



# LIGA ESPAÑOLA DE FÚTBOL AMATEUR

FUNDADA EN 1953 MÉXICO



**JUVENTUS FC**



**U DE NEZA**

VENTA BALONES. Información en las oficinas de la Liga



Con 3 capas \$250



Con 3 capas \$250



Con 2 capas \$160

Visite la página de Internet de la Liga: [www.ligaes.com](http://www.ligaes.com)

- Resultados y Clasificaciones
  - Programaciones de Partidos
  - Jugadores Sancionados
  - Fotografías de los Equipos
  - Goleadores con Fotografías.
  - Mejores Jugadores de la Jornada.
  - Boletín Semanal
  - Historia de la Liga
  - Album de Profesionales
  - Fotos del Recuerdo
  - Fotografías de Premiaciones
  - Planos de los Campos
  - Uniformes de los Equipos
  - Jugadores que buscan Equipo
- y otras páginas de interés



**Arbitros Colegio D.F.**



**FLAMINGOS FC**

**TORNEO DE LIGA "CLAUSURA 2021" Grupos Covadonga A y B**  
**RESULTADOS Y CLASIFICACIONES Jornada 3**

CD la Fama 4 - 0 Libertad AM	Trikis FC 2 - 3 Uxmal
Italia 2 - 0 xxx	FC 11 Oriente 0 - 2 Real Casablanca
Galaxy FC 3 - 3 Merced Gómez	U de Neza 4 - 3 Roma
Pumas 2 - 5 Bramex Cargorechy	xxx BV Creanavi

Grupo A	PTS	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 CD la Fama	6	3	3	0	0	8	1	7
2 Galaxy FC	5	3	2	1	0	9	5	4
3 Bramex Cargorechy	4	3	2	0	1	10	8	2
4 Italia	3	3	1	1	1	2	1	1
5 Merced Gómez	3	3	1	1	1	5	5	0
6 Libertad AM	2	3	1	0	2	4	8	-4
7 Pumas	1	3	0	1	2	3	7	-4
8 xxx	0	3	0	0	3	0	6	-6

Grupo A	PTS	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Real Casablanca	6	3	3	0	0	12	3	9
2 BV Creanavi	4	2	2	0	0	9	3	6
3 U de Neza	4	3	2	0	1	7	8	-1
4 Roma	3	3	1	1	1	7	6	1
5 FC 11 Oriente	2	3	1	0	2	2	4	-2
6 Uxmal	2	3	1	0	2	7	10	-3
7 Trikis FC	1	3	0	1	2	5	11	-6
8 xxx	0	2	0	0	2	0	4	-4

**Primera Etapa:**

Cada Grupo jugará en forma independiente, 7 Jornadas.

**Grupo Covadonga:** Clasificarán al Grupo Covadonga 1 los 4 primeros lugares de los Grupos Covadonga A y B. Los equipos clasificados en los lugares del 5º al 8º jugarán en el Grupo Covadonga 2.

**Segunda Etapa:**

**Grupo Covadonga 1:** Se jugarán 4 jornadas, jugando unicamente contra los equipos clasificados del otro grupo. Todos los equipos iniciarán con 3 partidos jugados y con los puntos que obtuvieron cuando jugaron contra los equipos clasificados de su grupo. Se jugarán Semifinales y Final. Se entregará Trofeo al Campeón y Subcampeón.

**Grupo Covadonga 2:** Se jugarán 4 jornadas, jugando unicamente contra los equipos del otro grupo. Todos los equipos iniciarán con 3 partidos jugados y con los puntos que obtuvieron cuando jugaron contra los equipos de su grupo. Se jugarán Semifinales y Final. Se entregará Trofeo al Campeón.

**Partidos Amistosos jugados el 10 de Octubre**

Bayern Munich 4 - 3 Manchester United	Galáctico 4 - 0 Algodón Capri
Italia 4 - 0 Cosmos Azcapotzalco	Esmeraldas FC 0 - 3 Real Casablanca

Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias

**PROXIMOS PARTIDOS GRUPOS COVADONGA, COMPOSTELA Y AJUSCO**

Fecha	Campo	N	Hora	Equipo	vs	Equipo
17-oct	Esmeralda	2	08:00	Bramex Cargorechy	vs	CD la Fama
17-oct	Ajusco Y - LEF	4	08:00	Libertad AM	vs	Italia
17-oct	Ajusco Y - LEF	3	10:00	Merced Gómez	vs	Galaxy FC
17-oct	Baeza, Texcoco	1	10:00	BV Creanavi	vs	Pumas
17-oct	Baeza, Texcoco	2	10:00	Uxmal	vs	Manchester
17-oct	Baeza, Texcoco	1	08:00	Real Casablanca	vs	FES Aragón
17-oct	Nou Camp	2	10:00	Roma	vs	U de Neza
17-oct	Ajusco Y - LEF	3	08:00	Ceffut	vs	Galaxy FC
17-oct	Los Sauces	2	10:00	Valencia FC	vs	Sangre Azul
18-oct	CDI Toreo		20:00	CDI Tel Aviv	vs	Xave Sport Valladolid
17-oct	Baeza, Texcoco	2	08:00	Club León	vs	Flamingos FC
17-oct	Nou Camp	2	08:00	Cosmos Azcapotzalco	vs	Cariocas
17-oct	Los Sauces	2	08:00	Cosmos FC	vs	Marsella
17-oct	Nou Camp	1	10:00	Atlético Unión	vs	Liverpool
17-oct	Nou Camp	1	08:00	Atlético Milán	vs	Blaugrana FC
17-oct	Nou Camp	1	12:00	Manchester	vs	Racing
17-oct	Nou Camp	2	12:00	Premier FC	vs	Castilla FC
17-oct	Los Sauces	2	08:00	Leones Negros FC	vs	Cuauhtémoc FC
17-oct	Los Sauces	2	08:00	Cosmos FC	vs	Esmeraldas FC
17-oct	Ajusco Y - LEF	4	10:00	Manchester United	vs	Racing
17-oct	Ajusco SF	3	10:00	Algodón Capri	vs	Wolves
17-oct	Ajusco SF	3	12:00	Bayern Munich	vs	Veracruz
17-oct	Ajusco Y - LEF	1	10:00	Palmas	vs	Club Atlético 87
17-oct	Ajusco Y - LEF	1	08:00	Real Halcones	vs	K-Guamos
17-oct	Ajusco Y - LEF	1	08:00	Deportivo Toros	vs	Apocalipsis
17-oct	Ajusco SF	3	08:00	Unión FC	vs	Juventus FC
17-oct	Ajusco SF	3	08:00	Guadalajara	vs	Galácticos
17-oct	Ajusco SF	3	08:00	Manchester United	vs	Real Sporting
17-oct	Ajusco SF	3	08:00	Manchester United	vs	Real Sporting

**RECOMENDACIONES PARA LOS ARBITROS**

- 1) La Tolerancia de 15' no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj empieza a correr **a partir de que finaliza la Tolerancia**. El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral.
- 2) En partidos oficiales, ningún jugador o elemento de Cuerpo Técnico, puede participar sin el Registro Vigente. No hay Permisos.
- 3) Invitar a los Capitanes a participar en la revisión de Registros.
- 4) En el caso de suplantación, recabar la Firma del Jugador y anexar el Registro utilizado, así como el del Capitán y Entrenador. El "cachirul" puede jugar.
- 5) Identificar a los elementos de Cuerpo Técnico.
- 6) Amonestar al Capitán si en las bancas o bandas hay gente sin Registro
- 7) Los expulsados no pueden estar en la banca.
- 8) Los Capitanes deben de firmar la cédula antes de iniciar el partido, sin importar que esté o no cubierta.
- 9) Reportar los anotadores de goles por N° de playera y minuto.
- 10) Reportar el comportamiento de las Porras
- 11) Reportar si el equipo está bien uniformado.
- 12) Reportar si el equipo presentó 2 balones en condiciones reglamentarias.
- 13) Reportar si entra al terreno de juego alguien sin autorización del Arbitro.

## CAUSAS POR LAS QUE SE PUEDE SANCIONAR A LOS CAPITANES DE LOS EQUIPOS

### Con 10 Partidos:

- Cuando los Registros de Jugadores Amonestados o Expulsados hayan sido regresados por los Arbitros a los Equipos en forma indebida, se sancionará al Capitán del equipo.
- Cuando el Equipo haya incurrido en cualquier acto de corrupción con los Arbitros, se le aplicará al Capitán del Equipo la sanción correspondiente.
- Cuando los Jugadores Suplentes o la Porra invada el terreno de juego y sea motivo de suspensión del partido o agredan a cualquier jugador que esté participando.

### Con 1 Partido:

- No Firmar la Cédula al finalizar el Partido.
- No colaborar con el Arbitro.
- No Alinear o no presentar Registros de Cuerpo Técnico.
- Tener en las bancas o bandas personas sin Registro Vigente.
- Por permanecer en las bancas o bandas los Jugadores o Cuerpos Técnicos que hayan sido expulsados.
- Cuando un Equipo venga reportado por mal comportamiento de la Porra.
- Cuando un equipo venga reportado por Suplantación de Jugadores, sin importar cuando se detecte. El intento de Suplantación tiene la misma sanción.
- Cuando algún integrante del equipo se acerque a los Arbitros para hacer reclamaciones u observaciones en el descanso o a la finalización de los partidos.
  - No Presentar Hoja de Alineación Oficial, actualizada, clara y legible.
  - No enviar la Hoja de Reporte Arbitral, a mas tardar el lunes.



