jori	าลด	la 1	Jori	nac	la 2	Jori	nac	la 3	Jor	nad	la 4	Jori	nac	la 5
12	2-fe	eb	19	9-fe	eb	20	5-f€	eb	04	ŀ-m	ar	11	l-m	ar
1	vs	2	16	vs	1	3	vs	1	16	vs	3	5	vs	3
3	vs	4	2	vs	3	5	vs	2	1	vs	5	7	vs	1
5	vs	6	4	vs	5	7	vs	4	2	vs	7	9	vs	2
7	vs	8	6	vs	7	9	vs	6	4	vs	9	11	vs	4
9	vs	10	8	vs	9	11	vs	8	6	vs	11	13	vs	6
11	vs	12	10	vs	11	13	vs	10	8	vs	13	15	vs	8
13	vs	14	12	vs	13	15	vs	12	10	vs	15	14	vs	10
15	vs	16	14	vs	15	14	vs	16	12	vs	14	12	vs	16
Jori	าลด	la 6	Jori	nac	la 7	Jornada 8		Jor	nad	la 9	Jornada 10			
18	3-m	ar	25	5-m	ar	1!	5-a	br	2:	2-al	br	29-abr		
16	vs	5	7	vs	5	16	vs	7	9	vs	7	16	vs	9
3	vs	7	9	vs	3	5	vs	9	11	vs	5	7	vs	11
1	vs	9	11	vs	1	3	vs	11	13	vs	3	5	vs	13
2	vs	11	13	vs	2	1	vs	13	15	vs	1	3	vs	15
4	vs	13	15	vs	4	2	vs	15	14	vs	2	1	vs	14
6	vs	15	14	vs	6	4	vs	14	12	vs	4	2	vs	12
8	VS	14	12	vs	8	6	vs	12	10	vs	6	4	vs	10
10	vs	12	10	vs	16	8	vs	10	8	vs	16	6	vs	8
Jorn	ad	a 11	Jorn	ada	a 12	Jorn	ada	a 13	Jorr	ada	a 14	Jorn	ada	a 15
06	-m	ay	13	l-m	ay	20	)-m	ay	27	'-m	ay	03	3-jı	ın
11	VS	9	16	vs	11	13	vs	11	16	vs	13	15	vs	13
13	vs	7	9	vs	13	15	vs	9	11	vs	15	14	vs	11
15	vs	5	7	vs	15	14	vs	7	9	vs	14	12	vs	9
14	VS	Ω	5	vs	14	12	vs	5	7	vs	12	10	vs	7
12	VS	1	3	vs	12	10	vs	3	5	vs	10	8	vs	5
10	VS	2	1	vs	10	8	vs	1	3	vs	8	6	vs	3
8	vs	4	2	vs	8	6	vs	2	1	vs	6	4	vs	1
6	vs	16	4	vs	6	4	vs	16	2	vs	4	2	vs	16

Los equipos mejor clasificados tendrán ventaja de campo y posición en las fases de Cuartos de Final y Semifinales.

En caso de empate al finalizar los 90 minutos en la fase de Cuartos de Final y Semifinales, clasificará el equipo mejor ubicado en la Tabla General.

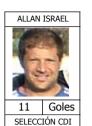
La Final se jugará en el campo y horario del equipo mejor clasificado.

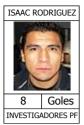
Los equipos clasificados del 9° al 16° jugarán el Torneo de Verano, con la misma duración que la Liguilla.Si alguno de los Equipos no partcipa en este Torneo, perderá la categoría.

Descenderán los equipos ubicados en los 4 últimos lugares de la Clasificación

El 1 de Abril se jugará el Partido de Campeón de Campeones, los demás equipos jugarán Partidos Amistosos. Se darán los 2 puntos a todos los Equipos que jueguen y hagan el pago correspondiente esa semana.

#### **GOLEADORES DEL TORNEO DE LIGA APERTURA 2012. COVADONGA**













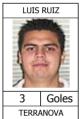














Visite la página de Internet de la Liga www.ligaes.com www.ligaespanolafutbol.com

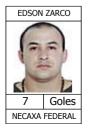
Partido Pendiente correspondiente a la Jornada 1 del Grupo Covadonga Selección Israelita 2 - 5 Selección CDI

#### **SANCIONES POR SUPLANTACION**

Al Entrenador con 2 Partidos y al Capitán del equipo con 1, y el Registro utilizado para la suplantación será cancelado. Esto es independiente del posible Default.

