



**DOLORISCO**



# LIGA ESPAÑOLA DE FÚTBOL

22 de mayo de 2018

BOLETIN

20



**REAL CASABLANCA**

Visite la página de Internet de la Liga: [www.ligaes.com](http://www.ligaes.com)

- . Resultados y Clasificaciones
  - . Programaciones de Partidos
  - . Jugadores Sancionados
  - . Fotografías de los Equipos
  - . Goleadores con Fotografías.
  - . Mejores Jugadores de la Jornada.
  - . Boletín Semanal
  - . Historia de la Liga
  - . Album de Profesionales
  - . Fotos del Recuerdo
  - . Fotografías de Premiaciones
  - . Planos de los Campos
  - . Uniformes de los Equipos
  - . Jugadores que buscan Equipo
- y otras páginas de interés

## SISTEMA DE PUNTUACION PARA LA TEMPORADA 2018

Partido Ganado 2 Puntos, Partido Empatado 1 Punto y Partido Perdido 0 Puntos

**Se dará 1 Punto Extra** a los Equipos que tengan buen **cumplimiento administrativo** y buen **comportamiento deportivo** en cada jornada.

**1.- Administrativo:** Los Equipos que hayan cubierto la cuota de su partido antes de su juego o a mas tardar el mismo día.

La Aplicación del Punto Extra no será retroactiva. Si el pago se hace posterior al día del partido no será aplicado.

**2.- Deportivo:** a) Estar bien uniformado. b) No ser reportados por incidentes graves en los partidos. c) No ser reportados por alineación indebida, jugadores sin registro o suplantaciones mas conocidas como cachirules.



**VERACRUZ**



**CASTORES GOBRANTACTO**

**TORNEO DE LIGA "APERTURA 2018"**

**Grupo Covadonga**

**RESULTADOS Y CLASIFICACIONES**

**Jornada 6**

Merced Gómez	2 - 0	Jabón la Corona	Colonia	2 - 0	Egresados ESEF
Roma	1 - 0	Castores Gobrantacti	British Beers FC	0 - 4	CD Santa Fé
Uxmal	2 - 2	CD la Fama	CF Aguila	3 - 4	Terranova
Pumas "B"	2 - 0	Real Casablanca	Club Reforma	4 - 1	Milán
Pumas	0 - 1	Poli San Francisco	U de Neza	1 - 1	Valencia FC

<b>Covadonga A</b>	PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG	PE
1 Poli San Francisco	16	6	5	0	1	25	11	14	6
2 CD la Fama	16	6	4	2	0	16	6	10	6
3 Uxmal	16	6	4	2	0	16	7	9	6
4 Roma	12	6	3	0	3	11	12	-1	6
5 Pumas "B"	11	6	2	1	3	10	12	-2	6
6 Real Casablanca	11	6	2	1	3	12	15	-3	6
7 Sind Jabón la Corona	10	6	2	0	4	12	17	-5	6
8 Merced Gómez	10	6	2	0	4	6	21	-15	6
9 Castores Gobrantacti	9	6	1	1	4	11	14	-3	6
10 Pumas	9	6	1	1	4	8	12	-4	6

<b>Covadonga B</b>	PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG	PE
1 Club Reforma	16	6	5	0	1	21	7	14	6
2 Valencia FC	14	6	3	2	1	12	8	4	6
3 Terranova	13	6	4	0	2	15	15	0	5
4 British Beers FC	13	6	3	1	2	13	17	-4	6
5 Milán	12	6	3	0	3	10	11	-1	6
6 U de Neza	11	6	2	1	3	9	8	1	6
7 Colonia	11	6	2	1	3	15	17	-2	6
8 CD Santa Fé	10	6	3	1	2	14	11	3	3
9 CF Aguila	10	6	1	2	3	15	18	-3	6
10 Egresados ESEF	0	6	0	0	6	0	14	-14	0

**Formación de Grupos y Bases de Competencia Grupo Covadonga**

<b>Covadonga 1</b>	<b>Covadonga 2</b>
Uxmal	1 CF Aguila
Pumas "B"	2 Club Reforma
Roma	3 British Beers FC
Pumas	4 U de Neza
Sind Jabón la Corona	5 Egresados ESEF
Poli San Francisco	6 Valencia FC
Castores Gobrantacti	7 CD Santa Fé
Real Casablanca	8 Milán
CD la Fama	9 Terranova
Merced Gómez	10 Colonia

Cada grupo jugará 9 partidos, una vuelta.  
 Clasificarán a Semifinales del Grupo **Covadonga 1** los 4 primeros lugares. Se enfrentarán 1º vs 4º y 2º vs 3º. Los Ganadores juegan la Final.  
 Equipos mejor clasificados eligen Cancha.  
 El Grupo **Covadonga 2** utiliza el mismo sistema de competencia que el Grupo Covadonga 1.

El Torneo de Copa 2018 en el Grupo Covadonga lo jugarán los 8 Equipos mejor clasificados en la Segunda Etapa. El Torneo de Copa se juega en los meses de Julio y Agosto.

El Torneo de Liga Clausura 2018 lo jugarán los 12 Equipos mejor clasificados en la Segunda Etapa.

