



LIGA ESPAÑOLA FUNDADA EN 1953 MÉXICO DE FÚTBOL AMATEUR

Boletín 36
16 de septiembre de 2026

Campeón de Copa 2026



Suecia

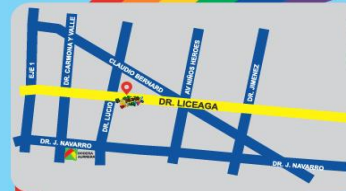
Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias

Deportivo Angeles



Subcampeón de Copa 2026

Dr. Liceaga #157 Bis
(entre Dr. Lucio y Niños Héroes)
Col. Doctores, Alc. Cuauhtémoc
CDMX C.P. 06720



**ED MUNDO
DIVER TIDO**
Calidad que nos distingue

☎ 56-1168-2332

☎ 55-9246-8835

¡Una fiesta inolvidable!
Para el amor mas grande de tu vida

APARTA TU FIESTA CON

\$3,000.00

edmundodivertido.com

Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias

3° Lugar de Copa 2026



Club León

Para que los Equipos puedan solicitar un Default, el equipo debe de estar uniformado, dentro de la cancha y haber entregado Hoja de Alineación y Registros durante la Tolerancia.

Avenida Chapultepec 178 Colonia Roma TELEFONOS: 55 55118003 y 55 55147087
Correo: liga@ligaes.com www.ligaes.com WhatsApp: 5581072423

Torneo de Copa 2026 Grupos Covadonga

Grupo Covadonga A		PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG	NA
1	Suecia	16	9	8	0	1	31	11	20	Puntos Pendientes de Aplicar
2	Deportivo Angeles	15	9	7	1	1	31	18	13	
3	Club León	14	9	6	2	1	23	12	11	
4	Fes Aragón	13	9	5	3	1	18	14	4	
5	U de Neza	9	9	3	3	3	19	16	3	
6	San Juan	8	9	4	0	5	19	22	-3	
7	Pumas	5	9	1	3	5	7	17	-10	
8	Cariocas	5	9	2	1	6	10	22	-12	
9	FC Omtare	3	9	1	1	7	8	20	-12	
10	Real Casablanca	2	9	0	2	7	3	17	-14	

Semifinales			Final		
Club León	4 - 1	Fes Aragón	Suecia	7 - 0	Deportivo Angeles



Partidos Oficiales

En partidos de competencia oficial, Torneo de Liga o Torneo de Copa, los Jugadores y Cuerpos Técnicos deberán de presentar el Registro Oficial Vigente extendido por la Liga. En caso de no hacerlo así, el Equipo perderá su partido por Default.

No es válido presentar Copia Fotostática del Registro, Credencial de Elector o cualquier otra credencial de identificación. Se aplica Default.

Los Arbitros tienen la indicación de llevar el partido, de todas formas, y reportar en incidentes lo ocurrido.

Aviso a los Equipos

La gente no registrada no puede estar en la Banca ni en la Bandas. Todos los campos cuentan con Tribunas para que ahí se puedan colocar, no hay excepción alguna.

Sanción de 1 partido al Capitán del Equipo

Si durante el desarrollo de un partido hay intimidación o amenazas a los Árbitros por parte de Jugadores, Cuerpo Técnico o Acompañantes de los Equipos, **la Liga aplicará al Equipo el Default correspondiente**, aunque el partido hubiese continuado. Oficialmente a partir de ese minuto el partido ya no tendría validez.

Próximos Partidos. Grupos Covadonga, Compostela y Ajusco					
Fecha	Campo	N	Hora	Equipo	vs Equipo
00-ene			00:00	La Joya P.I.	vs Cosmos FC
00-ene			00:00	Milán Jr	vs Marsella
00-ene			00:00	Atlético Unión	vs CDI Tel Aviv
00-ene			00:00	Deportivo Ayto	vs Cosmos Azcapotzalco
00-ene			00:00	Racing	vs Celtic Académicos
00-ene			00:00	Valencia FC	vs Inter 258
00-ene			00:00	Huracán	vs Mustang
00-ene			00:00	Libertad AM	vs H del Imperio
00-ene			00:00	Palmeiras	vs Pumalácticos
00-ene			00:00	Rules	vs Tres Generaciones
00-ene			00:00	San Miguel Bayern	vs Milán
00-ene			00:00	Combinado San Andrés	vs Apocalipsis
00-ene			00:00	Unión TC	vs Slovan
00-ene			00:00		vs
00-ene			00:00		vs
00-ene			00:00		vs
00-ene			00:00		vs
00-ene			00:00		vs
00-ene			00:00		vs
00-ene			00:00		vs

Los Jugadores que durante o al finalizar el partido, discutan, riñan o intenten pelear con integrantes del Equipo Rival, se les sancionará con 3 Partidos y la reincidencia con 6. Así mismo se sancionará al Capitán del Equipo con 1 Partido de Suspensión.

Si algún integrante de la Banca o Porra de los Equipos, con su actitud provoca la expulsión de algún jugador del Equipo rival, el Árbitro deberá de expulsar sin previo aviso al Capitán del Equipo.

