



LIGA ESPAÑOLA FUNDADA EN 1953 MÉXICO DE FÚTBOL AMATEUR



Delegado del Suecia con Arbitros Colegio México Azteca



Visite la página de Internet de la Liga: www.ligaes.com

- Resultados y Clasificaciones
- Programaciones de Partidos
- Jugadores Sancionados
- Fotografías de los Equipos
- Goleadores con Fotografías.
- Mejores Jugadores de la Jornada.
- Boletín Semanal
- Historia de la Liga
- Album de Profesionales
- Fotos del Recuerdo
- Fotografías de Premiaciones
- Planos de los Campos
- Uniformes de los Equipos
- Jugadores que buscan Equipo

y otras páginas de interés

VENTA BALONES. Información en las oficinas de la Liga



Con 3 capas \$250



Con 3 capas \$250



Con 2 capas \$160



APOCALIPSIS



RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

Jornada 14

Pumas	1 - 1	BV Creanavi
Roma	2 - 2	Galaxy FC
Real Casablanca	0 - 2	FC 11 Oriente
Tecnicolor	0 - 3	Leones Tepepan
Uxmal	3 - 1	San Sebastián
Comando Tigres	1 - 17	Suecia
Ceffut	0 - 2	U de Neza
Poli San Francisco	2 - 0	Sangre Azul

Covadonga	PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1 Poli San Francisco	28	14	14	0	0	51	11	40
2 Suecia	26	14	13	0	1	65	24	41
3 Uxmal	22	14	10	2	2	39	18	21
4 Leones Tepepan	21	14	10	1	3	51	24	27
5 Galaxy FC	19	14	9	1	4	43	18	25
6 BV Creanavi	16	14	7	2	5	49	38	11
7 Roma	15	14	6	3	5	39	26	13
8 Pumas	15	14	7	1	6	28	38	-10
9 San Sebastián	14	14	7	0	7	30	26	4
10 Tecnicolor	14	14	6	2	6	38	35	3
11 FC 11 Oriente	12	14	5	2	7	43	34	9
12 U de Neza	8	14	2	4	8	24	38	-14
13 Sangre Azul	6	14	3	0	11	21	55	-34
14 Ceffut	3	14	1	1	12	9	57	-48
15 Comando Tigres	3	14	1	1	12	16	75	-59
16 Real Casablanca	2	14	1	0	13	12	41	-29

Fecha	Campo	N	Hora	Equipo	vs	Equipo
04-jul	Ajusco SF	4	10:00	Galaxy FC	vs	BV Creanavi
04-jul	Ajusco Y - LEF	4	08:00	FC 11 Oriente	vs	Roma
04-jul	Baeza, Texcoco	2	08:00	Leones Tepepan	vs	Real Casablanca
04-jul	Baeza, Texcoco	1	08:00	San Sebastián	vs	Tecnicolor
04-jul	Unipol CDMX		10:00	Suecia	vs	Uxmal
04-jul	Unipol CDMX		12:00	U de Neza	vs	Comando Tigres
04-jul	Baeza, Texcoco	1	10:00	Sangre Azul	vs	Merced Gómez
04-jul	Baeza, Texcoco	1	10:00	Poli San Francisco	vs	Pumas
04-jul	Los Sauces	2	08:00	Premier FC	vs	Cosmos FC
04-jul	Los Sauces	2	12:00	Valencia FC	vs	Castilla FC
04-jul	Ajusco Y - LEF	4	12:00	Cariocas	vs	Manchester
04-jul	Baeza, Texcoco	2	12:00	Xave Sport Valladolid	vs	Blaugrana FC
04-jul	Los Sauces	2	10:00	Marsella	vs	Leones Negros FC
04-jul	Baeza, Texcoco	1	12:00	Atlético Unión	vs	Racing
04-jul	Ajusco SF	4	08:00	Cosmos Azcapotzalco	vs	Cuauhtémoc FC
04-jul	Ajusco Y - LEF	2	12:00	Atlético Milán	vs	Tony Torpedo
04-jul	Ajusco SF	3	10:00	CD Morelia	vs	Apocalipsis
04-jul	Ajusco SF	1	10:00	Atlético Tonaya	vs	Palmas
04-jul	Ajusco SF	1	10:00	Milán	vs	FES Aragón
04-jul	Ajusco Y - LEF	2	10:00	CD la Fama	vs	Libertad AM
04-jul	Ajusco SF	1	08:00	Juventus FC	vs	Club Atlético 87
04-jul	Ajusco Y - LEF	4	10:00	Real Halcones	vs	Unión FC
04-jul	Ajusco Y - LEF	2	08:00	Real Sporting	vs	Bayern Munich
04-jul	Ajusco SF	3	08:00	K-Guamos	vs	Galácticos
04-jul	Baeza, Texcoco	2	10:00	Bayern Munich	vs	Real Halcones
04-jul	Los Sauces	2	14:00	Real Sporting	vs	Unión FC
04-jul	Baeza, Texcoco	2	10:00	Club León	vs	FC Omtare
04-jul	Los Sauces	2	14:00	Dragones FC	vs	Chivas MXB

