



LIGA ESPAÑOLA FUNDADA EN 1953 MÉXICO DE FÚTBOL AMATEUR

Boletín 09
3 de marzo de 2026



Estrellas Atempa

Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias



Milán

Dr. Liceaga #157 Bis
(entre Dr. Lucio y Niños Héroes)
Col. Doctores, Alc. Cuauhtémoc
CDMX C.P. 06720

ED MUNDO DIVERTIDO
Calidad que nos distingue

¡Una fiesta inolvidable!
Para el amor mas grande de tu vida

APARTA TU FIESTA CON
\$3,000.00

edmundodivertido.com

56-1168-2332
55-9246-8835

Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias



Colegio Arbitros Independientes CDMX

Para que los Equipos puedan solicitar un Default, el equipo debe de estar uniformado, dentro de la cancha y haber entregado Hoja de Alineación y Registros durante la Tolerancia.

Avenida Chapultepec 178 Colonia Roma TELEFONOS: 55 55118003 y 55 55147087
Correo: liga@ligaes.com www.ligaes.com WhatsApp: 5581072423

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

Jornada 4

Unión Cuauhtepc	4 - 1	Pumas	FES Aragón	2 - 5	Halcones CUNB Guerrero
RAC	2 - 0	Roma	Castores	6 - 1	Deportivo Angeles
Suecia	3 - 0	RAC Rojo	Estrellas Atempa	0 - 4	Cariocas
FC Omtare	2 - 0	Uxmal	U de Neza	5 - 0	San Juan
Club León	0 - 6	Trece Negro			

Grupo Covadonga A	PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1 Estrellas Atempa	8	4	4	0	0	24	1	23
2 U de Neza	8	4	4	0	0	23	6	17
3 Castores	6	3	3	0	0	15	2	13
4 Suecia	6	3	3	0	0	12	1	11
5 Unión Cuauhtepc	6	4	3	0	1	10	3	7
6 FES Aragón	5	4	2	1	1	9	6	3
7 RAC	4	3	2	0	1	7	3	4
8 San Juan	4	3	2	0	1	3	5	-2
9 Roma	4	4	2	0	2	6	9	-3
10 Trece Negro	3	4	1	1	2	8	9	-1
11 RAC Rojo	2	4	2	0	2	17	7	10
12 Halcones CUNB Guerreros	2	4	1	0	3	9	15	-6
13 FC Omtare	2	4	1	0	3	3	10	-7
14 Pumas	2	4	1	0	3	4	13	-9
15 Uxmal	1	3	0	1	2	2	8	-6
16 Club León	1	4	0	1	3	5	23	-18
17 Cariocas	0	4	0	0	4	1	12	-11
18 Deportivo Angeles	0	3	0	0	3	3	28	-25

Próximos Partidos. Grupos Covadonga, Compostela y Ajusco					
Fecha	Campo	N	Hora	Equipo	vs Equipo
08-mar	Ajusco Y - LEF	4	10:00	San Miguel Bayern	vs Combinado San Andrés
08-mar	Ajusco Y - LEF	3	08:00	Slovan	vs Rules
08-mar	Ajusco Y - LEF	4	08:00	Milán	vs H del Imperio
				Libertad AM	vs TC Unión
08-mar	Ajusco Y - LEF	3	10:00	Pumas	vs Apocalipsis
08-mar	Ajusco Y - LEF	1	08:00	Unión FC	vs TC Unión
08-mar	Campo Premier		10:00	Huracán	vs Mustang
08-mar	Club Reforma	2	12:00	Reforma FL	vs Marsella
08-mar	Los Sauces	2	08:00	Amikoo Peek	vs Deportivo L.V.
08-mar	Los Sauces	2	10:00	Manchester	vs Milán Jr
08-mar	Los Sauces	2	12:00	Valencia FC	vs Cosmos FC
08-mar	Campo Premier		08:00	CDI Tel Aviv	vs La Joya P. I.
08-mar	Campo Premier		12:00	Perros Callejeros	vs Atlético Unión
				Roma	vs Pumas
08-mar	Club Reforma	1	08:00	RAC Rojo	vs RAC
				Uxmal	vs Suecia
08-mar	Baeza, Texcoco	2	08:00	Trece Negro	vs FC Omtare
08-mar	Baeza, Texcoco	2	10:00	Halcones CUNB Guerrero	vs Club León
08-mar	Baeza, Texcoco	2	12:00	Deportivo Angeles	vs FES Aragón
08-mar	Baeza, Texcoco	1	08:00	Cariocas	vs Castores
08-mar	Baeza, Texcoco	1	12:00	San Juan	vs Estrellas Atempa
08-mar	Baeza, Texcoco	1	10:00	U de Neza	vs Unión Cuauhtepc
08-mar	Los Sauces	2	08:00	Amikoo Peek	vs Deportivo L. V.

Los Jugadores que durante o al finalizar el partido, discutan, riñan o intenten pelear con integrantes del Equipo Rival, se les sancionará con 3 Partidos y la reincidencia con 6. Así mismo se sancionará al Capitán del Equipo con 1 Partido de Suspensión.