# **GOLEADORES DEL TORNEO DE LIGA APERTURA 2012. COMPOSTELA**











#### UN PARTIDO SE PIERDE POR DEFAULT POR LAS SIGUIENTES CAUSAS:

- a) Por negarse a cambiar uniforme, cuando se trate de un club visitante o sea que aparezca en segundo lugar en el rol de juegos y su uniforme se confunda con el de su oponente. O cuando siendo local, no juegue con su uniforme titular y que por dicho motivo no se haya podido llevar a efecto el encuentro.
- b) Por no presentarse en el campo de juego o presentarse después de transcurrida la tolerancia, a partir de la hora de programado el juego y según el reloi del Arbitro.
- c) Por no presentar los registros de los jugadores a más tardar a la finalización del primer tiempo, como lo especifica el artículo 7.
- d) Por presentar menos de ocho jugadores.
- e) Por cambiar más de siete jugadores, en partidos oficiales.
- f) Por retirarse del campo de juego antes de que el Arbitro dé la señal de haberse terminado el partido.
- g) Por alinear en un partido de competencia oficial uno o más jugadores o personas de cuerpo técnico, que no presentan el registro vigente extendido por la Liga, sin importar la causa.
- h) Por falta de veracidad de los datos contenidos en los registros de inscripción, debiendo estar éstos plenamente requisitados, pues en caso de comprobarse cualquier ocultación o falsedad, pierde el club todos los partidos en que el jugador o jugadores afectados hubieren actuado.
- i) Por suplantación de un jugador, es decir, haciendo actuar a un jugador registrado o no en la Liga, usando para ello el registro de otro. La suplantación o intento es motivo de default. La negativa de los jugadores a firmar, constituirá plena prueba de suplantación, debiendo el Arbitro consignar esta actitud.
- j) Cuando un partido se suspenda por falta de garantías. Esta pena se aplicará al equipo que resulte culpable, o a los dos contendientes de serlo ambos.
- k) El jugador o jugadores que inicien un incidente que pueda llegar a convertirse en batalla campal, o a suspensión por parte del Arbitro del partido, el club al que pertenecen el jugador o jugadores perderá el encuentro por default, sufriendo además los equiperos que la comenzaron el castigo que marcan posteriormente estos
- Por dejar de cubrir la cuota mensual, así como los adeudos correspondientes dentro de las prescripciones que marca el artículo 56, de estos reglamentos.
- m) Por alinear uno o varios jugadores castigados. Si la Gerencia por error entrega un registro, el equipo se hará responsable del mismo.
- n) Por negarse a efectuar un partido por no estar presentes uno o dos de los asistentes, así como por no quererlo efectuar actuando uno de los asistentes como Arbitro, por ausencia de éste último.
- ñ) Por ingresar algún jugador, una vez dado el silbatazo por el Arbitro, para empezar el segundo tiempo, en el caso de que el equipo estuviera incompleto.
- o) Por quedarse con menos de siete jugadores en el transcurso del encuentro.
- p) Por invasión de cancha. Se entiende por invasión de cancha el ingreso al terreno de juego de una o mas personas sin autorización del Arbitro.
- q) Por alinear algún jugador que esté dado de baja. Aunque el Registro se encuentre en poder del equipo.

HOJAS DE ALINEACION: Es importante que recojan su Hoja de Alineación todas las semanas. Al reverso aparece la cédula arbitral de su partido. También aparecerá la información de los jugadores que están castigados de su Equipo y del Equipo con el que se van a enfrentar.









