

ATLETICO TONAYA



LIGA ESPAÑOLA

FUNDADA EN 1953 MÉXICO

DE FÚTBOL AMATEUR

Boletín 20
15 de junio de 2021

PALMAS



VENTA BALONES. Información en las oficinas de la Liga



Con 3 capas \$250



Con 3 capas \$250



Con 2 capas \$160

TEMPORADA 2021

En partidos de competencia oficial, Torneo de Liga o Torneo de Copa, los Jugadores y Cuerpos Técnicos deberán de presentar el Registro Oficial Vigente extendido por la Liga. En caso de no hacerlo así, el Equipo perderá su partido por Default.

No es válido presentar Copia Fotostática del Registro, Credencial de Elector o cualquier otra credencial de identificación. Se aplica Default. La Hoja de Alineación reglamentariamente no es válida para identificar Jugadores.

Los Arbitros tienen la indicación de llevar el partido, de todas formas, y reportar en incidentes lo ocurrido.

VALENCIA FC



PREMIER FC

TORNEO DE LIGA "APERTURA 2021"

Grupo Covadonga

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

Jornada 12

Pumas	3 - 1	Roma
Real Casablanca	0 - 2	BV Creanavi
Tecnicolor	0 - 2	Galaxy FC
Uxmal	3 - 2	FC 11 Oriente
Comando Tigres	1 - 12	Leones Tepepan
Ceffut	0 - 2	San Sebastián
Poli San Francisco	3 - 2	Suecia
Sangre Azul	3 - 5	U de Neza

Covadonga	PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1 Poli San Francisco	22	11	11	0	0	43	11	32
2 Suecia	22	12	11	0	1	46	23	23
3 Uxmal	18	12	8	2	2	34	16	18
4 Leones Tepepan	17	11	8	1	2	45	22	23
5 Galaxy FC	16	12	8	0	4	39	16	23
6 Roma	14	12	6	2	4	36	22	14
7 BV Creanavi	13	12	6	1	5	46	36	10
8 Tecnicolor	13	12	6	1	5	35	29	6
9 San Sebastián	12	11	6	0	5	24	19	5
10 Pumas	12	12	6	0	6	20	34	-14
11 FC 11 Oriente	9	12	4	1	7	38	31	7
12 U de Neza	6	12	1	4	7	22	34	-12
13 Sangre Azul	6	12	3	0	9	18	46	-28
14 Comando Tigres	3	11	1	1	9	13	51	-38
15 Ceffut	3	12	1	1	10	9	53	-44
16 Real Casablanca	2	12	1	0	11	12	37	-25

PROXIMOS PARTIDOS GRUPOS COVADONGA, COMPOSTELA Y AJUSCO

Fecha	Campo	N	Hora	Equipo	vs	Equipo
19-jun	Baeza, Texcoco	1	10:00	San Sebastián	vs	Leones Tepepan
20-jun	Baeza, Texcoco	1	10:00	BV Creanavi	vs	Roma
20-jun	Nou Camp	2	10:00	Galaxy FC	vs	Cuba
20-jun	Ajusco SF	1	10:00	FC 11 Oriente	vs	Tecnicolor
20-jun	Baeza, Texcoco	2	08:00	Leones Tepepan	vs	Uxmal
20-jun	Unipol CDMX		10:00	San Sebastián	vs	Comando Tigres
				Suecia	vs	Ceffut
20-jun	Baeza, Texcoco	1	08:00	U de Neza	vs	Poli San Francisco
20-jun	Unipol CDMX		12:00	Sangre Azul	vs	Pumas
20-jun	Los Sauces	2	08:00	Cosmos FC	vs	Castilla FC
20-jun	Nou Camp	2	12:00	Premier FC	vs	Manchester
20-jun	Nou Camp	1	12:00	Valencia FC	vs	Blaugrana FC
20-jun	Nou Camp	1	08:00	Cariocas	vs	Leones Negros FC
20-jun	Baeza, Texcoco	2	10:00	Xave Sport Valladolid	vs	Racing
20-jun	Los Sauces	2	10:00	Marsella	vs	Cuauhtémoc FC
20-jun	Nou Camp	1	10:00	Atlético Unión	vs	Atlético Milán
20-jun	Nou Camp	2	08:00	Cosmos Azcapotzalco	vs	Tony Torpedo
				Apocalipsis	vs	Galácticos
20-jun	Ajusco Y - LEF	2	10:00	CD Morelia	vs	Rogue One
20-jun	Ajusco Y - LEF	2	08:00	Palmas	vs	Galácticos
20-jun	Ajusco SF	4	10:00	Milán	vs	Club Atlético 87
				Libertad AM	vs	Unión FC
20-jun	Ajusco SF	3	08:00	Juventus FC	vs	Bayern Munich
00-ene			00:00	Real Halcones	vs	Wolverhampton
20-jun	Ajusco SF	4	08:00	Real Sporting	vs	FC Omtare
20-jun	Ajusco SF	3	10:00	Libertad AM	vs	Real Halcones
20-jun	Ajusco SF	1	08:00	Ceffut	vs	Unión FC
20-jun	Ajusco Y - LEF	2	12:00	Apocalipsis	vs	Atlético Tonaya
20-jun	Los Sauces	2	12:00	Dragones FC	vs	FES Aragón

