

Italia



VENTA BALONES. Información en las oficinas de la Liga



Con 3 capas \$250



Con 3 capas \$250



Con 2 capas \$160



LIGA ESPAÑOLA FUNDADA EN 1953 MÉXICO DE FÚTBOL AMATEUR

Blaugrana FC



Visite la página de Internet de la Liga: www.ligaes.com

- Resultados y Clasificaciones
 - Programaciones de Partidos
 - Jugadores Sancionados
 - Fotografías de los Equipos
 - Goleadores con Fotografías.
 - Mejores Jugadores de la Jornada.
 - Boletín Semanal
 - Historia de la Liga
 - Album de Profesionales
 - Fotos del Recuerdo
 - Fotografías de Premiaciones
 - Planos de los Campos
 - Uniformes de los Equipos
 - Jugadores que buscan Equipo
- y otras páginas de interés

Árbitros Colegio Manuel Delgadillo



BV Creanavi



TORNEO DE LIGA "CLAUSURA 2021" Grupos Covadonga 1 y 2
RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

Jornada 5

Real Casablanca 2 - 5	Merced Gómez	U de Neza 3 - 4	Bramex
BV Creanavi 2 - 2	Italia	Fes Aragón * *	Pumas
Uxmal 2 - 4	Galaxy FC	0 - 2	Libertad AM
Trikis FC 0 - 2	CD la Fama	Roma 1 - 1	Manchester

Grupo A	PTS	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 BV Creanavi	7	5	3	1	1	13	8	5
2 Galaxy FC	7	5	2	3	0	12	8	4
3 Merced Gómez	7	5	3	1	1	11	7	4
4 CD la Fama	7	5	3	1	1	9	5	4
5 Real Casablanca	4	5	2	0	3	16	17	-1
6 Uxmal	4	5	2	0	3	12	16	-4
7 Italia	3	5	1	1	3	7	9	-2
8 Trikis FC	1	5	0	1	4	4	14	-10

Grupo A	PTS	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Bramex	6	3	3	0	0	13	7	6
2 U de Neza	5	4	2	1	1	15	11	4
3 Manchester	5	4	2	1	1	5	3	2
4 Pumas	3	4	1	1	2	9	11	-2
5 Libertad AM	3	4	1	1	2	6	9	-3
6 Roma	2	3	1	1	1	6	5	1
7 xxx	2	4	1	0	3	2	6	-4
8 Fes Aragón	1	4	0	1	3	2	10	-8

Segunda Etapa:

Grupo Covadonga 1: Se jugarán 4 jornadas, jugando unicamente contra los equipos clasificados del otro grupo. Todos los equipos iniciarán con 3 partidos jugados y con los puntos que obtuvieron cuando jugaron contra los equipos clasificados de su grupo. Se jugarán Semifinales y Final. Se entregará Trofeo al Campeón y Subcampeón.

Grupo Covadonga 2: Se jugarán 4 jornadas, jugando unicamente contra los equipos del otro grupo. Todos los equipos iniciarán con 3 partidos jugados y con los puntos que obtuvieron cuando jugaron contra los equipos de su grupo. Se jugarán Semifinales y Final. Se entregará Trofeo al Campeón.

JUGADORES SUPLENTE Y CUERPO TÉCNICO

Los Jugadores Suplentes y Cuerpo Técnico de cualquier equipo que entren al terreno de juego a "separar" **y no logren su objetivo** serán sancionados, si el partido es suspendido se tomará como invasión de cancha, con la consiguiente pérdida del partido por default. Recuerden que el Reglamento de Liga Española dice "nadie puede ingresar al terreno de juego sin permiso del árbitro".

Las bancas, porristas, acompañantes etc. bajo ninguna circunstancia pueden ingresar al terreno de juego. Se responsabilizará al equipo o equipos cuyos acompañantes ingresen al terreno de juego y se sancionará tanto al equipo como al capitán del mismo.

