

## Visite la página de Internet de la Liga: www.ligaes.com

- · Resultados y Clasificaciones
- · Programaciones de Partidos
- Jugadores Sancionados
- · Fotografías de los Equipos
- · Goleadores con Fotografías.
- · Mejores Jugadores de la Jornada.
- · Foro de la Liga Española

- · Historia de la Liga
- . Album de Profesionales
- · Fotos del Recuerdo
- · Fotografías de Premiaciones
- · Planos de los Campos
- · Uniformes de los Equipos
- · Jugadores que buscan Equipo

y otras páginas de interés





# LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL

19 de noviembre de 2013

BOLETIN

47





En partidos de carácter oficial, Torneo de Liga y Copa, no hay permisos. Se jugará exclusivamente con Registros correspondientes a la Temporada 2013.

## TORNEO DE LIGA "CLAUSURA 2013" Grupo Covadonga

	RESUL	TADOS Y	CLASIFICAC	IONES			Jornada 12					
Sa Va	l de Neza an Mateo lencia FC ed Gómez	Mateo 1 - 3 Roma ncia FC 4 - 2 H del Imperio		io		Naranjas Uxmal Toros 35 San Sebastián		Pte 2 - 0 4 - 0 1 - 3	CD Israelita Selección Reforma CAEPFIM Poli San Francisco			
	Grupo	Covado	nga	PTS	JJ	JG	JΕ	JΡ	GF	GC	DG	
1	Poli San	Francisco		22	12	10	2	0	44	17	27	
2	CD La Fa	ıma		21	11	10	1	0	23	7	16	
3	Toros 35	,		18	11	9	0	2	39	14	25	
4	Leones E	Banamex		18	11	8	2	1	28	5	23	
5	Roma			14	11	6	2	3	20	18	2	
6	Valencia	FC		12	11	6	0	5	25	27	-2	
7	Uxmal			10	12	4	2	6	21	22	-1	
8	San Seba	astián		10	11	4	2	5	15	17	-2	
9	CD Israe	lita		10	11	4	2	5	15	18	-3	
10	Selección	n Reforma	ì	8	9	4	0	5	15	17	-2	
11	Merced (	Gómez		8	12	2	4	6	23	32	-9	

12 CAEPFIM

14 San Mateo

15 Naranjas16 U de Neza

13 H del Imperio

## **Partidos Pendientes y Adelantados**

12 2

10

12 0

2 10

21

33

29

24

36

14

12

-7

-12

-15

-12

-28

Cariocas 1 - O Pumas CDI Mesada 3 - 3 Beluni

## CAUSAS POR LAS QUE SE PUEDE SANCIONAR A LOS CAPITANES DE LOS EQUIPOS

#### Con 10 Partidos:

- a) Cuando los Registros de Jugadores Amonestados o Expulsados hayan sido regresados por los Arbitros a los Equipos en forma indebida, se sancionará al Capitán del equipo.
- b) Cuando el Equipo haya incurrido en cualquier acto de corrupción con los Arbitros, se le aplicará al Capitán del Equipo la sanción correspondiente.
- c) Cuando los Jugadores Suplentes o la Porra invada el terreno de juego y sea motivo de suspensión del partido o agredan a cualquier jugador que esté participando.

#### Con 1 Partido:

- a) No Firmar la Cédula al finalizar el Partido.
- b) No colaborar con el Arbitro.
- c) No Alinear o no presentar Registros de Cuerpo Técnico.
- d) Tener en las bancas o bandas personas sin Registro Vigente.
- e) Por permanecer en las bancas o bandas los Jugadores o Cuerpos Técnicos que hayan sido expulsados.
- f) Cuando un Equipo venga reportado por mal comportamiento de la Porra.
- g) Cuando un equipo venga reportado por Suplantación de Jugadores, sin importar cuando se detecte. El intento de Suplantación tiene la misma sanción.
- h) Cuando algún integrante del equipo se acerque a los Arbitros para hacer reclamaciones u observaciones a la finalización de los partidos.
- i) No Presentar Hoja de Alineación Oficial, clara y legible.

