



LIGA ESPAÑOLA DE FÚTBOL AMATEUR

FUNDADA EN 1953 MÉXICO



Colegio de Árbitros Prof. Manuel Delgadillo



MERCED GOMEZ

Visite la página de Internet de la Liga: www.ligaes.com

- Resultados y Clasificaciones
- Programaciones de Partidos
- Jugadores Sancionados
- Fotografías de los Equipos
- Goleadores con Fotografías.
- Mejores Jugadores de la Jornada.
- Boletín Semanal
- Historia de la Liga
- Album de Profesionales
- Fotos del Recuerdo
- Fotografías de Premiaciones
- Planos de los Campos
- Uniformes de los Equipos
- Jugadores que buscan Equipo

y otras páginas de interés

VENTA BALONES. Información en las oficinas de la Liga



Con 3 capas \$250



Con 3 capas \$250



Con 2 capas \$160



ATLETICO UNION



ATLETICO MILAN

TORNEO DE COPA 2021 Grupos A y B

| Grupo A | | PTS | J J | J G | J E | J P | G F | G C | DG |
|---------|--------------------|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|----|
| 1 | Poli San Francisco | 9 | 5 | 4 | 1 | 0 | 15 | 5 | 10 |
| 2 | Roma | 8 | 5 | 3 | 2 | 0 | 10 | 5 | 5 |
| 3 | Merced Gómez | 6 | 5 | 3 | 0 | 2 | 9 | 7 | 2 |
| 4 | CD Morelia | 4 | 5 | 2 | 0 | 3 | 8 | 13 | -5 |
| 5 | U de Neza | 2 | 5 | 1 | 0 | 4 | 5 | 11 | -6 |
| 6 | Uxmal | 1 | 5 | 0 | 1 | 4 | 3 | 9 | -6 |

| Grupo B | | PTS | J J | J G | J E | J P | G F | G C | DG |
|---------|-------------------|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|
| 1 | BV Creanavi | 8 | 5 | 4 | 0 | 1 | 18 | 5 | 13 |
| 2 | Galaxy FC | 6 | 5 | 3 | 0 | 2 | 17 | 7 | 10 |
| 3 | CD la Fama | 6 | 5 | 3 | 0 | 2 | 13 | 10 | 3 |
| 4 | Bramex Cargorechy | 6 | 5 | 3 | 0 | 2 | 11 | 10 | 1 |
| 5 | Pumas | 4 | 5 | 2 | 0 | 3 | 7 | 13 | -6 |
| 6 | San Sebastián | 0 | 5 | 0 | 0 | 5 | 5 | 26 | -21 |

Semifinales

Poli San Francisco 0 - 0 Galaxy FC

Gana Poli San Francisco en Penaltys 5-4

BV Creanavi 0 - 3 Roma

Final

Poli San Francisco 5 - 1 Roma

PORRAS Y ACOMPAÑANTES DE LOS EQUIPOS

Las Porras y Acompañantes son exclusivamente responsabilidad de los Equipos

No pueden ingresar al campo, deberán de permanecer en las Tribunas. No pueden estar en las Bancas o en las bandas

Se sanciona al capitán del Equipo con 1 partido de suspensión y el Equipo puede correr el riesgo de perder su partido por Default.

REGLAMENTACION DE PARTIDOS PENDIENTES

- 1) Los Permisos deberán de solicitarse por escrito con 11 días de anticipación, como mínimo, a la fecha en la que está programado el juego. Art. 3-A.
- 2) El equipo que requiera de un Permiso deberá de hacer el pago del partido al momento de solicitarlo. Si no hay pago, no se tramita el permiso.
- 3) Faltando 4 Jornadas para la finalización del Torneo de Liga, no habrá Permisos.
- 4) Todo partido aplazado o suspendido deberá jugarse dentro de los 30 días siguientes a la fecha de aplazamiento o suspensión, bien sea por acuerdo de los contendientes o por orden de la Directiva. Art. 68.
- 5) Si algún Partido Pendiente no pudiera jugarse por causa imputable a algún equipo, se aplicará el Default correspondiente.
- 6) Si a un Equipo no se le autoriza el Permiso y decide no jugar en esa fecha, cubrirá el 50% del costo del Partido. Al Equipo rival se le darán los puntos en disputa y se le programará partido Amistoso.
- 7) Faltando 2 Jornadas para la finalización del Torneo, no se programarán pendientes.

Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias

Al Equipo Mal Uniformado, se le aplicará una multa de \$100 y sanción de 1 Partido al Capitán del Equipo. Es criterio arbitral permitir la participación en los partidos de Jugadores mal uniformados. Todos los jugadores deben de portar número.