Las Programaciones de Partidos se harán de acuerdo a las necesidades que en su momento tenga la Directiva de la Liga.

**PROXIMOS PARTIDOS GRUPOS COVADONGA, COMPOSTELA Y AJUSCO**

Fecha	Campo	N	Hora	Equipo	vs	Equipo
27-may	Ajusco	3	08:00	Merced Gómez	vs	Castores Gobrantacti
27-may	Baeza (Texcoco)	1	08:00	Sind Jabón la Corona	vs	CD la Fama
27-may	Baeza (Texcoco)	2	12:00	Roma	vs	Real Casablanca
27-may	Baeza (Texcoco)	1	10:00	Uxmal	vs	Poli San Francisco
27-may	Ajusco	1	10:00	Pumas "B"	vs	Pumas
27-may	Baeza (Texcoco)	1	12:00	CD Santa Fé	vs	Poli SF
27-may	Los Sauces	2	12:00	Terranova	vs	British Beers FC
27-may	Ajusco	3	10:00	Milán	vs	CF Aguila
27-may	Baeza (Texcoco)	2	08:00	Valencia FC	vs	H del Imperio
27-may	Baeza (Texcoco)	2	10:00	U de Neza	vs	Colonia
27-may	CDI Toreo		09:45	CDI Eilat	vs	Reforma Athletic
27-may	Dpvo Esmeralda	2	08:00	Bramex Cargorechy	vs	Came
27-may	Los Sauces	2	14:00	Manchester	vs	Lobos Atizapán
27-may	Ajusco	1	08:00	Ceffut	vs	RAC
27-may	CDI Toreo		11:30	CDI Tel Aviv	vs	Atlético Unión
27-may	Ajusco	4	10:00	Fes Aragón	vs	Japotecos
27-may	Ajusco	2	10:00	Club León	vs	Selección Cescijuc
27-may	Ajusco	6	08:00	Tacos FC	vs	Atlético Milán
30-may	CDI Toreo		20:00	CDI Eilat	vs	CDI Tel Aviv
27-may	Ajusco	2	12:00	Libertad AM	vs	Santa Fé
27-may	Los Sauces	2	08:00	Real UGB	vs	Cosmos FC
27-may	Los Sauces	2	10:00	Marsella	vs	Leones Negros FC
27-may	Ajusco	3	12:00	Cariocas	vs	CF Aguila "B"
				Atlético Milán	vs	Athletic Reforma
27-may	Colegio Alemán		11:30	Ex Alumnos C Alemán	vs	Racing
27-may	Ajusco	1	12:00	Real Halcones	vs	Angostura Rojos
27-may	Ajusco	5	10:00	Chelsea	vs	San Miguel Bayern
27-may	Ajusco	2	08:00	Real Sporting	vs	Liverpool
27-may	Ajusco	6	10:00	Parceros	vs	Dolorisco
27-may	Ajusco	4	08:00	Palmas	vs	Rayos FC
27-may	Ajusco	4	12:00	Necaxa Fama	vs	Delfines
				Los Perros	vs	Toros FC
27-may	Ajusco	5	08:00	PSV	vs	Veracruz
				Libertad AM	vs	Apocalipsis
27-may	Ajusco	5	12:00	Apocalipsis	vs	Bayern FC

LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL EN NINGUN MOMENTO SE RESPONSABILIZA DE LAS LESIONES OCURRIDAS, A CONSECUENCIA DE LOS PARTIDOS DE FUTBOL, A JUGADORES Y CUERPOS TECNICOS, ESTAS SON RESPONSABILIDAD DEL JUGADOR Y DE LOS EQUIPOS.

**Equipos que tienen que registrar 2 integrantes de Cuerpo Técnico**

Came, Cariocas, CD la Fama, CD Santa Fé, Club León, H del Imperio, Leones Negros FC, Pumas "B", Santa Fé, Selección Cescijuc y Tacos FC.

**Equipos que no enviaron Hoja de Reporte Arbitral:**

Athletic Reforma, CD Santa Fé, H del Imperio, CDI Eilat, CDI Tel Aviv, Japotecos y Pumas.

## CAUSAS POR LAS QUE SE PUEDE SANCIONAR A LOS CAPITANES DE LOS EQUIPOS

### Con 10 Partidos:

- Cuando los Registros de Jugadores Amonestados o Expulsados hayan sido regresados por los Arbitros a los Equipos en forma indebida, se sancionará al Capitán del equipo.
- Cuando el Equipo haya incurrido en cualquier acto de corrupción con los Arbitros, se le aplicará al Capitán del Equipo la sanción correspondiente.
- Cuando los Jugadores Suplentes o la Porra invada el terreno de juego y sea motivo de suspensión del partido o agredan a cualquier jugador que esté participando.

### Con 1 Partido:

- No Firmar la Cédula al finalizar el Partido.
- No colaborar con el Arbitro.
- No Alinear o no presentar Registros de Cuerpo Técnico.
- Tener en las bancas o bandas personas sin Registro Vigente.
- Por permanecer en las bancas o bandas los Jugadores o Cuerpos Técnicos que hayan sido expulsados.
- Cuando un Equipo venga reportado por mal comportamiento de la Porra.
- Cuando un equipo venga reportado por Suplantación de Jugadores, sin importar cuando se detecte. El intento de Suplantación tiene la misma sanción.
- Cuando algún integrante del equipo se acerque a los Arbitros para hacer reclamaciones u observaciones a la finalización de los partidos.
  - No Presentar Hoja de Alineación Oficial, actualizada, clara y legible.
  - No enviar la Hoja de Reporte Arbitral, a mas tardar el lunes.