Si algún integrante de la Banca o Porra de los Equipos, con su actitud provoca la expulsión de algún jugador del Equipo rival, el Árbitro deberá de expulsar sin previo aviso al Capitán del Equipo.

RECOMENDACIONES PARA LOS ARBITROS

- 1) La Tolerancia de 15' no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj empieza a correr **a partir de que finaliza la Tolerancia**. El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral.
- 2) En partidos oficiales, ningún jugador o elemento de Cuerpo Técnico, puede participar sin el Registro Vigente. No hay Permisos.
- 3) Invitar a los Capitanes a participar en la revisión de Registros.
- 4) En el caso de suplantación, deberán de certificarlo en la Cédula Arbitral, y anexar el Registro utilizado. El "cachirul" puede jugar.
- 5) Identificar a los elementos de Cuerpo Técnico.
- 6) Amonestar al Capitán si en las bancas o bandas hay gente sin Registro
- 7) Los expulsados no pueden estar en la banca.
- 8) Los Capitanes deben de firmar la cédula antes de iniciar el partido, sin importar que esté o no cubierta.
- 9) Reportar los anotadores de goles por N° de playera y minuto.
- 10) Reportar el comportamiento de las Porras
- 11) Reportar si el equipo está bien uniformado.
- 12) Reportar si el equipo presentó 2 balones en condiciones reglamentarias.
- 13) Reportar si entra al terreno de juego alguien sin autorización del Arbitro.

Covadonga	Calendario para Grupo Covadonga Torneo de Liga Apertura 2026								
	Jornada 1	Jornada 2	Jornada 3	Jornada 4	Jornada 5	Jornada 6	Jornada 7	Jornada 8	Jornada 9
1 RAC	08-feb	15-feb	22-feb	01-mar	08-mar	15-mar	22-mar	29-mar	12-abr
2 Suecia	1 w 2	18 w 1	3 w 1	18 w 3	5 w 3	18 w 5	7 w 5	18 w 7	9 w 7
3 Pumas	3 w 4	2 w 3	5 w 2	1 w 5	7 w 1	3 w 7	9 w 3	5 w 9	11 w 5
4 FC Omtare	5 w 6	4 w 5	7 w 4	2 w 7	9 w 2	1 w 9	11 w 1	3 w 11	13 w 3
5 Roma	7 w 8	6 w 7	9 w 6	4 w 9	11 w 4	2 w 11	13 w 2	1 w 13	15 w 1
6 Club León	9 w 10	8 w 9	11 w 8	6 w 11	13 w 6	4 w 13	15 w 4	2 w 15	17 w 2
7 RAC Rojo	11 w 12	10 w 11	13 w 10	8 w 13	15 w 8	6 w 15	17 w 6	4 w 17	16 w 4
8 FES Aragón	13 w 14	12 w 13	15 w 12	10 w 15	17 w 10	8 w 17	16 w 8	6 w 16	14 w 6
9 Uxmal	15 w 16	14 w 15	17 w 14	12 w 17	16 w 12	10 w 16	14 w 10	8 w 14	12 w 8
10 Castores	17 w 18	16 w 17	19 w 18	14 w 16	16 w 18	12 w 14	12 w 18	10 w 12	10 w 18
11 Trece Negro	Jornada 10	Jornada 11	Jornada 12	Jornada 13	Jornada 14	Jornada 15	Jornada 16	Jornada 17	
12 Estrellas Atempa	19-abr	26-abr	03-may	10-may	17-may	24-may	31-may	07-jun	
13 Halcones CUNB	18 w 9	11 w 9	18 w 11	13 w 11	18 w 13	15 w 13	18 w 15	17 w 15	
14 U de Neza	7 w 11	13 w 7	9 w 13	15 w 9	11 w 15	17 w 11	13 w 17	16 w 13	
15 Deportivo Angeles	5 w 13	15 w 5	7 w 15	17 w 7	9 w 17	16 w 9	11 w 16	14 w 11	
16 San Juan	3 w 15	17 w 3	5 w 17	16 w 5	7 w 16	14 w 7	9 w 14	12 w 9	
17 Cariocas	1 w 17	16 w 1	3 w 16	14 w 3	5 w 14	12 w 5	7 w 12	10 w 7	
18 Unión Cuauhtepc	2 w 16	14 w 2	1 w 14	12 w 1	3 w 12	10 w 3	5 w 10	8 w 5	
	4 w 14	12 w 4	2 w 12	10 w 2	1 w 10	8 w 1	3 w 8	6 w 3	
	6 w 12	10 w 6	4 w 10	8 w 4	2 w 8	6 w 2	1 w 6	4 w 1	
	8 w 10	8 w 18	6 w 8	6 w 18	4 w 6	4 w 18	2 w 4	2 w 18	

Si durante el desarrollo de un partido hay intimidación o amenazas a los Árbitros por parte de Jugadores, Cuerpo Técnico o Acompañantes de los Equipos, **la Liga aplicará al Equipo el Default correspondiente**, aunque el partido hubiese continuado. Oficialmente a partir de ese minuto el partido ya no tendría validez.