	PROXIMOS PARTIDO			VADONGA, COMPOS	TELA	Y AJUSCO
Fecha	Campo	N	Hora	Equipo	VS	Equipo
24-nov	Baeza (Texcoco)	2	09:45	Roma	VS	CD La Fama
24-nov	Baeza (Texcoco)	1	11:30	H del Imperio	VS	San Mateo
24-nov	Fco I Madero	Е	08:00	Leones Banamex	VS	Valencia FC
24-nov	Ajusco	3	08:00	Merced Gómez	VS	Beluni
24-nov	Club Reforma	1	10:00	Selección Reforma	VS	Naranjas
24-nov	Fco I Madero	Е	10:00	CAEPFIM	VS	Uxmal
24-nov	Baeza (Texcoco)	2	08:00	Poli San Francisco	VS	Toros 35
24-nov	Baeza (Texcoco)	1	07:30	San Sebastián	VS	U de Neza
24-nov	Baeza (Texcoco)	1	09:45	FES Aragón	VS	Bravos
24-nov	CAR Reyes Texcoco	1	12:00	Valladolid FC	VS	Real Villada
24-nov	Estadio Xochimilco		10:00	Dragones Xochimilco	VS	Dpvo Victoria
24-nov	CDI Toreo		12:30	CDI Tel Aviv	VS	FC Real Vizcaya
24-nov	Los Sauces	2	11:30	Aztlán	VS	Almería FC
24-nov	Los Sauces	2	09:45	Cariocas	VS	Milán
24-nov	CAR Reyes Texcoco	1	10:00	Telcel Digshop	VS	Reyes Texcoco
24-nov	Ajusco	1	11:30	Pumas	VS	Real Gijón
24-nov	Los Sauces	2	13:15	Real Madrid DC	VS	D Guadalajara
25-nov	CDI Toreo		20:00	Real Gijón	VS	CDI Haifa
24-nov	Baeza (Texcoco)	2	11:30	Tampico	VS	Ciberdyne
27-nov	CDI Toreo		20:00	CDI Mesada	VS	AC Prisma
24-nov	Club Reforma	2	08:00	Reforma Athlétic	VS	CF Estudiantes
23-nov	CDI Toreo		16:00	Aztlán	VS	CDI Tel Aviv
24-nov	Los Sauces	2	08:00	Marsella	VS	Cosmos FC
24-nov	Baeza (Texcoco)	1	13:15	Univ de Londres	VS	CD Morelia
23-nov	Club Reforma	2	10:00	Osos Satélite	VS	RAC
26-nov	CDI Toreo		20:00	Naranjas	VS	CD Israelita
24-nov	Ajusco	4	11:30	Chivas	VS	Atlético Milán
24-nov	Ajusco	1	08:00	5 de Mayo	VS	Poza Rica
24-nov	Ajusco	4	09:45	Madrid	VS	Chelsea
24-nov	Ajusco	2	08:00	Real Halcones	VS	PSV
24-nov	Ajusco	2	09:45	Galicia	VS	Real Sporting
24-nov	Ajusco	4	08:00	Palmas	VS	Unión Azul
23-nov	Fco I Madero	Е	08:00	Leones Banamex	VS	Toros 35
24-nov	Rancho Viejo	1	09:30	Deportivo Pumas	VS	Zacatepec
24-nov	Ajusco	3	09:45	Nuevo Necaxa	VS	Bosques
24-nov	Ajusco	1	09:45	Santos	VS	Drink Team
24-nov	Ajusco	3	11:30	Resinas TB	VS	Boca Juniors
24-nov	Ajusco	2	11:30	Vikingos	VS	Chelsea (RV)

## Visite la página de Internet de la Liga www.ligaes.com

TODOS LOS EQUIPOS DEBEN DE REPORTAR EL MARCADOR DE SU PARTIDO, LOS DOMINGOS DE 14:00 A 17:00 HORAS A LOS TELEFONOS 55118003 Y 46332175 HORARIOS DE OFICINA

LUNES A VIERNES
DE 12:00 A 21:00 HORAS
SABADOS
DE 10:00 A 14:00 HORAS

LOS EQUIPOS DEBEN DE ENTREGAR LA HOJA DE REPORTE ARBITRAL DE SU PARTIDO, A MAS TARDAR EL LUNES.