REGLAMENTACION DE PARTIDOS PENDIENTES

- Los Permisos deberán de solicitarse por escrito con 11 días de anticipación, como mínimo, a la fecha en la que está programado el juego. Art. 3-A.
- El equipo que requiera de un Permiso deberá de hacer el pago del partido al momento de solicitarlo. Si no hay pago, no se tramita el permiso.
- Faltando 4 Jornadas para la finalización del Torneo de Liga, no habrá Permisos.
- Todo partido aplazado o suspendido deberá jugarse dentro de los 30 días siguientes a la fecha de aplazamiento o suspensión, bien sea por acuerdo de los contendientes o por orden de la Directiva. Art. 68.
- Si algún Partido Pendiente no pudiera jugarse por causa imputable a algún equipo, se aplicará el Default correspondiente.
- Si a un Equipo no se le autoriza el Permiso y decide no jugar en esa fecha, cubrirá el 50% del costo del Partido. Al Equipo rival se le darán los puntos en disputa y se le programará partido Amistoso.
- Faltando 2 Jornadas para la finalización del Torneo, no se programarán pendientes.

Al Equipo Mal Uniformado, se le aplicará una multa de \$100 y sanción de 1 Partido al Capitán del Equipo. Es criterio arbitral permitir la participación en los partidos de Jugadores mal uniformados. Todos los jugadores deben de portar número.

RECOMENDACIONES PARA LOS ARBITROS

- La Tolerancia de 15' no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj empieza a correr **a partir de que finaliza la Tolerancia**. El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral.
- En partidos oficiales, ningún jugador o elemento de Cuerpo Técnico, puede participar sin el Registro Vigente. No hay Permisos.
- Invitar a los Capitanes a participar en la revisión de Registros.
- En el caso de suplantación, recabar la Firma del Jugador y anexar el Registro utilizado, así como el del Capitán y Entrenador. El "cachirul" puede jugar.
- Identificar a los elementos de Cuerpo Técnico.
- Amonestar al Capitán si en las bancas o bandas hay gente sin Registro
- Los expulsados no pueden estar en la banca.
- Los Capitanes deben de firmar la cédula antes de iniciar el partido, sin importar que esté o no cubierta.
- Reportar los anotadores de goles por N° de playera y minuto.
- Reportar el comportamiento de las Porras
- Reportar si el equipo está bien uniformado.
- Reportar si el equipo presentó 2 balones en condiciones reglamentarias.
- Reportar si entra al terreno de juego alguien sin autorización del Arbitro.

CAUSAS POR LAS QUE SE PUEDE SANCIONAR A LOS CAPITANES DE LOS EQUIPOS

Con 10 Partidos:

- Cuando los Registros de Jugadores Amonestados o Expulsados hayan sido regresados por los Arbitros a los Equipos en forma indebida, se sancionará al Capitán del equipo.
- Cuando el Equipo haya incurrido en cualquier acto de corrupción con los Arbitros, se le aplicará al Capitán del Equipo la sanción correspondiente.
- Cuando los Jugadores Suplentes o la Porra invada el terreno de juego y sea motivo de suspensión del partido o agredan a cualquier jugador que esté participando.

Con 1 Partido:

- No Firmar la Cédula al finalizar el Partido.
- No colaborar con el Arbitro.
- No Alinear o no presentar Registros de Cuerpo Técnico.
- Tener en las bancas o bandas personas sin Registro Vigente.
- Por permanecer en las bancas o bandas los Jugadores o Cuerpos Técnicos que hayan sido expulsados.
- Cuando un Equipo venga reportado por mal comportamiento de la Porra.
- Cuando un equipo venga reportado por Suplantación de Jugadores, sin importar cuando se detecte. El intento de Suplantación tiene la misma sanción.
- Cuando algún integrante del equipo se acerque a los Arbitros para hacer reclamaciones u observaciones en el descanso o a la finalización de los partidos.
 - No Presentar Hoja de Alineación Oficial, actualizada, clara y legible.
 - No enviar la Hoja de Reporte Arbitral, a mas tardar el lunes.



