



LIGA ESPAÑOLA DE FÚTBOL AMATEUR

FUNDADA EN 1953 MÉXICO

- Visite la página de Internet de la Liga: www.ligaes.com
- Resultados y Clasificaciones
 - Programaciones de Partidos
 - Jugadores Sancionados
 - Fotografías de los Equipos
 - Goleadores con Fotografías.
 - Mejores Jugadores de la Jornada.
 - Boletín Semanal
 - Historia de la Liga
 - Album de Profesionales
 - Fotos del Recuerdo
 - Fotografías de Premiaciones
 - Planos de los Campos
 - Uniformes de los Equipos
 - Jugadores que buscan Equipo
- y otras páginas de interés

VENTA BALONES. Información en las oficinas de la Liga



Con 3 capas \$250



Con 3 capas \$250



Con 2 capas \$160

TEMPORADA 2022

Los Equipos deben de contar con sus Registros de Jugadores y Cuerpo Técnico 2022
Solicite los formatos para Inscripción de Equipo y Jugadores

Colegio de Árbitros Manuel Delgadillo



Torneo de Liga "Clausura 2022"

Inició: 4 de Septiembre



Italia

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

Italia 0 - 4 FES Aragón
 Bellavista Oro 0 - 4 Poli San Francisco
 Ciberdyne 4 - 3 Uxmal
 Irapuato 4 - 0 U de Neza

Jornada 1

CD la Fama RAC
 Merced Gómez 2 - 0 Roma
 Libertad AM 4 - 3 Ceffut
 Pumas 2 - 0 Colonia

Covadonga A	PTS	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 FES Aragón	2	1	1	0	0	4	0	4
2 Poli San Francisco	2	1	1	0	0	4	0	4
3 Irapuato	2	1	1	0	0	4	0	4
4 Ciberdyne	2	1	1	0	0	4	3	1
5 Uxmal	0	1	0	0	1	3	4	-1
6 Italia	0	1	0	0	1	0	4	-4
7 Bellavista Oro	0	1	0	0	1	0	4	-4
8 U de Neza	0	1	0	0	1	0	4	-4

Covadonga B	PTS	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Merced Gómez	2	1	1	0	0	2	0	2
2 Pumas	2	1	1	0	0	2	0	2
3 Libertad AM	2	1	1	0	0	4	3	1
4 CD la Fama	0	0	0	0	0	0	0	0
5 RAC	0	0	0	0	0	0	0	0
6 Ceffut	0	1	0	0	1	3	4	-1
7 Roma	0	1	0	0	1	0	2	-2
8 Colonia	0	1	0	0	1	0	2	-2

Covadonga A	Covadonga B
1 Italia	CD la Fama
2 FES Aragón	RAC
3 Bellavista Oro	Merced Gómez
4 Poli San Francisco	Roma
5 Ciberdyne	Libertad AM
6 Uxmal	Ceffut
7 Irapuato	Pumas
8 U de Neza	Colonia

Bases Competencia Covadonga

Cada Grupo jugará 7 jornadas. Clasificarán al Covadonga 1 los 4 primeros lugares de cada Grupo.
 Jugarán en el Covadonga 2 los equipos clasificados en los lugares del 5º al 8º de cada Grupo.

RAC jugará sus partidos en Club Reforma

Calendario Grupo Covadonga Primera Etapa						
04-sep	11-sep	18-sep	25-sep	02-oct	09-oct	16-oct
Jorn 1	Jorn 2	Jorn 3	Jorn 4	Jorn 5	Jorn 6	Jorn 7
1 vs 2	8 vs 1	3 vs 1	8 vs 3	5 vs 3	8 vs 5	7 vs 5
3 vs 4	2 vs 3	5 vs 2	1 vs 5	7 vs 1	3 vs 7	6 vs 3
5 vs 6	4 vs 5	7 vs 4	2 vs 7	6 vs 2	1 vs 6	4 vs 1
7 vs 8	6 vs 7	6 vs 8	4 vs 6	4 vs 8	2 vs 4	2 vs 8

Si durante el desarrollo de un partido hay intimidación o amenazas a los Árbitros por parte de Jugadores, Cuerpo Técnico o Acompañantes de los Equipos, y esto viene reportado en la Cédula Arbitral, la Liga aplicará al Equipo el Default correspondiente, aunque el partido hubiese continuado. Oficialmente a partir de ese minuto el partido ya no tendría validez.