RECOMENDACIONES PARA LOS ARBITROS

- 1) La Tolerancia de 15' no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj empieza a correr **a partir de que finaliza la Tolerancia**. El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral.
- 2) En partidos oficiales, ningún jugador o elemento de Cuerpo Técnico, puede participar sin el Registro Vigente. No hay Permisos.
- 3) Invitar a los Capitanes a participar en la revisión de Registros.
- 4) En el caso de suplantación, deberán de certificarlo en la Cédula Arbitral, y anexar el Registro utilizado. El "cachirul" puede jugar.
- 5) Identificar a los elementos de Cuerpo Técnico.
- 6) Amonestar al Capitán si en las bancas o bandas hay gente sin Registro
- 7) Los expulsados no pueden estar en la banca.
- 8) Los Capitanes deben de firmar la cédula antes de iniciar el partido, sin importar que esté o no cubierta.
- 9) Reportar los anotadores de goles por N° de playera y minuto.
- 10) Reportar el comportamiento de las Porras
- 11) Reportar si el equipo está bien uniformado.
- 12) Reportar si el equipo presentó 2 balones en condiciones reglamentarias.
- 13) Reportar si entra al terreno de juego alguien sin autorización del Arbitro.

Revisión de Registros

Información para Arbitros y Capitanes de los Equipos

- 1º) Presentar Hoja de Alineación actualizada. Anotar los números de playera de los jugadores que inician.
Los Jugadores y Cuerpo Técnico deberán de identificarse con el Registro vigente en forma individual. No es válida cualquier otro tipo de identificación. Si no presentan Registro se aplica Default.
- 3º) Para la identificación los Árbitros deberán de llamar a los Jugadores y Cuerpos Técnicos por su nombre y apellidos y confirmar su identidad. Si hay alguna duda en la identidad del jugador deberán de recabar la Firma del Jugador, reportarlo en la Cédula y anexar el registro utilizado. Los Capitanes pueden participar en la revisión de Registros.
- 4º) Los Capitanes firman en la Hoja de Alineación del equipo rival que están conformes con la alineación presentada antes de iniciar el partido.
- 5º) Una vez iniciado el partido no proceden las protestas por parte de los Equipos.
- 6º) Las fotografías y videos que se tomen en el campo servirán como prueba y se adjuntarán a la Cédula Arbitral.
- 7º) En el caso de suplantación el Arbitro deberá de certificarlo en la cédula, y anexar Registro del "Cachirul". La negativa del Jugador a firmar se calificará como "Suplantación" con la consiguiente pérdida del partido.

REGLAMENTACION ADMINISTRATIVA

- 1º) La Cuota del Partido deberá de estar cubierta en su totalidad antes del día en el que se juegue el partido. Se aplica Default a los equipos que no cubran la cuota de Partido en forma completa.
- 2º) Los Registros de Jugadores y Cuerpo Técnico que no estén pagados causarán Baja. En el caso de que el Equipo quiera darlo de alta nuevamente, tendrá que cubrir un 50% mas del importe del Registro.
- 3º) Los Equipos que quieran liberar a un Jugador Sancionado deberán de cubrir el importe correspondiente de la sanción. En el caso de no hacerlo en el plazo convenido, se le duplicará al Jugador la Sanción que tenía y de todas formas el equipo tendrá que hacer el pago correspondiente.
- 4º) Los Equipos que no hayan cubierto la Inscripción no clasificarán a las Liguillas.

Para que los Equipos puedan solicitar un Default, el equipo debe de estar uniformado, dentro de la cancha y haber entregado Hoja de Alineación y Registros durante la Tolerancia.

Comunicado del Colegio de Arbitros: De conformidad con la Regla N° 4 del reglamento de Fútbol, que prohíbe portar cualquier tipo de joyas, hacemos de su conocimiento que no podrán utilizar pulseras de cualquier tipo, anillos, aretes, piercing u otra joya que pueda causar daño a si mismo o a un adversario. Lo anterior con la finalidad de hacer cumplir la Regla citada, así como salvaguardar la integridad física de todos los jugadores.

Registros de Jugadores y Cuerpo Técnico

- * No hay Permisos para jugar sin Registros en partidos de competencia oficial.
- * El plazo para presentar Registros es a la finalización del primer tiempo sin que árbitros y jugadores abandonen el terreno de juego. Entregarlos en el Descanso o en el 2º Tiempo no es reglamentario.
- * No es válido presentar cualquier otro tipo de identificación.
- * Los Registros que estén en la Liga, los Equipos deben de pasar a recogerlos. Los Visores NO llevarán Registros a los Campos.

Reglamentación para el caso de empate a puntos entre 2 o mas Equipos.

- 1º) Puntos, 2º) Diferencia de Goles, 3º) Mas Goles Anotados, 4º) Resultado particular entre ambos,
- 5º) Disciplina.

Grupo Compostela Norte

Torneo de Liga Clausura 2026

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES						Jornada 1	
Marsella	3 - 5	Atlético Unión		Celtic Académicos	Pend	Valencia FC	
CDI Tel Aviv		Deportivo Ayto		Inter 258	Pend	Huracán	
Cosmos Azcapotzalco	4 - 0	Racing		Mustang		La Joya P.I.	

Grupo A	PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG	NA
1 Cosmos Azcapotzalco	2	1	1	0	0	4	0	4	2
2 Atlético Unión	2	1	1	0	0	5	3	2	
3 Cosmos FC	0	1	1	0	0	4	2	2	
4 CDI Tel Aviv	0	0	0	0	0	0	0	0	
5 Deportivo Ayto	0	0	0	0	0	0	0	0	
6 Celtic Académicos	0	0	0	0	0	0	0	0	
7 Valencia FC	0	0	0	0	0	0	0	0	
8 Inter 258	0	0	0	0	0	0	0	0	
9 Huracán	0	0	0	0	0	0	0	0	
10 Mustang	0	0	0	0	0	0	0	0	
11 La Joya P.I.	0	0	0	0	0	0	0	0	
12 Marsella	0	1	0	0	1	3	5	-2	
13 Milán Jr	0	1	0	0	1	2	4	-2	
14 Racing	0	1	0	0	1	0	4	-4	

Compostela N		Calendario para Grupo Compostela Norte Torneo de Liga Clausura 2026														
		Jornada 1		Jornada 2		Jornada 3		Jornada 4		Jornada 5		Jornada 6		Jornada 7		
1	Cosmos FC	13-sep		20-sep		27-sep		04-oct		11-oct		18-oct		25-oct		
2	Milán Jr	1	vr	2	14	vr	1	3	vr	1	14	vr	3	5	vr	3
3	Marsella	3	vr	4	2	vr	3	5	vr	2	1	vr	5	7	vr	1
4	Atlético Unión	5	vr	6	4	vr	5	7	vr	4	2	vr	7	9	vr	1
5	CDI Tel Aviv	7	vr	8	6	vr	7	9	vr	6	4	vr	9	11	vr	2
6	Deportivo Ayto	9	vr	10	8	vr	9	11	vr	8	6	vr	11	13	vr	4
7	Cosmos Azcapotzalco	11	vr	12	10	vr	11	13	vr	10	8	vr	13	12	vr	6
8	Racing	13	vr	14	12	vr	13	12	vr	14	10	vr	12	10	vr	14
9	Celtic Académicos	Jornada 8		Jornada 9		Jornada 10		Jornada 11		Jornada 12		Jornada 13				
10	Valencia FC	01-nov		08-nov		15-nov		22-nov		29-nov		06-dic				
11	Inter 258	14	vr	7	9	vr	7	14	vr	9	11	vr	9	14	vr	11
12	Huracán	5	vr	9	11	vr	5	7	vr	11	13	vr	7	9	vr	9
13	Mustang	3	vr	11	13	vr	3	5	vr	13	12	vr	5	7	vr	7
14	La Joya P.I.	1	vr	13	12	vr	1	3	vr	12	10	vr	3	5	vr	10
		2	vr	12	10	vr	2	1	vr	10	8	vr	1	3	vr	8
		4	vr	10	8	vr	4	2	vr	8	6	vr	2	1	vr	6
		6	vr	8	6	vr	14	4	vr	6	4	vr	14	2	vr	4

Al Equipo Mal Uniformado, se le aplicará una multa de \$100 y sanción de 1 Partido al Capitán del Equipo. Es criterio arbitral permitir la participación en los partidos de Jugadores mal uniformados.

HOJAS DE ALINEACION: Es importante que recojan o impriman su Hoja de Alineación todas las semanas. Al reverso aparece la cédula arbitral de su partido. También aparecerá la información de los jugadores que están castigados de su Equipo y del Equipo con el que se van a enfrentar.

SANCIONES POR SUPLANTACION

Al Entrenador con 2 Partidos y al Capitán del equipo con 1, y el Registro utilizado para la suplantación será cancelado. Esto es independiente del posible Default.

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES				Jornada 1			
H del Imperio	Palmeiras	Milán	3 - 1	Combinado San Andrés	Apocalipsis	3 - 2	Unión TC
Pumalácticos	0 - 1	Rules	Slovan	4 - 0	Libertad AM		
Tres Generaciones	4 - 1	San Miguel Bayern					

Grupo A		PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG	NA
1	Slovan	2	1	1	0	0	4	0	4	Puntos Pendientes de Aplicar
2	Tres Generaciones	2	1	1	0	0	4	1	3	
3	Rules	2	1	1	0	0	1	0	1	
4	Milán	0	1	1	0	0	3	1	2	
5	Apocalipsis	0	1	1	0	0	3	2	1	
6	H del Imperio	0	0	0	0	0	0	0	0	
7	Palmeiras	0	0	0	0	0	0	0	0	
8	Unión TC	0	1	0	0	1	2	3	-1	
9	Pumalácticos	0	1	0	0	1	0	1	-1	
10	Combinado San Andrés	0	1	0	0	1	1	3	-2	
11	San Miguel Bayern	0	1	0	0	1	1	4	-3	
12	Libertad AM	0	1	0	0	1	0	4	-4	

Compostela Sur		Torneo de Liga Clausura 2026 Compostela Sur											
		Jornada 1		Jornada 2		Jornada 3		Jornada 4		Jornada 5		Jornada 6	
		13-sep		20-sep		27-sep		04-oct		11-oct		18-oct	
1	H del Imperio	1	ur	2	12	ur	1	3	ur	1	12	ur	3
2	Palmeiras	3	ur	4	2	ur	3	5	ur	2	1	ur	5
3	Pumalácticos	5	ur	6	4	ur	5	7	ur	4	2	ur	7
4	Rules	7	ur	8	6	ur	7	9	ur	6	4	ur	9
5	Tres Generaciones	9	ur	10	8	ur	9	11	ur	8	6	ur	10
6	San Miguel Bayern	11	ur	12	10	ur	11	10	ur	12	8	ur	12
7	Milán	Jornada 7		Jornada 8		Jornada 9		Jornada 10		Jornada 11			
8	Combinado San Andrés	25-oct		01-nov		08-nov		15-nov		22-nov			
9	Apocalipsis	7	ur	5	12	ur	7	9	ur	7	12	ur	9
10	Unión TC	9	ur	3	5	ur	9	11	ur	5	7	ur	7
11	Slovan	11	ur	1	3	ur	11	10	ur	3	5	ur	10
12	Libertad AM	10	ur	2	1	ur	10	8	ur	1	3	ur	8
		8	ur	4	2	ur	8	6	ur	2	1	ur	6
		6	ur	12	4	ur	6	4	ur	12	2	ur	4

Los equipos tienen la obligación de presentarse debidamente uniformados dentro del campo de juego a la hora señalada para el mismo. Se conceden quince minutos de Tolerancia para esperar a uno o a ambos contendientes, transcurrido ese tiempo, el equipo rival puede solicitar el Default, siempre y cuando haya entregado Hoja de Alineación y Registros durante la Tolerancia, si los entregó después de la Tolerancia no procede el Default. Si el partido inicia después de la Tolerancia se le aplicará al equipo infractor una multa de \$200.00.

BEBIDAS ALCOHÓLICAS

No está permitidos el ingreso de Bebidas Alcohólicas a las instalaciones donde se juegan partidos de Liga Española.

Reglamentariamente se sanciona al Capitán del equipo si hay algún reporte por parte de los árbitros, Visores o de las propias instalaciones.

Favor de informar los Equipos a sus Jugadores y Acompañantes.

Registros de Cuerpo Técnico

Les Recordamos la obligación reglamentaria de Registrar elementos de Cuerpo Técnico. Pueden registrar un máximo de 5 y un mínimo de 2 personas de CT.

En el caso de incumplir esta norma se le sanciona al Capitán del Equipo con 1 Partido, Artículo 117-M-3.

- * Por no hacer el pago de su partido en forma completa así como los adeudos que tengan.
- * Por no Presentarse al terreno de juego o hacerlo despues de la Tolerancia.
- * Por no Presentar Registros a mas tardar a la finalización del primer tiempo.
- * Por Presentar menos de 7 jugadores o quedarse con 6 jugadores durante el partido.
- * Por realizar mas de 8 cambios.
- * Por retirarse del terreno de juego antes de que el árbitro dé la señal de finalizado.
- * Por Suplantación de jugadores.
- * Por alinear jugadores sancionados o jugadores dados de Baja.
- * Por negarse a jugar un partido al no estar presente alguno de los Asistentes.
- * Por invasión de cancha y que sea motivo de suspensión de partido.
- * Por Falta de garantías. Se aplicará al equipo que resute responsable.
- * Por amenazar o intimidar a los árbitros, aunque el partido haya concluido.
- * Por participar algún jugador o Cuerpo Técnico sin el Registro vigente.
- * Por agresión al Cuerpo Arbitral.
- * Por Uniformes. Si el partido no puede realizarse, al Equipo responsable se le aplica Default.

PORRAS Y ACOMPAÑANTES DE LOS EQUIPOS

Las Porras y Acompañantes son exclusivamente responsabilidad de los Equipos.

No pueden ingresar al campo, deberán de permanecer en las Tribunas. No pueden estar en las Bancas o en las bandas.

Se sanciona al capitán del Equipo con 1 partido de suspensión y el Equipo puede correr el riesgo de perder su partido por Default si el partido es suspendido.

NOTA: La Liga Española de Fútbol programa partidos todos los fines de semana y dependiendo el calendario de competencia pudiera jugarse algún sábado o día festivo. Es por tanto obligación de los equipos, hacer las aportaciones correspondientes, en forma anticipada, jueguen o no sus partidos. Si algún equipo decide no jugar algún fin de semana, de todas formas tendrá que hacer el pago correspondiente, al Equipo rival se le programa un partido Amistoso y se le aplican los puntos de la jornada.

JUGADORES SANCIONADOS

- 1º) Los Jugadores que estando Sancionados participen en un partido, se les duplicará la Sanción y al Equipo se le aplicará Default. Se tomará en cuenta: a) el reporte en la Cédula Arbitral y Hojas de Alineación b) el informe de Visoría c) las protestas que pudieran realizar los equipos.
- 2º) Pueden solicitar la liberación del Jugador Sancionado en el transcurso de la semana. El sábado a las 14 horas es el plazo límite para hacer esta solicitud.
- 3º) En el campo los Directivos y Visores de la Liga no tienen autoridad para liberar a los Jugadores Sancionados.
- 4º) Es importante que presenten Hojas de Alineación actualizadas, ya que en ellas aparecen los Jugadores Sancionados de ambos Equipos.

CÉDULA ARBITRAL FIRMAS DE LOS CAPITANES

La Firma del Capitán al finalizar el partido es para constancia de Resultado, no es aceptación del reporte. Los Árbitros harán el llenado de Cédula posteriormente.

Los Equipos pueden conocer el Reporte Arbitral en la Cédula los lunes y en caso de alguna duda o inconformidad, la pueden manifestar por escrito a la Liga.

Así mismo los Capitanes deben de revisar y contar los Registros que reciben al firmar la Cédula.

La Firma de conformidad con la alineación presentada por el equipo contrario la deben de hacer los Capitanes en la Hoja de Alineación del equipo rival antes de iniciar el partido. Finalizado el partido los Equipos no podrán realizar protestas. Los Arbitros tienen la obligación de hacer los reportes correspondientes, independiente de las Firmas de los Capitanes.

Partidos Amistosos jugados el 13 de Septiembre

U de Nena 3 - 2 Real Casablanca
Cariocas 2 - 3 Regios FC

Pumas 1 - 3 FC Omtare
Uxmal 7 - 3 Inter de Miami



HOJAS DE ALINEACION, REGISTROS Y SANCIONES

- 1) Los Jugadores deben de presentar el Registro vigente en forma física a los Arbitros. Si no cuentan con el Registro en forma física **reglamentariamente** el jugador no puede participar. Es responsabilidad del Equipo si decide alinearlo.
- 2) Los Equipos deben de presentar en sus partidos la Hoja de Alineación actualizada. Todos los equipos pueden hacer movimientos de Altas y Bajas hasta el sábado a las 14 horas, el mismo procedimiento es para las sanciones, los equipos pueden solicitar la liberación de algún jugador castigado cuando éste tenga 1 partido de sanción.
- 3) Los Registros y las Hojas de Alineación son responsabilidad exclusivamente de los Equipos, pueden recogerlos en las oficinas de la Liga en horario de 11 a 20 horas, igualmente la Hoja de Alineación, la pueden imprimir directamente de la página de la Liga.

NOTA IMPORTANTE

En los descansos y a la finalización de los partidos, solamente se podrá acercar a los Arbitros, el Capitán del Equipo, quién firmará la cédula arbitral cuando el partido haya finalizado y recogerá los registros que el Árbitro le entregue. No está permitido que se acerquen a éstos, Directivos, Porristas o Cuerpos Técnicos de los Equipos. Si en la cédula arbitral viene reportado que algún integrante del equipo, excepto el Capitán, se acercó a la Tripletta Arbitral para hacer observaciones o reclamaciones, se sancionará al Capitán del Equipo con 1 partido.

Si hay agresiones verbales o físicas se sancionará de la forma siguiente:

- a) Si el reportado está registrado se le aplicará la sanción que corresponda de acuerdo al Reglamento de Liga Española de Fútbol y además 1 partido de sanción al Capitán.
- b) Si el reportado no está registrado la sanción que le correspondería a esta persona se le aplicará al Capitán del Equipo, si hay agresión al Árbitro 1 año y Default y si es a un rival la que marque el Reglamento.

REGLAMENTACION DE PARTIDOS PENDIENTES

- 1) Los Permisos deberán de solicitarse por escrito con 11 días de anticipación, como mínimo, a la fecha en la que está programado el juego. Art. 3-A.
- 2) El equipo que requiera de un Permiso deberá de hacer el pago del partido al momento de solicitarlo. Si no hay pago, no se tramita el permiso.
- 3) Faltando 4 Jornadas para la finalización del Torneo de Liga, no habrá Permisos.
- 4) Todo partido aplazado o suspendido deberá jugarse dentro de los 30 días siguientes a la fecha de aplazamiento o suspensión, bien sea por acuerdo de los contendientes o por orden de la Directiva. Art. 68.
- 5) Si algún Partido Pendiente no pudiera jugarse por causa imputable a algún equipo, se aplicará el Default correspondiente.
- 6) Si a un Equipo no se le autoriza el Permiso y decide no jugar en esa fecha, cubrirá el 50% del costo del Partido. Al Equipo rival se le darán los puntos en disputa y se le programará partido Amistoso.
- 7) Faltando 2 Jornadas para la finalización del Torneo, no se programarán pendientes.

CAUSAS POR LAS QUE SE PUEDE SANCIONAR A LOS CAPITANES DE LOS EQUIPOS

Con 10 Partidos:

- * Cuando los Registros de Jugadores Amonestados o Expulsados hayan sido regresados por los Arbitros a los Equipos en forma indebida, se sancionará al Capitán del equipo.
- * Cuando el Equipo haya incurrido en cualquier acto de corrupción con los Arbitros, se le aplicará al Capitán del Equipo la sanción correspondiente.
- * Cuando los Jugadores Suplentes o la Porra invada el terreno de juego y sea motivo de suspensión del partido o agredan a cualquier jugador que esté participando.

Con 1 Partido:

- * No Firmar la Cédula al finalizar el Partido.
- * No colaborar con el Árbitro.
- * No Alinear o no presentar Registros de Cuerpo Técnico.
- * Tener en las bancas o bandas personas sin Registro Vigente.
- * Por permanecer en las bancas o bandas los Jugadores o Cuerpos Técnicos que hayan sido expulsados.
- * Cuando un Equipo venga reportado por mal comportamiento de la Porra.
- * Cuando un equipo venga reportado por Suplantación de Jugadores, sin importar cuando se detecte. El intento de Suplantación tiene la misma sanción.
- * Cuando algún integrante del equipo se acerque a los Arbitros para hacer reclamaciones u observaciones en el descanso o a la finalización de los partidos.
- * No Presentar Hoja de Alineación Oficial, actualizada, clara y legible.
- * Equipo Mal Uniformado o no portar número en las playeras.
- * Ingerir bebidas alcohólicas en la Banda o Banca.



AGRESIÓN A CUALQUIER INTEGRANTE DEL CUERPO ARBITRAL

a) En relación al agresor o agresores:



- 1º Se levantará una denuncia de tipo penal por parte de los árbitros, que se anexará a la cédula. La Liga proporcionará los datos que sean solicitados para la identificación del Agresor.
- 2º El Agresor estará obligado a cubrir los gastos médicos que se hayan derivado de la agresión.
- 3º Se aplicará 1 año de suspensión al agresor

b) En relación al Equipo:

1º Pérdida del partido por Default

- 2º Se responsabilizará al Equipo de cubrir los gastos médicos en el caso de que el agresor o agresores no lo hagan.

Mejores Jugadores de la Semana

Los Arbitros eligen los mejores jugadores de cada partido

PUMAS vs FC OMTARE CARLOS MARTINEZ MARTIN RICCA  	CDI TEL AVIV vs FES ARAGON ISAAC HAMUI EDUARDO SALAZAR  	APOCALIPSIS vs UNION TC RODRIGO AVILA MARTIN ANAYA  
MARSELLA vs ATLETICO UNION LEONARDO G. RODRIGO COLSA  	CLUB LEON vs FES ARAGON JORGE CARDONA ADOLFO FLORES  	CARIOCAS vs REGIOS FC J. VILLAGARCIA JESUS MARTINEZ  
TRES GENERACIONES vs SN MIGUEL BAYERN G. CARDENAS EDUARDO ALVAREZ  	SUECIA vs DEPORTIVO ANGELES CARLOS VILLEGAS CARLOS BAEZ  	PUMALACTICOS vs RULES JOSHUA TORRES VICTOR GARCIA  
SLOVAN vs LIBERTAD AM ERIK NEGRETE OBED MENDOZA  	COSMOS FC vs MILAN JR HECTOR NANBOS JOSHUA RIVERA  	COMBINADO SAN ANDRES vs MILAN LUIS HERNANDEZ EMILIO MIER  
U DE NEZA vs REAL CASABLANCA B. MONDRAGON HUGO CORTINA  	COSMOS AZCAPOTZALCO vs RACING AXEL MACIAS MAURICIO GUZMAN  	INTER DE MIAMI vs UXMAL IRVING GONZALEZ ALEJANDRO L.  

BEBIDAS ALCOHÓLICAS

No está permitidos el ingreso de Bebidas Alcohólicas a las instalaciones donde se juegan partidos de Liga Española.

Reglamentariamente se sanciona al Capitán del equipo si hay algún reporte por parte de los árbitros, Visores o de las propias instalaciones.

Favor de informar los Equipos a sus Jugadores y Acompañantes.

Información para Arbitros y Capitanes de los Equipos

Los Capitanes de los Equipos deben de firmar en la Hoja de Alineación del equipo rival, antes de iniciar el partido, que están conformes con la alineación presentada por su contrario. Sugerimos que los Capitanes participen en la revisión de Registros.

En el caso de detectar alguna anomalía, deben de anotarlo en la misma Hoja en el espacio indicado. Una vez iniciado el partido no proceden las protestas por parte de los Equipos.

Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias

EN RELACION A LOS PARTIDOS, OBLIGACIONES DE LOS EQUIPOS:

- Presentarse en el terreno de juego debidamente uniformados a la hora en la que está programado el partido
- Entregar la Hoja de Alineación actualizada debidamente cubierta.
- Los Jugadores se deben de identificar con el Registro vigente. El Registro es el único medio válido de identificación en los partidos.
- Los elementos de Cuerpo Técnico se deben de identificar en forma personal y anotarse en la Hoja de Alineación.
- Presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias.
- En las Bancas o Bandas solamente podrán permanecer Jugadores Suplentes uniformados y Cuerpos Técnicos registrados.
- Los Jugadores o Cuerpos Técnicos que estén sancionados y los expulsados no pueden estar en la Bancas o Bandas.
- Para realizar Cambios deben de llenar la papeleta correspondiente y presentar el Registro. Si se trata de reingreso solamente llenarán la papeleta de Cambio.
- Los Capitanes tienen la obligación de atender las indicaciones de los Arbitros.
- El Capitán debe de firmar la Cédula y recoger Registros al finalizar el partido.

JUGADORES SUPLENTES Y CUERPO TÉCNICO

Los Jugadores Suplentes y Cuerpo Técnico de cualquier equipo que entren al terreno de juego a "separar" **y no logren su objetivo** serán sancionados, si el partido es suspendido se tomará como invasión de cancha, con la consiguiente pérdida del partido por default. Recuerden que el Reglamento de Liga Española dice "nadie puede ingresar al terreno de juego sin permiso del árbitro".

Las bancas, porristas, acompañantes etc. bajo ninguna circunstancia pueden ingresar al terreno de juego. Se responsabilizará al equipo o equipos cuyos acompañantes ingresen al terreno de juego y se sancionará tanto al equipo como al capitán del mismo.

Sistema de Puntuación para el Torneo de Liga y Copa

Partido Ganado 2 Puntos, Partido Empatado 1 Punto y Partido perdido 0 Puntos. Los Equipos que no tengan su partido pagado antes de la fecha de juego, no se le aplicarán puntos.

Cuando algún Equipo no juegue, se le programa al rival Partido Amistoso y se le dan los puntos en disputa. Si no hay pago no se le aplican puntos.

UNIFORMES

Los Equipos deben de registrar 2 Uniformes, Titular y Suplente, éstos se publicarán en la página de la Liga: www.ligaesp.com.

En el caso de confusión de colores la obligación de cambio es del equipo visitante, siempre y cuando el equipo Local juegue con su uniforme titular.

Los Uniformes deben de tener número. No es válido poner los signos (+ ó -). Ejemplo (9+1)

En el caso de que el partido no se pudiera jugar por motivo de uniformes, el equipo responsable de esta situación perderá el partido por Default.

La sanción por estar mal uniformado es administrativa, \$100.

Visite la página de Internet de la Liga: www.ligaes.com

- Resultados y Clasificaciones
 - Programaciones de Partidos
 - Jugadores Sancionados
 - Fotografías de los Equipos
 - Goleadores con Fotografías.
 - Boletín Semanal
 - Historia de la Liga
 - Album de Profesionales
 - Fotos del Recuerdo
 - Fotografías de Premiaciones
 - Planos de los Campos
 - Uniformes de los Equipos
 - Jugadores que buscan Equipo
- y otras páginas de interés



San Juan



Pumalácticos

TOLERANCIA

- Los Equipos deberán de estar debidamente uniformados y dentro del terreno de juego a la hora en que está programado el partido.
- Tolerancia no descontable de 15 minutos para que empiece a correr el Reloj del Arbitro. Los Tiempos son de 45 y el reloj del Arbitro empieza a correr a partir de que finaliza la Tolerancia. Descanso de 10 minutos como máximo, inclusive pudieran no darlo.
- Para que puedan solicitar el Default, el equipo debe de estar uniformado, dentro de la cancha y haber entregado Hoja de Alineación y Registros durante la Tolerancia.

TIEMPOS DE JUEGO



DESCANSO

- Los Equipos podrán negarse a jugar el partido si transcurridos 15 minutos de la hora en la que está programado el partido, su rival no llega o no está con el mínimo de 7 Jugadores dentro del campo que es lo que se requiere para poder iniciar un partido.
- Siempre que haya la disposición por parte de los Equipos de jugar el Partido, los Arbitros tendrán la obligación de llevarlo a efecto, sin importar el retraso que haya, descontando del Primer Tiempo lo que se haya perdido en la espera. El 2º Tiempo siempre será de 45. En el caso de que se juegue el partido, éste será oficial.



U de Neza



Combinado San Andrés

Goleadores en la Temporada 2026 en Partidos Oficiales

JULIO PANTALEON U DE NEZA  23 Goles	CARLOS VILLEGAS SUECIA  22 Goles	ERICK HILARION ESTRELLAS ATEMPA  19 Goles	EMMANUEL LOPEZ MILAN JR  19 Goles	CARLOS BAEZ DEPORTIVO ANGELES  15 Goles	GAEL MORALES MARSELLA  15 Goles
FRANCISCO T. ATLETICO UNION  14 Goles	DIEGO GARDUÑO MILAN  14 Goles	ERIK NEGRET SLOVAN  14 Goles	E. BUSTAMANTE HURACAN  13 Goles	NICOLAS ALDRETE SUECIA  13 Goles	

Goleadores en la Temporada 2026 en Partidos Oficiales y Amistosos

JULIO PANTALEON U DE NEZA  28 Goles	OSCAR GUTIERREZ COSMOS FC  26 Goles	GAEL MORALES MARSELLA  26 Goles	CARLOS VILLEGAS SUECIA  26 Goles	DIEGO GARDUÑO MILAN  25 Goles	CARLOS BAEZ DEPORTIVO ANGELES  24 Goles
E. BUSTAMANTE HURACAN  24 Goles	EMMANUEL LOPEZ MILAN JR  23 Goles	LUIS GARDUÑO MILAN  21 Goles	FRANCISCO T. ATLETICO UNION  20 Goles	ERICK HILARION ESTRELLAS ATEMPA  20 Goles	

Los Jugadores que durante o al finalizar el partido, discutan, riñan o intenten pelear con integrantes del Equipo Rival, se les sancionará con 3 Partidos y la reincidencia con 6. Así mismo se sancionará al Capitán del Equipo con 1 Partido de Suspensión.

NOTA: La Liga Española de Fútbol programa partidos todos los fines de semana y dependiendo el calendario de competencia pudiera jugarse algún sábado o día festivo. Es por tanto obligación de los equipos, hacer las aportaciones correspondientes, en forma anticipada, jueguen o no sus partidos. Si algún equipo decide no jugar algún fin de semana, de todas formas tendrá que hacer el pago correspondiente, ya que el pago de campos, salarios y oficina se tienen que hacer independiente de que algún Equipo decida no jugar.

Para que los Equipos puedan solicitar un Default, el equipo debe de estar uniformado, dentro de la cancha y haber entregado Hoja de Alineación y Registros durante la Tolerancia.

Registros de Jugadores y Cuerpo Técnico

- * No hay Permisos para jugar sin Registros en partidos de competencia oficial.
- * El plazo para presentar Registros es a la finalización del primer tiempo sin que árbitros y jugadores abandonen el terreno de juego. Entregarlos en el Descanso o en el 2º Tiempo no es reglamentario.
- * No es válido presentar cualquier otro tipo de identificación.
- * Los Registros que estén en la Liga, los Equipos deben de pasar a recogerlos. Los Visores NO llevarán Registros a los Campos.

En las Bandas y Bancas solamente pueden estar las personas que cuenten con Registro.

TOLERANCIA	TIEMPOS DE JUEGO	DESCANSO
1º) Los Equipos deberán de estar debidamente uniformados y dentro del terreno de juego a la hora en que está programado el partido.	2º) Tolerancia de 15 minutos para que empiece a correr el Reloj del Arbitro. Esta no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj del Arbitro empieza a correr a partir de que finaliza la Tolerancia. El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral, inclusive pudieran no darlo.	3º) Los Equipos podrán negarse a jugar el partido si transcurridos 15 minutos de la hora en la que está programado el partido, su rival no llega o no está con el mínimo de 7 Jugadores dentro del campo que es lo que se requiere para poder iniciar un partido. Si ambos Equipos llegan tarde no pueden solicitar Default.
4º) Para que puedan solicitar el Default, el equipo presente debe de estar uniformado, entregar Hoja de Alineación y los Registros de los que van a iniciar para que sean identificados por el Arbitro dentro del tiempo de Tolerancia.	5º) Siempre que haya la disposición por parte de los Equipos de jugar el Partido, los Arbitros tendrán la obligación de llevarlo a efecto, sin importar el retraso que haya, descontando del Primer Tiempo lo que se haya perdido en la espera. El 2º Tiempo siempre será de 45. En el caso de que se juegue el partido, éste será oficial.	

En la revisión de los Registros antes de la iniciación de los partidos podrán participar exclusivamente los Capitanes de los equipos junto con la Tripleta Arbitral. Así mismo podrán revisar los cambios en el momento en que se hagan. Durante el partido o finalizado éste no habrá verificación alguna para los Capitanes. Los Árbitros pueden hacer la verificación en cualquier momento del partido, aún cuando este haya finalizado.

Los Jugadores que durante o al finalizar el partido, discutan, riñan o intenten pelear con integrantes del Equipo Rival, se les sancionará con 3 Partidos y la reincidencia con 6. Así mismo se sancionará al Capitán del Equipo con 1 Partido de Suspensión.

Si algún integrante de la Banca o Porra de los Equipos, con su actitud provoca la expulsión de algún jugador del Equipo rival, el Árbitro deberá de expulsar sin previo aviso al Capitán del Equipo.

Las Porras y Acompañantes son exclusivamente responsabilidad de los Equipos

CDI Tel Aviv jugará sus partidos en miércoles a las 20:30 horas en CDI Toreo
Estrellas Atempa jugará de Local en Tizayuca a las 10 horas
La Joya P. I. jugará como Local en el Estadio Progreso Industrial a las 12 horas

Reglamentación para el caso de empate a puntos entre 2 o mas Equipos.

- 1º) Puntos, 2º) Diferencia de Goles, 3º) Mas Goles Anotados, 4º) Resultado particular entre ambos, 5º) Disciplina.