REGLAMENTACION DE PARTIDOS PENDIENTES

- Los Permisos deberán de solicitarse por escrito con 11 días de anticipación, como mínimo, a la fecha en la que está programado el juego. Art. 3-A.
- El equipo que requiera de un Permiso deberá de hacer el pago del partido al momento de solicitarlo. Si no hay pago, no se tramita el permiso.
- Faltando 4 Jornadas para la finalización del Torneo de Liga, no habrá Permisos.
- Todo partido aplazado o suspendido deberá jugarse dentro de los 30 días siguientes a la fecha de aplazamiento o suspensión, bien sea por acuerdo de los contendientes o por orden de la Directiva. Art. 68.
- Si algún Partido Pendiente no pudiera jugarse por causa imputable a algún equipo, se aplicará el Default correspondiente.
- Si a un Equipo no se le autoriza el Permiso y decide no jugar en esa fecha, cubrirá el 50% del costo del Partido. Al Equipo rival se le darán los puntos en disputa y se le programará partido Amistoso.
- Faltando 2 Jornadas para la finalización del Torneo, no se programarán pendientes.

Al Equipo Mal Uniformado, se le aplicará una multa de \$100 y sanción de 1 Partido al Capitán del Equipo. Es criterio arbitral permitir la participación en los partidos de Jugadores mal uniformados. Todos los jugadores deben de portar número.

Visite la página de Internet de la Liga: www.ligaes.com

RECOMENDACIONES PARA LOS ARBITROS

- La Tolerancia de 15' no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj empieza a correr **a partir de que finaliza la Tolerancia**. El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral.
- En partidos oficiales, ningún jugador o elemento de Cuerpo Técnico, puede participar sin el Registro Vigente. No hay Permisos.
- Invitar a los Capitanes a participar en la revisión de Registros.
- En el caso de suplantación, recabar la Firma del Jugador y anexar el Registro utilizado, así como el del Capitán y Entrenador. El "cachirul" puede jugar.
- Identificar a los elementos de Cuerpo Técnico.
- Amonestar al Capitán si en las bancas o bandas hay gente sin Registro
- Los expulsados no pueden estar en la banca.
- Los Capitanes deben de firmar la cédula antes de iniciar el partido, sin importar que esté o no cubierta.
- Reportar los anotadores de goles por N° de playera y minuto.
- Reportar el comportamiento de las Porras
- Reportar si el equipo está bien uniformado.
- Reportar si el equipo presentó 2 balones en condiciones reglamentarias.
- Reportar si entra al terreno de juego alguien sin autorización del Arbitro.