<sup>\*</sup> Equipos que pierden por Default

## RECOMENDACIONES PARA LOS ARBITROS

- La Tolerancia no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj empieza a correr a partir de que finaliza la Tolerancia. El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral.
- 2) En partidos oficiales, ningún jugador o elemento de Cuerpo Técnico, puede participar sin el Registro Vigente. No hay Permisos.
- 3) Invitar a los Capitanes a participar en la revisión de Registros.
- 4) En el caso de suplantación, recabar la Firma del Jugador y anexar el Registro utilizado, así como el del Capitán y Entrenador. El "cachirul" puede jugar.
- 5) Identificar a los elementos de Cuerpo Técnico.
- 6) Amonestar al Capitán si en las bancas o bandas hay gente sin Registro
- 7) Los expulsados no pueden estar en la banca.
- 8) Los Capitanes deben de firmar la cédula antes de iniciar el partido, sin importar que esté o no cubierta.
- 9) Reportar los anotadores de goles por Nº de playera y minuto.
- 10) Reportar el comportamiento de las Porras
- 11) Reportar si el equipo está bien uniformado.
- 12) Reportar si el equipo presentó 2 balones en condiciones reglamentarias.
- 13) Reportar si entra al terreno de juego alguien sin autorización del Arbitro.



#### CONDUCTA GROSERA EN EL TERRENO DE JUEGO

El Artículo 116-D dice: Se sancionará con Amonestación a Jugador que profiera exclamaciones groseras. Exigimos a los Arbitros que hagan cumplir el Reglamento y que amonesten o expulsen al jugador que en la cancha tenga una actitud o comportamiento grosero.

Las expresiones groseras con un compañero, rival o hacia si mismo tienen que ser sancionadas con Tarjeta.

## TORNEO DE LIGA "CLAUSURA 2013" Grupo Compostela

RESULTADOS Y CLASIFICACI Karma 0 - 2 Bravos Valladolid FC 1 - 2 FES Aragón Dragones Xochimilco 2 - 0 VG Land FC Real Vizcaya 2 - 0 U de Neza "B Almería FC 0 - 4 CDI Tel Aviv CF Estudiantes 1 - 4 Aztlán Milán 2 - 0 Selección Ce Reyes Texcoco 0 - 2 Cariocas Pumas 0 - 2 Telcel Digsho	B" escijuc		Ci Al Rea Ca Co Co	RAC CDI Haifa Ciberdyne AC Prisma Real Villada Cantera FC Cosmos FC CD Morelia Osos Satélite		ornada 0 - 2 0 - 2 9 - 3 0 - 3 0 - 2 0 - 2 2 - 2 2 - 0 1 - 6	12 D Guadalajara Real Madrid DC Real Gijón Tampico CDI Mesada Reforma Athlétic Beluni Marsella Univ de Londres	
Grupo Compostela	PTS	JJ	JG	JE	JP	G F	GC	DG
1 Almería FC	19	12	9	1	2	43	22	21
2 CDI Tel Aviv 3 Bravos	19 19	12 12	9 9	1 1	2	33 28	13 11	20 17
4 Cariocas	19	12	9	1	2	20	9	11
5 Aztlán	17	11	8	1	2	36	17	19
6 Telcel Digshop	17	13	8	1	4	27	15	12
7 Pumas 8 FC Real Vizcaya	16 15	13 12	8 7	0 1	5 4	30 27	23 20	7 7
9 FES Aragón	15	12	6	3	3	29	24	5
10 CF Estudiantes	12	12	4	4	4	22	27	-5
11 Reyes Texcoco	11	12	5	1	6	20	24	-4
12 Valladolid FC 13 Milán	11 11	12 12	4 4	3	5 5	21 21	26 31	-5 -10
14 Dragones Xochimilco	9	12	4	1	7	17	16	1
15 Selección Cescijuc	6	12	3	0	9	10	25	-15
16 Karma	1	12	0	1	11	4	27	-23
17 VG Land 18 U de Neza "B"	0	12 12	0	0	12 12	6 3	33 34	-27 -31
10 0 de Neza B	Ū	12	Ü	U	12	J	٥.	31
Grupo El Escorial 1 CD Morelia	PTS <b>19</b>	]] 11	J G	JE 1	JP 1	G F 50	G C 16	DG 34
2 Cosmos FC	18	12	8	2	2	33	17	16
3 Reforma Athlétic	18	12	9	0	3	32	16	16
4 Ciberdyne	17	12	8	1	3	41	19	22
5 CDI Mesada 6 Beluni	17 16	12 12	7 6	3 4	2 2	22 43	14 30	8 13
7 AC Prisma	16	12	8	0	4	34	29	5
8 D Guadalajara	15	12	6	3	3	27	20	7
9 Real Villada	15	12	7	1	4	29	26	3
<ul><li>10 Osos Satélite</li><li>11 Universidad de Londres</li></ul>	12 10	12 12	5 3	2 4	5 5	27 19	23 26	4 -7
12 Marsella	10	12	4	2	6	14	30	-16
13 Tampico	9	12	3	3	6	18	27	-9
14 Real Madrid DC	9	12	3	3	6	17	28	-11
15 RAC 16 Real Gijón	6 5	12 11	3 2	0 1	9 8	13 14	22 41	-9 -27
17 CDI Haifa	2	12	1	0	11	2	22	-20
18 Cantera FC	0	12	0	0	12	0	29	-29