#### **TORNEO DE LIGA "APERTURA 2012"**

#### **GRUPO COMPOSTELA**

Compostela A	
Holanda	1
CD Morelia	2
KARMA	3
Atlante	4
Arsenal	5
Reforma Athletic	6
Celtic	7
Chelsea	8
Unión Picos	9
Necaxa Federal	10
Deportivo Valma	11
Milán	12
Madrid	13
CDI Haifa	14

Compostela B	
Bravos Academia	1
Pumas	2
Marsella	3
Cariocas	4
D Guadalajara	5
Cosmos FC	6
Real Madrid	7
Classic	8
CDI Mesada	9
CF Estudiantes	10
Valencia FC	11
Rosario FC	12
Valladolid FC	13
Real Gijón	14

Jorn	nada	a 01	Jornada 02		Jornada 03			Jorr	nada	a 04	Jornada 05			
19	9-fe	eb	26-feb		04-mar			11-mar			18-mar			
1	vs	2	14	vs	1	3	vs	1	14	vs	3	5	vs	3
3	vs	4	2	vs	3	5	vs	2	1	vs	5	7	vs	1
5	vs	6	4	vs	5	7	vs	4	2	vs	7	9	vs	2
7	vs	8	6	vs	7	9	vs	6	4	vs	9	11	vs	4
9	vs	10	8	vs	9	11	vs	8	6	vs	11	13	vs	6
11	vs	12	10	vs	11	13	vs	10	8	vs	13	12	vs	8
13	vs	14	12	vs	13	12	vs	14	10	vs	12	10	vs	14

Calendario Grupos Compostela A y B

Jorn	ad	a 06	Jorn	ada	a 07	Jorn	ad	a 08	Jornada 09		Jornada 10			
25	5-m	ar	0:	1-a	br	1!	5-a	br	2:	2-al	br	29	9-al	or
14	٧S	5	7	vs	5	14	٧S	7	9	vs	7	14	vs	9
3	vs	7	9	vs	3	5	٧S	9	11	vs	5	7	vs	11
1	vs	9	11	vs	1	3	vs	11	13	vs	3	5	vs	13
2	٧S	11	13	vs	2	1	٧S	13	12	vs	1	3	vs	12
4	vs	13	12	vs	4	2	vs	12	10	vs	2	1	vs	10
6	vs	12	10	vs	6	4	vs	10	8	vs	4	2	vs	8
8	vs	10	8	vs	14	6	vs	8	6	vs	14	4	vs	6

Jorr	nad	a 11	Jorn	ad	a 12	Jornada 13			
06	5-m	ay	13	l-m	ay	20-may			
11	vs	9	14	vs	11	13	vs	11	
13	vs	7	9	vs	13	12	٧S	9	
12	vs	5	7	vs	12	10	٧S	7	
10	vs	3	5	vs	10	8	vs	5	
8	vs	1	3	vs	8	6	vs	3	
6	vs	2	1	vs	6	4	٧S	1	
4	VS	14	2	vs	4	2	vs	14	

A y B

Cada Grupo jugará 13

Jornadas, todos contra
todos, a una vuelta,
clasificando los 8
mejores lugares de
cada Grupo.

Bases de Competencia Se formarán 2 Grupos

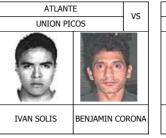
# Enfrentándose de la siguiente forma:

Octavos de Final		Cuartos de Final	Semifinales		Final
1° A vs 8° B	=				
4° B vs 5° A	]=				
3° A vs 6° B	[=			_	
2° B vs 7° A	=				
2° A vs 7° B	=			_	
3° B vs 6° A	[=				
4° A vs 5° B	=				
1° B vs 8° A	=				

Los 4 Equipos finalistas ascenderán al Grupo Covadonga.

Los Equipos clasificados en los puestos 9° al 14° de cada Grupo, jugarán el Torneo de Verano.

# Mejores Jugadores de la Semana













#### **CUERPOS TECNICOS**

Todos los equipos podrán registrar un máximo de 5 personas de Cuerpo Técnico y un mínimo de 2. El trámite para el registro y costo es el mismo que el de jugador.