Fecha	Campo	N	Hora	Equipo	vs	Equipo
11-sep	Baeza, Texcoco	1	08:00	U de Neza	vs	Italia
11-sep	Nou Camp 1		12:00	FES Aragón	vs	Bellavista Oro
11-sep	Baeza, Texcoco	1	10:00	Poli San Francisco	vs	Ciberdyne
11-sep	Baeza, Texcoco	2	10:00	Uxmal	vs	Irapuato
				Colonia	vs	CD la Fama
				RAC	vs	Merced Gómez
11-sep	Ajusco Y - LEF	3	10:00	Roma	vs	Libertad AM
11-sep	Ajusco Y - LEF	3	08:00	Ceffut	vs	Pumas
					vs	Atlético Unión
11-sep	Los Sauces	2	08:00	Inter	vs	Cosmos FC
11-sep	Los Sauces	2	10:00	Racing	vs	Marsella
11-sep	Nou Camp 1		10:00	Japón FC	vs	Blaugrana FC
11-sep	Nou Camp 1		08:00	Valencia FC	vs	Cosmos Azcapotzalco
				Reforma FL	vs	CF Aguila
11-sep	Baeza, Texcoco	2	08:00	Osos Chelsea	vs	Cuervos FC
11-sep	Ajusco Y - LEF	4	08:00	Rules	vs	United FC
11-sep	Los Sauces	2	12:00	Premier FC	vs	Cariocas
14-sep	CDI Torea		20:00	CDI Tel Aviv	vs	Rules
11-sep	Ajusco Y - LEF	2	10:00	Atlas	vs	Apocalipsis
11-sep	Ajusco Y - LEF	1	08:00	Real Sporting	vs	Rayos la Fama
11-sep	Ajusco Y - LEF	1	10:00	Palmas	vs	Chelsea
11-sep	Ajusco Y - LEF	2	08:00	Juventus FC	vs	Unión FC
				Club León	vs	H del Imperio
11-sep	Baeza, Texcoco	2	12:00	Club América	vs	CF Aguila

Los Jugadores que durante o al finalizar el partido, discutan, riñan o intenten pelear con integrantes del Equipo Rival, se les sancionará con 3 Partidos y la reincidencia con 6. Así mismo se sancionará al Capitán del Equipo con 1 Partido de Suspensión.

Si algún integrante de la Banca o Porra de los Equipos, con su actitud provoca la expulsión de algún jugador del Equipo rival, el Árbitro deberá de expulsar sin previo aviso al Capitán del Equipo.

RECOMENDACIONES PARA LOS ARBITROS

- 1) La Tolerancia de 15' no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj empieza a correr a partir de que finaliza la Tolerancia. El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral.
- 2) En partidos oficiales, ningún jugador o elemento de Cuerpo Técnico, puede participar sin el Registro Vigente. No hay Permisos.
- 3) Invitar a los Capitanes a participar en la revisión de Registros.
- 4) En el caso de suplantación, deberán de certificarlo en la Cédula Arbitral, y anexar el Registro utilizado. El "cachirul" puede jugar.
- 5) Identificar a los elementos de Cuerpo Técnico.
- 6) Amonestar al Capitán si en las bancas o bandas hay gente sin Registro
- 7) Los expulsados no pueden estar en la banca.
- 8) Los Capitanes deben de firmar la cédula antes de iniciar el partido, sin importar que esté o no cubierta.
- 9) Reportar los anotadores de goles por N° de playera y minuto.
- 10) Reportar el comportamiento de las Porras
- 11) Reportar si el equipo está bien uniformado.
- 12) Reportar si el equipo presentó 2 balones en condiciones reglamentarias.
- 13) Reportar si entra al terreno de juego alguien sin autorización del Arbitro.

CÉDULA ARBITRAL

FIRMAS DE LOS CAPITANES

La Firma del Capitán al finalizar el partido es para constancia de Resultado, no es aceptación del reporte. Los Árbitros harán el llenado de Cédula posteriormente.

Los Equipos pueden conocer el Reporte Arbitral en la Cédula los lunes y en caso de alguna duda o inconformidad, la pueden manifestar por escrito a la Liga.

Así mismo los Capitanes deben de revisar y contar los Registros que reciben al firmar la Cédula.

La Firma de conformidad con la alineación presentada por el equipo contrario la deben de hacer los Capitanes en la Hoja de Alineación del equipo rival antes de iniciar el partido. Finalizado el partido los Equipos no podrán realizar protestas. Los Arbitros tienen la obligación de hacer los reportes correspondientes, independiente de las Firmas de los Capitanes.