**HOJAS DE ALINEACION:** Es importante que recojan su Hoja de Alineación todas las semanas. Al reverso aparece la cédula arbitral de su partido. También aparecerá la información de los jugadores que están castigados de su Equipo y del Equipo con el que se van a enfrentar. Sanción de 1 partido al Capitán del Equipo si no presentan la Hoja de Alineación Oficial actualizada, clara y legible.

**i Los Arbitros Tienen la indicación de no iniciar los Partidos hasta que entreguen la Hoja de Alineación !**

### REGLAMENTACION DE PARTIDOS PENDIENTES

- Los Permisos deberán de solicitarse con 11 días de anticipación, como mínimo, a la fecha en la que está programado el juego. Art. 3-A.
- El equipo que requiera de un Permiso deberá de hacer el pago del partido al momento de solicitarlo. Si no hay pago, no se tramita el permiso.
- Faltando 4 Jornadas para la finalización del Torneo de Liga, no habrá Permisos.
- Todo partido aplazado o suspendido deberá jugarse dentro de los 30 días siguientes a la fecha de aplazamiento o suspensión, bien sea por acuerdo de los contendientes o por orden de la Directiva. Art. 68.
- Si algún Partido Pendiente no pudiera jugarse por causa imputable a algún equipo, se aplicará el Default correspondiente.
- Si a un Equipo no se le autoriza el Permiso y decide no jugar en esa fecha, cubrirá el 50% del costo del Partido. Al Equipo rival se le darán los puntos en disputa y se le programará partido Amistoso.

Al Equipo Mal Uniformado, se le aplicará una multa de \$100 y sanción de 1 Partido al Capitán del Equipo. Es criterio arbitral permitir la participación en los partidos de Jugadores mal uniformados.

Los Equipos tienen la obligación de presentar 2 Balones en las condiciones reglamentarias. Si el Partido no se juega o se suspende se aplica Default.

## TORNEO DE LIGA "APERTURA 2018"

Grupo Compostela

### RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

### Jornada 6

Atlético Unión	6 - 1	Reforma Athletic	Delfines	2 - 0	
Came	0 - 2	CDI Eilat	Necaxa Fama	0 - 2	Tacos FC
Lobos Atizapán	0 - 2	Bramex Cargorechy	Racing	0 - 2	Cosmos FC
RAC	4 - 1	Manchester	Leones Negros FC	2 - 0	00-ene
CDI Tel Aviv	1 - 1	Ceffut	CF Aguila "B"	3 - 3	Marsella
CD Román Rico	0 - 0	Japotecos	Athletic Reforma	3 - 5	Cariocas
Selección Cescijuc	0 - 5	Fes Aragón	Ex Alumnos C A	0 - 5	Atlético Milán
H del Imperio	3 - 3	Club León	RAC	3 - 9	Bramex Cargorechy
Cosmos FC	2 - 2	Athletic Reforma			

Compostela A	PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG	PE
1 Bramex Cargorechy	18	6	6	0	0	24	8	16	6
2 Atlético Unión	14	6	4	0	2	26	18	8	6
3 CDI Eilat	12	4	4	0	0	20	1	19	4
4 Came	12	6	2	2	2	9	12	-3	6
5 RAC	11	5	3	0	2	23	13	10	5
6 CDI Tel Aviv	10	5	1	3	1	8	7	1	5
7 Ceffut	10	6	1	2	3	10	17	-7	6
8 Manchester	8	6	0	2	4	5	21	-16	6
9 Reforma Athletic	6	5	0	1	4	8	20	-12	5
10 Lobos Atizapán	2	5	1	0	4	7	23	-16	0

Compostela B	PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG	PE
1 Tacos FC	15	6	5	0	1	9	2	7	5
2 Necaxa Fama	11	6	3	1	2	9	7	2	4
3 Club León	10	6	3	1	2	10	9	1	3
4 Fes Aragón	9	6	3	1	2	15	8	7	2
5 Selección Cescijuc	8	6	0	2	4	4	16	-12	6
6 CD Román Rico	6	6	4	1	1	10	4	6	0
7 Delfines	6	6	3	0	3	13	11	2	0
8 Japotecos	6	6	3	0	3	8	8	0	0
9 H del Imperio	6	6	1	4	1	9	10	-1	0
10 xx	0	6	0	0	6	0	12	-12	0

Compostela C	PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG	PE
1 Marsella	17	6	5	1	0	33	12	21	6
2 Cosmos FC	17	6	5	1	0	29	10	19	6
3 CF Aguila "B"	13	6	4	1	1	15	11	4	4
4 Atlético Milán	11	6	2	1	3	16	23	-7	6
5 Ex Alumnos C Alemán	10	6	3	0	3	12	12	0	4
6 Leones Negros FC	7	6	1	2	3	7	16	-9	3
7 Cariocas	6	6	4	0	2	17	17	0	0
8 Athletic Reforma	4	6	1	2	3	10	14	-4	0
9 Racing	2	6	0	2	4	7	19	-12	0
10 xx	0	6	0	0	6	0	12	-12	0