## CÉDULA ARBITRAL

## FIRMAS DE LOS CAPITANES

La Firma del Capitán al finalizar el partido es para constancia de Resultado, no es aceptación del reporte. Los Árbitros harán el llenado de Cédula posteriormente.

Los Equipos pueden conocer el Reporte Arbitral en la Cédula los lunes y en caso de alguna duda o inconformidad, la pueden manifestar por escrito a la Liga.

Así mismo los Capitanes deben de revisar y contar los Registros que reciben al firmar la Cédula.

La Firma de conformidad con la alineación presentada por el equipo contrario la deben de hacer los Capitanes en la Hoja de Alineación del equipo rival antes de iniciar el partido. Finalizado el partido los Equipos no podrán realizar protestas. Los Arbitros tienen la obligación de hacer los reportes correspondientes, independiente de las Firmas de los Capitanes.

## REGLAMENTACION ADMINISTRATIVA

- La Cuota del Partido deberá de estar cubierta en su totalidad antes del día en el que se juegue el partido. Se aplica Default a los equipos que no cubran la cuota de Partido en forma completa.
- Los Registros de Jugadores y Cuerpo Técnico que no estén pagados causarán Baja. En el caso de que el Equipo quiera darlo de alta nuevamente, tendrá que cubrir un 50% mas del importe del Registro.
- Los Equipos que quieran liberar a un Jugador Sancionado deberán de cubrir el importe correspondiente de la sanción. En el caso de no hacerlo en el plazo convenido, se le duplicará al Jugador la Sanción que tenía y de todas formas el equipo tendrá que hacer el pago correspondiente.
- Los Equipos que no hayan cubierto la Inscripción no clasificarán a las Liguillas.

## SANCIONES POR SUPLANTACION

Al Entrenador con 2 Partidos y al Capitán del equipo con 1, y el Registro utilizado para la suplantación será cancelado. Esto es independiente del posible Default.

## TORNEO DE LIGA "CLAUSURA 2021"

## Grupos Compostela A, B y C

### RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

### Jornada 3

Sangre Azul	2 - 3	Valencia FC
Xave Sport Valladolid	0 - 4	CDI Tel Aviv
Flamingos FC	2 - 1	Club León
Cariocas	2 - 6	Ceffut
Marsella	1 - 0	Cosmos FC
Liverpool	0 - 2	Atlético Unión

Blaugrana FC	2 - 2	Atlético Milán
Combinado TX	0 - 2	Cosmos Azcapotzalco
Castilla FC	0 - 2	Premier FC
Cuahtémoc FC	1 - 1	Leones Negros FC
Esmeraldas FC	2 - 0	Chivas MXB
Racing	1 - 4	Manchester
Valencia FC	1 - 1	CDI Tel Aviv

Grupo A		PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1	Valencia FC	5	3	2	1	0	7	5	2
2	Flamingos FC	4	3	2	0	1	11	6	5
3	Cariocas	4	3	2	0	1	7	7	0
4	CDI Tel Aviv	3	2	1	1	0	5	1	4
5	Club León	3	3	1	1	1	5	4	1
6	Ceffut	2	3	1	0	2	10	14	-4
7	Xave Sport Valladolid	1	3	0	1	2	2	7	-5
8	Sangre Azul	0	2	0	0	2	3	6	-3

Grupo B		PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1	Atlético Milán	5	3	2	1	0	12	3	9
2	Cosmos Azcapotzalco	4	2	2	0	0	11	4	7
3	Marsella	4	3	2	0	1	5	5	0
4	Blaugrana FC	3	3	1	1	1	8	11	-3
5	Cosmos FC	2	2	1	0	1	6	1	5
6	Atlético Unión	2	3	1	0	2	4	9	-5
7	Combinado TX	0	2	0	0	2	0	4	-4
8	Liverpool	0	2	0	0	2	0	9	-9

Grupo C		PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1	Manchester	5	3	2	1	0	7	2	5
2	Cuahtémoc FC	3	3	2	1	0	8	1	7
3	Leones Negros FC	3	3	1	2	0	7	5	2
4	Esmeraldas FC	3	3	1	1	1	5	5	0
5	Premier FC	2	3	1	2	0	6	4	2
6	Castilla FC	1	3	0	1	2	0	4	-4
7	Chivas MXB	1	3	0	1	2	0	4	-4
8	Racing	1	3	0	1	2	3	11	-8

### Primera Etapa:

Cada Grupo jugará en forma independiente, 7 Jornadas.

**Grupo Compostela:** Clasificarán al Grupo Compostela 1 los 2 primeros lugares de los Grupos Compostela A, B y C. Con los equipos no clasificados se formarán 3 Grupos de 6 equipos.