ANTIGÜEDAD DE LOS EQUIPOS QUE PARTICIPAN EN LA LIGA ESPAÑOLA

Nombre del Equipo	Año Ingreso	Temporadas Jugadas	Nombre del Equipo	Año Ingreso	Temporadas Jugadas
Valencia FC	1958	65	Palmas	2013	10
Cosmos FC	1983	38	Apocalipsis	2013	10
Cariocas	1997	20	Colonia	2014	6
H del Imperio	1999	23	Italia	2015	4
Marsella	2000	23	CF Aguila	2016	6
U de Neza	2000	23	Club León	2016	6
Poli San Francisco	2000	20	Atlético Unión	2017	6
Irapuato	2001	6	Libertad AM	2018	5
Racing	2002	12	Blaugrana FC	2018	5
Uxmal	2005	18	Cosmos Azcapotzalco	2019	4
CDI Tel Aviv	2007	16	Osos Chelsea	2019	4
Ciberdyne	2007	7	Premier FC	2020	3
Pumas	2008	15	Cuervos FC	2019	2
CD la Fama	2009	11	Japón FC	2020	2
Ceffut	2009	8	Unión FC	2021	2
Roma	2010	14	Juventus FC	2021	2
R A C	2010	12	Reforma FC	2022	1
Merced Gómez	2011	12	Bellavista Oro	2022	1
Real Halcones	2011	12	United FC	2022	1
Real Sporting	2011	12	Rules	2022	1
Chelsea	2011	10	Rayos la Fama	2022	1
Fes Aragón	2011	12	Inter	2022	1

TORNEO DE LIGA CLAUSURA 2022

Grupos Compostela A B y C

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

Cosmos Azcapotzalco	2 - 0
Atlético Unión	5 - 1 Inter
Cosmos FC	8 - 2 Racing
Marsella	2 - 2 Japón FC
CF Aguila	0 - 3 Osos Chelsea
Cariocas	0 - 0 CDI Tel Aviv
United FC	0 - 0 Premier FC
Valencia FC	0 - 2 Blaugrana FC

Jornada 1

Reforma FL	
Rules	4 - 3 Cuervos FC
Apocalipsis	2 - 2 Real Sporting
Rayos la Fama	2 - 0 Palmas
Chelsea	4 - 1 Juventus FC
Club León	1 - 4 Unión FC
Real Halcones	0 - 2 H del Imperio

Compostela A	PTS	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Cosmos FC	2	1	1	0	0	8	2	6
2 Atlético Unión	2	1	1	0	0	5	1	4
3 Blaugrana FC	2	1	1	0	0	2	0	2
4 Cosmos Azcapotzalco	2	1	1	0	0	2	0	2
5 Marsella	1	1	0	1	0	2	2	0
6 Japón FC	1	1	0	1	0	2	2	0
7 Valencia FC	0	1	0	0	1	0	2	-2
8 xxx	0	1	0	0	1	0	2	-2
9 Inter	0	1	0	0	1	1	5	-4
10 Racing	0	1	0	0	1	2	8	-6

Compostela B	PTS	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Osos Chelsea	2	1	1	0	0	3	0	3
2 Rules	2	1	1	0	0	4	3	1
3 United FC	1	1	0	1	0	0	0	0
4 Premier FC	1	1	0	1	0	0	0	0
5 Cariocas	1	1	0	1	0	0	0	0
6 CDI Tel Aviv	1	1	0	1	0	0	0	0
7 xxxx	0	0	0	0	0	0	0	0
8 Reforma FL	0	0	0	0	0	0	0	0
9 Cuervos FC	0	1	0	0	1	3	4	-1
10 CF Aguila	0	1	0	0	1	0	3	-3

Compostela C	PTS	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Chelsea	2	1	1	0	0	4	1	3
2 Unión FC	2	1	1	0	0	4	1	3
3 Rayos la Fama	2	1	1	0	0	2	0	2
4 Apocalipsis	1	1	0	1	0	2	2	0
5 Real Sporting	1	1	0	1	0	2	2	0
6 H del Imperio	0	1	1	0	0	2	0	2
7 Palmas	0	1	0	0	1	0	2	-2
8 Real Halcones	0	1	0	0	1	0	2	-2
9 Juventus FC	0	1	0	0	1	1	4	-3
10 Club León	0	1	0	0	1	1	4	-3

SANCIONES POR SUPLANTACION

Al Entrenador con 2 Partidos y al Capitán del equipo con 1, y el Registro utilizado para la suplantación será cancelado. Esto es independiente del posible Default.

Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias

CLASIFICACION DE GOLEADORES TEMPORADA 2022
PARTIDOS OFICIALES Y AMISTOSOS

FERNANDO TEJEDA UXMAL  43 Goles	DIEGO ALARCON RAC  35 Goles	JAVIER LOPEZ ATLETICO UNION  31 Goles	DIEGO RODRIGUEZ CEFFUT  31 Goles	CARLOS MARTINEZ COSMOS FC  30 Goles	EDGAR JIMENEZ IRAPUATO  30 Goles
ELLIOT CASTILLO COSMOS AZCAPOTZALCO  27 Goles	E.VALDIVIA REAL SPORTING  23 Goles	ALAN HERNANDEZ ATLETICO UNION  22 Goles	J. ALTAMIRANO REAL SPORTING  20 Goles	JORGE AREVALO MARSELLA  19 Goles	VICTOR LOPEZ UNION FC  19 Goles
GERARDO GARCIA BLAUGRANA FC  18 Goles	MIGUEL ROMERO CD LA FAMA  18 Goles	VICTOR ROSAS U DE NEZA  18 Goles	ANGELMEJIA COSMOS AZCAPOTZALCO  17 Goles	JERSONH M. BELLAVISTA ORO  16 Goles	JOVANY SANTANA POLI SAN FRANCISCO  16 Goles
ADRIAN MANRIQUE COSMOS FC  15 Goles	EDER ALMEIDA ITALIA  15 Goles	ALDAIR MEDINA PREMIER FC  15 Goles	BRANDON M. PUMAS  15 Goles	ANDRES MARTIN RAC  15 Goles	VICTOR MENDOZA VALENCIA FC  15 Goles
JOAQUIN DELGADO COSMOS AZCAPOTZALCO  14 Goles	LUIS MENESES IRAPUATO  14 Goles	BRAYAN M. MERCED GOMEZ  14 Goles	OSCAR FERNANDEZ POLI SAN FRANCISCO  14 Goles	EFREN TEJEDA UXMAL  14 Goles	MIGUEL CARMONA PUMAS  14 Goles

Sistema de Puntuación para el Torneo de Liga y Copa

Partido Ganado 2 Puntos, Partido Empatado 1 Punto y Partido perdido 0 Puntos. Los Equipos que no tengan su partido pagado antes de la fecha de juego, no se le aplicarán puntos.

Cuando algún Equipo no juegue, se le programa al rival Partido Amistoso y se le dan los puntos en disputa. Si no hay pago no se le aplican puntos.

Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias

TORNEO DE LIGA CLAUSURA 2022

Bases de Competencia

	Compostela A	Compostela B	Compostela C
1	Atlético Unión	CF Aguila	Apocalipsis
2	Inter	Osos Chelsea	Real Sporting
3	Cosmos FC	Cuervos FC	Rayos la Fama
4	Racing	Rules	Palmas
5	Marsella	United FC	Chelsea
6	Japón FC	Premier FC	Juventus FC
7	Blaugrana FC	Cariocas	Unión FC
8	Valencia FC	CDI Tel Aviv	Club León
9	Cosmos Azcapotzalco	xxx	H del Imperio
10	xxx	Reforma FL	Real Halcones

Calendario Grupo Compostela. Primera Etapa								
Jornada 1	Jornada 2	Jornada 3	Jornada 4	Jornada 5	Jornada 6	Jornada 7	Jornada 8	Jornada 9
04-sep	11-sep	18-sep	25-sep	02-oct	09-oct	16-oct	23-oct	30-oct
1 vs 2	10 vs 1	3 vs 1	10 vs 3	5 vs 3	10 vs 5	7 vs 5	10 vs 7	9 vs 7
3 vs 4	2 vs 3	5 vs 2	1 vs 5	7 vs 1	3 vs 7	9 vs 3	5 vs 9	8 vs 5
5 vs 6	4 vs 5	7 vs 4	2 vs 7	9 vs 2	1 vs 9	8 vs 1	3 vs 8	6 vs 3
7 vs 8	6 vs 7	9 vs 6	4 vs 9	8 vs 4	2 vs 8	6 vs 2	1 vs 6	4 vs 1
9 vs 10	8 vs 9	8 vs 10	6 vs 8	6 vs 10	4 vs 6	4 vs 10	2 vs 4	2 vs 10

Reforma FL jugará sus partidos en Club Reforma
Equipo CDI Tel Aviv jugará sus partidos en CDI Toreo los miércoles a las 20 horas.

Bases Competencia Compostela. Grupos A, B y C

Cada Grupo jugará 9 jornadas. Clasificarán al **Compostela 1** los 2 primeros lugares de cada Grupo. Los equipos que no clasifiquen se distribuirán en grupos de 6 equipos. En la Segunda Etapa se jugarán 5 jornadas mas y habrá Semifinal y Final.