- La persona que no esté registrada no podrá participar en el desarrollo del partido, ni estar en la banda con su equipo.
- Las personas registradas como Cuerpos Técnicos, para que puedan participar en los partidos, deberán de incluirse en la Hoja de Alneación e identificarse con el Registro en forma personal con los Arbitros.
- 3) Los Arbitros deberán de recoger todos los registros de Cuerpo Técnico, previa identificación de éstos, y regresarlos a la finalización del partido.
- 4) Si alguna de estas personas no tiene el registro correspondiente:
  - a) En campos cerrados deberá de salir del terreno de juego.
  - b) En caso de que hava tribuna, irse a ella.
  - c) Si el campo no está cerrado deberá separarse de la banca y ubicarse en el lugar destinado al respecto.
- 5) Es obligación del responsable del equipo y del Capitán el cumplimiento de estas disposiciones, independientemente de que el Arbitro lo permita.
- 6) El partido no deberá de dar inicio mientras en el campo haya gente que no esté
- 7) El Arbitro deberá de reportar los incidentes al respecto para las sanciones
  - a) Si el partido no se lleva a efecto por causa imputable a algún equipo, éste, perderá por default.
  - b) Si el inicio del partido se atrasa por causa de algún equipo, habrá una sanción de \$ 100.00, y el Arbitro podrá descontar el tiempo perdido del primer tiempo o del descanso.
  - c) En el caso de que algún equipo no quiera colaborar, el Arbitro deberá de expulsar al Capitán y posteriormente al Subcapitán, y después suspender el partido por falta de garantías.
- 8) A los Equipos que no alinien Cuerpo Técnico o lo hagan en forma indebida, se les sancionará con 1 partido al Capitán del Equipo.

#### **REGLAMENTACION DE PARTIDOS PENDIENTES**

- 1) Los Permisos deberán de solicitarse con 11 días de anticipación, como mínimo, a la fecha en la que está programado el juego. Art. 3-A.
- 2) El equipo que requiera de un Permiso deberá de hacer el pago del partido al momento de solicitarlo. Si no hay pago, no se tramita el permiso.
- 3) Faltando 4 Jornadas para la finalización del Torneo de Liga, no habrá Permisos.
- 4) Todo partido aplazado o suspendido deberá jugarse dentro de los 30 días siguientes a la fecha de aplazamiento o suspensión, bien sea por acuerdo de los contendientes o por orden de la Directiva. Art. 68.
- 5) Si algun Partido Pendiente no pudiera jugarse por causa imputable a algún equipo, se aplicará el Default correspondiente.
- 6) Si a un Equipo no se le autoriza el Permiso y decide no jugar en esa fecha, cubrirá el 50% del costo del Partido. Al Equipo rival se le darán los puntos en disputa y se le programará partido Amistoso.



#### INSULTOS Y CONDUCTA GROSERA EN EL TERRENO DE JUEGO

El Artículo 117-D dice: Se castigará con 1 Partido de suspensión al Jugador que insultare a un contrario, compañero o porra.

El Artículo 117-I dice: Se sancionará con 1 Partido de suspensión al Jugador expulsado por conducta grosera.

El Artículo 118-I dice: Se sancionará con 2 Partidos de suspensión al Jugador reportado por insultar al Arbitro o Asistentes.

Las expresiones groseras contra Arbitros, Compañeros, Rivales o hacia si mismo tienen que ser sancionadas con Tarjeta.

Los Arbitros que permitan o toleren la Conducta Grosera en los partidos serán suspendidos.

Así mismo los Arbitros que sean reportados por Conducta Grosera o Insultos serán Suspendidos.



# LIGA DE FUTBOL POPULAR AJUSCO

10

13 de Marzo de 2012 BOLETIN





AVENIDA CHAPULTEPEC 178 COLONIA ROMA TELEFONOS: 46332175 y 52075712 Correo: ajusco@ligaes.com www.ligaes.com

TOD		~ r	<b>\</b>	ITCA	A DED-		2012
אווו	NH		8) <del>           </del>	ΙΙ(-Δ	$\Delta \nu = \nu$	מאווו	2012
101		U L		-10A	$\neg$ I LIN		1 2012

RESULTADOS Y CLASIFI	CAC	ION	ES	Jornada	05
Real Halcones	1	-	1	Real San Sebastián	
Blastäär	3	-	5	Chivas	
Roma	0	-	2	Naranja Mecánica	
Veracruz	0	-	6	Chelsea	
Maggia Deportiva	0	-	1	Real Ocotepec	
Boca Juniors	0	-	3	Pumas	
PSV	0	-	2	Italia	
Juventus	1	-	2	Club Viveros	
5 de Mayo	1	-	1	Merced Gómez	
Real Sporting	1	-	0	Unión Azul	
CD Oro	2	-	1	Atlético Azteca	
Real San Luis	2	-	0	Internacional	