**Los Jugadores que durante o al finalizar el partido, discutan, riñan o intenten pelear con integrantes del Equipo Rival, se les sancionará con 3 Partidos y la reincidencia con 6. Así mismo se sancionará al Capitán del Equipo con 1 Partido de Suspensión.**

**TORNEO DE LIGA "APERTURA 2018"**

**Grupo Ajusco**

**RESULTADOS Y CLASIFICACIONES**

**Jornada 6**

Rayos FC	1 - 4	Angostura Rojos	Cámara Senadores	0 - 2	Parceros
San Miguel Bayern	2 - 2	Real Halcones	Toros FC	0 - 0	Santa Fé
Liverpool	1 - 2	Chelsea	Veracruz	2 - 0	Los Perros
Dolorisco	2 - 2	Real Sporting	Apocalipsis	4 - 1	PSV
Palmas	1 - 0	Botafogo	Bayern FC	0 - 2	Libertad AM

Grupo Ajusco A	PTS	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG	PE
1 Palmas	17	6	5	1	0	10	1	9	6
2 Chelsea	16	6	4	2	0	10	3	7	6
3 Real Halcones	14	6	3	2	1	16	10	6	6
4 Angostura Rojos	14	6	4	0	2	15	9	6	6
5 San Miguel Bayern	13	6	3	1	2	9	7	2	6
6 Liverpool	10	6	2	0	4	15	20	-5	6
7 Dolorisco	9	6	1	1	4	9	17	-8	6
8 Real Sporting	9	6	1	1	4	5	14	-9	6
9 Botafogo	7	6	2	1	3	10	8	2	2
10 Rayos FC	1	6	0	1	5	4	14	-10	0

Grupo Ajusco B	PTS	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG	PE
1 Libertad AM	16	6	5	0	1	21	3	18	6
2 Bayern FC	11	6	5	0	1	18	5	13	1
3 PSV	10	6	3	0	3	9	15	-6	4
4 Veracruz	9	6	4	1	1	11	5	6	0
5 Parceros	9	6	3	0	3	6	15	-9	3
6 Apocalipsis	7	6	3	1	2	14	10	4	0
7 Santa Fé	4	6	2	1	3	8	10	-2	0
8 Toros FC	3	6	1	1	4	3	11	-8	0
9 Los Perros	0	5	0	1	4	0	8	-8	0
10 Cámara Senadores	0	5	0	1	4	0	8	-8	0

Ajusco 1	Ajusco 2
Liverpool	1 Veracruz
Dolorisco	2 Apocalipsis
San Miguel Bayern	3 Toros FC
Palmas	4 Bayern FC
Angostura Rojos	5 Parceros
Botafogo	6 Libertad AM
Real Halcones	7 Santa Fé
Real Sporting	8 PSV
Chelsea	9 Los Perros
Rayos FC	10 Cámara Senadores

Bases de Competencia Grupo Ajusco

Cada grupo jugará 9 partidos, una vuelta.

Clasificarán a Semifinales del Grupo **Ajusco**

**1** los 4 primeros lugares. Se enfrentarán 1º vs 4º y 2º vs 3º. Los Ganadores juegan la Final.

El Grupo **Ajusco 2** utiliza el mismo sistema de competencia que el Grupo Ajusco 1.

Los Equipos pueden revisar sus sancionados en la página de la Liga a partir del Lunes. Los Jugadores detectados como conflictivos serán sancionados aunque no haya Reporte Arbitral, basta con el reporte de Visoría.

Al Equipo Mal Uniformado, se le aplicará una multa de \$100 y sanción de 1 Partido al Capitán del Equipo. Es criterio arbitral permitir la participación en los partidos de Jugadores mal uniformados.

**CUERPOS TÉCNICOS**

Los equipos tienen la obligación de registrar a sus elementos de Cuerpo Técnico. Podrán Registrar un máximo de 5 personas de Cuerpo Técnico y un mínimo de 2. El trámite para el registro y costo es el mismo que el de jugador.

- 1) La persona que no esté registrada no podrá participar en el desarrollo del partido, ni estar en la banda con su equipo.
- 2) Las personas registradas como Cuerpos Técnicos, para que puedan participar en los partidos, deberán de incluirse en la Hoja de Alneación e identificarse con el Registro en forma personal con los Arbitros.
- 3) Los Arbitros deberán de recoger todos los registros de Cuerpo Técnico, previa identificación de éstos, y regresarlos a la finalización del partido.
- 4) Si alguna de estas personas no tiene el registro correspondiente:
  - a) En campos cerrados deberá de salir del terreno de juego.
  - b) En caso de que haya tribuna, irse a ella.
  - c) Si el campo no está cerrado deberá separarse de la banca y ubicarse en el lugar destinado al respecto.
- 5) Es obligación del responsable del equipo y del Capitán el cumplimiento de estas disposiciones, independientemente de que el Arbitro lo permita.
- 6) El partido no deberá de dar inicio mientras en el campo haya gente que no esté registrada.
- 7) El Arbitro deberá de reportar los incidentes al respecto para las sanciones
  - a) Si el partido no se lleva a efecto por causa imputable a algún equipo, éste, perderá por default.
  - b) Si el inicio del partido se atrasa por causa de algún equipo, habrá una sanción de \$ 100.00, y el Arbitro podrá descontar el tiempo perdido del primer tiempo o del descanso.
  - c) En el caso de que algún equipo no quiera colaborar, el Arbitro deberá de expulsar al Capitán y posteriormente al Subcapitán, y después suspender el partido por falta de garantías.
- 8) A los Equipos que no alinien Cuerpo Técnico o lo hagan en forma indebida, se les sancionará con 1 partido al Capitán del Equipo.