CÉDULA ARBITRAL

FIRMAS DE LOS CAPITANES

La Firma del Capitán al finalizar el partido es para constancia de Resultado, no es aceptación del reporte. Los Árbitros harán el llenado de Cédula posteriormente.

Los Equipos pueden conocer el Reporte Arbitral en la Cédula los lunes y en caso de alguna duda o inconformidad, la pueden manifestar por escrito a la Liga.

Así mismo los Capitanes deben de revisar y contar los Registros que reciben al firmar la Cédula.

La Firma de conformidad con la alineación presentada por el equipo contrario la deben de hacer los Capitanes en la Hoja de Alineación del equipo rival antes de iniciar el partido. Finalizado el partido los Equipos no podrán realizar protestas. Los Arbitros tienen la obligación de hacer los reportes correspondientes, independiente de las Firmas de los Capitanes.

REGLAMENTACION ADMINISTRATIVA

- La Cuota del Partido deberá de estar cubierta en su totalidad antes del día en el que se juegue el partido. Se aplica Default a los equipos que no cubran la cuota de Partido en forma completa.
- Los Registros de Jugadores y Cuerpo Técnico que no estén pagados causarán Baja. En el caso de que el Equipo quiera darlo de alta nuevamente, tendrá que cubrir un 50% mas del importe del Registro.
- Los Equipos que quieran liberar a un Jugador Sancionado deberán de cubrir el importe correspondiente de la sanción. En el caso de no hacerlo en el plazo convenido, se le duplicará al Jugador la Sanción que tenía y de todas formas el equipo tendrá que hacer el pago correspondiente.
- Los Equipos que no hayan cubierto la Inscripción no clasificarán a las Liguillas.

TORNEO DE LIGA "APERTURA 2021"

Grupos Compostela A y B

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

Jornada 12

Tony Torpedo	8 - 2	Castilla FC
Manchester	1 - 2	Cosmos FC
Blaugrana FC	1 - 3	Premier FC
Leones Negros FC	1 - 2	Valencia FC
Racing	3 - 5	Cariocas
Cauhtémoc FC	2 - 0	Xave Sport Valladolid
Atlético Milán	1 - 5	Marsella
Cosmos Azcapotzalco	2 - 4	Atlético Unión
FC Omtare	5 - 2	Galácticos
Rogue One	1 - 5	Apocalipsis
Guadalajara	0 - 2	CD Morelia
Club Atlético 87	1 - 0	Palmas
Unión FC	0 - 2	Milán
Bayern Munich	2 - 0	Libertad AM
Wolverhampton	0 - 2	Juventus FC
Real Sporting	1 - 4	Real Halcones

Compostela A		PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1	Atlético Unión	19	12	8	3	1	44	20	24
2	Blaugrana FC	17	12	8	1	3	39	24	15
3	Cosmos Azcapotzalco	16	12	7	2	3	37	26	11
4	Manchester	16	12	7	2	3	22	17	5
5	Valencia FC	15	12	6	3	3	35	26	9
6	Tony Torpedo	15	12	7	1	4	45	39	6
7	Premier FC	14	12	5	4	3	29	27	2
8	Cauhtémoc FC	13	12	6	3	3	35	25	10
9	Marsella	12	12	5	2	5	32	28	4
10	Leones Negros FC	10	12	3	4	5	25	24	1
11	Cariocas	10	11	4	2	5	24	28	-4
12	Atlético Milán	9	12	3	3	6	19	26	-7
13	Cosmos FC	9	11	2	5	4	26	35	-9
14	Castilla FC	7	12	2	3	7	19	39	-20
15	Racing	4	12	0	4	8	21	50	-29
16	Xave Sport Valladolid	2	12	1	0	11	17	35	-18

Compostela B		PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1	CD Morelia	19	12	7	5	0	31	11	20
2	Club Atlético 87	19	12	9	1	2	27	8	19
3	Milán	18	12	8	2	2	27	10	17
4	Real Halcones	17	12	7	3	2	38	17	21
5	Apocalipsis	17	12	8	1	3	29	14	15
6	Bayern Munich	16	12	7	2	3	36	20	16
7	Juventus FC	15	12	7	1	4	32	22	10
8	Libertad AM	15	12	7	1	4	15	12	3
9	FC Omtare	13	12	5	3	4	17	17	0
10	Real Sporting	9	12	4	1	7	17	26	-9
11	Galácticos	9	12	3	3	6	28	46	-18
12	Palmas	7	12	1	5	6	14	27	-13
13	Rogue One	6	11	2	2	7	13	23	-10
14	Guadalajara	4	11	2	0	9	8	36	-28
15	Unión FC	3	12	1	1	10	17	32	-15
16	Wolverhampton	3	12	1	1	10	11	39	-28

Comunicado del Colegio de Arbitros: De conformidad con la Regla N° 4 del reglamento de Fútbol, que prohíbe portar cualquier tipo de joyas, hacemos de su conocimiento que no podrán utilizar pulseras de cualquier tipo, anillos, aretes, piercing u otra joya que pueda causar daño a sí mismo o a un adversario. Lo anterior con la finalidad de hacer cumplir la Regla citada, así como salvaguardar la integridad física de todos los jugadores.