CAUSAS POR LAS QUE SE PUEDE SANCIONAR A LOS CAPITANES DE LOS EQUIPOS

Con 10 Partidos:

- Cuando los Registros de Jugadores Amonestados o Expulsados hayan sido regresados por los Arbitros a los Equipos en forma indebida, se sancionará al Capitán del equipo.
- Cuando el Equipo haya incurrido en cualquier acto de corrupción con los Arbitros, se le aplicará al Capitán del Equipo la sanción correspondiente.
- Cuando los Jugadores Suplentes o la Porra invada el terreno de juego y sea motivo de suspensión del partido o agredan a cualquier jugador que esté participando.

Con 1 Partido:

- No Firmar la Cédula al finalizar el Partido.
- No colaborar con el Arbitro.
- No Alinear o no presentar Registros de Cuerpo Técnico.
- Tener en las bancas o bandas personas sin Registro Vigente.
- Por permanecer en las bancas o bandas los Jugadores o Cuerpos Técnicos que hayan sido expulsados.
- Cuando un Equipo venga reportado por mal comportamiento de la Porra.
- Cuando un equipo venga reportado por Suplantación de Jugadores, sin importar cuando se detecte. El intento de Suplantación tiene la misma sanción.
- Cuando algún integrante del equipo se acerque a los Arbitros para hacer reclamaciones u observaciones en el descanso o a la finalización de los partidos.
 - No Presentar Hoja de Alineación Oficial, actualizada, clara y legible.
 - No enviar la Hoja de Reporte Arbitral, a mas tardar el lunes.



CÉDULA ARBITRAL

FIRMAS DE LOS CAPITANES

La Firma del Capitán al finalizar el partido es para constancia de Resultado, no es aceptación del reporte. Los Árbitros harán el llenado de Cédula posteriormente.

Los Equipos pueden conocer el Reporte Arbitral en la Cédula los lunes y en caso de alguna duda o inconformidad, la pueden manifestar por escrito a la Liga.

Así mismo los Capitanes deben de revisar y contar los Registros que reciben al firmar la Cédula.

La Firma de conformidad con la alineación presentada por el equipo contrario la deben de hacer los Capitanes en la Hoja de Alineación del equipo rival antes de iniciar el partido. Finalizado el partido los Equipos no podrán realizar protestas. Los Arbitros tienen la obligación de hacer los reportes correspondientes, independiente de las Firmas de los Capitanes.

REGLAMENTACION ADMINISTRATIVA

- La Cuota del Partido deberá de estar cubierta en su totalidad antes del día en el que se juegue el partido. Se aplica Default a los equipos que no cubran la cuota de Partido en forma completa.
- Los Registros de Jugadores y Cuerpo Técnico que no estén pagados causarán Baja. En el caso de que el Equipo quiera darlo de alta nuevamente, tendrá que cubrir un 50% mas del importe del Registro.
- Los Equipos que quieran liberar a un Jugador Sancionado deberán de cubrir el importe correspondiente de la sanción. En el caso de no hacerlo en el plazo convenido, se le duplicará al Jugador la Sanción que tenía y de todas formas el equipo tendrá que hacer el pago correspondiente.
- Los Equipos que no hayan cubierto la Inscripción no clasificarán a las Liguillas.

TORNEO DE LIGA "APERTURA 2021"

Grupos Compostela A y B

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

Jornada 14

Tony Torpedo	2 - 5	Cosmos FC
Castilla FC	1 - 3	Premier FC
Manchester	2 - 2	Valencia FC
Blaugrana FC	2 - 0	Cariocas
Leones Negros FC	5 - 3	Xave Sport Valladolid
Racing	0 - 2	Marsella
Cauhtémoc FC	2 - 0	Atlético Unión
Atlético Milán	0 - 2	Cosmos Azcapotzalco
FC Omtare	1 - 0	Apocalipsis
Galácticos	3 - 4	CD Morelia
Rogue One	0 - 2	Palmas
Guadalajara	0 - 2	Milán
Club Atlético 87	2 - 1	Libertad AM
Unión FC	1 - 4	Juventus FC
CD Morelia	0 - 0	Real Halcones
Wolverhampton	0 - 2	Real Sporting