Partidos Amistosos jugados el 04 de Septiembre
Pumas 6 - 1 H del Imperio

Revisión de Registros
Información para Arbitros y Capitanes de los Equipos

- 1º) Presentar Hoja de Alineación actualizada. Anotar los números de playera de los jugadores que inician.
- 2º) Los Jugadores y Cuerpo Técnico deberán de identificarse con el Registro vigente en forma individual. No es válida cualquier otro tipo de identificación. Si no presentan Registro se aplica Default.
- 3º) Para la identificación los Árbitros deberán de llamar a los Jugadores y Cuerpos Técnicos por su nombre y apellidos y confirmar su identidad. Si hay alguna duda en la identidad del jugador deberán de recabar la Firma del Jugador, reportarlo en la Cédula y anexar el registro utilizado. Los Capitanes pueden participar en la revisión de Registros.
- 4º) Los Capitanes firman en la Hoja de Alineación del equipo rival que están conformes con la alineación presentada antes de iniciar el partido.
- 5º) Una vez iniciado el partido no proceden las protestas por parte de los Equipos.
- 6º) Las fotografías y videos que se tomen en el campo servirán como prueba y se adjuntarán a la Cédula Arbitral.
- 7º) En el caso de suplantación el Arbitro deberá de certificarlo en la cédula, y anexar Registro del "Cachirul". La negativa del Jugador a firmar se calificará como "Suplantación" con la consiguiente pérdida del partido.

JUGADORES Y CUERPO TECNICO QUE SE ENCUENTREN SANCIONADOS

Los Jugadores y CT que estén sancionados **no podrán participar** en los partidos hasta cumplir la sanción correspondiente.

No Participar en los partidos significa: No jugar, No dirigir, No estar ni permanecer en la banca, ni cualquier otra situación por la que pudiera ser reportado.

Sanciones Reglamentarias. Se duplica la sanción que tenía y se aplica Default.



HOJAS DE ALINEACION, REGISTROS Y SANCIONES

- 1) Los Jugadores deben de presentar el Registro vigente en forma física a los Arbitros. Si no cuentan con el Registro en forma física **reglamentariamente** el jugador no puede participar. Es responsabilidad del Equipo si decide alinearlo.
- 2) Los Equipos deben de presentar en sus partidos la Hoja de Alineación actualizada. Todos los equipos pueden hacer movimientos de Altas y Bajas hasta el sábado a las 14 horas; el mismo procedimiento es para las sanciones, los equipos pueden solicitar la liberación de algún jugador castigado cuando éste tenga 1 partido de sanción.
- 2) Los Registros y las Hojas de Alineación son responsabilidad exclusivamente de los Equipos, pueden recogerlos en las oficinas de la Liga en horario de 11 a 20 horas, igualmente la Hoja de Alineación, la pueden imprimir directamente de la página de la Liga.

NOTA IMPORTANTE

En los descansos y a la finalización de los partidos, solamente se podrá acercarse a los Arbitros, el Capitán del Equipo, quién firmará la cédula arbitral cuando el partido haya finalizado y recogerá los registros que el Árbitro le entregue. No está permitido que se acerquen a éstos, Directivos, Porristas o Cuerpos Técnicos de los Equipos. Si en la cédula arbitral viene reportado que algún integrante del equipo, excepto el Capitán, se acercó a la Tripleta Arbitral para hacer observaciones o reclamaciones, se sancionará al Capitán del Equipo con 1 partido.

Si hay agresiones verbales o físicas se sancionará de la forma siguiente:

- a) Si el reportado está registrado se le aplicará la sanción que corresponda de acuerdo al Reglamento de Liga Española de Fútbol y además 1 partido de sanción al Capitán.
- b) Si el reportado no está registrado la sanción que le correspondería a esta persona se le aplicará al Capitán del Equipo, si hay agresión al Árbitro 1 año y Default y si es a un rival la que marque el Reglamento.

CAUSAS POR LAS QUE SE PUEDE SANCIONAR A LOS CAPITANES DE LOS EQUIPOS

Con 10 Partidos:

- a) Cuando los Registros de Jugadores Amonestados o Expulsados hayan sido regresados por los Arbitros a los Equipos en forma indebida, se sancionará al Capitán del equipo.
- b) Cuando el Equipo haya incurrido en cualquier acto de corrupción con los Arbitros, se le aplicará al Capitán del Equipo la sanción correspondiente.
- c) Cuando los Jugadores Suplentes o la Porra invada el terreno de juego y sea motivo de suspensión del partido o agredan a cualquier jugador que esté participando.

Con 1 Partido:

- a) No Firmar la Cédula al finalizar el Partido.
- b) No colaborar con el Arbitro.
- c) No Alinear o no presentar Registros de Cuerpo Técnico.
- d) Tener en las bancas o bandas personas sin Registro Vigente.
- e) Por permanecer en las bancas o bandas los Jugadores o Cuerpos Técnicos que hayan sido expulsados.
- f) Cuando un Equipo venga reportado por mal comportamiento de la Porra.
- g) Cuando un equipo venga reportado por Suplantación de Jugadores, sin importar cuando se detecte. El intento de Suplantación tiene la misma sanción.
- h) Cuando algún integrante del equipo se acerque a los Arbitros para hacer reclamaciones u observaciones en el descanso o a la finalización de los partidos.
 - i) No Presentar Hoja de Alineación Oficial, actualizada, clara y legible.
 - j) No enviar la Hoja de Reporte Arbitral, a más tardar el lunes.