Las Porras y Acompañantes son exclusivamente responsabilidad de los Equipos
Los Jugadores que durante o al finalizar el partido, discutan, riñan o intenten pelear con integrantes del Equipo Rival, se les sancionará con 3 Partidos y la reincidencia con 6. Así mismo se sancionará al Capitán del Equipo con 1 Partido de Suspensión.

Si algún integrante de la Banca o Porra de los Equipos, con su actitud provoca la expulsión de algún jugador del Equipo rival, el Árbitro deberá de expulsar sin previo aviso al Capitán del Equipo.



Capitán Tecnicolor



Capitán Sangre Azul

NOTA IMPORTANTE

En los descansos y a la finalización de los partidos, solamente se podrá acercarse a los Arbitros, el Capitán del Equipo, quién firmará la cédula arbitral cuando el partido haya finalizado y recogerá los registros que el Árbitro le entregue. No está permitido que se acerquen a éstos, Directivos, Porristas o Cuerpos Técnicos de los Equipos. Si en la cédula arbitral viene reportado que algún integrante del equipo, excepto el Capitán, se acercó a la Tripleta Arbitral para hacer observaciones o reclamaciones, se sancionará al Capitán del Equipo con 1 partido.

Si a consecuencia de esta actitud hay agresiones verbales o físicas se sancionará de la forma siguiente:

- Si el reportado está registrado se le aplicará la sanción que corresponda de acuerdo al Reglamento de Liga Española de Fútbol y además 1 partido de sanción al Capitán.
- Si el reportado no está registrado la sanción que le correspondería a esta persona se le aplicará al Capitán del Equipo, si hay agresión al Árbitro 1 año y Default y si es a un rival la que marque el Reglamento.

SANCIONES POR SUPLANTACION

Al Entrenador con 2 Partidos y al Capitán del equipo con 1, y el Registro utilizado para la suplantación será cancelado. Esto es independiente del posible Default.

PARTIDOS:

Los Equipos deberán de cubrir como mínimo el 50% del pago de su partido, antes del jueves a las 14 horas. El otro 50% deberá de estar cubierto antes del partido.

Si el Equipo no realiza el pago en el plazo solicitado:

- El Equipo no será programado y perderá su Partido correspondiente por Default.
- Al Equipo rival se le programará un Amistoso y ganará los puntos en disputa, siempre y cuando haya hecho el pago de su partido. Si no quiere jugar Amistoso, puede descansar, el pago es el mismo.
- Si el Equipo hace el pago posterior al plazo fijado, se le podrá programar Partido Amistoso contra un Equipo distinto.
- En el caso de que un Equipo no sea programado se le hará un Cargo Administrativo de \$450 pesos.

SANCIONES:

Los Equipos podrán solicitar la liberación de algún Jugador cuando tenga 1 partido de Sanción. El pago de la Sanción se hará en forma anticipada.

Si el Jugador tiene mas de 1 partido de sanción no se podrá liberar. Pueden solicitar a la Comisión Disciplinaria por escrito la reducción y si esta procede se le podrá autorizar.

Los Jugadores que durante o al finalizar el partido, discutan, riñan o intenten pelear con integrantes del Equipo Rival, se les sancionará con 3 Partidos y la reincidencia con 6. Así mismo se sancionará al Capitán del Equipo con 1 Partido de Suspensión.

EN RELACION A LOS PARTIDOS, OBLIGACIONES DE LOS EQUIPOS:

- Presentarse en el terreno de juego debidamente uniformados a la hora en la que está programado el partido
- Entregar la Hoja de Alineación actualizada debidamente cubierta.
- Los Jugadores se deben de identificar con el Registro vigente. El Registro es el único medio válido de identificación en los partidos.
- Los elementos de Cuerpo Técnico se deben de identificar en forma personal y anotarse en la Hoja de Alineación.
- Presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias.
- En las Bancas o Bandas solamente podrán permanecer Jugadores Suplentes uniformados y Cuerpos Técnicos registrados.
- Los Jugadores o Cuerpos Técnicos que estén sancionados y los expulsados no pueden estar en la Bancas o Bandas.
- Para realizar Cambios deben de llenar la papeleta correspondiente y presentar el Registro. Si se trata de reingreso solamente llenarán la papeleta de Cambio.
- Los Capitanes tienen la obligación de atender las indicaciones de los Arbitros.
- El Capitán debe de firmar la Cédula y recoger Registros al finalizar el partido.