**RECOMENDACIONES PARA LOS ARBITROS**

- 1) La Tolerancia de 15' no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj empieza a correr **a partir de que finaliza la Tolerancia**. El Descanso será de 10 minutos como máximo. pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral.
- 2) En partidos oficiales, ningún jugador o elemento de Cuerpo Técnico, puede participar sin el Registro Vigente. No hay Permisos.
- 3) Invitar a los Capitanes a participar en la revisión de Registros.
- 4) En el caso de suplantación, recabar la Firma del Jugador y anexar el Registro utilizado, así como el del Capitán y Entrenador. El "cachirul" puede jugar.
- 5) Identificar a los elementos de Cuerpo Técnico.
- 6) Amonestar al Capitán si en las bancas o bandas hay gente sin Registro
- 7) Los expulsados no pueden estar en la banca.
- 8) Los Capitanes deben de firmar la cédula antes de iniciar el partido, sin importar que esté o no cubierta.
- 9) Reportar los anotadores de goles por N° de playera y minuto.
- 10) Reportar el comportamiento de las Porras
- 11) Reportar si el equipo está bien uniformado.
- 12) Reportar si el equipo presentó 2 balones en condiciones reglamentarias.
- 13) Reportar si entra al terreno de juego alguien sin autorización del Arbitro.

## TORNEO DE LIGA "APERTURA 2018"

## Grupo Compostela

Compostela 1		Compostela 2		Compostela 3	
Lobos Atizapán	1	H del Imperio	1	CF Aguila "B"	
RAC	2	Delfines	2	Athletic Reforma	
Came	3	Selección Cescijuc	3	Leones Negros FC	
CDI Tel Aviv	4	La Fama Tlalpan	4	Ex Alumnos C Alemán	
Reforma Athletic	5	Japotecos	5	Cosmos FC	
Ceffut	6	Tacos FC	6	Atlético Milán	
CDI Eilat	7	Fes Aragón	7		
Manchester	8		8	Cariocas	
Bramex Cargorechy	9	Club León	9	Marsella	
Atlético Unión	10	CD Román Rico	10	Racing	

### Bases de Competencia Grupo Compostela

Cada grupo jugará 9 partidos, una vuelta.

**Grupo Compostela 1:** Clasificarán a Semifinales del Grupo **Compostela 1** los 4 primeros lugares. Se enfrentarán 1° vs 4° y 2° vs 3°. Los Ganadores juegan la Final.

**Grupo Compostela 2 y Compostela 3:** Clasificarán a Cuartos de Final los 4 primeros lugares de cada Grupo. Se enfrentarán de la siguiente forma:

1° del Grupo 2 vs 4° del Grupo 3 vs 2° del Grupo 3 vs 3° del Grupo 2  
 1° del Grupo 3 vs 4° del Grupo 2 vs 2° del Grupo 2 vs 3° del Grupo 3

### Calendario Grupos Covadonga, Compostela y Ajusco Torneo de Liga Apertura 2018

Jorn 1	Jorn 2	Jorn 3	Jorn 4	Jorn 5	Jorn 6	Jorn 7	Jorn 8	Jorn 9
15-abr	22-abr	29-abr	06-may	13-may	20-may	27-may	03-jun	10-jun
1 vs 2	10 vs 1	3 vs 1	10 vs 3	5 vs 3	10 vs 5	7 vs 5	10 vs 7	9 vs 7
3 vs 4	2 vs 3	5 vs 2	1 vs 5	7 vs 1	3 vs 7	9 vs 3	5 vs 9	8 vs 5
5 vs 6	4 vs 5	7 vs 4	2 vs 7	9 vs 2	1 vs 9	8 vs 1	3 vs 8	6 vs 3
7 vs 8	6 vs 7	9 vs 6	4 vs 9	8 vs 4	2 vs 8	6 vs 2	1 vs 6	4 vs 1
9 vs 10	8 vs 9	8 vs 10	6 vs 8	6 vs 10	4 vs 6	4 vs 10	2 vs 4	2 vs 10

Los equipos que no clasifiquen a Semifinales, jugarán el Torneo de Verano. Los partidos del 17 y 24 de Junio son obligatorios para todos los Equipos. Si algún Equipo no quiere jugar esas 2 fechas deberá de hacer el pago en forma completa. El Torneo de Copa inicia el 1 de Julio.