### Segunda Etapa:

**Grupo Compostela 1:** Se jugarán 4 jornadas, jugando unicamente contra los equipos clasificados de los otros grupos. Todos los equipos iniciarán con 1 partido jugado y con los puntos que obtuvieron cuando jugaron contra el equipo clasificado de su grupo. Se jugarán Semifinales y Final. Se entregará Trofeo al Campeón y Subcampeón.

**Grupos Compostela 2:** Se formarán grupos de 6 equipos, jugando 5 jornadas. Clasifica a la final el primer lugar de cada Grupo. La Final será un Triangular. Se entregará Trofeo al Campeón y Subcampeón.

**TORNEO DE LIGA "CLAUSURA 2021" Grupos Ajusto A y B**  
**RESULTADOS Y CLASIFICACIONES Jornada 3**

Wolves 0 - 2	Algodón Capri	Apocalipsis 9 - 2	Deportivo Toros
Veracruz 0 - 2	Bayern Munich	Juventus FC 2 - 1	Unión FC
Club Atlético 87 3 - 1	Palmas	Galácticos 2 - 0	Guadalajara
K-Guamos 0 - 2	Manchester United	Real Sporting 3 - 1	Real Halcones

Grupo A	PTS	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Bayern Munich	6	3	3	0	0	11	2	9
2 Manchester United	6	3	3	0	0	9	3	6
3 Club Atlético 87	4	3	2	0	1	12	4	8
4 Palmas	4	3	2	0	1	5	3	2
5 Algodón Capri	2	3	1	0	2	5	11	-6
6 Wolves	0	3	0	0	3	0	6	-6
7 Veracruz	0	3	0	0	3	0	6	-6
8 K-Guamos	0	3	1	0	2	2	9	-7

Grupo B	PTS	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Apocalipsis	6	3	3	0	0	20	5	15
2 Real Sporting	5	3	2	1	0	8	5	3
3 Juventus FC	4	3	2	0	1	5	3	2
4 Real Halcones	3	3	1	1	1	9	9	0
5 Galácticos	3	3	1	1	1	7	7	0
6 Deportivo Toros	3	3	1	1	1	8	13	-5
7 Guadalajara	0	3	0	0	3	0	6	-6
8 Unión FC	0	3	0	0	3	4	13	-9

**Primera Etapa:**

Cada Grupo jugará en forma independiente, 7 Jornadas.

**Grupo Ajusto:** Clasificarán al Grupo Ajusto 1 los 4 primeros lugares de los Grupos Ajusto A y B. Los equipos clasificados en los lugares del 5° al 8° jugarán en el Grupo Ajusto 2.

**Segunda Etapa:**

**Grupo Ajusto 1:** Se jugarán 4 jornadas, jugando unicamente contra los equipos clasificados del otro grupo. Todos los equipos iniciarán con 3 partidos jugados y con los puntos que obtuvieron cuando jugaron contra los equipos clasificados de su grupo. Se jugarán Semifinales y Final. Se entregará Trofeo al Campeón y Subcampeón.

**Grupo Ajusto 2:** Se jugarán 4 jornadas, jugando unicamente contra los equipos del otro grupo. Todos los equipos iniciarán con 3 partidos jugados y con los puntos que obtuvieron cuando jugaron contra los equipos de su grupo. Se jugarán Semifinales y Final. Se entregará Trofeo al Campeón.

**TEMPORADA 2021**

En partidos de competencia oficial, Torneo de Liga o Torneo de Copa, los Jugadores y Cuerpos Técnicos deberán de presentar el Registro Oficial Vigente extendido por la Liga. En caso de no hacerlo así, el Equipo perderá su partido por Default.

No es válido presentar Copia Fotostática del Registro, Credencial de Elector o cualquier otra credencial de identificación. Se aplica Default. La Hoja de Alineación reglamentariamente no es válida para identificar Jugadores.

Los Arbitros tienen la indicación de llevar el partido, de todas formas, y reportar en incidentes lo ocurrido.