Compostela A		PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1	Atlético Unión	21	14	9	3	2	47	24	23
2	Blaugrana FC	21	14	10	1	3	45	27	18
3	Cosmos Azcapotzalco	20	14	9	2	3	47	27	20
4	Manchester	18	14	7	4	3	24	19	5
5	Premier FC	17	14	6	5	3	32	28	4
6	Valencia FC	16	14	6	4	4	40	32	8
7	Marsella	16	14	7	2	5	37	29	8
8	Cauhtémoc FC	15	14	7	3	4	38	28	10
9	Tony Torpedo	15	14	7	1	6	48	52	-4
10	Leones Negros FC	14	14	5	4	5	32	28	4
11	Cosmos FC	14	14	4	6	4	36	40	-4
12	Cariocas	11	14	4	3	7	25	32	-7
13	Atlético Milán	9	14	3	3	8	21	31	-10
14	Castilla FC	7	14	2	3	9	23	47	-24
15	Xave Sport Valladolid	4	14	2	0	12	23	41	-18
16	Racing	4	14	0	4	10	22	55	-33

Compostela B		PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1	CD Morelia	23	14	9	5	0	49	14	35
2	Milán	22	14	10	2	2	31	11	20
3	Club Atlético 87	21	14	10	1	3	30	11	19
4	Real Halcones	19	13	8	3	2	44	17	27
5	Apocalipsis	19	14	9	1	4	31	15	16
6	Bayern Munich	18	13	8	2	3	41	22	19
7	Juventus FC	17	14	8	1	5	38	28	10
8	FC Omtare	17	14	7	3	4	22	18	4
9	Libertad AM	17	14	8	1	5	18	18	0
10	Real Sporting	11	14	5	1	8	20	30	-10
11	Palmas	11	14	3	5	6	18	28	-10
12	Galácticos	9	14	3	3	8	32	52	-20
13	Rogue One	6	13	2	2	9	13	39	-26
14	Guadalajara	4	13	2	0	11	8	40	-32
15	Unión FC	3	14	1	1	12	18	38	-20
16	Wolverhampton	3	14	1	1	12	11	43	-32

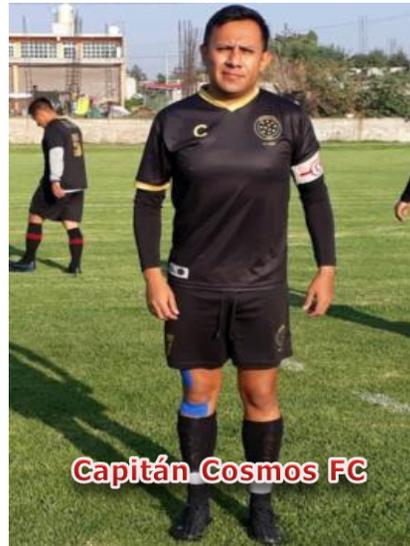
Comunicado del Colegio de Arbitros: De conformidad con la Regla N° 4 del reglamento de Fútbol, que prohíbe portar cualquier tipo de joyas, hacemos de su conocimiento que no podrán utilizar pulseras de cualquier tipo, anillos, aretes, piercing u otra joya que pueda causar daño a sí mismo o a un adversario. Lo anterior con la finalidad de hacer cumplir la Regla citada, así como salvaguardar la integridad física de todos los jugadores.

Las Porras y Acompañantes son exclusivamente responsabilidad de los Equipos
Los Jugadores que durante o al finalizar el partido, discutan, riñan o intenten pelear con integrantes del Equipo Rival, se les sancionará con 3 Partidos y la reincidencia con 6. Así mismo se sancionará al Capitán del Equipo con 1 Partido de Suspensión.