PROXIMOS PARTIDOS GRUPOS COVADONGA, COMPOSTELA Y AJUSCO

| Fecha | Campo | N | Hora | Equipo | vs | Equipo |
|--------|----------------|---|-------|-----------------------|----|---------------------|
| 26-sep | Nou Camp | 2 | 12:00 | Italia | vs | Pumas |
| 26-sep | Ajusco Y - LEF | 3 | 10:00 | CD la Fama | vs | Merced Gómez |
| 26-sep | Ajusco Y - LEF | 1 | 10:00 | FC 11 Oriente | vs | Libertad AM |
| 26-sep | Nou Camp | 2 | 10:00 | Galaxy FC | vs | Bramex Cargorechy |
| 26-sep | Baeza, Texcoco | 2 | 08:00 | Uxmal | vs | Real Casablanca |
| 26-sep | Baeza, Texcoco | 1 | 10:00 | Triquis FC | vs | Roma |
| 26-sep | Baeza, Texcoco | 2 | 11:30 | CD Morelia | vs | BV Creanavi |
| 26-sep | Unipol CDMX | | 08:00 | Valencia FC | vs | Club León |
| 26-sep | Baeza, Texcoco | 1 | 08:00 | Sangre Azul | vs | Club León |
| 26-sep | Ajusco Y - LEF | 3 | 08:00 | Xave Sport Valladolid | vs | Cariocas |
| 26-sep | Los Sauces | 2 | 08:00 | Flemings FC | vs | Ceffut |
| 26-sep | Nou Camp | 1 | 08:00 | Cosmos FC | vs | Atlético Unión |
| 26-sep | Nou Camp | 2 | 08:00 | Marsella | vs | Atlético Milán |
| 26-sep | Nou Camp | 1 | 12:00 | Liverpool | vs | Atlético Milán |
| 26-sep | Nou Camp | 2 | 08:00 | Blaugrana FC | vs | Cosmos Azcapotzalco |
| 26-sep | Nou Camp | 1 | 12:00 | Premier FC | vs | Leones Negros FC |
| 26-sep | Los Sauces | 2 | 10:00 | Castilla FC | vs | Leones Negros FC |
| 26-sep | Nou Camp | 1 | 10:00 | Cuauhtémoc FC | vs | Racing |
| 26-sep | Ajusco Y - LEF | 4 | 10:00 | Esmeraldas FC | vs | Manchester |
| 26-sep | Ajusco SF | 3 | 08:00 | Algodón Capri | vs | Bayern Munich |
| 26-sep | Ajusco SF | 3 | 10:00 | Wolves | vs | Palmas |
| 26-sep | Ajusco Y - LEF | 1 | 08:00 | K-Guamos | vs | Apocalipsis |
| 26-sep | Ajusco SF | 4 | 10:00 | Club Atlético 87 | vs | Manchester United |
| 00-ene | | | 00:00 | Deportivo Toros | vs | Unión FC |
| 26-sep | Ajusco SF | 4 | 08:00 | Apocalipsis | vs | Apocalipsis |
| 26-sep | Ajusco SF | 4 | 08:00 | Juventus FC | vs | Real Sporting |
| 26-sep | Ajusco Y - LEF | 4 | 08:00 | Galácticos | vs | Real Halcones |

TORNEO DE LIGA "CLAUSURA 2021"

Fecha de Inicio: 26 de Septiembre

RECOMENDACIONES PARA LOS ARBITROS

- 1) La Tolerancia de 15' no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj empieza a correr **a partir de que finaliza la Tolerancia**. El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral.
- 2) En partidos oficiales, ningún jugador o elemento de Cuerpo Técnico, puede participar sin el Registro Vigente. No hay Permisos.
- 3) Invitar a los Capitanes a participar en la revisión de Registros.
- 4) En el caso de suplantación, recabar la Firma del Jugador y anexar el Registro utilizado, así como el del Capitán y Entrenador. El "cachirul" puede jugar.
- 5) Identificar a los elementos de Cuerpo Técnico.
- 6) Amonestar al Capitán si en las bancas o bandas hay gente sin Registro
- 7) Los expulsados no pueden estar en la banca.
- 8) Los Capitanes deben de firmar la cédula antes de iniciar el partido, sin importar que esté o no cubierta.
- 9) Reportar los anotadores de goles por N° de playera y minuto.
- 10) Reportar el comportamiento de las Porras
- 11) Reportar si el equipo está bien uniformado.
- 12) Reportar si el equipo presentó 2 balones en condiciones reglamentarias.
- 13) Reportar si entra al terreno de juego alguien sin autorización del Arbitro.

CAUSAS POR LAS QUE SE PUEDE SANCIONAR A LOS CAPITANES DE LOS EQUIPOS

Con 10 Partidos:

- Cuando los Registros de Jugadores Amonestados o Expulsados hayan sido regresados por los Arbitros a los Equipos en forma indebida, se sancionará al Capitán del equipo.
- Cuando el Equipo haya incurrido en cualquier acto de corrupción con los Arbitros, se le aplicará al Capitán del Equipo la sanción correspondiente.
- Cuando los Jugadores Suplentes o la Porra invada el terreno de juego y sea motivo de suspensión del partido o agredan a cualquier jugador que esté participando.

Con 1 Partido:

- No Firmar la Cédula al finalizar el Partido.
- No colaborar con el Arbitro.
- No Alinear o no presentar Registros de Cuerpo Técnico.
- Tener en las bancas o bandas personas sin Registro Vigente.
- Por permanecer en las bancas o bandas los Jugadores o Cuerpos Técnicos que hayan sido expulsados.
- Cuando un Equipo venga reportado por mal comportamiento de la Porra.
- Cuando un equipo venga reportado por Suplantación de Jugadores, sin importar cuando se detecte. El intento de Suplantación tiene la misma sanción.
- Cuando algún integrante del equipo se acerque a los Arbitros para hacer reclamaciones u observaciones en el descanso o a la finalización de los partidos.
 - No Presentar Hoja de Alineación Oficial, actualizada, clara y legible.
 - No enviar la Hoja de Reporte Arbitral, a mas tardar el lunes.