JUGADORES SANCIONADOS

- Los Jugadores Sancionados que participen en un partido, se les duplicará la Sanción y al Equipo se le aplicará Default. Se tomará en cuenta: a) el reporte en la Cédula Arbitral y Hojas de Alineación b) el informe de Visoría c) las protestas que pudieran realizar los equipos.
- Pueden solicitar la liberación del Jugador Sancionado en el transcurso de la semana. El sábado a las 14 horas es el plazo límite para hacer esta solicitud.
- En el campo los Directivos y Visores de la Liga no tienen autoridad para liberar a los Jugadores Sancionados.
- Es importante que presenten Hojas de Alineación actualizadas, ya que en ellas aparecen los Jugadores Sancionados de ambos Equipos.

TOLERANCIA TIEMPOS DE JUEGO DESCANSO

- 1º) Los Equipos deberán de estar debidamente uniformados y dentro del terreno de juego a la hora en que está programado el partido.
- 2º) Tolerancia de 15 minutos para que empiece a correr el Reloj del Arbitro. Esta no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj del Arbitro empieza a correr a partir de que finaliza la Tolerancia. El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral, inclusive pudieran no darlo.
- 3º) **Los Equipos podrán negarse a jugar el partido si transcurridos 15 minutos de la hora en la que está programado el partido, su rival no llega o no está con el mínimo de 7 Jugadores dentro del campo que es lo que se requiere para poder iniciar un partido.**
- 4º) Siempre que haya la disposición por parte de los Equipos de jugar el Partido, los Arbitros tendrán la obligación de llevarlo a efecto, sin importar el retraso que haya, descontando del Primer Tiempo lo que se haya perdido en la espera. El 2º Tiempo siempre será de 45. En el caso de que se juegue el partido, éste será oficial.

PARTIDOS AMISTOSOS JUGADOS EL 13 JUNIO

Ceffut 3 - 2 Juventus FC San Sebastián 0 - 4 CD Morelia
 Xave Sport Valladolid 1 - 1 Fes Aragón Club León 0 - 4 BV Creanavi
 Milán 5 - 2 Atlético Tonaya K-Guamos 4 - 4 Unión FC
 Dragones FC 1 - 10 Cuauhtémoc FC



Capitán Premier FC



Capitán Marsella

AVISO IMPORTANTE

Los Jugadores Suplentes y Cuerpo Técnico de cualquier equipo que entren al terreno de juego a "separar" y **no logren su objetivo** serán sancionados, si el partido es suspendido se tomará como invasión de cancha, con la consiguiente pérdida del partido por default. Recuerden que el Reglamento de Liga Española dice "nadie puede ingresar al terreno de juego sin permiso del árbitro".
 Las bancas, porristas, acompañantes etc. bajo ninguna circunstancia pueden ingresar al terreno de juego. Se responsabilizará al equipo o equipos cuyos acompañantes ingresen al terreno de juego y se sancionará tanto al equipo como al capitán del mismo.

Sistema de Puntuación para el Torneo de Liga

Partido Ganado 2 Puntos, Partido Empatado 1 Punto y Partido perdido 0 Puntos. Los Equipos que no tengan su partido pagado antes de la fecha de juego, no se le aplicarán puntos.

TORNEO DE LIGA "APERTURA 2021" Bases de Competencia

Covadonga		Compostela A		Compostela B	
1	Ceffut	1	Cuauhtémoc FC	1	Bayern Munich
2	Poli San Francisco	2	Atlético Milán	2	Wolverhampton
3	Comando Tigres	3	Racing	3	Unión FC
4	Sangre Azul	4	Cosmos Azcapotzalco	4	Real Sporting
5	Uxmal	5	Leones Negros FC	5	Club Atlético 87
6	U de Neza	6	Atlético Unión	6	Real Halcones
7	Tecnicolor	7	Blaugrana FC	7	Guadalajara
8	Suecia	8	Marsella	8	Juventus FC
9	Real Casablanca	9	Manchester	9	Rogue One
10	San Sebastián	10	Xave Sport Valladolid	10	Libertad AM
11	Roma	11	Castilla FC	11	Galácticos
12	Leones Tepepan	12	Cariocas	12	Milán
13	BV Creanavi	13	Cosmos FC	13	Apocalipsis
14	FC 11 Oriente	14	Valencia FC	14	Palmas
15	Galaxy FC	15	Premier FC	15	CD Morelia
16	Pumas	16	Tony Torpedo	16	FC Omtare