**TORNEO DE LIGA "CLAUSURA 2021"**

	Covadonga A	Covadonga B	Compostela A	Compostela B
1	Libertad AM	Uxmal	Valencia FC	Cosmos FC
2		Real Casablanca	CDI Tel Aviv	Atlético Unión
3	CD la Fama	Triquis FC	Sangre Azul	Marsella
4	Merced Gómez	Roma	Club León	Atlético Milán
5	Italia	FC 11 Oriente	Xave Sport Valladolid	Liverpool
6	Pumas		Cariocas	
7	Galaxy FC	U de Neza	Flamingos FC	Blaugrana FC
8	Bramex Cargorechy	BV Creanavi	Ceffut	Cosmos Azcapotzalco

	Compostela C	Ajusto A	Ajusto B
1	Premier FC	Algodón Capri	Deportivo Toros
2	Leones Negros FC	Bayern Munich	Unión FC
3	Castilla FC	Wolves	Apocalipsis
4		Palmas	
5	Cuauhtémoc FC		Juventus FC
6	Racing	K-Guamos	Real Sporting
7	Esmeraldas FC	Club Atlético 87	Galácticos
8	Manchester	Manchester United	Real Halcones

Hay varios equipos que se irán integrando a los Grupos

**Bases de Competencia:** Contamos con 13 semanas para jugar el Torneo de Liga "Clausura 2021" finalizando el 19 de diciembre.

Calendario Torneo de Liga Clausura 2021. Primera Etapa													
26-sep		03-oct		10-oct		17-oct		24-oct		31-oct		07-nov	
Jorn 1		Jorn 2		Jorn 3		Jorn 4		Jorn 5		Jorn 6		Jorn 7	
1 vs 2	8 vs 1	3 vs 1	8 vs 3	5 vs 3	8 vs 5	7 vs 5	3 vs 4	2 vs 3	5 vs 2	1 vs 5	7 vs 1	3 vs 7	6 vs 3
5 vs 6	4 vs 5	7 vs 4	2 vs 7	6 vs 2	1 vs 6	4 vs 1	7 vs 8	4 vs 5	7 vs 4	2 vs 7	6 vs 2	1 vs 6	4 vs 1
7 vs 8	6 vs 7	6 vs 8	4 vs 6	4 vs 8	2 vs 4	2 vs 8							

Los Equipos deben de colocarse obligatoriamente en Bandas Opuestas, en las siguientes instalaciones: Los Sauces, Esmeralda, Ajusto SF, Ajusto LEF, Unipol, Club Reforma y CD Israelita. Sanción de 1 partido al Capitán del Equipo.

**REGLAMENTACION DE PARTIDOS PENDIENTES**

- Los Permisos deberán de solicitarse por escrito con 11 días de anticipación, como mínimo, a la fecha en la que está programado el juego. Art. 3-A.
- El equipo que requiera de un Permiso deberá de hacer el pago del partido al momento de solicitarlo. Si no hay pago, no se tramita el permiso.
- Faltando 4 Jornadas para la finalización del Torneo de Liga, no habrá Permisos.
- Todo partido aplazado o suspendido deberá jugarse dentro de los 30 días siguientes a la fecha de aplazamiento o suspensión, bien sea por acuerdo de los contendientes o por orden de la Directiva. Art. 68.
- Si algún Partido Pendiente no pudiera jugarse por causa imputable a algún equipo, se aplicará el Default correspondiente.
- Si a un Equipo no se le autoriza el Permiso y decide no jugar en esa fecha, cubrirá el 50% del costo del Partido. Al Equipo rival se le darán los puntos en disputa y se le programará partido Amistoso.
- Faltando 2 Jornadas para la finalización del Torneo, no se programarán pendientes.

**TOLERANCIA****TIEMPOS DE JUEGO****DESCANSO**

- 1º) Los Equipos deberán de estar debidamente uniformados y dentro del terreno de juego a la hora en que está programado el partido.
- 2º) Tolerancia de 15 minutos para que empiece a correr el Reloj del Arbitro. Esta no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj del Arbitro empieza a correr a partir de que finaliza la Tolerancia. El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral, inclusive pudieran no darlo.
- 3º) **Los Equipos podrán negarse a jugar el partido si transcurridos 15 minutos de la hora en la que está programado el partido, su rival no llega o no está con el mínimo de 7 Jugadores dentro del campo que es lo que se requiere para poder iniciar un partido.**
- 4º) Siempre que haya la disposición por parte de los Equipos de jugar el Partido, los Arbitros tendrán la obligación de llevarlo a efecto, sin importar el retraso que haya, descontando del Primer Tiempo lo que se haya perdido en la espera. El 2º Tiempo siempre será de 45. En el caso de que se juegue el partido, éste será oficial.



Si durante el desarrollo de un partido hay intimidación o amenazas a los Árbitros por parte de Jugadores, Cuerpo Técnico o Acompañantes de los Equipos, y esto viene reportado en la Cédula Arbitral, la Liga aplicará al Equipo el Default correspondiente, aunque el partido hubiese continuado. Oficialmente a partir de ese minuto el partido ya no tendría validez.

**AVISO IMPORTANTE**

Los Jugadores Suplentes y Cuerpo Técnico de cualquier equipo que entren al terreno de juego a "separar" y **no logren su objetivo** serán sancionados, si el partido es suspendido se tomará como invasión de cancha, con la consiguiente pérdida del partido por default. Recuerden que el Reglamento de Liga Española dice "nadie puede ingresar al terreno de juego sin permiso del árbitro".