	Grupo 1	PUNTOS	J J	J G	JE	JР	GF	GC	DG
1	Naranja Mecánica	10	5	5	0	0	12	2	10
2	Pumas	8	5	4	0	1	17	7	10
3	Real Ocotepec	8	5	3	2	0	14	6	8
4	Chelsea	7	5	3	1	1	18	5	13
5	Boca Juniors	7	5	3	1	1	18	9	9
6	Chivas	6	5	2	2	1	16	13	3
7	Real Halcones	5	5	1	3	1	9	10	-1
8	Roma	5	5	1	3	1	6	7	-1
9	Real San Sebastián	2	5	0	2	3	8	13	-5
10	Maggia Deportiva	0	4	0	0	4	5	16	-11
11	Veracruz	0	4	0	0	4	6	23	-17
12	Blastäär	0	5	0	0	5	5	23	-18
	Grupo 2	DUNTOC		1.0	JΕ	JΡ	CE		
	Grupo 2	PUNTOS	JJ	J G	JL	JF	GF	GC	DG
1	5 de Mayo	<b>9</b>	5	4	1	0	GF 27	GC 6	D G 21
1 2					-	_	_		
_	5 de Mayo	9	5	4	1	0	27	6	21
2	5 de Mayo Merced Gómez	9 9	5 5	4 4	1 1	0	27 20	6 6	21 14 6 3
2	5 de Mayo Merced Gómez Italia	9 9 8	5 5 5	4 4 4	1 1 0	0 0 1	27 20 10	6 6 4	21 14 6
2 3 4	5 de Mayo Merced Gómez Italia Real San Luis	9 9 8 8	5 5 5 5	4 4 4 4	1 1 0 0	0 0 1 1	27 20 10 12	6 6 4 9	21 14 6 3
2 3 4 5	5 de Mayo Merced Gómez Italia Real San Luis Real Sporting	9 9 8 8 7	5 5 5 5 5	4 4 4 4 3	1 1 0 0 1	0 0 1 1 1	27 20 10 12 11	6 6 4 9 5	21 14 6 3 6
2 3 4 5 6	5 de Mayo Merced Gómez Italia Real San Luis Real Sporting P S V	9 9 8 8 7 5	5 5 5 5 5	4 4 4 4 3 2	1 1 0 0 1 1	0 0 1 1 1 2	27 20 10 12 11 7	6 6 4 9 5 8	21 14 6 3 6 -1
2 3 4 5 6 7	5 de Mayo Merced Gómez Italia Real San Luis Real Sporting P S V CD Oro	9 9 8 8 7 5	5 5 5 5 5 5	4 4 4 4 3 2 2	1 1 0 0 1 1 1	0 0 1 1 1 2 2	27 20 10 12 11 7 9	6 4 9 5 8 13	21 14 6 3 6 -1 -4
2 3 4 5 6 7 8	5 de Mayo Merced Gómez Italia Real San Luis Real Sporting P S V CD Oro Juventus	9 8 8 7 5 5	5 5 5 5 5 5 5 5	4 4 4 4 3 2 2 2	1 0 0 1 1 1 0	0 0 1 1 1 2 2 3	27 20 10 12 11 7 9	6 4 9 5 8 13	21 14 6 3 6 -1 -4
2 3 4 5 6 7 8 9	5 de Mayo Merced Gómez Italia Real San Luis Real Sporting P S V CD Oro Juventus Club Viveros	9 8 8 7 5 4 4	5 5 5 5 5 5 5 5 5	4 4 4 4 3 2 2 2 2	1 0 0 1 1 1 0	0 0 1 1 1 2 2 3 3	27 20 10 12 11 7 9	6 4 9 5 8 13 12	21 14 6 3 6 -1 -4 -3 -9

Independientemente de que se pueda aplicar Default en cualquier partido, los Equipos tienen la obligación de jugar, ya que la cancha y los Arbitros tienen costo, se juegue o no se juegue el partido. El Equipo que se niegue a jugar cualquier partido, se responsabilizará del costo del mismo.