		TOR	NEO DE C	OPA 2	013	G	rupo	Aju	ISCO		
	RESU	LTADOS Y	CLASIFICAC	IONES			•	Ĵo	rnada	0	9
Madrid 2 - 0 Real Sal PSV 4 - 1 Galicia Quetzalcoatl 0 - 2 Palmas								ec ea es zul ca	2 - 0 4 - 3 2 - 0 1 - 2 2 - 0	Vikingos Apocalipsis Italia Chivas Real Sporting	
	Grup	o Ajusco	Α (	PTS	JJ	JG	JΕ	JΡ	GF	GC	DG
1	Atlético	Milán		18	9	9	0	0	68	7	61
2	5 de Ma	yo		13	9	6	1	2	24	14	10
3	Madrid			12	9	5	2	2	21	12	9
4	PSV			12	9	5	2	2	17	14	3
5	Palmas			11	9	5	1	3	20	26	-6
6	Galicia			10	9	5	0	4	18	23	-5
7	Real Sar			6	9	3	0	6	13	33	-20
8	As Roma			3	9	1	1	7	7	20	-13
9	Resinas			3	9	1	1	7	10	37	-27
10	Quetzal	coati		2	9	1	0	8	6	18	-12
		o Ajusco	о <b>В</b>	PTS	JJ	JG	JE	JΡ	G F	GC	DG
1	Chelsea			18	9	9	0	0	22	10	12
2	Poza Rio	ca		13	9	6	1	2	19	11	8
3	Chivas			11	9	5	1	3	21	16	5
4	Unión A			10	9	5	0	4	11	11	0
5	Real Spo			9	9	4	1	4	19	18	1
6	Real Ha			9	9	4	1	4	15	14	1
7	Zacatep			9	9	3	3	3	15	18	-3
8	Apocalip			7	9	3	1	5	24	16	8
9	Vikingos	5		2	9	1	0	8	5	19	-14
10	Italia			2	9	1	0	8	5	23	-18



#### TORNEO DE LIGA "CLAUSURA 2013" Grupo Ajusco

Grupo 3	Grupo 4
Pumas (RV)	Resinas TB
Zacatepec	Boca Juniors (RV)
Nuevo Necaxa	
Bosques	Apocalipsis
Santos (RV)	Vikingos
Drink Team	Chelsea (RV)

Grupo 1. Jugarán a una vuelta, a puntos 5 Jornadas. De este Grupo saldrá el Campeón de Liga.

Grupo 2. Jugarán a una vuelta, a puntos, 5 Jornadas, con Trofeo al Ganador.

Grupo 3 y 4. Jugarán a una vuelta, a puntos, 5 Jornadas, con Trofeo al Ganador. El 1º de cada Grupo jugará la Final.

VICTOR LOPEZ

CHIVAS

Goles

Calendario Grupos 1, 2 y 3

Grupo 2 Real Halcones

PSV

Galicia

Real Sporting

**Palmas** 

Unión Azul

Grupo 1

Chivas

Atlético Milán

5 de Mayo

Poza Rica

Madrid

Chelsea

Jo	rnada	1	Jo	rnada	2	Jo	rnada	a 3	Jo	rnada	4	Jornada 5		
24-nov			01-dic			08-dic			15-dic			22-dic		
1	VS	2	6	VS	1	3	VS	1	6	VS	3	5	VS	3
3	VS	4	2	VS	3	5	VS	2	1	VS	5	4	VS	1
5	VS	6	4	VS	5	4	VS	6	2	VS	4	2	VS	6

Las Programaciones se harán de acuerdo a las necesidades que tenga la Directiva en lo que se refiere a campos y horarios.

Los Jugadores provenientes de Equipos que tengan adeudo, para poder ser registrados, tendrán que pagar una multa de 250 pesos, independiente del costo del Registro.