Las bancas, porristas, acompañantes etc. bajo ninguna circunstancia pueden ingresar al terreno de juego. Se responsabilizará al equipo o equipos cuyos acompañantes ingresen al terreno de juego y se sancionará tanto al equipo como al capitán del mismo.

**Sistema de Puntuación para el Torneo de Liga y Copa**

Partido Ganado 2 Puntos, Partido Empatado 1 Punto y Partido perdido 0 Puntos. Los Equipos que no tengan su partido pagado antes de la fecha de juego, no se le aplicarán puntos.

**Revisión de Registros  
Información para Arbitros y Capitanes de los Equipos**

- 1º) Presentar Hoja de Alineación actualizada.
- 2º) Anotar los números de playera de los 11 jugadores que inician. Si la Hoja de Alineación no está actualizada y van a incluir algún jugador deberán de anotarlo con Nombre y Apellidos, N° de Registro y Número de playera con letra clara y legible.
- 3º) Los jugadores y Cuerpo Técnico deberán de identificarse con el Registro vigente en forma individual. No es válida cualquier otro tipo de identificación. Si no presentan Registro se aplica Default.
- 4º) Para la identificación los Árbitros deberán de llamar a los jugadores por su nombre y apellidos y confirmar su identidad. Si hay alguna duda en la identidad del jugador deberán de solicitarle la Firma. Los Capitanes pueden participar en la revisión de Registros.
- 5º) Los Capitanes firman en la Hoja de Alineación del equipo rival que están conformes con la alineación presentada antes de iniciar el partido.
- 6º) Una vez iniciado el partido no proceden las protestas por parte de los Equipos.
- 7º) En el caso de posible suplantación el Arbitro deberá de certificarlo en la cédula, y anexar Registro y firma del posible "Cachirul". La negativa del Jugador a firmar se calificará como "Cachirul" con la consiguiente pérdida del partido.

**NOTA IMPORTANTE**

En los descansos y a la finalización de los partidos, solamente se podrá acercar a los Arbitros, el Capitán del Equipo, quién firmará la cédula arbitral cuando el partido haya finalizado y recogerá los registros que el Árbitro le entregue. No está permitido que se acerquen a éstos, Directivos, Porristas o Cuerpos Técnicos de los Equipos. Si en la cédula arbitral viene reportado que algún integrante del equipo, excepto el Capitán, se acercó a la Tripleta Arbitral para hacer observaciones o reclamaciones, se sancionará al Capitán del Equipo con 1 partido.

Si hay agresiones verbales o físicas se sancionará de la forma siguiente:

- a) Si el reportado está registrado se le aplicará la sanción que corresponda de acuerdo al Reglamento de Liga Española de Fútbol y además 1 partido de sanción al Capitán.
- b) Si el reportado no está registrado la sanción que le correspondería a esta persona se le aplicará al Capitán del Equipo, si hay agresión al Árbitro 1 año y Default y si es a un rival la que marque el Reglamento.

## Mejores Jugadores de la Semana

Los Arbitros eligen los mejores jugadores de cada partido

BLAUGRANA FC vs ATLETICO MILAN		CUAUHTEMOC FC vs LEONES NEGROS		JUVENTUS FC vs UNION FC	
DIEGO CASTAÑEDA	MARTIN VARGAS	VICTOR AGUILAR	E. HERNANDEZ	ELISEO JASSO	VICTOR LOPEZ
					
FLAMINGOS FC vs CLUB LEON		CD LA FAMA vs LIBERTAD AM		CARIOCAS vs CEFFUT	
MIKEL HEREDIA	S. GUTIERREZ	JOSE LUIS OTERO	BRAYAN GALLEGOS	PAVEL ALVARADO	DIEGO RODRIGUEZ
					
GALACTICOS vs ALGODÓN CAPRI		REAL SPORTING vs REAL HALCONES		ITALIA vs COSMOS AZCAPOTZALCO	
HECTOR PABLO	ANTONIO SERAFIN	SETH REYNOSO	DANIEL HERNANDEZ	OSVALDO BORJA	MARKY CARRARO
					
MARSELLA vs COSMOS FC		RACING vs MANCHESTER		CLUB ATLETICO 87 vs PALMAS	
MIGUEL RAMIREZ	CARLOS MAYA	MIGUEL CHICHARO	LUIS MARTINEZ	LUIS DURAN	CHRISTIAN GUILLEN
					
APOCALIPSIS vs DEPORTIVO TOROS		BAYERN MUNICH vs MANCHESTER UTD		PUMAS vs BRAMEX CARGORECHY	
DIEGO SANCHEZ	ALDO LAZCANO	C. VILLEGAS	EDDER PINEDA	DANIEL VARGAS	CARLOS PALAFOX
					