Partidos Amistosos jugados el 21de Noviembre

Club León 1 - 2 Libertad AM

Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias

PROXIMOS PARTIDOS GRUPOS COVADONGA, COMPOSTELA Y AJUSCO

Fecha	Campo	N	Hora	Equipo	vs	Equipo
28-nov	Baeza, Texcoco	1	10:00	Italia	vs	Real Casablanca
28-nov	Baeza, Texcoco	1	12:00	Galaxy FC	vs	BV Creanavi
28-nov	Baeza, Texcoco	2	10:00	CD la Fama	vs	Uxmal
28-nov	Baeza, Texcoco	2	08:00	Merced Gómez	vs	Trikis FC
28-nov	Esmeralda	2	08:00	Bramex	vs	Fes Aragón
28-nov	Ajusco Y - LEF	1	10:00	Pumas	vs	CDI Sub 18
28-nov	Ajusco Y - LEF	4	08:00	Libertad AM	vs	Roma
28-nov	Baeza, Texcoco	1	08:00	Manchester	vs	U de Neza
28-nov	Nou Camp	2	08:00	Cosmos Azcapotzalco	vs	CDI Tel Aviv
28-nov	Nou Camp	1	12:00	Valencia FC	vs	Leones Negros FC
28-nov	Nou Camp	2	12:00	Marsella	vs	Premier FC
28-nov	Los Sauces	2	08:00	Blaugrana FC	vs	Cosmos
28-nov	Nou Camp	1	08:00	Parios	vs	Atlético Milán
28-nov	Nou Camp	1	10:00	Atlético Unión	vs	Cuauhtémoc FC
				Racing	vs	Xave Sport Valladolid
					vs	Esmeraldas
28-nov	Los Sauces	2	10:00	Cariocas	vs	Club León
28-nov	Ajusco Y - LEF	1	08:00	Juventus FC	vs	Sangre Azul
28-nov	Ajusco Y - LEF	3	10:00	Flamingos FC	vs	Ceffut
28-nov	Ajusco Y - LEF	1	12:00	Unión FC	vs	Algodón Capri
28-nov	Ajusco Y - LEF	4	10:00	Real Halcones	vs	Bayern Munich
28-nov	Ajusco SF	3	08:00	Real Sporting	vs	Palmas
28-nov	Ajusco SF	3	10:00	Apocalipsis	vs	Manchester United
28-nov	Ajusco Y - LEF	3	08:00	Galácticos	vs	Club Atlético 87
28-nov	Los Sauces	2	12:00	Racing	vs	Chivas MXB
28-nov	Baeza, Texcoco	2	12:00	Irapuato	vs	Xave Sport Valladolid

Los Equipos deben de colocarse obligatoriamente en Bandas Opuestas, en las siguientes instalaciones: Los Sauces, Esmeralda, Ajusco SF, Ajusco LEF, Unipol, Club Reforma y CD Israelita. Sanción de 1 partido al Capitán del Equipo.

RECOMENDACIONES PARA LOS ARBITROS

- 1) La Tolerancia de 15' no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj empieza a correr **a partir de que finaliza la Tolerancia**. El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral.
- 2) En partidos oficiales, ningún jugador o elemento de Cuerpo Técnico, puede participar sin el Registro Vigente. No hay Permisos.
- 3) Invitar a los Capitanes a participar en la revisión de Registros.
- 4) En el caso de suplantación, recabar la Firma del Jugador y anexar el Registro utilizado, así como el del Capitán y Entrenador. El "cachirul" puede jugar.
- 5) Identificar a los elementos de Cuerpo Técnico.
- 6) Amonestar al Capitán si en las bancas o bandas hay gente sin Registro
- 7) Los expulsados no pueden estar en la banca.
- 8) Los Capitanes deben de firmar la cédula antes de iniciar el partido, sin importar que esté o no cubierta.
- 9) Reportar los anotadores de goles por N° de playera y minuto.
- 10) Reportar el comportamiento de las Porras
- 11) Reportar si el equipo está bien uniformado.
- 12) Reportar si el equipo presentó 2 balones en condiciones reglamentarias.
- 13) Reportar si entra al terreno de juego alguien sin autorización del Arbitro.

CAUSAS POR LAS QUE SE PUEDE SANCIONAR A LOS CAPITANES DE LOS EQUIPOS

Con 10 Partidos:

- Cuando los Registros de Jugadores Amonestados o Expulsados hayan sido regresados por los Arbitros a los Equipos en forma indebida, se sancionará al Capitán del equipo.
- Cuando el Equipo haya incurrido en cualquier acto de corrupción con los Arbitros, se le aplicará al Capitán del Equipo la sanción correspondiente.
- Cuando los Jugadores Suplentes o la Porra invada el terreno de juego y sea motivo de suspensión del partido o agredan a cualquier jugador que esté participando.