CÉDULA ARBITRAL

FIRMAS DE LOS CAPITANES

La Firma del Capitán al finalizar el partido es para constancia de Resultado, no es aceptación del reporte. Los Árbitros harán el llenado de Cédula posteriormente.

Los Equipos pueden conocer el Reporte Arbitral en la Cédula los lunes y en caso de alguna duda o inconformidad, la pueden manifestar por escrito a la Liga.

Así mismo los Capitanes deben de revisar y contar los Registros que reciben al firmar la Cédula.

La Firma de conformidad con la alineación presentada por el equipo contrario la deben de hacer los Capitanes en la Hoja de Alineación del equipo rival antes de iniciar el partido. Finalizado el partido los Equipos no podrán realizar protestas. Los Arbitros tienen la obligación de hacer los reportes correspondientes, independiente de las Firmas de los Capitanes.

REGLAMENTACION ADMINISTRATIVA

- La Cuota del Partido deberá de estar cubierta en su totalidad antes del día en el que se juegue el partido. Se aplica Default a los equipos que no cubran la cuota de Partido en forma completa.
- Los Registros de Jugadores y Cuerpo Técnico que no estén pagados causarán Baja. En el caso de que el Equipo quiera darlo de alta nuevamente, tendrá que cubrir un 50% mas del importe del Registro.
- Los Equipos que quieran liberar a un Jugador Sancionado deberán de cubrir el importe correspondiente de la sanción. En el caso de no hacerlo en el plazo convenido, se le duplicará al Jugador la Sanción que tenía y de todas formas el equipo tendrá que hacer el pago correspondiente.
- Los Equipos que no hayan cubierto la Inscripción no clasificarán a las Liguillas.

SANCIONES POR SUPLANTACION

Al Entrenador con 2 Partidos y al Capitán del equipo con 1, y el Registro utilizado para la suplantación será cancelado. Esto es independiente del posible Default.

TORNEO DE COPA 2021 Grupos C D E F

| Grupo C | | PTS | JJ | JG | JE | JP | GF | GC | DG |
|---------|-------------|-----|----|----|----|----|----|----|----|
| 1 | Valencia FC | 8 | 5 | 4 | 0 | 1 | 13 | 6 | 7 |
| 2 | Italia | 8 | 5 | 4 | 0 | 1 | 10 | 7 | 3 |
| 3 | Premier FC | 6 | 5 | 3 | 0 | 2 | 15 | 8 | 7 |
| 4 | Tecos | 4 | 5 | 2 | 0 | 3 | 4 | 6 | -2 |
| 5 | Castilla FC | 3 | 5 | 1 | 1 | 3 | 3 | 10 | -7 |
| 6 | Tecnicolor | 1 | 5 | 0 | 1 | 4 | 0 | 8 | -8 |

| Grupo D | | PTS | JJ | JG | JE | JP | GF | GC | DG |
|---------|-----------------------|-----|----|----|----|----|----|----|----|
| 1 | Manchester | 9 | 5 | 4 | 1 | 0 | 19 | 5 | 14 |
| 2 | Xave Sport Valladolid | 5 | 5 | 1 | 3 | 1 | 8 | 8 | 0 |
| 3 | Racing | 5 | 5 | 2 | 1 | 2 | 9 | 17 | -8 |
| 4 | Cariocas | 4 | 5 | 1 | 2 | 2 | 12 | 12 | 0 |
| 5 | Club León | 4 | 5 | 1 | 2 | 2 | 12 | 12 | 0 |
| 6 | Esmeraldas FC | 3 | 5 | 1 | 1 | 3 | 9 | 15 | -6 |

| Grupo E | | PTS | JJ | JG | JE | JP | GF | GC | DG |
|---------|---------------------|-----|----|----|----|----|----|----|-----|
| 1 | Cosmos Azcapotzalco | 9 | 5 | 4 | 1 | 0 | 8 | 0 | 8 |
| 2 | Cauhtémoc FC | 7 | 5 | 3 | 1 | 1 | 12 | 3 | 9 |
| 3 | Liverpool | 5 | 5 | 2 | 1 | 2 | 21 | 11 | 10 |
| 4 | Marsella | 4 | 5 | 1 | 2 | 2 | 3 | 6 | -3 |
| 5 | Combinado TX | 3 | 5 | 1 | 1 | 3 | 2 | 20 | -18 |
| 6 | Chivas MXB | 2 | 5 | 0 | 2 | 3 | 0 | 6 | -6 |

| Grupo F | | PTS | JJ | JG | JE | JP | GF | GC | DG |
|---------|------------------|-----|----|----|----|----|----|----|----|
| 1 | Blaugrana FC | 8 | 5 | 3 | 2 | 0 | 9 | 4 | 5 |
| 2 | Cosmos FC | 6 | 5 | 2 | 2 | 1 | 11 | 8 | 3 |
| 3 | Atlético Milán | 6 | 5 | 2 | 2 | 1 | 9 | 6 | 3 |
| 4 | Leones Negros FC | 6 | 5 | 2 | 2 | 1 | 7 | 6 | 1 |
| 5 | Tony Torpedo | 3 | 5 | 0 | 3 | 2 | 0 | 4 | -4 |
| 6 | Atlético Unión | 1 | 5 | 0 | 1 | 4 | 0 | 8 | -8 |