Revisión de Registros
Información para Arbitros y Capitanes de los Equipos

- 1º) Presentar Hoja de Alineación actualizada. Anotar los números de playera de los jugadores que inician.
Los Jugadores y Cuerpo Técnico deberán de identificarse con el Registro vigente en forma individual.
3º) Para la identificación los Árbitros deberán de llamar a los Jugadores y Cuerpos Técnicos por su nombre y apellidos y confirmar su identidad.
4º) Los Capitanes firman en la Hoja de Alineación del equipo rival que están conformes con la alineación presentada antes de iniciar el partido.
5º) Una vez iniciado el partido no proceden las protestas por parte de los Equipos.
6º) Las fotografías y videos que se tomen en el campo servirán como prueba y se adjuntarán a la Cédula Arbitral.
7º) En el caso de suplantación el Arbitro deberá de certificarlo en la cédula, y anexar Registro del "Cachirul".

REGLAMENTACION ADMINISTRATIVA

- 1º) La Cuota del Partido deberá de estar cubierta en su totalidad antes del día en el que se juegue el partido.
2º) Los Registros de Jugadores y Cuerpo Técnico que no estén pagados causarán Baja.
3º) Los Equipos que quieran liberar a un Jugador Sancionado deberán de cubrir el importe correspondiente de la sanción.
4º) Los Equipos que no hayan cubierto la Inscripción no clasificarán a las Liguillas.

Para que los Equipos puedan solicitar un Default, el equipo debe de estar uniformado, dentro de la cancha y haber entregado Hoja de Alineación y Registros durante la Tolerancia.

Comunicado del Colegio de Arbitros: De conformidad con la Regla N° 4 del reglamento de Fútbol, que prohíbe portar cualquier tipo de joyas, hacemos de su conocimiento que no podrán utilizar pulseras de cualquier tipo, anillos, aretes, piercing u otra joya que pueda causar daño a si mismo o a un adversario.

Registros de Jugadores y Cuerpo Técnico

- * No hay Permisos para jugar sin Registros en partidos de competencia oficial.
* El plazo para presentar Registros es a la finalización del primer tiempo sin que árbitros y jugadores abandonen el terreno de juego.
* No es válido presentar cualquier otro tipo de identificación.
* Los Registros que estén en la Liga, los Equipos deben de pasar a recogerlos. Los Visores NO llevarán Registros a los Campos.

Reglamentación para el caso de empate a puntos entre 2 o mas Equipos.

- 1º) Puntos, 2º) Diferencia de Goles, 3º) Mas Goles Anotados, 4º) Resultado particular entre ambos, 5º) Disciplina.

Grupo Compostela Norte Torneo de Liga Apertura 2026

Table with 2 columns: Team and Score. Rows include Atlético Unión 10-1 Mustang, Marsella 1-3 Huracán, Generación Dorada 0-2 Reforma FL, Milán Jr 12-3 Amikoo Peek, Cosmos FC 4-0 Manchester, La Joya P.I. 3-1 Valencia FC, and Perros Callejeros 0-5 CDI Tel Aviv.

Table with 10 columns: Grupo Compostela Norte, PTS, J J, J G, J E, J P, G F, G C, DG. Rows list teams 1-14 with their respective statistics.

Table with 8 columns: Compostela Norte, Calendario para Grupo Compostela Norte, Torneo de Liga Apertura 2026. Rows show match schedules for teams 1-14 across 14 jornadas.

Para que los Equipos puedan solicitar un Default, el equipo debe de estar uniformado, dentro de la cancha y haber entregado Hoja de Alineación y Registros durante la Tolerancia.

SANCIONES POR SUPLANTACION

Al Entrenador con 2 Partidos y al Capitán del equipo con 1, y el Registro utilizado para la suplantación será cancelado. Esto es independiente del posible Default.

Información para Arbitros y Capitanes de los Equipos

Los Capitanes de los Equipos deben de firmar en la Hoja de Alineación del equipo rival, antes de iniciar el partido, que están conformes con la alineación presentada por su contrario. Sugerimos que los Capitanes participen en la revisión de Registros. En el caso de detectar alguna anomalía, deben de anotarlo en la misma Hoja en el espacio indicado. Una vez iniciado el partido no proceden las protestas por parte de los Equipos.

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES				Jornada 4			
Real Piloto	0 - 2	Combinado San Andrés		TC Unión	3 - 6	Milán	
Rules	3 - 1	San Miguel Bayern		Apocalipsis	2 - 0	Libertad AM	
H del Imperio	1 - 2	Slovan		Unión FC	2 - 0	Puebla	

Grupo Compostela Sur	PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1 Slovan	8	4	4	0	0	8	3	5
2 Rules	7	4	3	1	0	8	3	5
3 Combinado San Andrés	6	4	3	0	1	10	2	8
4 Unión FC	5	4	2	1	1	8	5	3
5 Milán	4	4	2	2	0	14	9	5
6 Apocalipsis	3	4	1	2	1	7	7	0
7 Libertad AM	3	4	1	1	2	2	4	-2
8 San Miguel Bayern	1	2	0	1	1	3	5	-2
9 Real Piloto	1	3	0	1	2	1	4	-3
10 H del Imperio	1	3	0	1	2	2	6	-4
11 Puebla	0	3	0	0	3	0	6	-6
12 TC Unión	0	3	0	0	3	4	13	-9