Si algún integrante de la Banca o Porra de los Equipos, con su actitud provoca la expulsión de algún jugador del Equipo rival, el Árbitro deberá de expulsar sin previo aviso al Capitán del Equipo.



Capitán Galaxy FC



Capitán Cosmos FC

NOTA IMPORTANTE

En los descansos y a la finalización de los partidos, solamente se podrá acercarse a los Árbitros, el Capitán del Equipo, quién firmará la cédula arbitral cuando el partido haya finalizado y recogerá los registros que el Árbitro le entregue. No está permitido que se acerquen a éstos, Directivos, Porristas o Cuerpos Técnicos de los Equipos. Si en la cédula arbitral viene reportado que algún integrante del equipo, excepto el Capitán, se acercó a la Tripleta Arbitral para hacer observaciones o reclamaciones, se sancionará al Capitán del Equipo con 1 partido.

Si a consecuencia de esta actitud hay agresiones verbales o físicas se sancionará de la forma siguiente:

- Si el reportado está registrado se le aplicará la sanción que corresponda de acuerdo al Reglamento de Liga Española de Fútbol y además 1 partido de sanción al Capitán.
- Si el reportado no está registrado la sanción que le correspondería a esta persona se le aplicará al Capitán del Equipo, si hay agresión al Árbitro 1 año y Default y si es a un rival la que marque el Reglamento.

SANCIONES POR SUPLANTACION

Al Entrenador con 2 Partidos y al Capitán del equipo con 1, y el Registro utilizado para la suplantación será cancelado. Esto es independiente del posible Default.

PARTIDOS:

Los Equipos deberán de cubrir como mínimo el 50% del pago de su partido, antes del jueves a las 14 horas. El otro 50% deberá de estar cubierto antes del partido.

Si el Equipo no realiza el pago en el plazo solicitado:

- El Equipo no será programado y perderá su Partido correspondiente por Default.
- Al Equipo rival se le programará un Amistoso y ganará los puntos en disputa, siempre y cuando haya hecho el pago de su partido. Si no quiere jugar Amistoso, puede descansar, el pago es el mismo.
- Si el Equipo hace el pago posterior al plazo fijado, se le podrá programar Partido Amistoso contra un Equipo distinto.
- En el caso de que un Equipo no sea programado se le hará un Cargo Administrativo de \$450 pesos.

SANCIONES:

Los Equipos podrán solicitar la liberación de algún Jugador cuando tenga 1 partido de Sanción. El pago de la Sanción se hará en forma anticipada.

Si el Jugador tiene más de 1 partido de sanción no se podrá liberar. Pueden solicitar a la Comisión Disciplinaria por escrito la reducción y si esta procede se le podrá autorizar.

Los Jugadores que durante o al finalizar el partido, discutan, riñan o intenten pelear con integrantes del Equipo Rival, se les sancionará con 3 Partidos y la reincidencia con 6. Así mismo se sancionará al Capitán del Equipo con 1 Partido de Suspensión.

EN RELACION A LOS PARTIDOS, OBLIGACIONES DE LOS EQUIPOS:

- Presentarse en el terreno de juego debidamente uniformados a la hora en la que está programado el partido
- Entregar la Hoja de Alineación actualizada debidamente cubierta.
- Los Jugadores se deben de identificar con el Registro vigente. El Registro es el único medio válido de identificación en los partidos.
- Los elementos de Cuerpo Técnico se deben de identificar en forma personal y anotarse en la Hoja de Alineación.
- Presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias.
- En las Bancas o Bandas solamente podrán permanecer Jugadores Suplentes uniformados y Cuerpos Técnicos registrados.
- Los Jugadores o Cuerpos Técnicos que estén sancionados y los expulsados no pueden estar en la Bancas o Bandas.
- Para realizar Cambios deben de llenar la papeleta correspondiente y presentar el Registro. Si se trata de reingreso solamente llenarán la papeleta de Cambio.
- Los Capitanes tienen la obligación de atender las indicaciones de los Árbitros.
- El Capitán debe de firmar la Cédula y recoger Registros al finalizar el partido.