GALAXY FC vs MERCED GOMEZ		SANGRE AZUL vs VALENCIA FC		TRIKIS FC vs UXMAL	
ALVARO VAZQUEZ	LUIS BUSTAMANTE	ABEL SALCEDO	GERARDO GALICIA	J. HERNANDEZ	FERNANDO TEJEDA
					
U DE NEZA vs ROMA		XAVE SPORT VALLADOLID vs CDI TEL AVIV		ESMERALDAS FC vs REAL CASABLANCA	
MARCO TORRES	RICARDO ELIZONDO	FRANCISCO E.	JONATHAN KATZ	ALEXIS GAONA	IVAN BARRON
					

Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias

## AGRESIÓN A CUALQUIER INTEGRANTE DEL CUERPO ARBITRAL

a) En relación al agresor o agresores:



- 1° Se levantará una denuncia de tipo penal por parte de los árbitros, que se anexará a la cédula. La Liga proporcionará los datos que sean solicitados para la identificación del Agresor.
- 2° El Agresor estará obligado a cubrir los gastos médicos que se hayan derivado de la agresión.
- 3° Se aplicará 1 año de suspensión al agresor

b) En relación al Equipo:

1° **Pérdida del partido por Default**

2° Se responsabilizará al Equipo de cubrir los gastos médicos en el caso de que el agresor o agresores no lo hagan.

### Equipos que cuentan con Horario

Poli San Francisco Baeza 10:00	U de Neza Baeza 08:00	Cosmos FC Sauces 8:00	Tecos Unipol 10:00	Sangre Azul Unipol 08:00
Real Sporting Ajusco 10:00	Juventus FC Ajusco 08:00	Atlético Unión Nou Camp 1 10:00	Cosmos Azcapotzalco Nou Camp 2 8:00	
Atlético Milán Nou Camp 1 08:00	Blaugrana FC 08:00	Liverpool 10:00	Bramex Esmeralda 08:00	Merced Gómez Ajusco

### EN RELACION A LOS PARTIDOS, OBLIGACIONES DE LOS EQUIPOS:

- a) Presentarse en el terreno de juego debidamente uniformados a la hora en la que está programado el partido
- b) Entregar la Hoja de Alineación actualizada debidamente cubierta.
- c) Los Jugadores se deben de identificar con el Registro vigente. El Registro es el único medio válido de identificación en los partidos.
- d) Los elementos de Cuerpo Técnico se deben de identificar en forma personal y anotarse en la Hoja de Alineación.
- e) Presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias.
- f) En las Bancas o Bandas solamente podrán permanecer Jugadores Suplentes uniformados y Cuerpos Técnicos registrados.
- g) Los Jugadores o Cuerpos Técnicos que estén sancionados y los expulsados no pueden estar en la Bancas o Bandas.
- h) Para realizar Cambios deben de llenar la papeleta correspondiente y presentar el Registro. Si se trata de reingreso solamente llenarán la papeleta de Cambio.
- i) Los Capitanes tienen la obligación de atender las indicaciones de los Arbitros.
- j) El Capitán debe de firmar la Cédula y recoger Registros al finalizar el partido.

### UNIFORMES

Los Equipos deben de registrar 2 Uniformes, Titular y Suplente, éstos se publicarán en la página de la Liga: [www.ligaesp.com](http://www.ligaesp.com).

En el caso de confusión de colores la obligación de cambio es del equipo visitante, siempre y cuando el equipo Local juegue con su uniforme titular. En el caso de que el partido no se pudiera jugar por motivo de uniformes, el equipo responsable de esta situación perderá el partido por Default. La sanción por estar mal uniformado es administrativa, \$100.



**UXMAL**



**GALÁCTICOS**

**TOLERANCIA                      TIEMPOS DE JUEGO                      DESCANSO**

- 1º) Los Equipos deberán de estar debidamente uniformados y dentro del terreno de juego a la hora en que está programado el partido.
- 2º) Tolerancia de 15 minutos para que empiece a correr el Reloj del Arbitro.
- 3º) La Tolerancia de 15 minutos no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj del Arbitro empieza a correr a partir de que finaliza la Tolerancia. El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral, inclusive pudieran no darlo.



- 4º) Los Equipos podrán negarse a jugar el partido si transcurridos 15 minutos de la hora en la que está programado el partido, su rival no llega o no está con el mínimo de 7 Jugadores dentro del campo que es lo que se requiere para poder iniciar un partido.
- 5º) Siempre que haya la disposición por parte de los Equipos de jugar el Partido, los Arbitros tendrán la obligación de llevarlo a efecto, sin importar el retraso que haya, descontando del Primer Tiempo lo que se haya perdido en la espera. El 2º Tiempo siempre será de 45. En el caso de que se juegue el partido, éste será oficial.