	Compostela Sur		Calendario para Grupo Compostela Sur Torneo de Liga Apertura 2026																	
1	Rules		Jornada 1			Jornada 2			Jornada 3			Jornada 4			Jornada 5			Jornada 6		
2	H del Imperio		08-feb			15-feb			22-feb			01-mar			08-mar			15-mar		
3	Combinado San Andrés		1	ur	2	12	ur	1	3	ur	1	12	ur	3	5	ur	3	12	ur	5
4			3	ur	4	2	ur	3	5	ur	2	1	ur	5	7	ur	1	3	ur	7
5	TC Unión		5	ur	6	4	ur	5	7	ur	4	2	ur	7	9	ur	2	1	ur	9
6	San Miguel Bayern		7	ur	8	6	ur	7	9	ur	6	4	ur	9	11	ur	4	2	ur	11
7			9	ur	10	8	ur	9	11	ur	8	6	ur	11	10	ur	6	4	ur	10
8	Apocalipsis		11	ur	12	10	ur	11	10	ur	12	8	ur	10	8	ur	12	6	ur	8
9	Slovan		Jornada 7			Jornada 8			Jornada 9			Jornada 10			Jornada 11					
10	Unión FC		22-mar			29-mar			12-abr			19-abr			26-abr					
11	Milán		7	ur	5	12	ur	7	9	ur	7	12	ur	9	11	ur	9			
12			9	ur	3	5	ur	9	11	ur	5	7	ur	11	10	ur	7			
	Puebla		11	ur	1	3	ur	11	10	ur	3	5	ur	10	8	ur	5			
	Libertad AM		10	ur	2	1	ur	10	8	ur	1	3	ur	8	6	ur	3			
			8	ur	4	2	ur	8	6	ur	2	1	ur	6	4	ur	1			
	Real Piloto		6	ur	12	4	ur	6	4	ur	12	2	ur	4	2	ur	12			

Información para Arbitros y Capitanes de los Equipos

Los Capitanes de los Equipos deben de firmar en la Hoja de Alineación del equipo rival, antes de iniciar el partido, que están conformes con la alineación presentada por su contrario. Sugerimos que los Capitanes participen en la revisión de Registros.

En el caso de detectar alguna anomalía, deben de anotarlo en la misma Hoja en el espacio indicado. Una vez iniciado el partido no proceden las protestas por parte de los Equipos.

Los Jugadores que durante o al finalizar el partido, discutan, riñan o intenten pelear con integrantes del Equipo Rival, se les sancionará con 3 Partidos y la reincidencia con 6. Así mismo se sancionará al Capitán del Equipo con 1 Partido de Suspensión.

Registros de Cuerpo Técnico

Les Recordamos la obligación reglamentaria de Registrar elementos de Cuerpo Técnico. Pueden registrar un máximo de 5 y un mínimo de 2 personas de CT.

En el caso de incumplir esta norma se le sanciona al Capitán del Equipo con 1 Partido, Artículo 117-M-3.

ALGUNAS DE LAS CAUSAS POR LA QUE UN PARTIDO SE PIERDE POR DEFAULT

- * Por no hacer el pago de su partido en forma completa así como los adeudos que tengan.
- * Por no Presentarse al terreno de juego o hacerlo despues de la Tolerancia.
- * Por no Presentar Registros a mas tardar a la finalización del primer tiempo.
- * Por Presentar menos de 7 jugadores o quedarse con 6 jugadores durante el partido.
- * Por realizar mas de 8 cambios.
- * Por retirarse del terreno de juego antes de que el árbitro dé la señal de finalizado.
- * Por Suplantación de jugadores.
- * Por alinear jugadores sancionados o jugadores dados de Baja.
- * Por negarse a jugar un partido al no estar presente alguno de los Asistentes.
- * Por invasión de cancha y que sea motivo de suspensión de partido.
- * Por Falta de garantías. Se aplicará al equipo que resute responsable.
- * Por amenazar o intimidar a los árbitros, aunque el partido haya concluido.
- * Por participar algún jugador o Cuerpo Técnico sin el Registro vigente.
- * Por agresión al Cuerpo Arbitral.
- * Por Uniformes. Si el partido no puede realizarse, al Equipo responsable se le aplica Default.

PORRAS Y ACOMPAÑANTES DE LOS EQUIPOS

Las Porras y Acompañantes son exclusivamente responsabilidad de los Equipos.

No pueden ingresar al campo, deberán de permanecer en las Tribunas. No pueden estar en las Bancas o en las bandas.

Se sanciona al capitán del Equipo con 1 partido de suspensión y el Equipo puede correr el riesgo de perder su partido por Default si el partido es suspendido.