Con 1 Partido:

- No Firmar la Cédula al finalizar el Partido.
- No colaborar con el Arbitro.
- No Alinear o no presentar Registros de Cuerpo Técnico.
- Tener en las bancas o bandas personas sin Registro Vigente.
- Por permanecer en las bancas o bandas los Jugadores o Cuerpos Técnicos que hayan sido expulsados.
- Cuando un Equipo venga reportado por mal comportamiento de la Porra.
- Cuando un equipo venga reportado por Suplantación de Jugadores, sin importar cuando se detecte. El intento de Suplantación tiene la misma sanción.
- Cuando algún integrante del equipo se acerque a los Arbitros para hacer reclamaciones u observaciones en el descanso o a la finalización de los partidos.
 - No Presentar Hoja de Alineación Oficial, actualizada, clara y legible.
 - No enviar la Hoja de Reporte Arbitral, a mas tardar el lunes.



CÉDULA ARBITRAL

FIRMAS DE LOS CAPITANES

La Firma del Capitán al finalizar el partido es para constancia de Resultado, no es aceptación del reporte. Los Árbitros harán el llenado de Cédula posteriormente.

Los Equipos pueden conocer el Reporte Arbitral en la Cédula los lunes y en caso de alguna duda o inconformidad, la pueden manifestar por escrito a la Liga.

Así mismo los Capitanes deben de revisar y contar los Registros que reciben al firmar la Cédula.

La Firma de conformidad con la alineación presentada por el equipo contrario la deben de hacer los Capitanes en la Hoja de Alineación del equipo rival antes de iniciar el partido. Finalizado el partido los Equipos no podrán realizar protestas. Los Arbitros tienen la obligación de hacer los reportes correspondientes, independiente de las Firmas de los Capitanes.

REGLAMENTACION ADMINISTRATIVA

- La Cuota del Partido deberá de estar cubierta en su totalidad antes del día en el que se juegue el partido. Se aplica Default a los equipos que no cubran la cuota de Partido en forma completa.
- Los Registros de Jugadores y Cuerpo Técnico que no estén pagados causarán Baja. En el caso de que el Equipo quiera darlo de alta nuevamente, tendrá que cubrir un 50% mas del importe del Registro.
- Los Equipos que quieran liberar a un Jugador Sancionado deberán de cubrir el importe correspondiente de la sanción. En el caso de no hacerlo en el plazo convenido, se le duplicará al Jugador la Sanción que tenía y de todas formas el equipo tendrá que hacer el pago correspondiente.
- Los Equipos que no hayan cubierto la Inscripción no clasificarán a las Liguillas.

SANCIONES POR SUPLANTACION

Al Entrenador con 2 Partidos y al Capitán del equipo con 1, y el Registro utilizado para la suplantación será cancelado. Esto es independiente del posible Default.

TORNEO DE LIGA "CLAUSURA 2021"

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

Grupos Compostela 1, A, B y C

Jornada 3

Leones Negros FC	3 - 1	Cosmos Azcapotzalco	Esmeraldas	2 - 0	Xave Sport Valladolid
CDI Tel Aviv	5 - 1	Marsella	Club León	2 - 0	xxx
Premier FC	2 - 0	Valencia FC	Cariocas	5 - 2	Racing
Cuauhtémoc FC	2 - 4	Cosmos	Algodón Capri	2 - 3	Sangre Azul
Atlético Milán	2 - 2	Blaugrana FC	Ceffut	7 - 0	Juventus FC
Atlético Unión	9 - 0	Parios	Unión FC	1 - 6	Flamingos FC

Grupo 1		PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1	Premier FC	5	3	2	1	0	7	4	3
2	CDI Tel Aviv	4	3	1	2	0	9	5	4
3	Leones Negros FC	4	3	1	2	0	10	8	2
4	Cosmos Azcapotzalco	2	3	1	0	2	6	5	1
5	Marsella	2	3	1	0	2	4	10	-6
6	Valencia FC	1	3	0	1	2	1	5	-4

Grupo A		PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1	Blaugrana FC	3	2	1	1	0	9	6	3
2	Atlético Milán	3	2	1	1	0	9	8	1
3	Atlético Unión	2	2	1	0	1	11	5	6
4	Cuauhtémoc FC	2	2	1	0	1	11	6	5
5	Cosmos	2	2	1	0	1	8	7	1
6	Parios	0	2	0	0	2	2	18	-16

Grupo B		PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1	Club León	4	2	2	0	0	5	1	4
2	Esmeraldas	4	2	2	0	0	4	0	4
3	Cariocas	2	2	1	0	1	5	4	1
4	Xave Sport Valladolid	2	2	1	0	1	2	2	0
5	xxx	0	2	0	0	2	0	4	-4
6	Racing	0	2	0	0	2	3	8	-5

Grupo C		PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1	Sangre Azul	4	2	2	0	0	9	3	6
2	Flamingos FC	2	1	1	0	0	6	1	5
3	Ceffut	2	2	1	0	1	8	6	2
4	Unión FC	2	2	1	0	1	6	7	-1
5	Algodón Capri	0	1	0	0	1	2	3	-1
6	Juventus FC	0	2	0	0	2	1	12	-11

Segunda Etapa:

Grupo Compostela 1: Se jugarán 4 jornadas, jugando unicamente contra los equipos clasificados de los otros grupos. Todos los equipos iniciarán con 1 partido jugado y con los puntos que obtuvieron cuando jugaron contra el equipo clasificado de su grupo. Se jugarán Semifinales y Final. Se entregará Trofeo al Campeón y Subcampeón.