Independientemente de que se pueda aplicar Default en cualquier partido, los Equipos tienen la obligación de jugar, ya que la cancha y los Arbitros tienen costo, se juegue o no se juegue el partido. El Equipo que se niegue a jugar cualquier partido, se responsabilizará del costo del mismo.

## CLASIFICACION DE GOLEADORES DEL TORNEO DE LIGA CLAUSURA 2013 **GRUPO AJUSCO**





## RECORDATORIO PARA EQUIPOS Y ARBITROS

- 1) El mínimo de jugadores para iniciar un partido es de 8. Pudiendo ingresar los restantes antes de la finalización del Primer Tiempo.
- 2) Los Registros se podrán entregar antes del inicio del partido o a la finalización del Primer Tiempo, sin que Arbitro y Jugadores abandonen el terreno de juego.
- 3) Cambios permitidos: 8 Jugadores
- 4) El mínimo de jugadores con los que se puede quedar un equipo en el desarrollo de un partido es de 7. Con 6 Jugadores se suspende el partido.
- Jugador sustituido puede volver a ingresar, considerándose como un cambio mas, debiendo de hacer una nueva papeleta de cambio.
- 6) Los Equipos deberán de presentar 2 balones en las condiciones que especifican las Reglas de Juego.
- 7) El Equipo mal uniformado, reportado por el Arbitro, tendrá una sanción de 100 pesos. Si a consecuencia de estar mal uniformado o por coincidencia de colores no se pudiera llevar a efecto el partido, el equipo responsable de esta situación perderá por default. Si el partido se lleva a efecto la sanción será económica.
- 8) La Tolerancia de espera es de 10 minutos, a partir de la hora señalada para el partido. No es descontable
- 9) Los Arbitros deberán de identificar al inicio de los partidos a los Jugadores y Cuerpos Técnicos, registrados por los Equipos.
- 10) En la revisión de los Registros antes de la iniciación de los partidos podrán participar los Capitanes de los equipos. Así mismo podrán revisar los cambios en el momento en que se hagan. Durante el partido o finalizado éste no habrá verificación alguna para los Capitanes. Los Arbitros pueden hacer la verificación en cualquier momento del partido, aún cuando haya finalizado.
- 11) En el caso de posible suplantación el Arbitro deberá de certificarlo en la cédula, y anexar Registro y firma del posible "Cachirul". La negativa del Jugador a firmar se calificará como "Cachirul" con la consiguiente pérdida del partido.
- 12) No se deben de utilizar zapatos de 6 Tacos.
- 13) Obligación de entregar la Hoja de Alineación con datos claros y legibles.
- 14) Los Registros Provisionales deberán de ser recogidos por el Arbitro y anexarlos a la cédula.

A la finalización de los partidos, solamente se podrá acercar a los Arbitros, el Capitán del Equipo, quién firmará la cédula arbitral y recogerá los registros que el Arbitro le entregue. Dado que la Tripleta Arbitral tiene que llevar a efecto el siguiente partido, no está permitido que se acerquen a éstos, Directivos, Porristas o Cuerpos Técnicos de los Equipos. Esto es con el fin de que no se pierda tiempo y no se atrase el inicio del partido siguiente. Si en la cédula arbitral viene reportado que algún integrante del equipo, excepto el Capitán, se acercó a la Tripleta Arbitral para hacer observaciones o reclamaciones, se sancionará al Capitán del Equipo con 1 partido.

#### **INFORMACION SEMANAL**

#### Equipos que no Reportaron el Marcador de su Partido:

Cosmos FC, Real Villada, Uxmal, RAC, D Guadalajara, Selección Reforma, San Mateo y Aztlán.

## Equipos que no enviaron Hoja de Reporte Arbitral:

AC Prisma, Caepfim, CD La Fama, D Guadalajara, Osos Satélite, Pumas, RAC, Real Villada, San Mateo, San Sebastián, Selección Reforma, Telcel Digshop, U de Neza y Universidad de Londres.