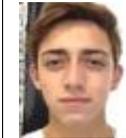
REGLAMENTACION DE PARTIDOS PENDIENTES

- 1) Los Permisos deberán de solicitarse por escrito con 11 días de anticipación, como mínimo, a la fecha en la que está programado el juego. Art. 3-A.
- 2) El equipo que requiera de un Permiso deberá de hacer el pago del partido al momento de solicitarlo. Si no hay pago, no se tramita el permiso.
- 3) Faltando 4 Jornadas para la finalización del Torneo de Liga, no habrá Permisos.
- 4) Todo partido aplazado o suspendido deberá jugarse dentro de los 30 días siguientes a la fecha de aplazamiento o suspensión, bien sea por acuerdo de los contendientes o por orden de la Directiva. Art. 68.
- 5) Si algún Partido Pendiente no pudiera jugarse por causa imputable a algún equipo, se aplicará el Default correspondiente.
- 6) Si a un Equipo no se le autoriza el Permiso y decide no jugar en esa fecha, cubrirá el 50% del costo del Partido. Al Equipo rival se le darán los puntos en disputa y se le programará partido Amistoso.
- 7) Faltando 2 Jornadas para la finalización del Torneo, no se programarán pendientes.



Mejores Jugadores de la Semana

Los Arbitros eligen los mejores jugadores de cada partido

MERCED GOMEZ vs ROMA		LIBERTAD AM vs CEFFUT		RULES vs CUERVOS FC	
BRALLAM ORTIZ	D. CERVANTES	FERNANDO PEREZ	DIEGO RODRIGUEZ	RODRIGO GARCIA	RODRIGO ROJAS
					
PUMAS vs HALCONES DEL IMPERIO		RAYOS LA FAMA vs PALMAS		UNITED FC vs PREMIER FC	
MIGUEL CARMONA	E. GONZALEZ	EMILIANO ZAVALA	IVAN ROMERO	ALEXIS GAONA	A. HERNANDEZ
					
CHELSEA vs JUVENTUS FC		MARSELLA vs JAPON FC		ITALIA vs FES ARAGON	
DIEGO CABALLERO	CARLOS FRAUSTO	LUIS LUNA	IVAN ORTIZ	RAYMUDO BORJA	MIGUEL CARCAMO
					
VALENCIA FC vs BLAUGRANA FC		COSMOS FC vs RACING		ATLETICO UNION vs INTER	
GUILLERMO F.	IVAN CASTELLANOS	ROBERTO ISLAS	B. MORALES	ALAN HERNANDEZ	OSCAR ANOTA
					
APOCALIPSIS vs REAL SPORTING		CLUB LEON vs UNION FC		BELLAVISTA ORO vs POLI SAN FCO	
JOSUE ALCALDE	SETH REYNOSO	F. VERGARA	F. MARTINEZ	JONATHAN RAMOS	ARMANDO M.
					
CF AGUILA vs OSOS CHELSEA		IRAPUATO vs U DE NEZA		CIBERDYNE vs UXMAL	
SAUL MARTINEZ	MARIO HERNANDEZ	FERNANDO GOMEZ	JESUS ANTONIO	G. SAUCEDO	FERNANDO TEJEDA
					

TEMPORADA 2022. Registro de Jugadores

Los Equipos deben de contar con sus Registros de Jugadores y Cuerpo Técnico 2022

Los Equipos deben de registrar un mínimo de 2 personas de Cuerpo Técnico y un máximo de 5

Para los Partidos de Liguilla, Cuartos de Final, Semifinal y Final los Equipos NO podrán registrar Jugadores.

Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias

AGRESIÓN A CUALQUIER INTEGRANTE DEL CUERPO ARBITRAL

a) En relación al agresor o agresores:



- 1° Se levantará una denuncia de tipo penal por parte de los árbitros, que se anexará a la cédula. La Liga proporcionará los datos que sean solicitados para la identificación del Agresor.
- 2° El Agresor estará obligado a cubrir los gastos médicos que se hayan derivado de la agresión.
- 3° Se aplicará 1 año de suspensión al agresor

b) En relación al Equipo:

1° **Pérdida del partido por Default**

2° Se responsabilizará al Equipo de cubrir los gastos médicos en el caso de que el agresor o agresores no lo hagan.