NOTA: La Liga Española de Fútbol programa partidos todos los fines de semana y dependiendo el calendario de competencia pudiera jugarse algún sábado o día festivo. Es por tanto obligación de los equipos, hacer las aportaciones correspondientes, en forma anticipada, jueguen o no sus partidos. Si algún equipo decide no jugar algún fin de semana, de todas formas tendrá que hacer el pago correspondiente, al Equipo rival se le programa un partido Amistoso y se le aplican los puntos de la jornada.

JUGADORES SANCIONADOS

- 1º) Los Jugadores que estando Sancionados participen en un partido, se les duplicará la Sanción y al Equipo se le aplicará Default. Se tomará en cuenta: a) el reporte en la Cédula Arbitral y Hojas de Alineación b) el informe de Visoría c) las protestas que pudieran realizar los equipos.
- 2º) Pueden solicitar la liberación del Jugador Sancionado en el transcurso de la semana. El sábado a las 14 horas es el plazo límite para hacer esta solicitud.
- 3º) En el campo los Directivos y Visores de la Liga no tienen autoridad para liberar a los Jugadores Sancionados.
- 4º) Es importante que presenten Hojas de Alineación actualizadas, ya que en ellas aparecen los Jugadores Sancionados de ambos Equipos.

CÉDULA ARBITRAL FIRMAS DE LOS CAPITANES

La Firma del Capitán al finalizar el partido es para constancia de Resultado, no es aceptación del reporte. Los Árbitros harán el llenado de Cédula posteriormente.

Los Equipos pueden conocer el Reporte Arbitral en la Cédula los lunes y en caso de alguna duda o inconformidad, la pueden manifestar por escrito a la Liga.

Así mismo los Capitanes deben de revisar y contar los Registros que reciben al firmar la Cédula.

La Firma de conformidad con la alineación presentada por el equipo contrario la deben de hacer los Capitanes en la Hoja de Alineación del equipo rival antes de iniciar el partido. Finalizado el partido los Equipos no podrán realizar protestas. Los Arbitros tienen la obligación de hacer los reportes correspondientes, independiente de las Firmas de los Capitanes.

Partidos Amistosos jugados 01 de Marzo de 2026

Reforma FL 9 - 1 Deportivo L.V.
Comb. San Andrés 6 - 3 Trun Trun

Apocalipsis 6 - 0 Unión FC



HOJAS DE ALINEACION, REGISTROS Y SANCIONES

- 1) Los Jugadores deben de presentar el Registro vigente en forma física a los Arbitros. Si no cuentan con el Registro en forma física **reglamentariamente** el jugador no puede participar. Es responsabilidad del Equipo si decide alinearlo.
- 2) Los Equipos deben de presentar en sus partidos la Hoja de Alineación actualizada. Todos los equipos pueden hacer movimientos de Altas y Bajas hasta el sábado a las 14 horas; el mismo procedimiento es para las sanciones, los equipos pueden solicitar la liberación de algún jugador castigado cuando éste tenga 1 partido de sanción.
- 3) Los Registros y las Hojas de Alineación son responsabilidad exclusivamente de los Equipos, pueden recogerlos en las oficinas de la Liga en horario de 11 a 20 horas, igualmente la Hoja de Alineación, la pueden imprimir directamente de la página de la Liga.

NOTA IMPORTANTE

En los descansos y a la finalización de los partidos, solamente se podrá acercar a los Arbitros, el Capitán del Equipo, quién firmará la cédula arbitral cuando el partido haya finalizado y recogerá los registros que el Árbitro le entregue. No está permitido que se acerquen a éstos, Directivos, Porristas o Cuerpos Técnicos de los Equipos. Si en la cédula arbitral viene reportado que algún integrante del equipo, excepto el Capitán, se acercó a la Triplete Arbitral para hacer observaciones o reclamaciones, se sancionará al Capitán del Equipo con 1 partido.

Si hay agresiones verbales o físicas se sancionará de la forma siguiente:

- a) Si el reportado está registrado se le aplicará la sanción que corresponda de acuerdo al Reglamento de Liga Española de Fútbol y además 1 partido de sanción al Capitán.
- b) Si el reportado no está registrado la sanción que le correspondería a esta persona se le aplicará al Capitán del Equipo, si hay agresión al Árbitro 1 año y Default y si es a un rival la que marque el Reglamento.

REGLAMENTACION DE PARTIDOS PENDIENTES

- 1) Los Permisos deberán de solicitarse por escrito con 11 días de anticipación, como mínimo, a la fecha en la que está programado el juego. Art. 3-A.
- 2) El equipo que requiera de un Permiso deberá de hacer el pago del partido al momento de solicitarlo. Si no hay pago, no se tramita el permiso.
- 3) Faltando 4 Jornadas para la finalización del Torneo de Liga, no habrá Permisos.
- 4) Todo partido aplazado o suspendido deberá jugarse dentro de los 30 días siguientes a la fecha de aplazamiento o suspensión, bien sea por acuerdo de los contendientes o por orden de la Directiva. Art. 68.
- 5) Si algún Partido Pendiente no pudiera jugarse por causa imputable a algún equipo, se aplicará el Default correspondiente.
- 6) Si a un Equipo no se le autoriza el Permiso y decide no jugar en esa fecha, cubrirá el 50% del costo del Partido. Al Equipo rival se le darán los puntos en disputa y se le programará partido Amistoso.
- 7) Faltando 2 Jornadas para la finalización del Torneo, no se programarán pendientes.