#### AJUSTES EN RELACION TIEMPOS DE JUEGO

1°) Los Horarios de Partidos serán los siguientes:

baeza	08:00	09:45	11:30	13:15	rco i Madero:	08:00	
Ajusco:	08:00	09:45	11:30	13:15	Contel:	08:00	
Los Sauces:	08:00	09:45	11:30	13:15	CD Dpva Pta 2:	12:00	13:00

Club Reforma: 08:00 10:00 Car Reyes: 08:00 10:00

Santa Isabel Tola: 12:00

CDI Toreo: Se jugará Sábados, Domingos, Lunes, Martes y Miércoles

- 2°) Tolerancia de 10 minutos para que empiece a correr el Reloj del Arbitro.
- 3°) La Tolerancia de 10 minutos no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj del Arbitro empieza a correr a partir de que finaliza la Tolerancia. El Descanso será de 5 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral.
- 4°) Los Arbitros tienen la indicación de llevar a efecto los partidos independientemente de que algún Equipo llegue con retraso.
- 5°) Los Equipos podrán negarse a jugar el partido si transcurridos 30 minutos de la hora en la que está programado el partido, su rival no llega o no está con el mínimo de 8 Jugadores que se requiere para poder iniciar un partido.
- 6°) Siempre que haya la disposición por parte de los Equipos de jugar el Partido, los Arbitros tendrán la obligación de llevarlo a efecto, sin importar el retraso que haya, descontando del Primer Tiempo lo que se haya perdido en la espera. El 2° Tiempo siempre será de 45.

#### NOTAS RECORDATORIAS DEL REGLAMENTO Y BASES DE COMPETENCIA

Los Equipos deben de colocarse obligatoriamente en Bandas Opuestas, en las siguientes instalaciones:

CD Ajusco CD Israelita Los Sauces CAR Reyes Texcoco

Club Reforma Colegio Alemán

Los Jugadores Suplentes deben de permanecer en la bancas, sentados, durante todo el partido. En el caso de campos que no cuenten con bancas, deberán de estar igualmente sentados y retirados de la línea de banda.

Los Jugadores Suplentes, Directivos, Cuerpo Técnico, Porristas que ingresen al terreno de juego a insultar, provocar, reñir o agredir, se tomará como Invasión de Cancha, perdiendo el equipo o los equipos su partido por Default, tal como marca el reglamento en su Artículo 112-P. Se aplica para Partidos Suspendidos.

Así mismo se sancionará al Capitán del Equipo reportado, aún cuando el partido no se haya suspendido.

Los Arbitros tienen la indicación de llevar a efecto todos los partidos y de finalizarlos, independiente de que se presente alguna anomalía. Con el Reporte Arbitral la Liga aplicará las sanciones a que haya lugar.

Los Equipos podrán pagar las sanciones de sus Jugadores, cuando éstos tengan 1 Partido de Suspensión.

Los Jugadores que hayan sido sancionados por agresión, no podrán pagar la sanción.

En ningún caso el importe de la sanción se cargará a la cuenta del equipo.

## Mejores Jugadores de la Semana

Los Arbitros eligen los mejores jugadores de cada partido

CF ESTUDIANTES vs AZTLAN









LUIS LOZANO









F. BELMAN



RICARDO PERALTA

VALENCIA FC vs H DEL IMPERIO

CARLOS CARBAJAL AARON RAMIREZ

PSV vs GALICIA







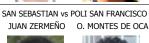






LUIS SOSA









F. ARANDA



DPVO VICTORIA vs CD MORELIA







ROBERTO FLORES



R. VILLALOBOS







HECTOR ALFERES



A. ESTRADA

AGRESION A CUALQUIER INTEGRANTE DEL CUERPO ARBITRAL

- En relación al agresor o agresores:
  - 1º Se levantará una denuncia de tipo penal por parte de los árbitros, que se anexará a la cédula. La Liga proporcionará los datos que sean solicitados para la identificación del Agresor.
  - La Liga Aplicará al agresor o agresores 1 año de suspensión.
  - El Agresor estará obligado a cubrir los gastos médicos que se hayan derivado de la agresión.
- b) En relación al Equipo:
  - Pérdida del partido por Default
  - Se responsabilizará al Equipo de cubrir los gastos médicos en el caso de que el agresor o agresores no lo hagan.



#### **SANCIONES POR SUPLANTACION**

Al Entrenador con 2 Partidos y al Capitán del equipo con 1, y el Registro utilizado para la suplantación será cancelado. Esto es independiente del posible Default.