Grupos Compostela 2: Se formarán grupos de 6 equipos, jugando 5 jornadas. Clasifica a la final el primer lugar de cada Grupo. La Final será un Triangular. Se entregará Trofeo al Campeón y Subcampeón.

Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias

TORNEO DE LIGA "CLAUSURA 2021" Grupo Ajusco 1
RESULTADOS Y CLASIFICACIONES **Jornada 5**

Club Atlético 87 1-4 Real Halcones
Bayern Munich 2-2 Real Sporting
Palmas 2-2 Apocalipsis
Manchester United 1-2 Galácticos

Grupo 1		PTS	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1	Manchester United	8	5	4	0	1	16	11	5
2	Real Sporting	7	5	2	3	0	12	7	5
3	Galácticos	7	5	3	1	1	15	11	4
4	Real Halcones	6	5	3	0	2	15	11	4
5	Bayern Munich	4	5	1	2	2	8	9	-1
6	Club Atlético 87	4	5	2	0	3	9	13	-4
7	Apocalipsis	2	5	0	2	3	6	11	-5
8	Palmas	2	5	0	2	3	8	16	-8

Segunda Etapa:

Grupo Ajusco 1: Se jugarán 4 jornadas, jugando unicamente contra los equipos clasificados del otro grupo. Todos los equipos iniciarán con 3 partidos jugados y con los puntos que obtuvieron cuando jugaron contra los equipos clasificados de su grupo. Se jugarán Semifinales y Final. Se entregará Trofeo al Campeón y Subcampeón.



TEMPORADA 2021

En partidos de competencia oficial, Torneo de Liga o Torneo de Copa, los Jugadores y Cuerpos Técnicos deberán de presentar el Registro Oficial Vigente extendido por la Liga. En caso de no hacerlo así, el Equipo perderá su partido por Default.

No es válido presentar Copia Fotostática del Registro, Credencial de Elector o cualquier otra credencial de identificación. Se aplica Default. La Hoja de Alineación reglamentariamente no es válida para identificar Jugadores.

Los Arbitros tienen la indicación de llevar el partido, de todas formas, y reportar en incidentes lo ocurrido.

TORNEO DE LIGA "CLAUSURA 2021"

Covadonga 1		Clasificaciones								
Equipos	PTS	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG		
1	BV Creanavi	6	3	3	0	0	11	5	6	
2	Real Casablanca	4	3	2	0	1	13	8	5	
3	Galaxy FC	4	3	1	2	0	7	5	2	
4	Merced Gómez	3	3	1	1	1	5	5	0	
5	CD la Fama	3	3	1	1	1	3	4	-1	
6	Italia	2	3	1	0	2	3	4	-1	
7	Uxmal	2	3	1	0	2	7	10	-3	
8	Triks FC	0	3	0	0	3	3	11	-8	
Totales			24	10	4	10	52	52	0	

Covadonga 2	
1	U de Neza
2	Bramex
3	Roma
4	Pumas
5	xxx
6	Manchester
7	Libertad AM
8	Fes Aragón

Ajusco 1		Clasificaciones								
Equipos	PTS	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG		
1	Manchester United	6	3	3	0	0	10	5	5	
2	Club Atlético 87	4	3	2	0	1	8	6	2	
3	Real Halcones	4	3	2	0	1	7	5	2	
4	Real Sporting	4	3	1	2	0	7	5	2	
5	Galácticos	3	3	1	1	1	9	10	-1	
6	Bayern Munich	1	3	0	1	2	4	7	-3	
7	Apocalipsis	1	3	0	1	2	4	7	-3	
8	Palmas	1	3	0	1	2	6	10	-4	
Totales			24	9	6	9	55	55	0	

Compostela A	
1	Cosmos
2	Atlético Milán
3	Blaugrana FC
4	Atlético Unión
5	Parios
6	Cuauhtémoc FC