**BLAUGRANA FC**



**ESMERALDAS FC**

## Goleadores en la Temporada 2021

**Grupos: Covadonga Compostela**

ADMIN RODRIGUEZ LEONES TEPEPAN  31 Goles	EDUARDO GALICIA CLUB ATLETICO 87  22 Goles	GERARDO GARCIA BLAUGRANA FC  21 Goles	R. ESQUIVEL REAL HALCONES  21 Goles	JHERSON MARTINEZ BV CREANAVI  19 Goles	JOAQUIN DELGADO COSMOS AZCAPOTZALCO  19 Goles
A. LOZADA SAN SEBASTIAN  17 Goles	DIEGO SANCHEZ APOCALIPSIS  16 Goles	RODRIGO C. BAYERN MUNICH  16 Goles	FERNANDO TEJEDA UXMAL  16 Goles	JOSHUA MARTINEZ BV CREANAVI  15 Goles	ALVARO VAZQUEZ GALAXY FC  14 Goles
B. CORONADO CASTILLA FC  13 Goles	A. MANRIQUE COSMOS FC  12 Goles	CARLOS MARTINEZ COSMOS FC  12 Goles	URIEL BEDOLLA JUVENTUS FC  12 Goles	VICTOR MENDOZA VALENCIA FC  12 Goles	M. HERNANDEZ ATLETICO UNION  11 Goles
EDWIN HOYOS BLAUGRANA  11 Goles	EDUARDO REYES GALAXY FC  11 Goles	ROGER SANCHEZ ATLETICO UNION  10 Goles	B. JIMENEZ BAYERN MUNICH  10 Goles	VICTOR AGUILAR CUAUHTEMOC FC  10 Goles	RICARDO GALICIA CUAUHTEMOC FC  10 Goles
LUIS CRUZ MANCHESTER  10 Goles	JORGE AREVALO MARSELLA  10 Goles	ERIK TREJO ROMA  10 Goles	VICTOR LOPEZ UNION FC  10 Goles		

### PORRAS Y ACOMPAÑANTES DE LOS EQUIPOS

Las Porras y Acompañantes son exclusivamente responsabilidad de los Equipos  
No pueden ingresar al campo, deberán de permanecer en las Tribunas. No pueden estar en las Bancas o en las bandas  
Se sanciona al capitán del Equipo con 1 partido de suspensión y el Equipo puede correr el riesgo de perder su partido por Default.

Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias

### JUGADORES SANCIONADOS

- 1º) Los Jugadores Sancionados que participen en un partido, se les duplicará la Sanción y al Equipo se le aplicará Default. Se tomará en cuenta: a) el reporte en la Cédula Arbitral y Hojas de Alineación b) el informe de Visoría c) las protestas que pudieran realizar los equipos.
- 2º) Pueden solicitar la liberación del Jugador Sancionado en el transcurso de la semana. El sábado a las 14 horas es el plazo límite para hacer esta solicitud.
- 3º) En el campo los Directivos y Visores de la Liga no tienen autoridad para liberar a los Jugadores Sancionados.
- 4º) Es importante que presenten Hojas de Alineación actualizadas, ya que en ellas aparecen los Jugadores Sancionados de ambos Equipos.



Las Porras y Acompañantes son exclusivamente responsabilidad de los Equipos  
Los Jugadores que durante o al finalizar el partido, discutan, riñan o intenten pelear con integrantes del Equipo Rival, se les sancionará con 3 Partidos y la reincidencia con 6. Así mismo se sancionará al Capitán del Equipo con 1 Partido de Suspensión.

Si algún integrante de la Banca o Porra de los Equipos, con su actitud provoca la expulsión de algún jugador del Equipo rival, el Árbitro deberá de expulsar sin previo aviso al Capitán del Equipo.

### HOJAS DE ALINEACION, REGISTROS Y SANCIONES

- 1) Los Jugadores deben de presentar el Registro vigente en forma física a los Arbitros. Si no cuentan con el Registro en forma física **reglamentariamente** el jugador no puede participar. Es responsabilidad del Equipo si decide alinearlo.
- 2) Los Equipos deben de presentar en sus partidos la Hoja de Alineación actualizada. Todos los equipos pueden hacer movimientos de Altas y Bajas hasta el sábado a las 14 horas; el mismo procedimiento es para las sanciones, los equipos pueden solicitar la liberación de algún jugador castigado cuando éste tenga 1 partido de sanción.
- 2) Los Registros y las Hojas de Alineación son responsabilidad exclusivamente de los Equipos, pueden recogerlos en las oficinas de la Liga en horario de 11 a 20 horas, igualmente la Hoja de Alineación, la pueden imprimir directamente de la página de la Liga.