## **OBLIGACIONES DE LOS EQUIPOS:**

- Cubrir la Aportación correspondiente en forma completa.
- Reportar el Marcador de su Partido, los domingos de 14:00 a 17:00 horas Sanción de 150 pesos al equipo que no Reporte su Marcador
- Entregar Hoja de Reporte Arbitral a mas tardar el lunes Sanción de 50 pesos y 1 partido de sanción al Entrenador del equipo.
- No tener en las Bancas Gente que no esté registrada Sanción de 100 pesos y 1 partido de castigo al Capitán
- e) Alinear en sus partidos Cuerpos Técnicos debidamente registrados Sanción de 1 Partido al Capitán
- Presentar 2 balones en condiciones reglamentarias Sanción de 50 ó 100 pesos al equipo que incumpla
- Tener buen comportamiento de Porra Sanción de 100 pesos al equipo reportado por mal comportamiento

A los Equipos que tengan gente no registrada o castigada en las bancas, la Liga les aplicará una multa de \$100.00 (Cien pesos) y 1 partido de sanción al Capitán y al Entrenador del equipo.



En partidos de competencia oficial, Torneo de Liga o Torneo de Copa, los Jugadores y Cuerpos Técnicos deberán de presentar el Registro Oficial Vigente extendido por la Liga. En caso de no hacerlo así, el Equipo perderá su partido por Default.

No es válido presentar Copia Fotostática del Registro, Credencial de Elector o cualquier otra credencial de identificación. Se aplica Default. Los Arbitros tienen la indicación de llevar el partido, de todas formas, y reportar en incidentes lo ocurrido.





## CLASIFICACION DE GOLEADORES DEL TORNEO DE LIGA CLAUSURA 2013 GRUPOS COVADONGA, COMPOSTELA Y EL ESCORIAL



A la finalización de los partidos, solamente se podrá acercar a los Arbitros, el Capitán del Equipo, quién firmará la cédula arbitral y recogerá los registros que el Arbitro le entregue. Dado que la Tripleta Arbitral tiene que llevar a efecto el siguiente partido, no está permitido que se acerquen a éstos, Directivos, Porristas o Cuerpos Técnicos de los Equipos. Esto es con el fin de que no se pierda tiempo y no se atrase el inicio del partido siguiente. Si en la cédula arbitral viene reportado que algún integrante del equipo, excepto el Capitán, se acercó a la Tripleta Arbitral para hacer observaciones o reclamaciones, se sancionará al Capitán del Equipo con 1 partido.

Goles

Goles

Goles

<u>HOJAS DE ALINEACION</u>: Es importante que recojan su Hoja de Alineación todas las semanas. Al reverso aparece la cédula arbitral de su partido. También aparecerá la información de los jugadores que están castigados de su Equipo y del Equipo con el que se van a enfrentar.

i Los Arbitros Tienen la indicación de no iniciar los Partidos hasta que entreguen la Hoja de Alineación !

## Mejores Jugadores de la Semana

Los Arbitros eligen los mejores jugadores de cada partido



i Los Arbitros Tienen la indicación de no iniciar los Partidos hasta que entreguen la Hoja de Alineación !

#### **Partidos Amistosos**

Madrid Santos **Bravos** 4 - 1 Milán Selección Reforma 5 - 3 FC Real Vizcaya D Xochimilco 1 - 0 Telcel Digshop Uxmal Real Villada 5 - 2 D Guadalaiara 3 - 1 RAC **CD** Morelia Deportivo Victoria Cosmos FC 4 - 4 Beluni

#### REGLAMENTACION DE PARTIDOS PENDIENTES

- 1) Los Permisos deberán de solicitarse con 11 días de anticipación, como mínimo, a la fecha en la que está programado el juego. Art. 3-A.
- El equipo que requiera de un Permiso deberá de hacer el pago del partido al momento de solicitarlo. Si no hay pago, no se tramita el permiso.
- B) Faltando 4 Jornadas para la finalización del Torneo de Liga, no habrá Permisos.
- 4) Todo partido aplazado o suspendido deberá jugarse dentro de los 30 días siguientes a la fecha de aplazamiento o suspensión, bien sea por acuerdo de los contendientes o por orden de la Directiva. Art. 68.
- ) Si algun Partido Pendiente no pudiera jugarse por causa imputable a algún equipo, se aplicará el Default correspondiente.
- Si a un Equipo no se le autoriza el Permiso y decide no jugar en esa fecha, cubrirá el 50% del costo del Partido. Al Equipo rival se le darán los puntos en disputa y se le programará partido Amistoso.