Semifinales Grupos C y D

Valencia FC 3 - 2 Xave Sport Valladolid

Manchester 5 - 1 Italia

Final

Valencia FC 2 - 1 Manchester

Semifinales Grupos E y F

Cosmos Azcapotzalco 1 - 1 Cosmos FC

Cana Cosmos FC en Penaltys 5-6

Blaugrana FC 0 - 2 Cauhtémoc FC

Final

Cosmos FC 2 - 3 Cauhtémoc FC

PORRAS Y ACOMPAÑANTES DE LOS EQUIPOS

Las Porras y Acompañantes son exclusivamente responsabilidad de los Equipos

No pueden ingresar al campo, deberán de permanecer en las Tribunas. No pueden estar en las Bancas o en las bandas

Se sanciona al capitán del Equipo con 1 partido de suspensión y el Equipo puede correr el riesgo de perder su partido por Default.

TORNEO DE COPA 2021 Grupos G H I

| Grupo G | PTS | JJ | JG | JE | JP | GF | GC | DG |
|-----------------|-----|----|----|----|----|----|----|----|
| 1 Libertad AM | 10 | 5 | 5 | 0 | 0 | 19 | 2 | 17 |
| 2 K-Guamos | 8 | 5 | 4 | 0 | 1 | 9 | 4 | 5 |
| 3 Sangre Azul | 6 | 5 | 3 | 0 | 2 | 6 | 7 | -1 |
| 4 Milán | 2 | 5 | 0 | 2 | 3 | 0 | 6 | -6 |
| 5 Veracruz | 2 | 5 | 0 | 2 | 3 | 0 | 6 | -6 |
| 6 FC 11 Oriente | 2 | 5 | 0 | 2 | 3 | 1 | 10 | -9 |

| Grupo H | PTS | JJ | JG | JE | JP | GF | GC | DG |
|--------------------|-----|----|----|----|----|----|----|-----|
| 1 Bayern Munich | 10 | 5 | 5 | 0 | 0 | 22 | 9 | 13 |
| 2 Real Halcones | 8 | 5 | 4 | 0 | 1 | 17 | 4 | 13 |
| 3 Club Atlético 87 | 6 | 5 | 3 | 0 | 2 | 28 | 11 | 17 |
| 4 Juventus FC | 3 | 5 | 1 | 1 | 3 | 11 | 28 | -17 |
| 5 Galácticos | 2 | 5 | 0 | 2 | 3 | 5 | 14 | -9 |
| 6 Deportivo Toros | 1 | 5 | 0 | 1 | 4 | 1 | 18 | -17 |

| Grupo I | PTS | JJ | JG | JE | JP | GF | GC | DG |
|---------------------|-----|----|----|----|----|----|----|-----|
| 1 Apocalipsis | 10 | 5 | 5 | 0 | 0 | 19 | 3 | 16 |
| 2 Unión FC | 7 | 5 | 3 | 1 | 1 | 14 | 7 | 7 |
| 3 Palmas | 6 | 5 | 2 | 2 | 1 | 11 | 7 | 4 |
| 4 Real Sporting | 4 | 5 | 2 | 0 | 3 | 7 | 11 | -4 |
| 5 Wolves | 2 | 5 | 1 | 0 | 4 | 5 | 17 | -12 |
| 6 Sind. Nal. Senado | 1 | 5 | 0 | 1 | 4 | 5 | 16 | -11 |

Semifinales

Libertad AM 0 - 4 Bayern Munich

Apocalipsis 2 - 1 Real Halcones

Final

Bayern Munich 1 - 2 Apocalipsis

Comunicado del Colegio de Arbitros: De conformidad con la Regla N° 4 del reglamento de Fútbol, que prohíbe portar cualquier tipo de joyas, hacemos de su conocimiento que no podrán utilizar pulseras de cualquier tipo, anillos, aretes, piercing u otra joya que pueda causar daño a sí mismo o a un adversario. Lo anterior con la finalidad de hacer cumplir la Regla citada, así como salvaguardar la integridad física de todos los jugadores.

Los Equipos deben de colocarse obligatoriamente en Bandas Opuestas, en las siguientes instalaciones: Los Sauces, Esmeralda, Ajusco SF, Ajusco LEF, Unipol, Club Reforma y CD Israelita. Sanción de 1 partido al Capitán del Equipo.

TEMPORADA 2021

En partidos de competencia oficial, Torneo de Liga o Torneo de Copa, los Jugadores y Cuerpos Técnicos deberán de presentar el Registro Oficial Vigente extendido por la Liga. En caso de no hacerlo así, el Equipo perderá su partido por Default.