Correo: ajusco@ligaes.com www.ligaes.com

COI	reo. ajusco@ii	yaes.cc	www.iigaes.com				
		PR	OXIMOS	PARTIDOS			
Fecha	Campo	N°	Hora	Equipo	VS	Equipo	
18-mar	Ajusco	2	11:00	Real San Sebastián	VS	Blastäär	
18-mar	Ajusco	1	11:00	Chivas	VS	Roma	
18-mar	Ajusco	4	12:30	Naranja Mecánica	VS	Veracruz	
18-mar	Ajusco	1	09:30	Chelsea	VS	Maggia Deportiva	
18-mar	Ajusco	4	09:30	Real Ocotepec	VS	<b>Boca Juniors</b>	
18-mar	Ajusco	4	08:00	CEFFUT	VS	PSV	
18-mar	Ajusco	2	09:30	Italia	VS	Juventus	
18-mar	Ajusco	2	08:00	Club Viveros	VS	5 de Mayo	
18-mar	Ajusco	1	08:00	Merced Gómez	VS	Real Sporting	
18-mar	Ajusco	6	09:30	Unión Azul	VS	CD Oro	
18-mar	Ajusco	6	08:00	Atlético Azteca	VS	Real San Luis	
18-mar	Ajusco	5	11:30	Cruz Azul	VS	Real Halcones	



#### CAUSAS POR LAS QUE SE PUEDE SANCIONAR A LOS CAPITANES DE LOS EQUIPOS

#### Con 10 Partidos:

- a) Cuando el Equipo haya incurrido en cualquier acto de corrupción con los Arbitros, se le aplicará al Capitán del Equipo la sanción correspondiente.
- b) Cuando los Jugadores Suplentes o la Porra invada el terreno de juego y sea motivo de suspensión del partido.

#### Con 1 Partido:

- a) No Firmar la Cédula Arbitral al finalizar el Partido
- b) No colaborar con el Arbitro en el transcurso o a la finalización del partido.
- c) Cuando un Equipo venga reportado por mal comportamiento de la Porra
- d) Cuando un equipo venga reportado por Suplantación de Jugadores, sin importar cuando se detecte. El intento de Suplantación tiene la misma sanción.
- e) Por permanecer en las bancas o bandas los Jugadores o Cuerpos Técnicos que hayan sido expulsados
- f) Cuando algún integrante del equipo se acerque a los Arbitros para hacer reclamaciones u observaciones a la finalización de los partidos.

#### Mejores Jugadores de la Semana

Esta relación se publica conforme al reporte arbitral en las cédulas.























OBLIGACION DE PRESENTAR 2 BALONES EN SUS PARTIDOS EN LAS CONDICIONES OUE ESPECIFICA EL REGLAMENTO

#### Registros:

En partidos de competencia oficial, Torneo de Liga o Torneo de Copa, los Jugadores y Cuerpos Técnicos deberán de presentar el Registro Oficial Vigente extendido por la Liga. En caso de no hacerlo así, el Equipo perderá su partido por Default.

No sirve presentar Copia Fotostática del Registro, Credencial de Elector o cualquier otra credencial de identificación. Se aplica Default.

## Goleadores Torneo de Liga Apertura 2012

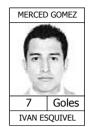








**PUMAS** 



**PUMAS** 

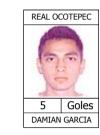




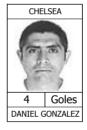








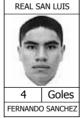












#### REQUISITOS PARA EL REGISTRO DE JUGADORES

- 1 Fotografía reciente de buena calidad
- Copia legible de la Credencial de Elector por ambos lados En el caso de no contar con Credencial de Elector deberán de presentar Copia de Acta de nacimiento y 1 Credencial cualquiera que identifique al Jugador.
- Firma del Jugador

La Programaciones de Partidos estarán sujetas a las necesidades que en su momento tenga la Directiva. Los Equipos que paguen horario, jugarán en su horario cuando en el Calendario aparezcan como locales.

Informamos que el Equipo Internacional no está siendo programado.