Compostela 1		Clasificaciones								
Equipos	PTS	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG		
1	Cosmos Azcapotzalco	2	1	1	0	0	5	1	4	
2	Premier FC	1	1	0	1	0	4	4	0	
3	Leones Negros FC	1	1	0	1	0	4	4	0	
4	Valencia FC	1	1	0	1	0	1	1	0	
5	CDI Tel Aviv	1	1	0	1	0	1	1	0	
6	Marsella	0	1	0	0	1	1	5	-4	
Totales			6	1	4	1	16	16	0	

Compostela B	
1	Xave Sport Valladolid
2	xxx
3	Esmeraldas
4	Cariocas
5	Club León
6	Racing

Compostela C	
1	Sangre Azul
2	Ceffut
3	Juventus FC
4	Unión FC
5	Flamingos FC
6	Algodón Capri

PORRAS Y ACOMPAÑANTES DE LOS EQUIPOS

Las Porras y Acompañantes son exclusivamente responsabilidad de los Equipos.

No pueden ingresar al campo, deberán de permanecer en las Tribunas. No pueden estar en las Bancas o en las bandas.

Se sanciona al capitán del Equipo con 1 partido de suspensión y el Equipo puede correr el riesgo de perder su partido por Default.

REGLAMENTACION DE PARTIDOS PENDIENTES

- 1) Los Permisos deberán de solicitarse por escrito con 11 días de anticipación, como mínimo, a la fecha en la que está programado el juego. Art. 3-A.
- 2) El equipo que requiera de un Permiso deberá de hacer el pago del partido al momento de solicitarlo. Si no hay pago, no se tramita el permiso.
- 3) Faltando 4 Jornadas para la finalización del Torneo de Liga, no habrá Permisos.
- 4) Todo partido aplazado o suspendido deberá jugarse dentro de los 30 días siguientes a la fecha de aplazamiento o suspensión, bien sea por acuerdo de los contendientes o por orden de la Directiva. Art. 68.
- 5) Si algún Partido Pendiente no pudiera jugarse por causa imputable a algún equipo, se aplicará el Default correspondiente.
- 6) Si a un Equipo no se le autoriza el Permiso y decide no jugar en esa fecha, cubrirá el 50% del costo del Partido. Al Equipo rival se le darán los puntos en disputa y se le programará partido Amistoso.
- 7) Faltando 2 Jornadas para la finalización del Torneo, no se programarán pendientes.

TOLERANCIA

TIEMPOS DE JUEGO

DESCANSO

- 1º) Los Equipos deberán de estar debidamente uniformados y dentro del terreno de juego a la hora en que está programado el partido.
- 2º) Tolerancia de 15 minutos para que empiece a correr el Reloj del Arbitro. Esta no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj del Arbitro empieza a correr a partir de que finaliza la Tolerancia. El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral, inclusive pudieran no darlo.
- 3º) **Los Equipos podrán negarse a jugar el partido si transcurridos 15 minutos de la hora en la que está programado el partido, su rival no llega o no está con el mínimo de 7 Jugadores dentro del campo que es lo que se requiere para poder iniciar un partido.**
- 4º) Siempre que haya la disposición por parte de los Equipos de jugar el Partido, los Arbitros tendrán la obligación de llevarlo a efecto, sin importar el retraso que haya, descontando del Primer Tiempo lo que se haya perdido en la espera. El 2º Tiempo siempre será de 45. En el caso de que se juegue el partido, éste será oficial.

Jugadores Manchester United



Jugadores Cuauhtémoc FC



Si durante el desarrollo de un partido hay intimidación o amenazas a los Árbitros por parte de Jugadores, Cuerpo Técnico o Acompañantes de los Equipos, y esto viene reportado en la Cédula Arbitral, la Liga aplicará al Equipo el Default correspondiente, aunque el partido hubiese continuado. Oficialmente a partir de ese minuto del partido ya no tendría validez.

JUGADORES SUPLENTES Y CUERPO TÉCNICO

Los Jugadores Suplentes y Cuerpo Técnico de cualquier equipo que entren al terreno de juego a "separar" y **no logren su objetivo** serán sancionados, si el partido es suspendido se tomará como invasión de cancha, con la consiguiente pérdida del partido por default. Recuerden que el Reglamento de Liga Española dice "nadie puede ingresar al terreno de juego sin permiso del árbitro".

Las bancas, porristas, acompañantes etc. bajo ninguna circunstancia pueden ingresar al terreno de juego. Se responsabilizará al equipo o equipos cuyos acompañantes ingresen al terreno de juego y se sancionará tanto al equipo como al capitán del mismo.