No es válido presentar Copia Fotostática del Registro, Credencial de Elector o cualquier otra credencial de identificación. Se aplica Default. La Hoja de Alineación reglamentariamente no es válida para identificar Jugadores.

Los Arbitros tienen la indicación de llevar el partido, de todas formas, y reportar en incidentes lo ocurrido.

**Revisión de Registros
Información para Arbitros y Capitanes de los Equipos**

- 1º) Presentar Hoja de Alineación actualizada.
- 2º) Anotar los números de playera de los 11 jugadores que inician. Si la Hoja de Alineación no está actualizada y van a incluir algún jugador deberán de anotarlo con Nombre y Apellidos, N° de Registro y Número de playera con letra clara y legible.
- 3º) Los jugadores y Cuerpo Técnico deberán de identificarse con el Registro vigente en forma individual. No es válida cualquier otro tipo de identificación. Si no presentan Registro se aplica Default.
- 4º) Para la identificación los Árbitros deberán de llamar a los jugadores por su nombre y apellidos y confirmar su identidad. Si hay alguna duda en la identidad del jugador deberán de solicitarle la Firma. Los Capitanes pueden participar en la revisión de Registros.
- 5º) Los Capitanes firman en la Hoja de Alineación del equipo rival que están conformes con la alineación presentada antes de iniciar el partido.
- 6º) Una vez iniciado el partido no proceden las protestas por parte de los Equipos.
- 7º) En el caso de posible suplantación el Arbitro deberá de certificarlo en la cédula, y anexas Registro y firma del posible "Cachirul". La negativa del Jugador a firmar se calificará como "Cachirul" con la consiguiente pérdida del partido.

Los Jugadores que durante o al finalizar el partido, discutan, riñan o intenten pelear con integrantes del Equipo Rival, se les sancionará con 3 Partidos y la reincidencia con 6. Así mismo se sancionará al Capitán del Equipo con 1 Partido de Suspensión.

EN RELACION A LOS PARTIDOS, OBLIGACIONES DE LOS EQUIPOS:

- a) Presentarse en el terreno de juego debidamente uniformados a la hora en la que está programado el partido
- b) Entregar la Hoja de Alineación actualizada debidamente cubierta.
- c) Los Jugadores se deben de identificar con el Registro vigente. El Registro es el único medio válido de identificación en los partidos.
- d) Los elementos de Cuerpo Técnico se deben de identificar en forma personal y anotarse en la Hoja de Alineación.
- e) Presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias.
- f) En las Bancas o Bandas solamente podrán permanecer Jugadores Suplentes uniformados y Cuerpos Técnicos registrados.
- g) Los Jugadores o Cuerpos Técnicos que estén sancionados y los expulsados no pueden estar en la Bancas o Bandas.
- h) Para realizar Cambios deben de llenar la papeleta correspondiente y presentar el Registro. Si se trata de reingreso solamente llenarán la papeleta de Cambio.
- i) Los Capitanes tienen la obligación de atender las indicaciones de los Arbitros.
- j) El Capitán debe de firmar la Cédula y recoger Registros al finalizar el partido.

JUGADORES SANCIONADOS

- 1º) Los Jugadores Sancionados que participen en un partido, se les duplicará la Sanción y al Equipo se le aplicará Default. Se tomará en cuenta: a) el reporte en la Cédula Arbitral y Hojas de Alineación b) el informe de Visoría c) las protestas que pudieran realizar los equipos.
- 2º) Pueden solicitar la liberación del Jugador Sancionado en el transcurso de la semana. El sábado a las 14 horas es el plazo límite para hacer esta solicitud.
- 3º) En el campo los Directivos y Visores de la Liga no tienen autoridad para liberar a los Jugadores Sancionados.
- 4º) Es importante que presenten Hojas de Alineación actualizadas, ya que en ellas aparecen los Jugadores Sancionados de ambos Equipos.

| TOLERANCIA | TIEMPOS DE JUEGO | DESCANSO |
|------------|------------------|----------|
|------------|------------------|----------|

- Los Equipos deberán de estar debidamente uniformados y dentro del terreno de juego a la hora en que está programado el partido.
- Tolerancia de 15 minutos para que empiece a correr el Reloj del Arbitro. Esta no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj del Arbitro empieza a correr a partir de que finaliza la Tolerancia. El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral, inclusive pudieran no darlo.
- Los Equipos podrán negarse a jugar el partido si transcurridos 15 minutos de la hora en la que está programado el partido, su rival no llega o no está con el mínimo de 7 Jugadores dentro del campo que es lo que se requiere para poder iniciar un partido.**
- Siempre que haya la disposición por parte de los Equipos de jugar el Partido, los Arbitros tendrán la obligación de llevarlo a efecto, sin importar el retraso que haya, descontando del Primer Tiempo lo que se haya perdido en la espera. El 2º Tiempo siempre será de 45. En el caso de que se juegue el partido, éste será oficial.



Poli San Francisco Campeón de Copa 2021



AVISO IMPORTANTE

Los Jugadores Suplentes y Cuerpo Técnico de cualquier equipo que entren al terreno de juego a "separar" y **no logren su objetivo** serán sancionados, si el partido es suspendido se tomará como invasión de cancha, con la consiguiente pérdida del partido por default. Recuerden que el Reglamento de Liga Española dice "nadie puede ingresar al terreno de juego sin permiso del árbitro".