JUGADORES SANCIONADOS

- Los Jugadores Sancionados que participen en un partido, se les duplicará la Sanción y al Equipo se le aplicará Default. Se tomará en cuenta: a) el reporte en la Cédula Arbitral y Hojas de Alineación b) el informe de Visoría c) las protestas que pudieran realizar los equipos.
- Pueden solicitar la liberación del Jugador Sancionado en el transcurso de la semana. El sábado a las 14 horas es el plazo límite para hacer esta solicitud.
- En el campo los Directivos y Visores de la Liga no tienen autoridad para liberar a los Jugadores Sancionados.
- Es importante que presenten Hojas de Alineación actualizadas, ya que en ellas aparecen los Jugadores Sancionados de ambos Equipos.

Mejores Jugadores de la Semana

Los Arbitros eligen los mejores jugadores de cada partido

K-GUAMOS vs ATLETICO TONAYA		GALACTICOS vs CD MORELIA		UNION FC vs JUVENTUS FC	
PAUL MEDEL	G. CARDOZA	C. LOPEZ	CHRISTIAN VILLAR	D. RODRIGUEZ	MARIO URBANO
					
FC OMTARE vs APOCALIPSIS		CLUB ATLETICO 87 vs LIBERTAD AM		CEFFUT vs REAL SPORTING	
LUIS PACHECO	DARIO BARRON	M. MARQUEZ	BRAYAN GALLEGOS	G. HERRERA	SETH REYNOSO
					
PALMAS vs MILAN		TONY TORPEDO vs COSMOS FC		CHIVAS MXB vs MARSELLA	
AURELIO PADILLA	JULIO RUELAS	SANTIAGO PEREZ	JULIO CRUZ	F. MALDONADO	ARIEL CORTES
					
CASTILLA FC vs PREMIER FC		ROMA vs GALAXY FC		COMANDO TIGRES vs SUECIA	
B. CORONADO	FRANCISCO URZUA	NAHYM OLIVEROS	GIANCARLO TAPIA	ABEL ROBLERO	JORGE RAMIREZ
					
PUMAS vs BV CREANAVI		ATLETICO MILAN vs COSMOS AZCAPOTZALCO		TECNICOLOR vs LEONES TEPEPAN	
DANIEL RODRIGUEZ	FELIPE SANCHEZ	FERNANDO L.	ANTONIO RIVERO	PABLO GHITTI	ADMIN RORIGUEZ
					
CARIOCAS vs RACING		LEONES NEGROS vs XAVE S VALLADOLID		FES ARAGON vs FC 11 ORIENTE	
JULIAN MACIEL	EDDIE LOZADA	G. RODRIGUEZ	LUIS MARTINEZ	MIGUEL CARCAMO	A. ZAVALA
					
UXMAL vs SAN SEBASTIAN		U DE NEZA vs CLUB LEON		MANCHESTER vs VALENCIA FC	
EFREN TEJEDA	OSCAR AYALA	GUSTAVO RIVERA	NOHE MEDINA	DAVID LUGO	DIEGO SILVA
					

Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias

AGRESION A CUALQUIER INTEGRANTE DEL CUERPO ARBITRAL

a) En relación al agresor o agresores:



- 1° Se levantará una denuncia de tipo penal por parte de los árbitros, que se anexará a la cédula. La Liga proporcionará los datos que sean solicitados para la identificación del Agresor.
- 2° El Agresor estará obligado a cubrir los gastos médicos que se hayan derivado de la agresión.
- 3° Se aplicará 1 año de suspensión al agresor

b) En relación al Equipo:

- 1° **Pérdida del partido por Default**
- 2° Se responsabilizará al Equipo de cubrir los gastos médicos en el caso de que el agresor o agresores no lo hagan.