#### BASES DE COMPETENCIA DEL TORNEO DE LIGA APERTURA 2012

#### Primera Etapa:

Se formarán 2 Grupos de 12 Equipos (1 y 2).Cada Grupo jugará en forma independiente, a una vuelta, para un total de 11 Jornadas.

#### Segunda Etapa:

Con la Clasificación obtenida en la Primera Etapa se formarán 3 Grupos.

**Grupo A**: Jugarán a 1 vuelta, 7 Jornadas. Clasificarán a Semifinales 4 Equipos. Se enfrentarán de la siguiente forma.

1° vs 4° y 2° vs 3° Los Ganadores jugarán la Final Grupos B y C: Cada Grupo jugará en forma independiente, a una vuelta, 7 Jornadas. Clasificarán a Semifinales los 2 primeros lugares de cada Grupo. Enfrentándose de la siguiente forma.

1° del Grupo B vs 2° del Grupo C 1° de Grupo C vs 2° del Grupo B Los Ganadores jugarán la Final

	Grupo A	Grupo B		Grupo C
1	1° del Grupo 1	5° del Grupo 1	1	5° del Grupo 2
2	2° del Grupo 1	6° del Grupo 2	2	6° del Grupo 1
3	3° del Grupo 1	7° del Grupo 1	3	7° del Grupo 2
4	4° del Grupo 1	8° del Grupo 2	4	8° del Grupo 1
5	1° del Grupo 2	9° del Grupo 1	5	9° del Grupo 2
6	2° del Grupo 2	10° del Grupo 2	6	10° del Grupo 1
7	3° del Grupo 2	11° del Grupo 1	7	11° del Grupo 2
8	4° del Grupo 2	12° del Grupo 2	8	12° del Grupo 1

Los 8 Equipos del Grupo A y los dos primeros lugares de los Grupos B y C, formarán el Grupo 1 para el Torneo de Liga Clausura 2012

El domingo 1 de Abril se jugarán Partidos Oficiales. El domingo 8 de Abril se programarán Partidos Amistosos



#### **NOTAS DEL REGLAMENTO DE COMPETENCIA**

- 1°) Los Equipos podrán tener registrados 25 Jugadores. Una vez alcanzado este máximo, tendrán que dar Bajas previamente para poder registrar algún Jugador.
- 2º) Los Jugadores que hayan sido dados de baja por un Equipo, podrán ser registrados por cualquier otro Equipo.
- 3°) Los Equipos podrán hacer 7 Cambios durante el partido. Jugador que sale de cambio puede volver a ingresar considerándose un cambio mas.
- 4°) Tiempos de 40 minutos con 10 de Descanso.
- 5°) Tolerancia de 15 minutos, descontable del tiempo de juego.
- 6°) Los Arbitros tienen la indicación de llevar a efecto los partidos independientemente de que algún Equipo llegue con retraso.
- 7°) Los Equipos podrán negarse a jugar el partido si transcurridos 15 minutos de la hora en la que está programado el partido, su rival no llega o no está con el mínimo de 8 Jugadores que se requiere para poder iniciar un partido.
- 8°) Siempre que haya la disposición por parte de los Equipos de jugar el Partido, los Arbitros tendrán la obligación de llevarlo a efecto, sin importar el retraso que haya, descontando del Primer Tiempo lo que se haya perdido en la espera.
- 9°) El Default se aplica en la Liga, con el Reporte Arbitral. En la cancha los Equipos van a jugar y los Arbitros a llevar a efecto el partido. Todo lo administrativo es responsabilidad de la Liga.

A la finalización de los partidos, solamente se podrá acercar a los Arbitros, el Capitán del Equipo, quién firmará la cédula arbitral y recogerá los registros que el Arbitro le entregue. Dado que la Tripleta Arbitral tiene que llevar a efecto el siguiente partido, no está permitido que se acerquen a éstos, Directivos, Porristas o Cuerpos Técnicos de los Equipos. Esto es con el fin de que no se pierda tiempo y no se atrase el inicio del partido siguiente. Si en la cédula arbitral viene reportado que algún integrante del equipo, excepto el Capitán, se acercó a la Tripleta Arbitral para hacer observaciones o reclamaciones, se sancionará al Capitán del Equipo con 1 partido.