Las bancas, porristas, acompañantes etc. bajo ninguna circunstancia pueden ingresar al terreno de juego. Se responsabilizará al equipo o equipos cuyos acompañantes ingresen al terreno de juego y se sancionará tanto al equipo como al capitán del mismo.

Sistema de Puntuación para el Torneo de Liga y Copa

Partido Ganado 2 Puntos, Partido Empatado 1 Punto y Partido perdido 0 Puntos. Los Equipos que no tengan su partido pagado antes de la fecha de juego, no se le aplicarán puntos.

Partidos Amistosos jugados el 19 Septiembre

| | | | | | |
|---------------|-------|-------------------|----------------|-------|-----------------|
| Club León | 1 - 3 | Real Casablanca | Atlético Milán | 6 - 2 | Racing |
| U de Neza | 4 - 1 | Cariocas | Blaugrana FC | 4 - 2 | Premier FC |
| Galácticos | 2 - 0 | Veracruz | Galaxy Fc | 3 - 2 | Atlético Unión |
| Real Sporting | 7 - 2 | Juventus Fc | K-Guamos | 2 - 3 | Deportivo Toros |
| Palmas | 1 - 2 | Club Atlético 87 | | | |
| Unión FC | 2 - 5 | Real Halcones | | | |
| CD la Fama | 3 - 1 | Italia | | | |
| Merced Gómez | 4 - 3 | Manchester United | | | |
| Pumas | 2 - 1 | Libertad AM | | | |

Triangular

| | | |
|-----------------------|-------|-----------------------|
| Xave Sport Valladolid | 0 - 1 | Trikis |
| Trikis | 2 - 0 | Esmeraldas FC |
| Esmeraldas | 1 - 1 | Xave Sport Valladolid |



Capitanes Juventus Fc y Real Sporting

Sistema de Puntuación para el Torneo de Liga y Copa

Partido Ganado 2 Puntos, Partido Empatado 1 Punto y Partido perdido 0 Puntos. Los Equipos que no tengan su partido pagado antes de la fecha de juego, no se le aplicarán puntos.

Si durante el desarrollo de un partido hay intimidación o amenazas a los Árbitros por parte de Jugadores, Cuerpo Técnico o Acompañantes de los Equipos, y esto viene reportado en la Cédula Arbitral, la Liga aplicará al Equipo el Default correspondiente, aunque el partido hubiese continuado. Oficialmente a partir de ese minuto el partido ya no tendría validez.

TORNEO DE LIGA "CLAUSURA 2021"

Fecha de Inicio: 26 de Septiembre

Los equipos deberán de contar con Registros 2021

NOTA IMPORTANTE

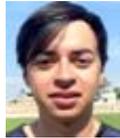
En los descansos y a la finalización de los partidos, solamente se podrá acercar a los Arbitros, el Capitán del Equipo, quién firmará la cédula arbitral cuando el partido haya finalizado y recogerá los registros que el Árbitro le entregue. No está permitido que se acerquen a éstos, Directivos, Porristas o Cuerpos Técnicos de los Equipos. Si en la cédula arbitral viene reportado que algún integrante del equipo, excepto el Capitán, se acercó a la Tripleta Arbitral para hacer observaciones o reclamaciones, se sancionará al Capitán del Equipo con 1 partido.

Si hay agresiones verbales o físicas se sancionará de la forma siguiente:

- Si el reportado está registrado se le aplicará la sanción que corresponda de acuerdo al Reglamento de Liga Española de Fútbol y además 1 partido de sanción al Capitán.
- Si el reportado no está registrado la sanción que le correspondería a esta persona se le aplicará al Capitán del Equipo, si hay agresión al Árbitro 1 año y Default y si es a un rival la que marque el Reglamento.