Equipos que cuentan con Horario

Poli San Francisco Baeza 10:00	U de Neza 08:00	Cosmos FC Sauces 8:00	Ceffut Ajusco 8:00	Rogue One Ajusco 10:00	
Real Sporting Ajusco 10:00	Juventus FC Ajusco 08:00	Atlético Unión Nou Camp 1 10:00	Cosmos Azcapotzalco Nou Camp 2 8:00		
Atlético Milán Nou Camp 1 08:00	Comando Tigres Unipol 10:00	Sangre Azul Unipol 12:00			



UNIFORMES

Los Equipos deben de registrar 2 Uniformes, Titular y Suplente, éstos se publicarán en la página de la Liga: www.ligaesp.com.
En el caso de confusión de colores la obligación de cambio es del equipo visitante, siempre y cuando el equipo Local juegue con su uniforme titular.
En el caso de que el partido no se pudiera jugar por motivo de uniformes, el equipo responsable de esta situación perderá el partido por Default.
La sanción por estar mal uniformado es administrativa, \$100.



K-GUAMOS



ROMA

TOLERANCIA TIEMPOS DE JUEGO DESCANSO

- 1º) Los Equipos deberán de estar debidamente uniformados y dentro del terreno de juego a la hora en que está programado el partido.
- 2º) Tolerancia de 15 minutos para que empiece a correr el Reloj del Arbitro.
- 3º) La Tolerancia de 15 minutos no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj del Arbitro empieza a correr a partir de que finaliza la Tolerancia. El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral, inclusive pudieran no darlo.



- 4º) Los Equipos podrán negarse a jugar el partido si transcurridos 15 minutos de la hora en la que está programado el partido, su rival no llega o no está con el mínimo de 7 Jugadores dentro del campo que es lo que se requiere para poder iniciar un partido.
- 5º) Siempre que haya la disposición por parte de los Equipos de jugar el Partido, los Arbitros tendrán la obligación de llevarlo a efecto, sin importar el retraso que haya, descontando del Primer Tiempo lo que se haya perdido en la espera. El 2º Tiempo siempre será de 45. En el caso de que se juegue el partido, éste será oficial.



ATLETICO TONAYA



CLUB ATLÉTICO 87

Goleadores en la Temporada 2021

Grupos: Covadonga Compostela

ADMIN RODRIGUEZ LEONES TEPEPAN  31 Goles	GERARDO GARCIA BLAUGRANA FC  18 Goles	B. CORONADO CASTILLA FC  13 Goles	JOAQUIN DELGADO COSMOS AZCAPOTZALCO  13 Goles	JHERSON MARTINEZ BV CREANAVI  12 Goles	URIEL BEDOLLA JUVENTUS FC  12 Goles
R. ESQUIVEL REAL HALCONES  12 Goles	A. LOZADA SAN SEBASTIAN  12 Goles	EDGAR SORIANO SUECIA  12 Goles	M. HERNANDEZ ATLETICO UNION  11 Goles	JORGE RAMIREZ SUECIA  11 Goles	ROGER SANCHEZ ATLETICO UNION  10 Goles
RICARDO GALICIA CUAUHTEMOC FC  10 Goles	JORGE AREVALO MARSELLA  10 Goles	EDWIN HOYOS BLAUGRANA  9 Goles	EDUARDO REYES GALAXY FC  9 Goles	EDUARDO GALICIA REAL HALCONES  9 Goles	NOE VELASCO TECNICOLOR  9 Goles
S. MACNAMARA TONY TORPEDO  9 Goles	FERNANDO TEJEDA UXMAL  9 Goles	VICTOR MENDOZA VALENCIA FC  9 Goles	ALFONSO LICONA XAVE S VALLADOLID  9 Goles	BRIAN PEÑA BAYERN MUNICH  8 Goles	JOSHUA MARTINEZ BV CREANAVI  8 Goles
DANIEL ROMAN BV CREANAVI  8 Goles	YAHIR MONTES CD MORELIA  8 Goles	A. MANRIQUE COSMOS FC  8 Goles	A. GARCIA TONY TORPEDO  8 Goles		

SANCIONES POR SUPLANTACION

Al Entrenador con 2 Partidos y al Capitán del equipo con 1, y el Registro utilizado para la suplantación será cancelado. Esto es independiente del posible Default.