CAUSAS POR LAS QUE SE PUEDE SANCIONAR A LOS CAPITANES DE LOS EQUIPOS

Con 10 Partidos:

- * Cuando los Registros de Jugadores Amonestados o Expulsados hayan sido regresados por los Arbitros a los Equipos en forma indebida, se sancionará al Capitán del equipo.
- * Cuando el Equipo haya incurrido en cualquier acto de corrupción con los Arbitros, se le aplicará al Capitán del Equipo la sanción correspondiente.
- * Cuando los Jugadores Suplentes o la Porra invada el terreno de juego y sea motivo de suspensión del partido o agredan a cualquier jugador que esté participando.

Con 1 Partido:

- * No Firmar la Cédula al finalizar el Partido.
- * No colaborar con el Árbitro.
- * No Alinear o no presentar Registros de Cuerpo Técnico.
- * Tener en las bancas o bandas personas sin Registro Vigente.
- * Por permanecer en las bancas o bandas los Jugadores o Cuerpos Técnicos que hayan sido expulsados.
- * Cuando un Equipo venga reportado por mal comportamiento de la Porra.
- * Cuando un equipo venga reportado por Suplantación de Jugadores, sin importar cuando se detecte. El intento de Suplantación tiene la misma sanción.
- * Cuando algún integrante del equipo se acerque a los Arbitros para hacer reclamaciones u observaciones en el descanso o a la finalización de los partidos.
- * No Presentar Hoja de Alineación Oficial, actualizada, clara y legible.
- * Equipo Mal Uniformado o no portar número en las playeras.
- * Ingerir bebidas alcohólicas en la Banda o Banca.



AGRESIÓN A CUALQUIER INTEGRANTE DEL CUERPO ARBITRAL

a) En relación al agresor o agresores:



- 1º Se levantará una denuncia de tipo penal por parte de los árbitros, que se anexará a la cédula. La Liga proporcionará los datos que sean solicitados para la identificación del Agresor.
- 2º El Agresor estará obligado a cubrir los gastos médicos que se hayan derivado de la agresión.
- 3º Se aplicará 1 año de suspensión al agresor

b) En relación al Equipo:

1º Pérdida del partido por Default

- 2º Se responsabilizará al Equipo de cubrir los gastos médicos en el caso de que el agresor o agresores no lo hagan.

Mejores Jugadores de la Semana

Los Arbitros eligen los mejores jugadores de cada partido

APOCALIPSIS vs UNION FC JESUS FUENTES OMAR ESQUIVEL  	COSMOS FC vs MANCHESTER CARLOS MARTINEZ JOSE AGUILAR  	RULES vs SAN MIGUEL BAYERN GENARO SOLIS BRANDON F.  
RAC vs ROMA F. NORIEGA C. OLASCOAGA  	DEPORTIVO LV vs REFORMA FL JOSE LUIS RIOS CARLOS ZARAZUA  	TRUN TRUN vs COMB SAN ANDRES J. HERNANDEZ JOSE LUIS H.  
H DEL IMPERIO vs SLOVAN ALDAIR RENTERIA M. LADRILLERO  	TC UNION vs MILAN BARTOLO DIAZ DIEGO GARDUÑO  	MILAN JR vs AMIKOO PEEK FC EMMANUEL L. MANUEL BAEZ  
ATLETICO UNION vs MUSTANG FRANCISCO T. SERGIO M.  	SUECIA vs RAC ROJO DANIEL ALDRETE DANIEL SOTO  	UNION CUAUTEPEC vs PUMAS JORGE GASCA DANIEL SANDOVAL  
MARSELLA vs HURACAN GASTON RUIZ CARLOS FLORES  	FC OMTARE vs UXMAL JAVIER NOVELO 	FES ARAGON vs HALCONES CUNB G CARLOS LOPEZ LUIS GUERRERO  
U DE NEZA vs SAN JUAN JULIO PANTALEON JOAQUIN SANCHEZ  	CASTORES vs DEPORTIVO ANGELES J. VILLAGOMEZ P. PACHECO  	ESTRELLAS ATEMPA vs CARIOCAS ERICK HILARION BRANDON TEJA  
CLUB LEON vs TRECE NEGRO F. VERGARA KEVIN CARRILLO  	LA JOYA P.I. vs VALENCIA FC BRAIHAN S. MARIO JIMENEZ  	CDI TEL AVIV vs PERROS CALLEJEROS SALOMON MICHAN HUMBERTO P.  

Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias

EN RELACION A LOS PARTIDOS, OBLIGACIONES DE LOS EQUIPOS:

- Presentarse en el terreno de juego debidamente uniformados a la hora en la que está programado el partido
- Entregar la Hoja de Alineación actualizada debidamente cubierta.
- Los Jugadores se deben de identificar con el Registro vigente. El Registro es el único medio válido de identificación en los partidos.
- Los elementos de Cuerpo Técnico se deben de identificar en forma personal y anotarse en la Hoja de Alineación.
- Presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias.
- En las Bancas o Bandas solamente podrán permanecer Jugadores Suplentes uniformados y Cuerpos Técnicos registrados.
- Los Jugadores o Cuerpos Técnicos que estén sancionados y los expulsados no pueden estar en la Bancas o Bandas.
- Para realizar Cambios deben de llenar la papeleta correspondiente y presentar el Registro. Si se trata de reingreso solamente llenarán la papeleta de Cambio.
- Los Capitanes tienen la obligación de atender las indicaciones de los Arbitros.
- El Capitán debe de firmar la Cédula y recoger Registros al finalizar el partido.

JUGADORES SUPLENTES Y CUERPO TÉCNICO

Los Jugadores Suplentes y Cuerpo Técnico de cualquier equipo que entren al terreno de juego a "separar" **y no logren su objetivo** serán sancionados, si el partido es suspendido se tomará como invasión de cancha, con la consiguiente pérdida del partido por default. Recuerden que el Reglamento de Liga Española dice "nadie puede ingresar al terreno de juego sin permiso del árbitro".

Las bancas, porristas, acompañantes etc. bajo ninguna circunstancia pueden ingresar al terreno de juego. Se responsabilizará al equipo o equipos cuyos acompañantes ingresen al terreno de juego y se sancionará tanto al equipo como al capitán del mismo.

Sistema de Puntuación para el Torneo de Liga y Copa

Partido Ganado 2 Puntos, Partido Empatado 1 Punto y Partido perdido 0 Puntos. Los Equipos que no tengan su partido pagado antes de la fecha de juego, no se le aplicarán puntos.

Cuando algún Equipo no juegue, se le programa al rival Partido Amistoso y se le dan los puntos en disputa. Si no hay pago no se le aplican puntos.

UNIFORMES

Los Equipos deben de registrar 2 Uniformes, Titular y Suplente, éstos se publicarán en la página de la Liga: www.ligaesp.com.

En el caso de confusión de colores la obligación de cambio es del equipo visitante, siempre y cuando el equipo Local juegue con su uniforme titular.

Los Uniformes deben de tener número. No es válido poner los signos (+ ó -). Ejemplo (9+1)

En el caso de que el partido no se pudiera jugar por motivo de uniformes, el equipo responsable de esta situación perderá el partido por Default.

La sanción por estar mal uniformado es administrativa, \$100.

Visite la página de Internet de la Liga: www.ligaes.com

- Resultados y Clasificaciones
- Programaciones de Partidos
- Jugadores Sancionados
- Fotografías de los Equipos
- Goleadores con Fotografías.
- Mejores Jugadores de la Jornada.
- Boletín Semanal
- Historia de la Liga
- Album de Profesionales
- Fotos del Recuerdo
- Fotografías de Premiaciones
- Planos de los Campos
- Uniformes de los Equipos
- Jugadores que buscan Equipo
- y otras páginas de interés



RAC Rojo



Reforma FL

TOLERANCIA

- Los Equipos deberán de estar debidamente uniformados y dentro del terreno de juego a la hora en que está programado el partido.
- Tolerancia no descontable de 15 minutos para que empiece a correr el Reloj del Arbitro. Los Tiempos son de 45 y el reloj del Arbitro empieza a correr a partir de que finaliza la Tolerancia. Descanso de 10 minutos como máximo, inclusive pudieran no darlo.
- Para que puedan solicitar el Default, el equipo debe de estar uniformado, dentro de la cancha y haber entregado Hoja de Alineación y Registros durante la Tolerancia.

TIEMPOS DE JUEGO



DESCANSO

- Los Equipos podrán negarse a jugar el partido si transcurridos 15 minutos de la hora en la que está programado el partido, su rival no llega o no está con el mínimo de 7 Jugadores dentro del campo que es lo que se requiere para poder iniciar un partido.
- Siempre que haya la disposición por parte de los Equipos de jugar el Partido, los Arbitros tendrán la obligación de llevarlo a efecto, sin importar el retraso que haya, descontando del Primer Tiempo lo que se haya perdido en la espera. El 2° Tiempo siempre será de 45. En el caso de que se juegue el partido, éste será oficial.