Sistema de Puntuación para el Torneo de Liga y Copa

Partido Ganado 2 Puntos, Partido Empatado 1 Punto y Partido perdido 0 Puntos. Los Equipos que no tengan su partido pagado antes de la fecha de juego, no se le aplicarán puntos.

Revisión de Registros

Información para Arbitros y Capitanes de los Equipos

- 1º) Presentar Hoja de Alineación actualizada.
- 2º) Anotar los números de playera de los 11 jugadores que inician. Si la Hoja de Alineación no está actualizada y van a incluir algún jugador deberán de anotarlo con Nombre y Apellidos, N° de Registro y Número de playera con letra clara y legible.
- 3º) Los jugadores y Cuerpo Técnico deberán de identificarse con el Registro vigente en forma individual. No es válida cualquier otro tipo de identificación. Si no presentan Registro se aplica Default.
- 4º) Para la identificación los Árbitros deberán de llamar a los jugadores por su nombre y apellidos y confirmar su identidad. Si hay alguna duda en la identidad del jugador deberán de solicitarle la Firma. Los Capitanes pueden participar en la revisión de Registros.
- 5º) Los Capitanes firman en la Hoja de Alineación del equipo rival que están conformes con la alineación presentada antes de iniciar el partido.
- 6º) Una vez iniciado el partido no proceden las protestas por parte de los Equipos.
- 7º) En el caso de posible suplantación el Arbitro deberá de certificarlo en la cédula, y anexar Registro y firma del posible "Cachirul". La negativa del Jugador a firmar se calificará como "Cachirul" con la consiguiente pérdida del partido.



Jugadores Italia

Jugadores BV Creanavi



NOTA IMPORTANTE

En los descansos y a la finalización de los partidos, solamente se podrá acercar a los Arbitros, el Capitán del Equipo, quién firmará la cédula arbitral cuando el partido haya finalizado y recogerá los registros que el Arbitro le entregue. No está permitido que se acerquen a éstos, Directivos, Porristas o Cuerpos Técnicos de los Equipos. Si en la cédula arbitral viene reportado que algún integrante del equipo, excepto el Capitán, se acercó a la Tripleta Arbitral para hacer observaciones o reclamaciones, se sancionará al Capitán del Equipo con 1 partido.

Si hay agresiones verbales o físicas se sancionará de la forma siguiente:

- a) Si el reportado está registrado se le aplicará la sanción que corresponda de acuerdo al Reglamento de Liga Española de Fútbol y además 1 partido de sanción al Capitán.
- b) Si el reportado no está registrado la sanción que le correspondería a esta persona se le aplicará al Capitán del Equipo, si hay agresión al Arbitro 1 año y Default y si es a un rival la que marque el Reglamento.

Mejores Jugadores de la Semana

Los Arbitros eligen los mejores jugadores de cada partido

CLUB LEON vs LIBERTAD AM		CEFFUT vs JUVENTUS FC		ALGODÓN CAPRI vs SANGRE AZUL	
NOHE MEDINA	ALDO BERTONI	JOSE LUIS GAMIÑO	ELISEO JASSO	DIEGO GOMEZ	ANDRES ROMERO
					
CLUB ATLETICO 87 vs REAL HALCONES		CDI TEL AVIV vs MARSELLA		UNION FC vs FLAMINGOS FC	
JULIO MATA	DANIEL ESPINOSA	EDUARDO SUAREZ	M. BOBADILLA	VICTOR LOPEZ	JUAN PABLO G.
					
BAYERN MUNICH vs REAL SPORTING		MANCHESTER UNITED vs GALACTICOS		PALMAS vs APOCALIPSIS	
C. RAMIREZ	ARTURO GUZMAN	EDDER PINEDA	EDUARDO MUÑIZ	CARLOS LOPEZ	DIEGO SANCHEZ
					
BV CREANAVI vs ITALIA		FES ARAGON vs PUMAS		LEONES NEGROS vs COSMOS AZC	
FELIPE SANCHEZ	OSVALDO BORJA	GIBRAN VAZQUEZ	SERGIO AVALOS	LEON ROMERO	DAVID NEGRETE
					
CDI TEL AVIV vs LEONES NEGROS FC		ATLETICO MILAN vs BALUGRANA FC		ATLETICO UNION vs PARIOS	
C. SCHWARTZMAN	E. CONSTANTINO	MARTIN VARGAS	GERARDO GARCIA	ALAN HERNNADEZ	JULIO PEREZ
					