JUGADORES SUPLENTES Y CUERPO TÉCNICO

Los Jugadores Suplentes y Cuerpo Técnico de cualquier equipo que entren al terreno de juego a "separar" **y no logren su objetivo** serán sancionados, si el partido es suspendido se tomará como invasión de cancha, con la consiguiente pérdida del partido por default. Recuerden que el Reglamento de Liga Española dice "nadie puede ingresar al terreno de juego sin permiso del árbitro".

Las bancas, porristas, acompañantes etc. bajo ninguna circunstancia pueden ingresar al terreno de juego. Se responsabilizará al equipo o equipos cuyos acompañantes ingresen al terreno de juego y se sancionará tanto al equipo como al capitán del mismo.

EN RELACION A LOS PARTIDOS, OBLIGACIONES DE LOS EQUIPOS:

- a) Presentarse en el terreno de juego debidamente uniformados a la hora en la que está programado el partido
- b) Entregar la Hoja de Alineación actualizada debidamente cubierta.
- c) Los Jugadores se deben de identificar con el Registro vigente. El Registro es el único medio válido de identificación en los partidos.
- d) Los elementos de Cuerpo Técnico se deben de identificar en forma personal y anotarse en la Hoja de Alineación.
- e) Presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias.
- f) En las Bancas o Bandas solamente podrán permanecer Jugadores Suplentes uniformados y Cuerpos Técnicos registrados.
- g) Los Jugadores o Cuerpos Técnicos que estén sancionados y los expulsados no pueden estar en la Bancas o Bandas.
- h) Para realizar Cambios deben de llenar la papeleta correspondiente y presentar el Registro. Si se trata de reingreso solamente llenarán la papeleta de Cambio.
- i) Los Capitanes tienen la obligación de atender las indicaciones de los Arbitros.
- j) El Capitán debe de firmar la Cédula y recoger Registros al finalizar el partido.

UNIFORMES

Los Equipos deben de registrar 2 Uniformes, Titular y Suplente, éstos se publicarán en la página de la Liga: www.ligaesp.com.

En el caso de confusión de colores la obligación de cambio es del equipo visitante, siempre y cuando el equipo Local juegue con su uniforme titular.

Los Uniformes deben de tener número. No es válido poner los signos (+ ó -). Ejemplo (9+1)

En el caso de que el partido no se pudiera jugar por motivo de uniformes, el equipo responsable de esta situación perderá el partido por Default.

La sanción por estar mal uniformado es administrativa, \$100.



Colonia



Palmas

TOLERANCIA

- 1º) Los Equipos deberán de estar debidamente uniformados y dentro del terreno de juego a la hora en que está programado el partido.
- 2º) Tolerancia de 15 minutos para que empiece a correr el Reloj del Arbitro.
- 3º) La Tolerancia de 15 minutos no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj del Arbitro empieza a correr a partir de que finaliza la Tolerancia. El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral, inclusive pudieran no darlo.

TIEMPOS DE JUEGO



DESCANSO

- 4º) Los Equipos podrán negarse a jugar el partido si transcurridos 15 minutos de la hora en la que está programado el partido, su rival no llega o no está con el mínimo de 7 Jugadores dentro del campo que es lo que se requiere para poder iniciar un partido.
- 5º) Siempre que haya la disposición por parte de los Equipos de jugar el Partido, los Arbitros tendrán la obligación de llevarlo a efecto, sin importar el retraso que haya, descontando del Primer Tiempo lo que se haya perdido en la espera. El 2º Tiempo siempre será de 45. En el caso de que se juegue el partido, éste será oficial.



Inter



Japón FC

Goleadores en la Temporada 2022 en Partidos Oficiales

GRUPO	GRUPO	GRUPO	GRUPO	GRUPO	GRUPO
FERNANDO TEJEDA UXMAL  37 Goles	DIEGO ALARCON RAC  30 Goles	CARLOS MARTINEZ COSMOS FC  24 Goles	EDGAR JIMENEZ IRAPUATO  23 Goles	DIEGO RODRIGUEZ CEFFUT  22 Goles	JAVIER LOPEZ ATLETICO UNION  18 Goles
MIGUEL ROMERO CD LA FAMA  18 Goles	ELLIOT CASTILLO COSMOS AZCAPOTZALCO  18 Goles	ALAN HERNANDEZ ATLETICO UNION  17 Goles	JOVANY SANTANA POLI SAN FRANCISCO  16 Goles	J. ALTAMIRANO REAL SPORTING  16 Goles	VICTOR ROSAS U DE NEZA  15 Goles
GERARDO GARCIA BLAUGRANA FC  14 Goles	AARON SILVA POLI SAN FRANCISCO  14 Goles	E.VALDIVIA REAL SPORTING  14 Goles	OSCAR FERNANDEZ POLI SAN FRANCISCO  13 Goles	ANDRES MARTIN RAC  13 Goles	VICTOR MENDOZA VALENCIA FC  13 Goles
ALLAN ISRAEL CDI TEL AVIV  12 Goles	JOAQUIN DELGADO COSMOS AZCAPOTZALCO  12 Goles	EDER ALMEIDA ITALIA  12 Goles	JORGE AREVALO MARSELLA  12 Goles	BRAYAN BARRON MERCED GOMEZ  12 Goles	ERICK ESTUDILLO OSOS CHELSEA  12 Goles
MANUEL C. REFORMA FL  12 Goles	EFREN TEJEDA UXMAL  12 Goles				