Club León



U de Neza

Goleadores en la Temporada 2026 en Partidos Oficiales

ERICK HILARION ESTRELLAS ATEMPA  10 Goles	JULIO PANTALEON U DE NEZA  7 Goles	EMERSON GARIBAY CASTORES  6 Goles	CARLOS MARTINEZ COSMOS FC  6 Goles	DIEGO GARDUÑO MILAN  6 Goles	EMMANUEL L. MILAN JR  6 Goles
HENRY FILSINGER REFORMA FL  5 Goles	EDUARDO DURAN CASTORES  4 Goles	TADEO MORALES MILAN JR  4 Goles	PABLO MARTIN RAC  4 Goles		

Goleadores en la Temporada 2026 en Partidos Oficiales y Amistosos

JULIO PANTALEON U DE NEZA  12 Goles	ERICK HILARION ESTRELLAS ATEMPA  11 Goles	RODRIGO RANGEL REFORMA FL  10 Goles	DIEGO GARDUÑO MILAN  9 Goles	HENRY FILSINGER REFORMA FL  8 Goles	CARLOS MARTINEZ COSMOS FC  7 Goles
E. BUSTAMANTE HURACAN  7 Goles	EMERSON GARIBAY CASTORES  6 Goles	O. GONZALEZ COMB SAN ANDRES  6 Goles	JOSE LUIS HERRERA COMB SAN ANDRES  6 Goles	EMMANUEL L. MILAN JR  6 Goles	RICARDO ROJAS REFORMA FL  6 Goles

Los Jugadores que durante o al finalizar el partido, discutan, riñan o intenten pelear con integrantes del Equipo Rival, se les sancionará con 3 Partidos y la reincidencia con 6. Así mismo se sancionará al Capitán del Equipo con 1 Partido de Suspensión.

NOTA: La Liga Española de Fútbol programa partidos todos los fines de semana y dependiendo el calendario de competencia pudiera jugarse algún sábado o día festivo. Es por tanto obligación de los equipos, hacer las aportaciones correspondientes, en forma anticipada, jueguen o no sus partidos. Si algún equipo decide no jugar algún fin de semana, de todas formas tendrá que hacer el pago correspondiente, ya que el pago de campos, salarios y oficina se tienen que hacer independiente de que algún Equipo decida no jugar.

En las Bandas y Bancas solamente pueden estar las personas que cuenten con Registro.

Registros de Jugadores y Cuerpo Técnico

- * No hay Permisos para jugar sin Registros en partidos de competencia oficial.
- * El plazo para presentar Registros es a la finalización del primer tiempo sin que árbitros y jugadores abandonen el terreno de juego. Entregarlos en el Descanso o en el 2º Tiempo no es reglamentario.
- * No es válido presentar cualquier otro tipo de identificación.
- * Los Registros que estén en la Liga, los Equipos deben de pasar a recogerlos. Los Visores NO llevarán Registros a los Campos.

TOLERANCIA	TIEMPOS DE JUEGO	DESCANSO
1º) Los Equipos deberán de estar debidamente uniformados y dentro del terreno de juego a la hora en que está programado el partido.		
2º) Tolerancia de 15 minutos para que empiece a correr el Reloj del Arbitro. Esta no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj del Arbitro empieza a correr a partir de que finaliza la Tolerancia. El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral, inclusive pudieran no darlo.		
3º) Los Equipos podrán negarse a jugar el partido si transcurridos 15 minutos de la hora en la que está programado el partido, su rival no llega o no está con el mínimo de 7 Jugadores dentro del campo que es lo que se requiere para poder iniciar un partido. Si ambos Equipos llegan tarde no pueden solicitar Default.		
4º) Para que puedan solicitar el Default, el equipo presente debe de estar uniformado, entregar Hoja de Alineación y los Registros de los que van a iniciar para que sean identificados por el Arbitro.		
5º) Siempre que haya la disposición por parte de los Equipos de jugar el Partido, los Arbitros tendrán la obligación de llevarlo a efecto, sin importar el retraso que haya, descontando del Primer Tiempo lo que se haya perdido en la espera. El 2º Tiempo siempre será de 45. En el caso de que se juegue el partido, éste será oficial.		

En la revisión de los Registros antes de la iniciación de los partidos podrán participar exclusivamente los Capitanes de los equipos junto con la Tripleta Arbitral. Así mismo podrán revisar los cambios en el momento en que se hagan. Durante el partido o finalizado éste no habrá verificación alguna para los Capitanes. Los Árbitros pueden hacer la verificación en cualquier momento del partido, aún cuando este haya finalizado.

Los Jugadores que durante o al finalizar el partido, discutan, riñan o intenten pelear con integrantes del Equipo Rival, se les sancionará con 3 Partidos y la reincidencia con 6. Así mismo se sancionará al Capitán del Equipo con 1 Partido de Suspensión.

Si algún integrante de la Banca o Porra de los Equipos, con su actitud provoca la expulsión de algún jugador del Equipo rival, el Árbitro deberá de expulsar sin previo aviso al Capitán del Equipo.

Las Porras y Acompañantes son exclusivamente responsabilidad de los Equipos

CDI Tel Aviv jugará sus partidos en miércoles a las 20 horas en CDI Toreo
 RAC Rojo, Reforma FL y RAC jugarán sus partidos en Club Reforma
 La Joya P. I. jugará como Local en el Estadio Progreso Industrial a las 12 horas
 Estrellas Atempa jugará de Local en Tizayuca a las 10 horas
 Unión Cuauhtepac jugará como Local en Zona Norte

Reglamentación para el caso de empate a puntos entre 2 o mas Equipos.

- 1º) Puntos, 2º) Diferencia de Goles, 3º) Mas Goles Anotados, 4º) Resultado particular entre ambos, 5º) Disciplina.