CARIOCAS vs RACING		ESMERALDAS FC vs XAVE S VALLADOLID		PREMIER FC vs VALENCIA FC	
MANUEL AGUILAR	HUMEBRTO ROQUE	MIGUEL ESTRADA	FERNANDO F.	ARTURO LOZANO	JORGE JUAREZ
					
CUAUHTEMOC FC vs COSMOS FC		U DE NEZA vs BRAMEX CARGORECHY		REAL CASABLANCA vs MERCED GOMEZ	
LUIS TORRES	CARLOS MARTINEZ	ALEJANDRO RUIZ	DIEGO AGUIRRE	JESUS ESQUIVEL	DANIEL RODRIGUEZ
					

Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias

AGRESIÓN A CUALQUIER INTEGRANTE DEL CUERPO ARBITRAL

a) En relación al agresor o agresores:



- 1° Se levantará una denuncia de tipo penal por parte de los árbitros, que se anexará a la cédula. La Liga proporcionará los datos que sean solicitados para la identificación del Agresor.
- 2° El Agresor estará obligado a cubrir los gastos médicos que se hayan derivado de la agresión.
- 3° Se aplicará 1 año de suspensión al agresor

b) En relación al Equipo:

1° **Pérdida del partido por Default**

2° Se responsabilizará al Equipo de cubrir los gastos médicos en el caso de que el agresor o agresores no lo hagan.

Equipos que cuentan con Horario

Poli San Francisco Baeza 10:00	U de Neza Baeza 08:00	Cosmos FC Sauces 8:00	Tecos Unipol 10:00	Sangre Azul Unipol 08:00
Real Sporting Ajusco 10:00	Juventus FC Ajusco 08:00	Atlético Unión Nou Camp 1 10:00	Cosmos Azcapotzalco Nou Camp 2 8:00	
Atlético Milán Nou Camp 1 08:00	Blaugrana FC 08:00	Liverpool 10:00	Bramex Esmeralda 08:00	Merced Gómez Ajusco

EN RELACION A LOS PARTIDOS, OBLIGACIONES DE LOS EQUIPOS:

- a) Presentarse en el terreno de juego debidamente uniformados a la hora en la que está programado el partido
- b) Entregar la Hoja de Alineación actualizada debidamente cubierta.
- c) Los Jugadores se deben de identificar con el Registro vigente. El Registro es el único medio válido de identificación en los partidos.
- d) Los elementos de Cuerpo Técnico se deben de identificar en forma personal y anotarse en la Hoja de Alineación.
- e) Presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias.
- f) En las Bancas o Bandas solamente podrán permanecer Jugadores Suplentes uniformados y Cuerpos Técnicos registrados.
- g) Los Jugadores o Cuerpos Técnicos que estén sancionados y los expulsados no pueden estar en la Bancas o Bandas.
- h) Para realizar Cambios deben de llenar la papeleta correspondiente y presentar el Registro. Si se trata de reingreso solamente llenarán la papeleta de Cambio.
- i) Los Capitanes tienen la obligación de atender las indicaciones de los Arbitros.
- j) El Capitán debe de firmar la Cédula y recoger Registros al finalizar el partido.

UNIFORMES

Los Equipos deben de registrar 2 Uniformes, Titular y Suplente, éstos se publicarán en la página de la Liga: www.ligaesp.com.

En el caso de confusión de colores la obligación de cambio es del equipo visitante, siempre y cuando el equipo Local juegue con su uniforme titular.

Los Uniformes deben de tener número. No es válido poner los signos (+ ó -). Ejemplo (9+1)

En el caso de que el partido no se pudiera jugar por motivo de uniformes, el equipo responsable de esta situación perderá el partido por Default.

La sanción por estar mal uniformado es administrativa, \$100.

Flamingos FC



Juventus FC



TOLERANCIA

- 1º) Los Equipos deberán de estar debidamente uniformados y dentro del terreno de juego a la hora en que está programado el partido.
- 2º) Tolerancia de 15 minutos para que empiece a correr el Reloj del Arbitro.
- 3º) La Tolerancia de 15 minutos no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj del Arbitro empieza a correr a partir de que finaliza la Tolerancia. El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral, inclusive pudieran no darlo.

TIEMPOS DE JUEGO



DESCANSO

- 4º) Los Equipos podrán negarse a jugar el partido si transcurridos 15 minutos de la hora en la que está programado el partido, su rival no llega o no está con el mínimo de 7 Jugadores dentro del campo que es lo que se requiere para poder iniciar un partido.
- 5º) Siempre que haya la disposición por parte de los Equipos de jugar el Partido, los Arbitros tendrán la obligación de llevarlo a efecto, sin importar el retraso que haya, descontando del Primer Tiempo lo que se haya perdido en la espera. El 2º Tiempo siempre será de 45. En el caso de que se juegue el partido, éste será oficial.