Mejores Jugadores de la Semana

Los Arbitros eligen los mejores jugadores de cada partido

| | | | | | |
|--|---|---|---|---|---|
| COSMOS FC vs CUAUHTEMOC FC | | VALENCIA FC vs MANCHESTER | | REAL SPORTING vs JUVENTUS FC | |
| ALBERTYO S. | ERICK ISUNZA | VICTOR MENDOZA | DAVID LUGO | E. VALDIVIA | ELISEO JASSO |
|  |  |  |  |  |  |
| K-GUAMOS vs DEPORTIVO TOROS | | PALMAS vs CLUB ATLETICO 87 | | ESMERALDAS FC vs XAVE S VALLADOLID | |
| DANIEL MARTINEZ | ALDO LAZCANO | ULISES MORENO | LUIS ZUÑIGA | RHAMER MERINO | NESTOR VAZQUEZ |
|  |  |  |  |  |  |
| XAVE S VALLADOLID vs TRIKIS FC | | BAYERN MUNICH vs APOCALIPSIS | | PUMAS vs LIBERTAD AM | |
| JOSE LUIS LORA | EDGAR TENORIO | JOSE LUIS C. | DIEGO SANCHEZ | D. HERNANDEZ | CARLOS MORALES |
|  |  |  |  |  |  |
| MERCED GOMEZ vs MANCHESTER UTD | | CD LA FAMA vs ITALIA | | COSMOS AZCAPOTZALCO vs CREANAVI | |
| LUIS MORALES | GONZALO AMAYA | CHRISTIAN REYES | JESUS CAMACHO | JULIO GARCIA | GILBERTO VARGAS |
|  |  |  |  |  |  |
| U DE NEZA vs CARIOCAS | | UNION FC vs REAL HALCONES | | POLI SAN FRANCISCO vs ROMA | |
| VICTOR ROSAS | PAVEL ALVARADO | VICTOR LOPEZ | LUIS CERQUEDA | MANUEL SAUZ | AXEL ROCHA |
|  |  |  |  |  |  |
| CLUB LEON vs REAL CASABLANCA | | ESMERALDAS FC vs TRIKIS FC | | GALAXY FC vs ATLETICO UNION | |
| F. MANCILLA | ALFREDO MEJIA | MIGUEL ESTRADA | KEVIN DURAN | DANIEL GARCIA | DANIEL MENDOZA |
|  |  |  |  |  |  |
| BLAUGRANA FC vs PREMIER FC | | ATLETICO MILAN vs RACING | | | |
| ALEXIS CONTRERAS | RODRIGO ROJAS | ARTURO BECK | E. FERNANDEZ | | |
|  |  |  |  | | |

Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias

AGRESIÓN A CUALQUIER INTEGRANTE DEL CUERPO ARBITRAL

a) En relación al agresor o agresores:



- 1° Se levantará una denuncia de tipo penal por parte de los árbitros, que se anexará a la cédula. La Liga proporcionará los datos que sean solicitados para la identificación del Agresor.
- 2° El Agresor estará obligado a cubrir los gastos médicos que se hayan derivado de la agresión.
- 3° Se aplicará 1 año de suspensión al agresor

b) En relación al Equipo:

1° **Pérdida del partido por Default**

2° Se responsabilizará al Equipo de cubrir los gastos médicos en el caso de que el agresor o agresores no lo hagan.

Equipos que cuentan con Horario

| | | | | |
|------------------------------------|-----------------------------|------------------------------------|--|-----------------------------|
| Roma Baeza 10:00 | U de Neza Baeza 08:00 | Cosmos FC Sauces 8:00 | Tecos Unipol 10:00 | Sangre Azul Unipol 08:00 |
| Real Sporting Ajusco 10:00 | Juventus FC Ajusco 08:00 | Atlético Unión Nou Camp 1 10:00 | Cosmos Azcapotzalco Nou Camp 2 8:00 | |
| Atlético Milán Nou Camp 1 08:00 | Blaugrana FC 08:00 | Liverpool 10:00 | Bramex Esmeralda 08:00 | Merced Gómez Ajusco |



UNIFORMES

Los Equipos deben de registrar 2 Uniformes, Titular y Suplente, éstos se publicarán en la página de la Liga: www.ligaesp.com.

En el caso de confusión de colores la obligación de cambio es del equipo visitante, siempre y cuando el equipo Local juegue con su uniforme titular.

En el caso de que el partido no se pudiera jugar por motivo de uniformes, el equipo responsable de esta situación perderá el partido por Default.

La sanción por estar mal uniformado es administrativa, \$100.



CUAUHTEMOC FC



MANCHESTER



Capitán Bramex



Capitán Apocalipsis

TOLERANCIA

TIEMPOS DE JUEGO

DESCANSO

- 1º) Los Equipos deberán de estar debidamente uniformados y dentro del terreno de juego a la hora en que está programado el partido.
- 2º) Tolerancia de 15 minutos para que empiece a correr el Reloj del Arbitro.
- 3º) La Tolerancia de 15 minutos no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj del Arbitro empieza a correr a partir de que finaliza la Tolerancia. El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral, inclusive pudieran no darlo.



- 4º) Los Equipos podrán negarse a jugar el partido si transcurridos 15 minutos de la hora en la que está programado el partido, su rival no llega o no está con el mínimo de 7 Jugadores dentro del campo que es lo que se requiere para poder iniciar un partido.
- 5º) Siempre que haya la disposición por parte de los Equipos de jugar el Partido, los Arbitros tendrán la obligación de llevarlo a efecto, sin importar el retraso que haya, descontando del Primer Tiempo lo que se haya perdido en la espera. El 2º Tiempo siempre será de 45. En el caso de que se juegue el partido, éste será oficial.