### NOTA IMPORTANTE

En los descansos y a la finalización de los partidos, solamente se podrá acercar a los Arbitros, el Capitán del Equipo, quién firmará la cédula arbitral cuando el partido haya finalizado y recogerá los registros que el Árbitro le entregue. No está permitido que se acerquen a éstos, Directivos, Porristas o Cuerpos Técnicos de los Equipos. Si en la cédula arbitral viene reportado que algún integrante del equipo, excepto el Capitán, se acercó a la Tripleta Arbitral para hacer observaciones o reclamaciones, se sancionará al Capitán del Equipo con 1 partido.

Si a consecuencia de esta actitud hay agresiones verbales o físicas se sancionará de la forma siguiente:

- Si el reportado está registrado se le aplicará la sanción que corresponda de acuerdo al Reglamento de Liga Española de Fútbol y además 1 partido de sanción al Capitán.
- Si el reportado no está registrado la sanción que le correspondería a esta persona se le aplicará al Capitán del Equipo. Si hay insultos serían 2 partidos y si hay agresión física sería 1 año de sanción al capitán y la pérdida del partido por Default.

Toda persona no registrada se considera como Porra o Acompañante de los Equipos

**Las Porras y Acompañantes son exclusivamente responsabilidad de los Equipos**

## PARTIDOS DE CARÁCTER OFICIAL TORNEO DE LIGA Y COPA

- Los Equipos deberán de presentar Hoja de Alineación actualizada
- Registros de Jugadores y Cuerpo Técnico.

**No sirve** presentar Registros de Temporadas Anteriores ni Credenciales de identificación ni Permisos. **No se pueden identificar con la Hoja de Alineación.** Cualquier Reporte o Protesta que proceda, se aplica Default.

### EN RELACION A LOS PARTIDOS, OBLIGACIONES DE LOS EQUIPOS:

- Presentarse en el terreno de juego debidamente uniformados a la hora en la que está programado el partido
- Entregar la Hoja de Alineación actualizada debidamente cubierta.
- Los Jugadores se deben de identificar con el Registro vigente. El Registro es el único medio válido de identificación en los partidos.
- Los elementos de Cuerpo Técnico se deben de identificar en forma personal y anotarse en la Hoja de Alineación.
- Presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias.
- En las Bancas o Bandas solamente podrán permanecer Jugadores Suplentes uniformados y Cuerpos Técnicos registrados.
- Los Jugadores o Cuerpos Técnicos que estén sancionados y los expulsados no pueden estar en la Bancas o Bandas.
- Para realizar Cambios deben de llenar la papeleta correspondiente y presentar el Registro. Si se trata de reingreso solamente llenarán la papeleta de Cambio.
- Los Capitanes tienen la obligación de atender las indicaciones de los Arbitros.
- El Capitán debe de firmar la Cédula y recoger Registros al finalizar el partido.

HORARIOS DE OFICINA  
 LUNES A VIERNES  
 DE 11:00 A 20:00 HORAS  
 SABADOS  
 DE 11:00 A 15:00 HORAS

Los Equipos deben de entregar la Hoja de Reporte Arbitral de su partido, a mas tardar el lunes a las 20:00 horas

Obligación de presentar en sus Partidos 2 Balones en las condiciones reglamentarias

### JUGADORES Y CUERPO TECNICO SANCIONADOS

Jugadores y Cuerpo Técnico que participen en los partidos estando Sanciones, se le duplicará la sanción y el Equipo perderá su partido por Default.

### JUGADORES SANCIONADOS

- Los Jugadores Sancionados que participen en un partido, se les duplicará la Sanción y al Equipo se le aplicará Default.
- Pueden solicitar la liberación del Jugador Sancionado en el transcurso de la semana. El sábado a las 14 horas es el plazo límite para hacer esta solicitud.
- En el campo los Directivos y Visores de la Liga no tienen autoridad para liberar a los Jugadores Sancionados.
- Es importante que presenten Hojas de Alineación actualizadas, ya que en ellas aparecen los Jugadores Sancionados de ambos Equipos.
- Si algún Equipo solicita la liberación de un Jugador Sancionado y no hace el pago correspondiente a mas tardar el lunes siguiente a su partido:
  - El Jugador será dado de Baja
  - Cuando el Equipo pretenda volver a registrarlo deberá hacer el pago de la Sanción y el del Registro nuevamente.
  - Se le duplica la Sanción y no empieza a cumplir hasta que realice el pago correspondiente.

## Mejores Jugadores de la Semana

Los Arbitros eligen los mejores jugadores de cada partido

PUMAS "B" vs REAL CASABLANCA LUIS SANCHEZ      A. GARZON  	SAN MIGUEL BAYERN vs REAL HALCONES CESAR FUENTES      JESUS RIVAS  	BAYERN FC vs LIBERTAD AM LUIS DELGADO      DAVID PEREZ  
ATHLETIC REFORMA vs CARIOCAS A. ZARAZUA      AMED MORALES  	RAC vs MANCHESTER M. RIOLOBOS      ADAN RUIZ  	EX ALUMNOS C A vs ATLETICO MILAN RODRIGO ALPIZAR      ANGEL SANCHEZ  
ATLETICO UNION vs REFORMA ATHLETIC JUAN SANABRIA      RICARDO GARCIA  	BRAMEX CARGORECHY vs RAC HECTOR VILLA      DIEGO ALARCON  	NECAXA FAMA vs TACOS FC CARLOS GUTIERREZ      LORENZO PEREZ  
SELECC CESCIIJUC vs FES ARAGON TEOFILO BENITEZ      T. MORALES  	DOLORISCO vs REAL SPORTING S. SALCEDO      E. VALDIVIA  	PALMAS vs BOTAFOGO CARLOS REYES      AXEL GARCIA  
PARCEROS vs VERACRUZ JOSE ARRIOLA      ANUAR ROQUE  	RAYOS FC vs ANGOSTURA ROJOS LUIS HERNANDEZ      MIGUEL GONZALEZ  	COLONIA vs POLI SF LUIS SILVA      JORGE GUARNEROS  
PUMAS vs POLI SAN FRANCISCO MIGUEL SORIA      F. ESTRADA  	MERCED GOMEZ vs JAPOTECOS BRALLAM ORTIZ      Y. YOSHIKAI  	LIVERPOOL vs CHELSEA MIGUEL YESCAS      LUIS PEÑA  
APOCALIPSIS vs PSV RAUL RAMIREZ      CARLOS CARRILLO  	CDI TEL AVIV vs CEFFUT DAVID SHAMOSH      JOSE GAMIÑO  	COSMOS FC vs LEONES NEGROS FC JOSHUA NANBOS      A. LECHUGA  

## OBLIGACIONES DE LOS EQUIPOS:

- Cubrir la Aportación correspondiente en forma completa.
- Entregar Hoja de Reporte Arbitral a mas tardar el lunes a las 20:00 horas  
Multa de 50 pesos y 1 partido de sanción al Capitán del Equipo.
- No pueden tener en las Bancas Gente que no esté registrada  
1 partido de castigo al Capitán
- Alinear en sus partidos Cuerpos Técnicos debidamente registrados  
Sanción de 1 Partido al Capitán
- Presentar 2 balones en condiciones reglamentarias  
Multa de 100 pesos al equipo que incumpla
- Estar bien Uniformados  
Sanción de 1 Partido al Capitán
- Tener buen comportamiento de Porra  
Multa de 100 pesos al equipo reportado por mal comportamiento

A los Equipos que tengan gente no registrada o castigada en las bancas, la Liga les aplicará una multa de \$100.00 (Cien pesos) y 1 partido de sanción al Capitán y al Entrenador del equipo.

## AGRESION A CUALQUIER INTEGRANTE DEL CUERPO ARBITRAL

- En relación al agresor o agresores:
  - Se levantará una denuncia de tipo penal por parte de los árbitros, que se anexará a la cédula. La Liga proporcionará los datos que sean solicitados para la identificación del Agresor.
  - El Agresor estará obligado a cubrir los gastos médicos que se hayan derivado de la agresión.
  - Se aplicará 1 año de suspensión al agresor
- En relación al Equipo:
  - Pérdida del partido por Default
  - Se responsabilizará al Equipo de cubrir los gastos médicos en el caso de que el agresor o agresores no lo hagan.



Los Equipos deben de colocarse obligatoriamente en Bandas Opuestas, en las siguientes instalaciones:

CD Ajusco	CD Israelita	Club Reforma	ITTLA	Los Sauces
Colegio Alemán	Esmeralda	Campo 1 Baeza		

Si durante el desarrollo de un partido hay intimidación o amenazas a los Árbitros por parte de Jugadores, Cuerpo Técnico o Acompañantes de los Equipos, y esto viene reportado en la Cédula Arbitral, la Liga aplicará al Equipo el Default correspondiente, aunque el partido hubiese continuado. Oficialmente a partir de ese minuto el partido ya no tendría validez.

## UNIFORMES

Los Equipos deben de registrar 2 Uniformes, Titular y Suplente, éstos se publicarán en la página de la Liga: [www.ligaesp.com](http://www.ligaesp.com).  
En el caso de confusión de colores la obligación de cambio es del equipo visitante, siempre y cuando el equipo Local juegue con su uniforme titular.  
En el caso de que el partido no se pudiera jugar por motivo de uniformes, el equipo responsable de esta situación perderá el partido por Default.  
La sanción por estar mal uniformado es administrativa, \$100.



**CARIOCAS**



**PUMAS**

**TOLERANCIA                      TIEMPOS DE JUEGO                      DESCANSO**

- 1º) Tolerancia de 15 minutos para que empiece a correr el Reloj del Arbitro.
- 2º) La Tolerancia de 15 minutos no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj del Arbitro empieza a correr a partir de que finaliza la Tolerancia. El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral, inclusive pudieran no darlo.
- 3º) Los Arbitros tienen la indicación de llevar a efecto los partidos independientemente de que algún Equipo llegue con retraso.



- 4º) Los Equipos podrán negarse a jugar el partido si transcurridos 30 minutos de la hora en la que está programado el partido, su rival no llega o no está con el mínimo de 8 Jugadores que se requiere para poder iniciar un partido.
- 5º) Siempre que haya la disposición por parte de los Equipos de jugar el Partido, los Arbitros tendrán la obligación de llevarlo a efecto, sin importar el retraso que haya, descontando del Primer Tiempo lo que se haya perdido en la espera. El 2º Tiempo siempre será de 45.