Bases de Competencia

Grupo Covadonga jugará 13 Jornadas y Grupos Compostela jugarán 15 Jornadas
Grupo Covadonga: Clasificarán a Cuartos de Final los 8 equipos mejor clasificados, enfrentándose de la siguiente forma: 1º vs 8º 4º vs 5º 2º vs 7º y 3º vs 6º
 En Semifinales: Ganador de 1º vs 8º vs Ganador de 4º vs 5º y
 Ganador de 2º vs 7º vs Ganador de 3º vs 6º
 Vencedores jugarán la Final
Grupos Compostela A y B: Clasificarán a Cuartos de Final los 4 primeros de cada Grupo, enfrentándose de la siguiente forma:
 1º Grupo A vs 4º Grupo B (vs) 2º Grupo B vs 3º Grupo A
 1º Grupo B vs 4º Grupo A (vs) 2º Grupo A vs 3º Grupo B

Los equipos que no clasifiquen jugarán el Torneo de Verano

Calendario Grupos Covadonga y Compostela									
Jornada 1		Jornada 2		Jornada 3		Jornada 4		Jornada 5	
21-mar		28-mar		11-abr		18-abr		25-abr	
1 vs 2	16 vs 1	3 vs 1	16 vs 3	5 vs 3					
3 vs 4	2 vs 3	5 vs 2	1 vs 5	7 vs 1					
5 vs 6	4 vs 5	7 vs 4	2 vs 7	9 vs 2					
7 vs 8	6 vs 7	9 vs 6	4 vs 9	11 vs 4					
9 vs 10	8 vs 9	11 vs 8	6 vs 11	13 vs 6					
11 vs 12	10 vs 11	13 vs 10	8 vs 13	15 vs 8					
13 vs 14	12 vs 13	15 vs 12	10 vs 15	14 vs 10					
15 vs 16	14 vs 15	14 vs 16	12 vs 14	12 vs 16					
Jornada 6		Jornada 7		Jornada 8		Jornada 9		Jornada 10	
02-may		09-may		16-may		23-may		30-may	
16 vs 5	7 vs 5	16 vs 7	9 vs 7	16 vs 9					
3 vs 7	9 vs 3	5 vs 9	11 vs 5	7 vs 11					
1 vs 9	11 vs 1	3 vs 11	13 vs 3	5 vs 13					
2 vs 11	13 vs 2	1 vs 13	15 vs 1	3 vs 15					
4 vs 13	15 vs 4	2 vs 15	14 vs 2	1 vs 14					
6 vs 15	14 vs 6	4 vs 14	12 vs 4	2 vs 12					
8 vs 14	12 vs 8	6 vs 12	10 vs 6	4 vs 10					
10 vs 12	10 vs 16	8 vs 10	8 vs 16	6 vs 8					
Jornada 11		Jornada 12		Jornada 13		Jornada 14		Jornada 15	
06-jun		13-jun		20-jun		27-jun		04-jul	
11 vs 9	16 vs 11	13 vs 11	16 vs 13	15 vs 13					
13 vs 7	9 vs 13	15 vs 9	11 vs 15	14 vs 11					
15 vs 5	7 vs 15	14 vs 7	9 vs 14	12 vs 9					
14 vs 3	5 vs 14	12 vs 5	7 vs 12	10 vs 7					
12 vs 1	3 vs 12	10 vs 3	5 vs 10	8 vs 5					
10 vs 2	1 vs 10	8 vs 1	3 vs 8	6 vs 3					
8 vs 4	2 vs 8	6 vs 2	1 vs 6	4 vs 1					
6 vs 16	4 vs 6	4 vs 16	2 vs 4	2 vs 16					

Mejores Jugadores de la Semana

Los Arbitros eligen los mejores jugadores de cada partido

BLAUGRANA vs PREMIER FC		LEONES NEGROS FC vs VALENCIA FC		ATLETICO MILAN vs MARSELLA	
GERARDO GARCIA	HUGO CASTRO	E. CONSTANTINO	AARON TAPIA	FERNANDO L.	JORGE AREVALO
					
RACING vs CARIOCAS		COSMOS AZCAPOTZALCO vs AT UNION		TECNICOLOR vs GALAXY FC	
MIGUEL CHICHARO	PAVEL ALVARADO	ALEJANDRO G.	ROGER SANCHEZ	EMMANUEL OLGUIN	DANIEL GARCIA
					
COMANDO TIGRES vs LEONES TEPEPAN		SANGRE AZUL vs U DE NEZA		ROGUE ONE vs APOCALIPSIS	
ANTONIO VAZQUEZ	ADMIN RODRIGUEZ	JESUS VALDEZ	RAUL VILLALBA	ALEJANDRO U.	ERIK ARELLANO
					
CEFFUT vs JUVENTUS FC		K-GUAMOS vs UNION FC		ATLETICO TONAYA vs MILAN	
ALVARO J.	ERIK RESENDIZ	PAUL MEDEL	VICTOR LOPEZ	ANGEL ESPIRITU	JULIO RUELAS
					
PUMAS vs ROMA		REAL SPORTING vs REAL HALCONES		CLUB ATLETICO 87 vs PALMAS	
BRAYAN BARRON	ALAIN MARTINEZ	RODRIGO O.	EDUARDO GALICIA	DIEGO LOPEZ	HUGO VAZQUEZ
					
FC OMTARE vs GALACTICOS		BAYERN MUNICH vs LIBERTAD AM		TONY TORPEDO vs CASTILLA FC	
R. PEDROZA	YHOAN ORTEGA	BRANDON J.	LUIS MARTINEZ	S. MACNAMARA	SINHUE RAMIREZ
					
DRAGONES FC vs CUAUHTEMOC FC		MANCHESTER vs COSMOS FC		UXMAL vs FC 11 ORIENTE	
FELIPE OROZCO	R. GALICIA	R. DELGADO	CARLOS MARTINEZ	CARLOS HUERTA	INTI SACBE LOPEZ
					

Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias

AGRESION A CUALQUIER INTEGRANTE DEL CUERPO ARBITRAL

a) En relación al agresor o agresores:



- 1° Se levantará una denuncia de tipo penal por parte de los árbitros, que se anexará a la cédula. La Liga proporcionará los datos que sean solicitados para la identificación del Agresor.
- 2° El Agresor estará obligado a cubrir los gastos médicos que se hayan derivado de la agresión.
- 3° Se aplicará 1 año de suspensión al agresor

b) En relación al Equipo:

1° **Pérdida del partido por Default**

2° Se responsabilizará al Equipo de cubrir los gastos médicos en el caso de que el agresor o agresores no lo hagan.

Equipos que cuentan con Horario

Poli San Francisco Baeza 10:00	U de Neza 08:00	Cosmos FC Sauces 8:00	Ceffut Ajusco 8:00	Rogue One Ajusco 10:00	
Real Sporting Ajusco 10:00	Juventus FC Ajusco 08:00	Atlético Unión Nou Camp 1 10:00	Cosmos Azcapotzalco Nou Camp 2 8:00		
Atlético Milán Nou Camp 1 08:00	Comando Tigres Unipol 10:00	Sangre Azul Unipol 12:00			



UNIFORMES

Los Equipos deben de registrar 2 Uniformes, Titular y Suplente, éstos se publicarán en la página de la Liga: www.ligaesp.com.

En el caso de confusión de colores la obligación de cambio es del equipo visitante, siempre y cuando el equipo Local juegue con su uniforme titular.

En el caso de que el partido no se pudiera jugar por motivo de uniformes, el equipo responsable de esta situación perderá el partido por Default.

La sanción por estar mal uniformado es administrativa, \$100.



CASTILLA FC



MARSELLA

TOLERANCIA

TIEMPOS DE JUEGO

DESCANSO

- 1º) Los Equipos deberán de estar debidamente uniformados y dentro del terreno de juego a la hora en que está programado el partido.
- 2º) Tolerancia de 15 minutos para que empiece a correr el Reloj del Arbitro.
- 3º) La Tolerancia de 15 minutos no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj del Arbitro empieza a correr a partir de que finaliza la Tolerancia. El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral, inclusive pudieran no darlo.



- 4º) Los Equipos podrán negarse a jugar el partido si transcurridos 15 minutos de la hora en la que está programado el partido, su rival no llega o no está con el mínimo de 7 Jugadores dentro del campo que es lo que se requiere para poder iniciar un partido.
- 5º) Siempre que haya la disposición por parte de los Equipos de jugar el Partido, los Arbitros tendrán la obligación de llevarlo a efecto, sin importar el retraso que haya, descontando del Primer Tiempo lo que se haya perdido en la espera. El 2º Tiempo siempre será de 45. En el caso de que se juegue el partido, éste será oficial.

RACING



ROGUE ONE

Goleadores en la Temporada 2021 Grupos: Covadonga Compostela

ADMIN RODRIGUEZ LEONES TEPEPAN  27 Goles	GERARDO GARCIA BLAUGRANA FC  15 Goles	R. ESQUIVEL REAL HALCONES  12 Goles	EDGAR SORIANO SUECIA  12 Goles	M. HERNANDEZ ATLETICO UNION  11 Goles	URIEL BEDOLLA JUVENTUS FC  11 Goles
ROGER SANCHEZ ATLETICO UNION  10 Goles	JHERSON MARTINEZ BV CREANAVI  10 Goles	B. CORONADO CASTILLA FC  10 Goles	RICARDO GALICIA CUAUHTEMOC FC  10 Goles	JORGE AREVALO MARSELLA  10 Goles	EDWIN HOYOS BLAUGRANA  9 Goles
JOAQUIN DELGADO COSMOS AZCAPOTZALCO  9 Goles	S. MACNAMARA TONY TORPEDO  9 Goles	FERNANDO TEJEDA UXMAL  9 Goles	BRIAN PEÑA BAYERN MUNICH  8 Goles	JOSHUA MARTINEZ BV CREANAVI  8 Goles	DANIEL ROMAN BV CREANAVI  8 Goles
EDUARDO GALICIA REAL HALCONES  8 Goles	A. LOZADA SAN SEBASTIAN  8 Goles	A. GARCIA TONY TORPEDO  8 Goles	DIEGO SANCHEZ APOCALIPSIS  7 Goles	F. ACOSTA CD MORELIA  7 Goles	VICTOR AGUILAR CUAUHTEMOC FC  7 Goles
OMAR LOPEZ GALACTICOS  7 Goles	EDUARDO REYES GALAXY FC  7 Goles	JULIO RUELAS MILAN  7 Goles	ERICK TREJO ROMA  7 Goles	NOE VELASCO TECNICOLOR  7 Goles	RAUL VILLALBA U DE NEZA  7 Goles
VICTOR MENDOZA VALENCIA FC  7 Goles	ALFONSO LICONA XAVE S VALLADOLID  7 Goles				

Mejores Jugadores de la Semana Los Arbitros eligen los mejores jugadores de cada partido

POLI SAN FRANCISCO vs SUECIA IRVING URBAN F. GONZALEZ  		CLUB LEON vs BV CREANAVI F. VERGARA OLIVER V.  		SAN SEBASTIAN vs CD MORELIA HECTOR REYES YAHIR MONTES  	
XAVE S VALLADOLID vs FES ARAGON ALFONSO LICONA ESTEBAN B.  					

SANCIONES POR SUPLANTACION

Al Entrenador con 2 Partidos y al Capitán del equipo con 1, y el Registro utilizado para la suplantación será cancelado. Esto es independiente del posible Default.

HOJAS DE ALINEACION, REGISTROS Y SANCIONES

- Los Jugadores deben de presentar el Registro vigente en forma física a los Arbitros. Si no cuentan con el Registro en forma física **reglamentariamente** el jugador no puede participar. Es responsabilidad del Equipo si decide alinearlo.
- Los Equipos deben de presentar en sus partidos la Hoja de Alineación actualizada. Todos los equipos pueden hacer movimientos de Altas y Bajas hasta el sábado a las 14 horas; el mismo procedimiento es para las sanciones, los equipos pueden solicitar la liberación de algún jugador castigado cuando éste tenga 1 partido de sanción.
- Los Registros y las Hojas de Alineación son responsabilidad exclusivamente de los Equipos, pueden recogerlos en las oficinas de la Liga en horario de 11 a 20 horas, igualmente la Hoja de Alineación, la pueden imprimir directamente de la página de la Liga.

Revisión de Registros Información para Arbitros y Capitanes de los Equipos

En la revisión de los Registros antes de la iniciación de los partidos podrán participar exclusivamente los Capitanes de los equipos junto con la Tripleta Arbitral. Así mismo podrán revisar los cambios en el momento en que se hagan. Durante el partido o finalizado éste no habrá verificación alguna para los Capitanes. Los Arbitros pueden hacer la verificación en cualquier momento del partido, aún cuando este haya finalizado.

Si hubiera alguna duda en relación a la identidad de algún Jugador, deberán de solicitar la Firma de dicho Jugador en el momento que presente su Registro. Esta Firma deberán de adjuntarla los Arbitros a la Cédula Arbitral junto con el Registro utilizado para la Suplantación.

La revisión de Registros se realiza antes de iniciar los Partidos
En el caso de posible suplantación el Arbitro deberá de certificarlo en la cédula, y anexar Registro y firma del posible "Cachirul". La negativa del Jugador a firmar se calificará como "Cachirul" con la consiguiente pérdida del partido.

Recabar la Firma es importante, ya que sin esta, la Liga no puede aplicar el Default correspondiente.

Sin la Firma se pueden aplicar Sanciones en forma individual: a) dar de baja el Registro utilizado, b) Sancionar al Entrenador y Capitán del Equipo.