TRIKIS FC



GALAXY FC

Goleadores en la Temporada 2021

Grupos: Covadonga Compostela

| | | | | | |
|---|--|---|--|---|--|
| ADMIN RODRIGUEZ LEONES TEPEPAN  31 Goles | EDUARDO GALICIA CLUB ATLETICO 87  20 Goles | GERARDO GARCIA BLAUGRANA FC  19 Goles | JHERSON MARTINEZ BV CREANAVI  19 Goles | R. ESQUIVEL REAL HALCONES  19 Goles | A. LOZADA SAN SEBASTIAN  17 Goles |
| JOSHUA MARTINEZ BV CREANAVI  15 Goles | RODRIGO C. BAYERN MUNICH  14 Goles | JOAQUIN DELGADO COSMOS AZCAPOTZALCO  14 Goles | B. CORONADO CASTILLA FC  13 Goles | ALVARO VAZQUEZ GALAXY FC  13 Goles | URIEL BEDOLLA JUVENTUS FC  12 Goles |
| EDGAR SORIANO SUECIA  12 Goles | VICTOR MENDOZA VALENCIA FC  12 Goles | M. HERNANDEZ ATLETICO UNION  11 Goles | EDWIN HOYOS BLAUGRANA  11 Goles | YAIR MONTES CD MORELIA  11 Goles | CARLOS MARTINEZ COSMOS FC  11 Goles |
| EDUARDO REYES GALAXY FC  11 Goles | VICTOR RAMIREZ SUECIA  11 Goles | ROGER SANCHEZ ATLETICO UNION  10 Goles | B. JIMENEZ BAYERN MUNICH  10 Goles | A. MANRIQUE COSMOS FC  10 Goles | RICARDO GALICIA CUAUHTEMOC FC  10 Goles |
| LUIS CRUZ MANCHESTER  10 Goles | JORGE AREVALO MARSELLA  10 Goles | ERIK TREJO ROMA  10 Goles | FERNANDO TEJEDA UXMAL  10 Goles | | |

PORRAS Y ACOMPAÑANTES DE LOS EQUIPOS

Las Porras y Acompañantes son exclusivamente responsabilidad de los Equipos
No pueden ingresar al campo, deberán de permanecer en las Tribunas. No pueden estar en las Bancas o en las bandas
Se sanciona al capitán del Equipo con 1 partido de suspensión y el Equipo puede correr el riesgo de perder su partido por Default.

Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias

REVISION DE REGISTROS

1.- El Capitán de cada equipo tendrá que participar obligatoriamente en la revisión de Registros.

2.- En caso de duda en la identidad de un jugador, éste deberá de firmar en la Hoja de Alineación, y el Arbitro retendrá el Registro, tanto si participa en el juego como si no participa.

3.- Una vez iniciado el partido no se aceptará protesta alguna en relación a la identidad de los jugadores por parte de los Equipos.

4.- Finalizado el partido no se aceptarán protestas de suplantaciones por parte de los Equipos.

5.- En los cambios obligatoriamente tendrá que revisarlos el Capitán del equipo, al igual que el Cuerpo Arbitral, una vez ingresado el jugador y que ruede el balón, no se aceptará protesta alguna por parte de los equipos.

6.- Siempre que haya duda en la identidad de un jugador, independiente de hacerle firmar en la Hoja de Alineación, de anexar el registro, deberán de recoger el registro del Capitán y del Entrenador y anexarlos también a la cédula.

7.- Para que el Capitán de cualquier equipo pueda participar en la revisión de registros, deberá de estar presente en el momento en que el Arbitro dé el silbatazo de llamada a los equipos. Si el Capitán pertenece a algún equipo que llegó después de la hora que está marcada para el partido, y los registros del otro equipo ya fueron revisados por el Arbitro, ya no tendrá derecho a la revisión.

8.- Si algún equipo entregó registros a la finalización del primer tiempo, el Arbitro deberá de llamar al Capitán del otro equipo para que participe en la revisión de los mismos, sin que los jugadores salgan del campo.

9.- Los Arbitros pueden verificar la identidad del Jugador en cualquier momento del partido, primer tiempo, descanso, segundo tiempo o a la finalización del mismo, antes de que el capitán firme la cédula arbitral, debiendo de certificar en la cédula si el jugador alineado corresponde su identidad con la del registro presentado.

10.- El fallo respectivo se dará a conocer en la Liga después de analizar: la cédula arbitral, el registro utilizado para la suplantación y la verificación de la firma del jugador. La negativa del jugador a firmar automaticamente implica default.

Las Porras y Acompañantes son exclusivamente responsabilidad de los Equipos

Los Jugadores que durante o al finalizar el partido, discutan, riñan o intenten pelear con integrantes del Equipo Rival, se les sancionará con 3 Partidos y la reincidencia con 6. Así mismo se sancionará al Capitán del Equipo con 1 Partido de Suspensión.

Si algún integrante de la Banca o Porra de los Equipos, con su actitud provoca la expulsión de algún jugador del Equipo rival, el Árbitro deberá de expulsar sin previo aviso al Capitán del Equipo.

HOJAS DE ALINEACION, REGISTROS Y SANCIONES

- Los Jugadores deben de presentar el Registro vigente en forma física a los Arbitros. Si no cuentan con el Registro en forma física **reglamentariamente** el jugador no puede participar. Es responsabilidad del Equipo si decide alinearlo.
- Los Equipos deben de presentar en sus partidos la Hoja de Alineación actualizada. Todos los equipos pueden hacer movimientos de Altas y Bajas hasta el sábado a las 14 horas; el mismo procedimiento es para las sanciones, los equipos pueden solicitar la liberación de algún jugador castigado cuando éste tenga 1 partido de sanción.
- Los Registros y las Hojas de Alineación son responsabilidad exclusivamente de los Equipos, pueden recogerlos en las oficinas de la Liga en horario de 11 a 20 horas, igualmente la Hoja de Alineación, la pueden imprimir directamente de la página de la Liga.