**U DE NEZA**



**MARSELLA**

## Goleadores en la Temporada 2018

**Grupos: Covadonga Compostela Ajusco**

ALLAN ISRAEL CDI TEL AVIV  22 Goles	MARIO GALICIA BRAMEX  21 Goles	JAVIER LOPEZ COSMOS FC  20 Goles	EDUARDO GALICIA REAL HALCONES  18 Goles	E. VALDIVIA REAL SPORTING  18 Goles	MICHAEL LINNECAR REFORMA ATHLETIC  18 Goles
JUAN SANABRIA ATLETICO UNION  15 Goles	MARIO ELIZALDE C.F. AGUILA  15 Goles	MIGUEL ROMERO CD LA FAMA  14 Goles	C. CERVANTES POLI SAN FRANCISCO  14 Goles	DIEGO ALARCON RAC  14 Goles	JOSE TRIGUEROS REAL CASABLANCA  14 Goles
JOSE ESPINOZA BRAMEX  12 Goles	MARIO ELIZALDE C.F. AGUILA "B"  12 Goles	LAURO FLORES PUMAS "B"  12 Goles	HUGO CASTRO BRITISH BEERS FC  11 Goles	M. HERNANDEZ LIVERPOOL  11 Goles	M. RIOLOBOS RAC  11 Goles
RODOLFO ESQUIVEL REAL HALCONES  11 Goles	RODRIGO ROMERO TACOS FC  11 Goles	ANGEL SANCHEZ ATLETICO MILAN  10 Goles	CRISTIAN ZAVALA CD LA FAMA  10 Goles	LUIS PATIÑO CEFFUT  10 Goles	C. DELGADO MANCHESTER  10 Goles
VICTOR CURIEL PUMAS "B"  10 Goles	JAVIER ESPINOSA RAYOS FC  10 Goles	ALEJANDRO RUIZ TERRANOVA  10 Goles	ENRIQUE ARREGUIN ANGOSTURA ROJOS  10 Goles	KEVIN RIMMAN EX ALUMNOS C ALEMAN  9 Goles	MANUEL SAUZ POLI SAN FRANCISCO  9 Goles
DANIEL MELGAREJO PUMAS  9 Goles	<div style="text-align: center;"> <b>Partidos Amistosos</b>                  Parceros 2 - 10 Veracruz                  Leones Negros FC 1 - 2 Cosmos FC                  Bastardos 2 - 0 Santa Fé                  Merced Gómez 7 - 0 Japotecos             </div>				

**Obligación de presentar 2 balones en condiciones reglamentarias**

## Mejores Jugadores de la Semana

Los Arbitros eligen los mejores jugadores de cada partido

C.F. AGUILA "B" vs MARSELLA EDGAR HERNANDEZ J. PHILLIPS  	CAME vs CDI EILAT SAIR CABRERA CELIK SKVIRSKY  	CLUB REFORMA vs CD SANTA FE M. CALDERON MIGUEL OLVERA  
U DE NEZA vs VALENCIA FC M. MALDONADO MISAEL SOSA  	ROMA vs CASTORES GOBRANTACTO AXEL ROCHA LUIS SALGADO  	UXMAL vs CD LA FAMA EDER VELAZQUEZ CHRISTIAN REYES  
H DEL IMPERIO vs CLUB LEON S. RAMIREZ JOB DE LA O  	BRITISH BEERS FC vs CD SANTA FE HUGO CASTRO SALVADOR DURAN  	C.F. AGUILA vs TERRANOVA MARIO ELIZALDE DAVID RAMIREZ  
CLUB REFORMA vs MILAN FERNANDO ORTIZ DIEGO RAMIREZ  		

### Revisión de Registros Información para Arbitros y Capitanes de los Equipos

En la revisión de los Registros antes de la iniciación de los partidos podrán participar exclusivamente los Capitanes de los equipos junto con la Tripleta Arbitral. Así mismo podrán revisar los cambios en el momento en que se hagan. Durante el partido o finalizado éste no habrá verificación alguna para los Capitanes. Los Arbitros pueden hacer la verificación en cualquier momento del partido, aún cuando este haya finalizado.

Si hubiera alguna duda en relación a la identidad de algún Jugador, deberán de solicitar la Firma de dicho Jugador en el momento que presente su Registro. Esta Firma deberán de adjuntarla en los Arbitros a la Cédula Arbitral junto con el Registro utilizado para la Suplantación.

La revisión de Registros se realiza antes de iniciar los Partidos

En el caso de posible suplantación el Arbitro deberá de certificarlo en la cédula, y anexar Registro y firma del posible "Cachirul". La negativa del Jugador a firmar se calificará como "Cachirul" con la consiguiente pérdida del partido.

Recabar la Firma es importante, ya que sin esta, la Liga no puede aplicar el Default correspondiente.

Sin la Firma se pueden aplicar Sanciones en forma individual: a) dar de baja el Registro utilizado, b) Sancionar al Entrenador y Capitán del Equipo.

El 40% de los Equipos alinean "Cachirules". Exigimos a los Arbitros y solicitamos a los Capitanes hagan una buena revisión de los Registros y el reporte correspondiente.