Al Equipo Mal Uniformado, se le aplicará una multa de \$100 y sanción de 1 Partido al Capitán del Equipo. Es criterio arbitral permitir la participación en los partidos de Jugadores mal uniformados. Todos los jugadores deben de portar número.

Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias

Mejores Jugadores de la Semana

Los Arbitros eligen los mejores jugadores de cada partido

BLAUGRANA FC vs DRAGONES FC		BAYERN MUNICH vs REAL HALCONES	
MIGUEL ESTRADA	RODRIGO OROZCO	OSCAR GONZALEZ	SALVADOR VILLEDA
			

TEMPORADA 2021

En partidos de competencia oficial, Torneo de Liga o Torneo de Copa, los Jugadores y Cuerpos Técnicos deberán de presentar el Registro Oficial Vigente extendido por la Liga. En caso de no hacerlo así, el Equipo perderá su partido por Default.

No es válido presentar Copia Fotostática del Registro, Credencial de Elector o cualquier otra credencial de identificación. Se aplica Default. La Hoja de Alineación reglamentariamente no es válida para identificar Jugadores.

Los Arbitros tienen la indicación de llevar el partido, de todas formas, y reportar en incidentes lo ocurrido.

HOJAS DE ALINEACION, REGISTROS Y SANCIONES

- Los Jugadores deben de presentar el Registro vigente en forma física a los Arbitros. Si no cuentan con el Registro en forma física **reglamentariamente** el jugador no puede participar. Es responsabilidad del Equipo si decide alinearlo.
- Los Equipos deben de presentar en sus partidos la Hoja de Alineación actualizada. Todos los equipos pueden hacer movimientos de Altas y Bajas hasta el sábado a las 14 horas; el mismo procedimiento es para las sanciones, los equipos pueden solicitar la liberación de algún jugador castigado cuando éste tenga 1 partido de sanción.
- Los Registros y las Hojas de Alineación son responsabilidad exclusivamente de los Equipos, pueden recogerlos en las oficinas de la Liga en horario de 11 a 20 horas, igualmente la Hoja de Alineación, la pueden imprimir directamente de la página de la Liga.

Revisión de Registros Información para Arbitros y Capitanes de los Equipos

En la revisión de los Registros antes de la iniciación de los partidos podrán participar exclusivamente los Capitanes de los equipos junto con la Tripleta Arbitral. Así mismo podrán revisar los cambios en el momento en que se hagan. Durante el partido o finalizado éste no habrá verificación alguna para los Capitanes. Los Arbitros pueden hacer la verificación en cualquier momento del partido, aún cuando este haya finalizado.

Si hubiera alguna duda en relación a la identidad de algún Jugador, deberán de solicitar la Firma de dicho Jugador en el momento que presente su Registro. Esta Firma deberán de adjuntarla los Arbitros a la Cédula Arbitral junto con el Registro utilizado para la Suplantación.

La revisión de Registros se realiza antes de iniciar los Partidos
En el caso de posible suplantación el Arbitro deberá de certificarlo en la cédula, y anexar Registro y firma del posible "Cachirul". La negativa del Jugador a firmar se calificará como "Cachirul" con la consiguiente pérdida del partido.

Recabar la Firma es importante, ya que sin esta, la Liga no puede aplicar el Default correspondiente.

Sin la Firma se pueden aplicar Sanciones en forma individual: a) dar de baja el Registro utilizado, b) Sancionar al Entrenador y Capitán del Equipo.