PORRAS Y ACOMPAÑANTES DE LOS EQUIPOS

Las Porras y Acompañantes son exclusivamente responsabilidad de los Equipos. No pueden ingresar al campo, deberán de permanecer en las Tribunas. No pueden estar en las Bancas o en las bandas. Se sanciona al capitán del Equipo con 1 partido de suspensión y el Equipo puede correr el riesgo de perder su partido por Default si el partido es suspendido.

Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias

TOLERANCIA TIEMPOS DE JUEGO DESCANSO

- 1º) Los Equipos deberán de estar debidamente uniformados y dentro del terreno de juego a la hora en que está programado el partido.
- 2º) Tolerancia de 15 minutos para que empiece a correr el Reloj del Arbitro. Esta no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj del Arbitro empieza a correr a partir de que finaliza la Tolerancia. El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral, inclusive pudieran no darlo.
- 3º) Los Equipos podrán negarse a jugar el partido si transcurridos 15 minutos de la hora en la que está programado el partido, su rival no llega o no está con el mínimo de 7 Jugadores dentro del campo que es lo que se requiere para poder iniciar un partido. Si ambos Equipos llegan tarde no pueden solicitar Default.
- 4º) Para que puedan solicitar el Default, el equipo presente debe de estar uniformado, entregar Hoja de Alineación y los Registros de los que van a iniciar para que sean identificados por el Arbitro.
- 5º) Siempre que haya la disposición por parte de los Equipos de jugar el Partido, los Arbitros tendrán la obligación de llevarlo a efecto, sin importar el retraso que haya, descontando del Primer Tiempo lo que se haya perdido en la espera. El 2º Tiempo siempre será de 45. En el caso de que se juegue el partido, éste será oficial.

JUGADORES SANCIONADOS

- 1º) Los Jugadores que estando Sancionados participen en un partido, se les duplicará la Sanción y al Equipo se le aplicará Default. Se tomará en cuenta: a) el reporte en la Cédula Arbitral y Hojas de Alineación b) el informe de Visoría c) las protestas que pudieran realizar los equipos.
- 2º) Pueden solicitar la liberación del Jugador Sancionado en el transcurso de la semana. El sábado a las 14 horas es el plazo límite para hacer esta solicitud.
- 3º) En el campo los Directivos y Visores de la Liga no tienen autoridad para liberar a los Jugadores Sancionados.
- 4º) Es importante que presenten Hojas de Alineación actualizadas, ya que en ellas aparecen los Jugadores Sancionados de ambos Equipos.

LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL EN NINGUN MOMENTO SE RESPONSABILIZA DE LAS LESIONES OCURRIDAS, A CONSECUENCIA DE LOS PARTIDOS DE FUTBOL, A JUGADORES Y CUERPOS TECNICOS, ESTAS SON RESPONSABILIDAD DEL JUGADOR Y DE LOS EQUIPOS.

SANCIONES POR SUPLANTACION

Al Entrenador con 2 Partidos y al Capitán del equipo con 1, y el Registro utilizado para la suplantación será cancelado. Esto es independiente del posible Default.

REGLAMENTACION ADMINISTRATIVA

- 1º) La Cuota del Partido deberá de estar cubierta en su totalidad antes del día en el que se juegue el partido. Se aplica Default a los equipos que no cubran la cuota de Partido en forma completa.
- 2º) Los Registros de Jugadores y Cuerpo Técnico que no estén pagados causarán Baja. En el caso de que el Equipo quiera darlo de alta nuevamente, tendrá que cubrir un 50% mas del importe del Registro.
- 3º) Los Equipos que quieran liberar a un Jugador Sancionado deberán de cubrir el importe correspondiente de la sanción. En el caso de no hacerlo en el plazo convenido, se le duplicará al Jugador la Sanción que tenía y de todas formas el equipo tendrá que hacer el pago correspondiente.
- 4º) Los Equipos que no hayan cubierto la Inscripción no clasificarán a las Liguillas.