Club Atlético 87



Cosmos Azcapotzalco



Goleadores en la Temporada 2021 Grupos: Covadonga Compostela

ADMIN RODRIGUEZ LEONES TEPEPAN  31 Goles	R. ESQUIVEL REAL HALCONES  30 Goles	FERNANDO TEJEDA UXMAL  27 Goles	GERARDO GARCIA BLAUGRANA FC  25 Goles	EDUARDO GALICIA CLUB ATLETICO 87  23 Goles	JOAQUIN DELGADO COSMOS AZCAPOTZALCO  23 Goles
JHERSON MARTINEZ BV CREANAVI  22 Goles	RODRIGO C. BAYERN MUNICH  19 Goles	DIEGO SANCHEZ APOCALIPSIS  18 Goles	CARLOS MARTINEZ COSMOS FC  18 Goles	A. LOZADA ROMA  17 Goles	ROGER SANCHEZ ATLETICO UNION  15 Goles
JOSHUA MARTINEZ BV CREANAVI  15 Goles	A. MANRIQUE COSMOS FC  15 Goles	VICTOR MENDOZA VALENCIA FC  15 Goles	ALVARO VAZQUEZ GALAXY FC  14 Goles	DIEGO AGUIRRE BRAMEX  13 Goles	B. CORONADO CASTILLA FC  13 Goles
URIEL BEDOLLA JUVENTUS FC  13 Goles	BRAYAN BARRON MERCED GOMEZ  13 Goles	EDWIN HOYOS BLAUGRANA  12 Goles	GUILLERMO VARGAS BV CREANAVI  12 Goles	LEON ROMERO LEONES NEGROS FC  12 Goles	ALEJANDRO RUIZ U DE NEZA  12 Goles
VICTOR LOPEZ UNION FC  12 Goles	M. HERNANDEZ ATLETICO UNION  11 Goles	ALAN HERNANDEZ ATLETICO UNION  11 Goles	A. GUTIERREZ COSMOS AZCAPOTZALCO  11 Goles	EDUARDO REYES GALAXY FC  11 Goles	FERNANDO GARCIA REAL HALCONES  11 Goles
ERIK TREJO ROMA  11 Goles	OSCAR HERNANDEZ VALENCIA FC  11 Goles				

Mejores Jugadores de la Semana Los Arbitros eligen los mejores jugadores de cada partido

ROMA vs MANCHESTER		UXMAL vs GALAXY FC		TRIKIS FC vs CD LA FAMA	
ISRAEL TABOADA 	KEVIN ARRIAGA 	SALVADOR A. 	MIGUEL SANCHEZ 	EDGAR TENORIO 	MIGUEL ROMERO 



JUGADORES SANCIONADOS

- 1º) Los Jugadores Sancionados que participan en un partido, se les duplicará la Sanción y al Equipo se le aplicará Default. Se tomará en cuenta: a) el reporte en la Cédula Arbitral y Hojas de Alineación b) el informe de Visoría c) las protestas que pudieran realizar los equipos.
- 2º) Pueden solicitar la liberación del Jugador Sancionado en el transcurso de la semana. El sábado a las 14 horas es el plazo límite para hacer esta solicitud.
- 3º) En el campo los Directivos y Visores de la Liga no tienen autoridad para liberar a los Jugadores Sancionados.
- 4º) Es importante que presenten Hojas de Alineación actualizadas, ya que en ellas aparecen los Jugadores Sancionados de ambos Equipos.

HOJAS DE ALINEACION, REGISTROS Y SANCIONES

- 1) Los Jugadores deben de presentar el Registro vigente en forma física a los Arbitros. Si no cuentan con el Registro en forma física **reglamentariamente** el jugador no puede participar. Es responsabilidad del Equipo si decide alinearlo.
- 2) Los Equipos deben de presentar en sus partidos la Hoja de Alineación actualizada. Todos los equipos pueden hacer movimientos de Altas y Bajas hasta el sábado a las 14 horas; el mismo procedimiento es para las sanciones, los equipos pueden solicitar la liberación de algún jugador castigado cuando éste tenga 1 partido de sanción.
- 2) Los Registros y las Hojas de Alineación son responsabilidad exclusivamente de los Equipos, pueden recogerlos en las oficinas de la Liga en horario de 11 a 20 horas, igualmente la Hoja de Alineación, la pueden imprimir directamente de la página de la Liga.

Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias